

第七章 空间解析几何与向量代数

教学目的:

- 1、理解空间直角坐标系，理解向量的概念及其表示。
- 2、掌握向量的运算（线性运算、数量积、向量积、混合积），掌握两个向量垂直和平行的条件。
- 3、理解单位向量、方向数与方向余弦、向量的坐标表达式，熟练掌握用坐标表达式进行向量运算的方法。
- 4、掌握平面方程和直线方程及其求法。
- 5、会求平面与平面、平面与直线、直线与直线之间的夹角，并会利用平面、直线的相互关系（平行、垂直、相交等）解决有关问题。
- 6、点到直线以及点到平面的距离。
- 7、理解曲面方程的概念，了解常用二次曲面的方程及其图形，会求以坐标轴为旋转轴的旋转曲面及母线平行于坐标轴的柱面方程。
- 8、了解空间曲线的参数方程和一般方程。
- 9、了解空间曲线在坐标平面上的投影，并会求其方程。

教学重点:

- 1、向量的线性运算、数量积、向量积的概念、向量运算及坐标运算；
- 2、两个向量垂直和平行的条件；
- 3、平面方程和直线方程；
- 4、平面与平面、平面与直线、直线与直线之间的相互位置关系的判定条件；
- 5、点到直线以及点到平面的距离；
- 6、常用二次曲面的方程及其图形；
- 7、旋转曲面及母线平行于坐标轴的柱面方程；
- 8、空间曲线的参数方程和一般方程。

教学难点:

- 1、向量积的向量运算及坐标运算；
- 2、平面方程和直线方程及其求法；
- 3、点到直线的距离；
- 4、二次曲面图形；
- 5、旋转曲面的方程；

§7.1 向量及其线性运算

一、向量概念

向量:既有大小,又有方向.

记作 \vec{AB} , \boldsymbol{a} 、 \boldsymbol{r} 、 \boldsymbol{v} 、 \boldsymbol{F} 或 \vec{a} 、 \vec{r} 、 \vec{v} 、 \vec{F} .

自由向量:起点无关的向量,简称向量.

向量的模:向量的大小叫做向量的模.

向量 \boldsymbol{a} 、 \vec{a} 、 \vec{AB} 的模分别记为 $|\boldsymbol{a}|$ 、 $|\vec{a}|$ 、 $|\vec{AB}|$.

单位向量:模等于 1 的向量叫做单位向量.

零向量:模等于 0 的向量叫做零向量,记作 $\mathbf{0}$ 或 $\vec{0}$.方向是任意的.

向量的平行:方向相同或相反的,记作 $\boldsymbol{a} \parallel \boldsymbol{b}$.零向量认为是与任何向量都平行.当两个平行向量的起点放在同一点时,它们的终点和公共的起点在一条直线上.因此,两向量平行又称**两向量共线**.

类似还有共面的概念.设有 $k(k \geq 3)$ 个向量,当把它们的起点放在同一点时,如果 k 个终点和公共起点在一个平面上,就称这 k 个**向量共面**.

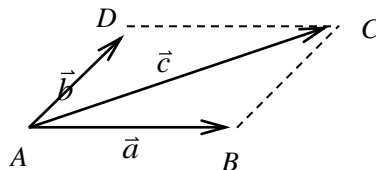
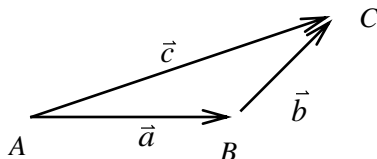
二、向量的线性运算

1. 向量的加法

1) 三角形法则:设有两个向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} , 平移向量使 \boldsymbol{b} 的起点与 \boldsymbol{a} 的终点重合, 此时从 \boldsymbol{a} 的起点到 \boldsymbol{b} 的终点的向量 \boldsymbol{c} 称为向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的和, 记作 $\boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}$, 即 $\boldsymbol{c} = \boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}$.

2) 平行四边形法则:

当向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 不平行时, 平移向量使 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的起点重合, 以 \boldsymbol{a} 、 \boldsymbol{b} 为邻边作一平行四边形, 从公共起点到对角的向量等于向量 \boldsymbol{a} 与 \boldsymbol{b} 的和 $\boldsymbol{a} + \boldsymbol{b}$.



负向量:

设 \mathbf{a} 为一向量, 与 \mathbf{a} 的模相同而方向相反, 记为 $-\mathbf{a}$.

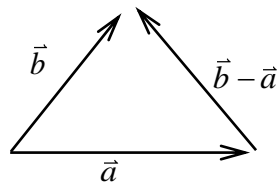
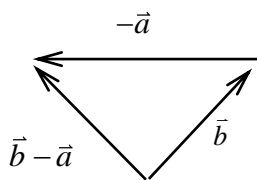
向量的减法:

$$\mathbf{b}-\mathbf{a}=\mathbf{b}+(-\mathbf{a}).$$

即把向量 $-\mathbf{a}$ 加到向量 \mathbf{b} 上, 便得 \mathbf{b} 与 \mathbf{a} 的差 $\mathbf{b}-\mathbf{a}$.

特别地, 当 $\mathbf{b}=\mathbf{a}$ 时, 有

$$\mathbf{a}-\mathbf{a}=\mathbf{a}+(-\mathbf{a})=\mathbf{0}.$$



显然, 任给向量 \overrightarrow{AB} 及点 O , 有

$$\overrightarrow{AB}=\overrightarrow{AO}+\overrightarrow{OB}=\overrightarrow{OB}-\overrightarrow{OA},$$

因此, 若把向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 移到同一起点 O , 则从 \mathbf{a} 的终点 A 向 \mathbf{b} 的终点 B 所引向量 \overrightarrow{AB} 便是向量 \mathbf{b} 与 \mathbf{a} 的差 $\mathbf{b}-\mathbf{a}$.

三角不等式:

由三角形两边之和大于第三边的原理, 有

$$|\mathbf{a}+\mathbf{b}|\leq|\mathbf{a}|+|\mathbf{b}| \text{ 及 } |\mathbf{a}-\mathbf{b}|\leq|\mathbf{a}|+|\mathbf{b}|,$$

其中等号在 \mathbf{b} 与 \mathbf{a} 同向或反向时成立.

2. 向量与数的乘法

向量与数的乘法:

向量 \mathbf{a} 与实数 λ 的乘积记作 $\lambda\mathbf{a}$, 规定 $\lambda\mathbf{a}$ 是一个向量, 它的模 $|\lambda\mathbf{a}|=|\lambda||\mathbf{a}|$, 它的方向当 $\lambda>0$ 时与 \mathbf{a} 相同, 当 $\lambda<0$ 时与 \mathbf{a} 相反.

当 $\lambda=0$ 时, $|\lambda\mathbf{a}|=0$, 即 $\lambda\mathbf{a}$ 为零向量, 这时它的方向可以是任意的.

特别地, 当 $\lambda=\pm 1$ 时, 有

$$1\mathbf{a}=\mathbf{a}, (-1)\mathbf{a}=-\mathbf{a}.$$

运算规律:

(1) 结合律 $\lambda(\mu\mathbf{a})=\mu(\lambda\mathbf{a})=(\lambda\mu)\mathbf{a};$

(2) 分配律 $(\lambda+\mu)\mathbf{a}=\lambda\mathbf{a}+\mu\mathbf{a};$

$$\lambda(\mathbf{a}+\mathbf{b})=\lambda\mathbf{a}+\lambda\mathbf{b}.$$

向量的单位化:

设 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$, 则向量 $\frac{\mathbf{a}}{|\mathbf{a}|}$ 是与 \mathbf{a} 同方向的单位向量, 记为 \mathbf{e}_a .

于是 $\mathbf{a} = |\mathbf{a}| \mathbf{e}_a$.

定理 1 设向量 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$, 那么, 向量 \mathbf{b} 平行于 \mathbf{a} 的充分必要条件是: 存在唯一的实数 λ , 使 $\mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}$.

三、空间直角坐标系

向量的坐标分解式:

$$\mathbf{r} = \vec{OM} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k}.$$

$x\mathbf{i}$ 、 $y\mathbf{j}$ 、 $z\mathbf{k}$ 称为向量 \mathbf{r} 沿三个坐标轴方向的分向量.

点 M 与向量 \mathbf{r} 之间的对应关系

$$M \leftrightarrow \mathbf{r} = \vec{OM} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} \leftrightarrow (x, y, z).$$

向量 $\mathbf{r} = \vec{OM}$ 称为点 M 关于原点 O 的向径. 上述定义表明, 一个点与该点的向径

有相同的坐标. 记号 (x, y, z) 既表示点 M , 又表示向量 \vec{OM} .

坐标面上和坐标轴上的点, 其坐标各有一定的特征. 例如: 点 M 在 yOz 面上, 则 $x=0$; 同样, 在 zOx 面上的点, $y=0$; 在 xOy 面上的点, $z=0$. 如果点 M 在 x 轴上, 则 $y=z=0$; 同样在 y 轴上, 有 $z=x=0$; 在 z 轴上的点, 有 $x=y=0$. 如果点 M 为原点, 则 $x=y=z=0$.

四、利用坐标作向量的线性运算

设 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$

即 $\mathbf{a} = a_x\mathbf{i} + a_y\mathbf{j} + a_z\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = b_x\mathbf{i} + b_y\mathbf{j} + b_z\mathbf{k}$,

则 $\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z)$.

$$\mathbf{a} - \mathbf{b} = (a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z).$$

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z).$$

利用向量的坐标判断两个向量的平行: 设 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z) \neq \mathbf{0}$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$, 向量

$$\mathbf{b} // \mathbf{a} \Leftrightarrow \mathbf{b} = \lambda \mathbf{a}, \text{ 即 } \mathbf{b} // \mathbf{a} \Leftrightarrow (b_x, b_y, b_z) = \lambda(a_x, a_y, a_z), \text{ 于是 } \frac{b_x}{a_x} = \frac{b_y}{a_y} = \frac{b_z}{a_z}.$$

例 2 求解以向量为未知元的线性方程组 $\begin{cases} 5\mathbf{x}-3\mathbf{y}=\mathbf{a}, \\ 3\mathbf{x}-2\mathbf{y}=\mathbf{b}, \end{cases}$

其中 $\mathbf{a}=(2, 1, 2)$, $\mathbf{b}=(-1, 1, -2)$.

解 如同解二元一次线性方程组, 可得

$$\mathbf{x}=2\mathbf{a}-3\mathbf{b}, \mathbf{y}=3\mathbf{a}-5\mathbf{b}.$$

以 \mathbf{a} 、 \mathbf{b} 的坐标表示式代入, 即得

$$\mathbf{x}=2(2, 1, 2)-3(-1, 1, -2)=(7, -1, 10),$$

$$\mathbf{y}=3(2, 1, 2)-5(-1, 1, -2)=(11, -2, 16).$$

例 3 已知两点 $A(x_1, y_1, z_1)$ 和 $B(x_2, y_2, z_2)$ 以及实数 $\lambda \neq -1$,

在直线 AB 上求一点 $M(x, y, z)$, 使 $\vec{AM} = \lambda \vec{MB}$.

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}.$$

点 M 叫做有向线段 \vec{AB} 的定比分点. 当 $\lambda=1$, 点 M 为有向线段 \vec{AB} 的中点, 其坐标为 $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$, $y = \frac{y_1 + y_2}{2}$, $z = \frac{z_1 + z_2}{2}$.

五、向量的模、方向角、投影

1. 向量的模与两点间的距离公式

于是点 A 与点 B 间的距离为

$$|AB| = |\vec{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

练习 1 求证以 $M_1(4, 3, 1)$ 、 $M_2(7, 1, 2)$ 、 $M_3(5, 2, 3)$ 三点为顶点的三角形是一个等腰三角形.

练习 2 在 z 轴上求与两点 $A(-4, 1, 7)$ 和 $B(3, 5, -2)$ 等距离的点.

练习 3 已知两点 $A(4, 0, 5)$ 和 $B(7, 1, 3)$, 求与 \vec{AB} 方向相同的单位向量 \mathbf{e} .

2. 方向角与方向余弦

当把两个非零向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的起点放到同一点时, 两个向量之间的不超过 π 的夹角称为向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 的夹角, 记作 (\mathbf{a}, \mathbf{b}) 或 (\mathbf{b}, \mathbf{a}) . 如果向量 \mathbf{a} 与 \mathbf{b} 中有一个是零向量, 规定它们的夹角可以在 0 与 π 之间任意取值.

类似地, 可以规定向量与一轴的夹角或空间两轴的夹角.

非零向量 \mathbf{r} 与三条坐标轴的夹角 α 、 β 、 γ 称为向量 \mathbf{r} 的方向角.

向量的方向余弦:

设 $\mathbf{r}=(x, y, z)$,

$$\cos\alpha = \frac{x}{|\mathbf{r}|}, \quad \cos\beta = \frac{y}{|\mathbf{r}|}, \quad \cos\gamma = \frac{z}{|\mathbf{r}|}.$$

从而 $(\cos\alpha, \cos\beta, \cos\gamma) = \frac{1}{|\mathbf{r}|} \mathbf{r} = \mathbf{e}_r$.

$\cos\alpha$ 、 $\cos\beta$ 、 $\cos\gamma$ 称为向量 \mathbf{r} 的方向余弦.

$$\cos^2\alpha + \cos^2\beta + \cos^2\gamma = 1.$$

练习 4 设已知两点 $A(2, 2, \sqrt{2})$ 和 $B(1, 3, 0)$, 计算向量 \overrightarrow{AB} 的模、方向余弦和方向角.

3. 向量在轴上的投影

设点 O 及单位向量 \mathbf{e} 确定 u 轴.

任给向量 \mathbf{r} , 作 $\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}$, 再过点 M 作与 u 轴垂直的平面交 u 轴于点 M' (点 M' 叫

作点 M 在 u 轴上的投影), 则向量 $\overrightarrow{OM'}$ 称为向量 \mathbf{r} 在 u 轴上的分向量. 设 $\overrightarrow{OM'} = \lambda \mathbf{e}$, 则数 λ 称为向量 \mathbf{r} 在 u 轴上的投影, 记作 $\text{Prj}_u \mathbf{r}$ 或 $(\mathbf{r})_u$.

按此定义, 向量 \mathbf{a} 在直角坐标系 $Oxyz$ 中的坐标 a_x, a_y, a_z 就是 \mathbf{a} 在三条坐标轴上的投影, 即

$$a_x = \text{Prj}_x \mathbf{a}, \quad a_y = \text{Prj}_y \mathbf{a}, \quad a_z = \text{Prj}_z \mathbf{a}.$$

投影的性质:

性质 1 $(\mathbf{a})_u = |\mathbf{a}| \cos \varphi$ (即 $\text{Prj}_u \mathbf{a} = |\mathbf{a}| \cos \varphi$), 其中 φ 为向量与 u 轴的夹角;

性质 2 $(\mathbf{a} + \mathbf{b})_u = (\mathbf{a})_u + (\mathbf{b})_u$ (即 $\text{Prj}_u(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \text{Prj}_u \mathbf{a} + \text{Prj}_u \mathbf{b}$);

性质 3 $(\lambda \mathbf{a})_u = \lambda (\mathbf{a})_u$ (即 $\text{Prj}_u(\lambda \mathbf{a}) = \lambda \text{Prj}_u \mathbf{a}$);

§7.2 数量积 向量积

一、两向量的数量积

数量积: 对于两个向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} , 它们的模 $|\mathbf{a}|$ 、 $|\mathbf{b}|$ 及它们的夹角 θ 的余弦的乘积称为向量 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 的数量积, 记作 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$, 即

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta.$$

数量积与投影:

由于 $|\mathbf{b}| \cos \theta = |\mathbf{b}| \cos(\mathbf{a}, \mathbf{b})$, 当 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$ 时, $|\mathbf{b}| \cos(\mathbf{a}, \mathbf{b})$ 是向量 \mathbf{b} 在向量 \mathbf{a} 的方向上的投影, 于是 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \text{Prj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b}$.

同理, 当 $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$ 时, $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{b}| \text{Prj}_{\mathbf{b}} \mathbf{a}$.

数量积的性质:

(1) $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$.

(2) 对于两个非零向量 \mathbf{a} 、 \mathbf{b} , 如果 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$, 则 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$;

反之, 如果 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b}$, 则 $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$.

如果认为零向量与任何向量都垂直, 则 $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$.

数量积的坐标表示:

设 $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$, 则

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z.$$

两向量夹角的余弦的坐标表示:

设 $\theta = (\mathbf{a}, \mathbf{b})$, 则当 $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$ 、 $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$ 时, 有

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| |\mathbf{b}|} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}.$$

练习 5 已知三点 $M(1, 1, 1)$ 、 $A(2, 2, 1)$ 和 $B(2, 1, 2)$, 求 $\angle AMB$.

二、两向量的向量积

向量积: 设向量 c 是由两个向量 a 与 b 按下列方式定出:

c 的模 $|c|=|a||b|\sin \theta$, 其中 θ 为 a 与 b 间的夹角;

c 的方向垂直于 a 与 b 所决定的平面, c 的指向按右手规则从 a 转向 b 来确定.

那么, 向量 c 叫做向量 a 与 b 的向量积, 记作 $a \times b$, 即

$$c = a \times b.$$

向量积的性质:

(1) $a \times a = 0$;

(2) 对于两个非零向量 a 、 b , 如果 $a \times b = 0$, 则 $a // b$; 反之, 如果 $a // b$, 则 $a \times b = 0$.

如果认为零向量与任何向量都平行, 则 $a // b \Leftrightarrow a \times b = 0$.

数量积的运算律:

(1) 交换律 $a \times b = -b \times a$;

(2) 分配律: $(a+b) \times c = a \times c + b \times c$.

(3) $(\lambda a) \times b = a \times (\lambda b) = \lambda(a \times b)$ (λ 为数).

$$\begin{aligned} a \times b &= \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = a_y b_z i + a_z b_x j + a_x b_y k - a_y b_x k - a_x b_z j - a_z b_y i \\ &= (a_y b_z - a_z b_y) i + (a_z b_x - a_x b_z) j + (a_x b_y - a_y b_x) k. \end{aligned}$$

练习 6 设 $a=(2, 1, -1)$, $b=(1, -1, 2)$, 计算 $a \times b$.

练习 7 已知三角形 ABC 的顶点分别是 $A(1, 2, 3)$ 、 $B(3, 4, 5)$ 、 $C(2, 4, 7)$, 求三角形 ABC 的面积.

§7.3 曲面及其方程

一、曲面方程的概念

例1 设有两点 $A(1, 2, 3)$ 和 $B(2, -1, 4)$, 求线段 AB 的垂直平分面的方程.

解 由题意知道, 所求的平面就是与 A 和 B 等距离的点的几何轨迹. 设 $M(x, y, z)$ 为所求平面上的任一点, 则有

$$|AM|=|BM|,$$

$$\text{即 } \sqrt{(x-1)^2+(y-2)^2+(z-3)^2} = \sqrt{(x-2)^2+(y+1)^2+(z-4)^2}.$$

等式两边平方, 然后化简得

$$2x-6y+2z-7=0.$$

这就是所求平面上的点的坐标所满足的方程, 而不在此平面上的点的坐标都不满足这个方程, 所以这个方程就是所求平面的方程.

例2 方程 $x^2+y^2+z^2-2x+4y=0$ 表示怎样的曲面?

解 通过配方, 原方程可以改写成

$$(x-1)^2+(y+2)^2+z^2=5.$$

这是一个球面方程, 球心在点 $M_0(1, -2, 0)$ 、半径为 $R=\sqrt{5}$.

一般地, 设有三元二次方程

$$Ax^2+Ay^2+Az^2+Dx+Ey+Fz+G=0,$$

这个方程的特点是缺 xy , yz , zx 各项, 而且平方项系数相同, 只要将方程经过配方就可以化成方程

$$(x-x_0)^2+(y-y_0)^2+(z-z_0)^2=R^2.$$

的形式, 它的图形就是一个球面.

二、旋转曲面

设在 yOz 坐标面上有一已知曲线 C , 它的方程为

$$f(y, z)=0,$$

把这曲线绕 z 轴旋转一周, 就得到一个以 z 轴为轴的旋转曲面如下:

$$f(\pm\sqrt{x^2+y^2}, z)=0,$$

这就是所求旋转曲面的方程.

在曲线 C 的方程 $f(y, z)=0$ 中将 y 改成 $\pm\sqrt{x^2+y^2}$, 便得曲线 C 绕 z 轴旋转所成的

旋转曲面的方程 $f(\pm\sqrt{x^2+y^2}, z)=0$.

同理, 曲线 C 绕 y 轴旋转所成的旋转曲面的方程为

$$f(y, \pm\sqrt{x^2+z^2})=0.$$

例 4 直线 L 绕另一条与 L 相交的直线旋转一周, 所得旋转曲面叫做圆锥面. 两直线的交点叫做圆锥面的顶点, 两直线的夹角 α ($0 < \alpha < \frac{\pi}{2}$) 叫做圆锥面的半顶角.

试建立顶点在坐标原点 O , 旋转轴为 z 轴, 半顶角为 α 的圆锥面的方程.

解 在 yOz 坐标面内, 直线 L 的方程为

$$z = y \cot \alpha,$$

将方程 $z = y \cot \alpha$ 中的 y 改成 $\pm\sqrt{x^2+y^2}$, 就得到所要求的圆锥面的方程

$$z = \pm\sqrt{x^2+y^2} \cot \alpha,$$

或

$$z^2 = a^2 (x^2 + y^2),$$

其中 $a = \cot \alpha$.

练习 8. 将 zOx 坐标面上的双曲线 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 分别绕 x 轴和 z 轴旋转一周, 求所生成的旋转曲面的方程.

三、柱面

例 5 方程 $x^2+y^2=R^2$ 表示怎样的曲面?

解 方程 $x^2+y^2=R^2$ 在 xOy 面上表示圆心在原点 O 、半径为 R 的圆. 在空间直角坐标系中, 这方程不含竖坐标 z , 即不论空间点的竖坐标 z 怎样, 只要它的横坐标 x 和纵坐标 y 能满足这方程, 那么这些点就在这曲面上. 也就是说, 过 xOy 面上的圆 $x^2+y^2=R^2$, 且平行于 z 轴的直线一定在 $x^2+y^2=R^2$ 表示的曲面上. 所以这个曲面可以看成是由平行于 z 轴的直线 l 沿 xOy 面上的圆 $x^2+y^2=R^2$ 移动而形成的. 这曲面叫做圆柱面, xOy 面上的圆 $x^2+y^2=R^2$ 叫做它的准线, 这平行于 z 轴的直线 l 叫做它的母线.

柱面: 平行于定直线并沿定曲线 C 移动的直线 L 形成的轨迹叫做柱面, 定曲线 C 叫做柱面的准线, 动直线 L 叫做柱面的母线.

上面我们看到, 不含 z 的方程 $x^2+y^2=R^2$ 在空间直角坐标系中表示圆柱面, 它的

母线平行于 z 轴, 它的准线是 xOy 面上的圆 $x^2+y^2=R^2$.

一般地, 只含 x 、 y 而缺 z 的方程 $F(x, y)=0$, 在空间直角坐标系中表示母线平行于 z 轴的柱面, 其准线是 xOy 面上的曲线 $C: F(x, y)=0$.

例如, 方程 $y^2=2x$ 表示母线平行于 z 轴的柱面, 它的准线是 xOy 面上的抛物线 $y^2=2x$, 该柱面叫做抛物柱面.

又如, 方程 $x-y=0$ 表示母线平行于 z 轴的柱面, 其准线是 xOy 面的直线 $x-y=0$, 所以它是过 z 轴的平面.

类似地, 只含 x 、 z 而缺 y 的方程 $G(x, z)=0$ 和只含 y 、 z 而缺 x 的方程 $H(y, z)=0$ 分别表示母线平行于 y 轴和 x 轴的柱面.

例如, 方程 $x-z=0$ 表示母线平行于 y 轴的柱面, 其准线是 zOx 面上的直线 $x-z=0$. 所以它是过 y 轴的平面.

四、二次曲面

三元二次方程所表示的曲面叫做二次曲面. 把平面叫做一次曲面.

截痕法: 用坐标面和平行于坐标面的平面与曲面相截, 考察其交线的形状, 然后加以综合, 从而了解曲面的立体形状.

研究曲面的另一种方法: **伸缩变形法:**

例如, 把圆锥面 $x^2+y^2=a^2z^2$ 沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{a}$ 倍, 所得曲面的方程为

$$x^2+(\frac{a}{b}y)^2=a^2z^2, \text{ 即 } \frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=z^2.$$

(1) 椭圆锥面

由方程 $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=z^2$ 所表示的曲面称为椭圆锥面.

圆锥曲面在 y 轴方向伸缩而得的曲面.

把圆锥面 $\frac{x^2+y^2}{a^2}=z^2$ 沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{a}$ 倍, 所得曲面称为椭圆锥面 $\frac{x^2}{a^2}+\frac{y^2}{b^2}=z^2$.

以垂直于 z 轴的平面 $z=t$ 截此曲面, 当 $t=0$ 时得一点 $(0, 0, 0)$; 当 $t \neq 0$ 时, 得平面 $z=t$ 上的椭圆

$$\frac{x^2}{(at)^2}+\frac{y^2}{(bt)^2}=1.$$

当 t 变化时, 上式表示一族长短轴比例不变的椭圆, 当 $|t|$ 从大到小并变为 0 时, 这族椭圆从大到小并缩为一点. 综合上述讨论, 可得椭圆锥面的形状如图.

(2) 椭球面

由方程 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 所表示的曲面称为椭球面.

球面在 x 轴、 y 轴或 z 轴方向伸缩而得的曲面.

把 $x^2 + y^2 + z^2 = a^2$ 沿 z 轴方向伸缩 $\frac{c}{a}$ 倍, 得旋转椭球面 $\frac{x^2 + y^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$; 再沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{a}$ 倍, 即得椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$.

(3)单叶双曲面

由方程 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 所表示的曲面称为单叶双曲面.

把 zOx 面上的双曲线 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 绕 z 轴旋转, 得旋转单叶双曲面 $\frac{x^2 + y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$; 再沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{a}$ 倍, 即得单叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$.

(4)双叶双曲面

由方程 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 所表示的曲面称为双叶双曲面.

把 zOx 面上的双曲线 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ 绕 x 轴旋转, 得旋转双叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2 + y^2}{c^2} = 1$; 再沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{c}$ 倍, 即得双叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$.

(5)椭圆抛物面

由方程 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$ 所表示的曲面称为椭圆抛物面.

把 zOx 面上的抛物线 $\frac{x^2}{a^2} = z$ 绕 z 轴旋转, 所得曲面叫做旋转抛物面 $\frac{x^2 + y^2}{a^2} = z$, 再沿 y 轴方向伸缩 $\frac{b}{a}$ 倍, 所得曲面叫做椭圆抛物面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z$.

(6)双曲抛物面.

由方程 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = z$ 所表示的曲面称为双曲抛物面.

双曲抛物面又称马鞍面.

用平面 $x=t$ 截此曲面, 所得截痕 l 为平面 $x=t$ 上的抛物线

$$-\frac{y^2}{b^2} = z - \frac{t^2}{a^2},$$

此抛物线开口朝下, 其顶点坐标为 $(t, 0, \frac{t^2}{a^2})$. 当 t 变化时, l 的形状不变, 位置只作平移, 而 l 的顶点的轨迹 L 为平面 $y=0$ 上的抛物线

$$z = \frac{x^2}{a^2}.$$

因此, 以 l 为母线, L 为准线, 母线 l 的顶点在准线 L 上滑动, 且母线作平行移动, 这样得到的曲面便是双曲抛物面.

还有三种二次曲面是以三种二次曲线为准线的柱面:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad x^2 = ay,$$

依次称为椭圆柱面、双曲柱面、抛物柱面.

§7.4 空间曲线及其方程

一、空间曲线的一般方程

空间曲线可以看作两个曲面的交线

满足方程组:

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}.$$

二、空间曲线的参数方程

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}.$$

例 6 如果空间一点 M 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以角速度 ω 绕 z 轴旋转, 同时又以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升(其中 ω 、 v 都是常数), 那么点 M 构成的图形叫做螺旋线. 试建立其参数方程.

解 取时间 t 为参数. 设当 $t=0$ 时, 动点位于 x 轴上的一点 $A(a, 0, 0)$ 处. 经过时间 t , 动点由 A 运动到 $M(x, y, z)$ (图 7-44). 记 M 在 xOy 面上的投影为 M' , M' 的坐标为 $x, y, 0$. 由于动点在圆柱面上以角速度 ω 绕 z 轴旋转, 所以经过时间 t , $\angle AOM' = \omega t$. 从而

$$x = |OM'| \cos \angle AOM' = a \cos \omega t,$$

$$y = |OM'| \sin \angle AOM' = a \sin \omega t,$$

由于动点同时以线速度 v 沿平行于 z 轴的正方向上升, 所以

$$z = MM' = vt.$$

因此螺旋线的参数方程为

$$\begin{cases} x=a\cos\omega t \\ y=a\sin\omega t, \\ z=vt \end{cases}$$

也可以用其他变量作参数;例如令 $\theta=\omega t$, 则螺旋线的参数方程可写为

$$\begin{cases} x=a\cos\theta \\ y=a\sin\theta, \\ z=b\theta \end{cases}$$

其中 $b=\frac{v}{\omega}$, 而参数为 θ .

三、空间曲线在坐标面上的投影

以曲线 C 为准线、母线平行于 z 轴的柱面叫做曲线 C 关于 xOy 面的投影柱面, 投影柱面与 xOy 面的交线叫做空间曲线 C 在 xOy 面上的投影曲线, 或简称投影(类似地可以定义曲线 C 在其它坐标面上的投影).

设空间曲线 C 的一般方程为 $\begin{cases} F(x, y, z)=0 \\ G(x, y, z)=0 \end{cases}$.

设方程组消去变量 z 后所得的方程

$$H(x, y)=0,$$

这就是曲线 C 关于 xOy 面的投影柱面.

曲线 C 在 xOy 面上的投影曲线的方程为:

$$\begin{cases} H(x, y)=0 \\ z=0 \end{cases}.$$

讨论: 曲线 C 关于 yOz 面和 zOx 面的投影柱面的方程是什么?

答: 关于 yOz 面的投影柱面的方程是_____;

关于 zOx 面的投影柱面的方程是_____。

曲线 C 在 yOz 面上的投影曲线的方程是 _____?

曲线 C 在 zOx 面上的投影曲线的方程是 _____?

例 7 已知两球面的方程为

$$x^2+y^2+z^2=1, \quad (5)$$

和

$$x^2+(y-1)^2+(z-1)^2=1, \quad (6)$$

求它们的交线 C 在 xOy 面上的投影方程.

解 先将方程 $x^2+(y-1)^2+(z-1)^2=1$ 化为

$$x^2+y^2+z^2-2y-2z=1,$$

然后与方程 $x^2+y^2+z^2=1$ 相减得

$$y+z=1.$$

将 $z=1-y$ 代入 $x^2+y^2+z^2=1$ 得

$$x^2+2y^2-2y=0.$$

这就是交线 C 关于 xOy 面的投影柱面方程. 两球面的交线 C 在 xOy 面上的投影方程为

$$\begin{cases} x^2+2y^2-2y=0 \\ z=0 \end{cases}.$$

例 8 求由上半球面 $z=\sqrt{4-x^2-y^2}$ 和锥面 $z=\sqrt{3(x^2+y^2)}$ 所围成立体在 xOy 面上的投影.

解 由方程 $z=\sqrt{4-x^2-y^2}$ 和 $z=\sqrt{3(x^2+y^2)}$ 消去 z 得到 $x^2+y^2=1$. 这是一个母线平行于 z 轴的圆柱面, 容易看出, 这恰好是半球面与锥面的交线 C 关于 xOy 面的投影柱面,

因此交线 C 在 xOy 面上的投影曲线为: $\begin{cases} x^2+y^2=1 \\ z=0 \end{cases}.$

这是 xOy 面上的一个圆, 于是所求立体在 xOy 面上的投影, 就是该圆在 xOy 面上所围的部分: $x^2+y^2 \leq 1$.

§7.5 平面及其方程

一、平面的点法式方程

已知平面 Π 上的一点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 及它的一个法线向量 $\mathbf{n}=(A, B, C)$, 则平面方程为:

$$A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0.$$

例 9 求过点 $(2, -3, 0)$ 且以 $\mathbf{n}=(1, -2, 3)$ 为法线向量的平面的方程.

解 根据平面的点法式方程, 得所求平面的方程为

$$(x-2)-2(y+3)+3z=0,$$

即 $x-2y+3z-8=0$.

练习 9 求过三点 $M_1(2, -1, 4)$ 、 $M_2(-1, 3, -2)$ 和 $M_3(0, 2, 3)$ 的平面的方程.

二、平面的一般方程

一般式:

$$Ax+By+Cz+D=0.$$

法线向量 $\mathbf{n}=(A, B, C)$.

例如, 方程 $3x-4y+z-9=0$ 表示一个平面, $\mathbf{n}=(3, -4, 1)$ 是这平面的一个法线向量.

? 讨论:

考察下列特殊的平面方程, 指出法线向量与坐标面、坐标轴的关系, 平面通过的特殊点或线.

$$Ax+By+Cz=0: \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$By+Cz+D=0: \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$Ax+Cz+D=0 \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$Ax+By+D=0; \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$Cz+D=0, \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$Ax+D=0, \underline{\hspace{2cm}} ?$$

$$By+D=0. \underline{\hspace{2cm}} ?$$

提示: (缺谁就平行谁)

$D=0$, 平面过原点.

$\mathbf{n}=(0, B, C)$, 法线向量垂直于 x 轴, 平面平行于 x 轴.

$\mathbf{n}=(A, 0, C)$, 法线向量垂直于 y 轴, 平面平行于 y 轴.

$\mathbf{n}=(A, B, 0)$, 法线向量垂直于 z 轴, 平面平行于 z 轴.

$\mathbf{n}=(0, 0, C)$, 法线向量垂直于 x 轴和 y 轴, 平面平行于 xOy 平面.

$\mathbf{n}=(A, 0, 0)$, 法线向量垂直于 y 轴和 z 轴, 平面平行于 yOz 平面.

$\mathbf{n}=(0, B, 0)$, 法线向量垂直于 x 轴和 z 轴, 平面平行于 zOx 平面.

例 10 求通过 x 轴和点 $(4, -3, -1)$ 的平面的方程.

解 平面通过 x 轴, 一方面表明它的法线向量垂直于 x 轴, 即 $A=0$; 另一方面表明它必通过原点, 即 $D=0$. 因此可设这平面的方程为

$$By+Cz=0.$$

又因为这平面通过点 $(4, -3, -1)$, 所以有

$$-3B-C=0,$$

或 $C=-3B$.

将其代入所设方程并除以 B ($B \neq 0$), 便得所求的平面方程为

$$y-3z=0.$$

例 11 设一平面与 x 、 y 、 z 轴的交点依次为 $P(a, 0, 0)$ 、 $Q(0, b, 0)$ 、 $R(0, 0, c)$ 三点, 求这平面的方程(其中 $a \neq 0, b \neq 0, c \neq 0$).

解 设所求平面的方程为

$$Ax+By+Cz+D=0.$$

因为点 $P(a, 0, 0)$ 、 $Q(0, b, 0)$ 、 $R(0, 0, c)$ 都在这平面上, 所以点 P 、 Q 、 R 的坐标都满足所设方程, 即有

$$\begin{cases} aA+D=0, \\ bB+D=0, \\ cC+D=0, \end{cases}$$

由此得 $A=-\frac{D}{a}$, $B=-\frac{D}{b}$, $C=-\frac{D}{c}$.

将其代入所设方程, 得

$$-\frac{D}{a}x-\frac{D}{b}y-\frac{D}{c}z+D=0,$$

即 $\frac{x}{a}+\frac{y}{b}+\frac{z}{c}=1$.

上述方程叫做平面的截距式方程, 而 a 、 b 、 c 依次叫做平面在 x 、 y 、 z 轴上的截距.

三、两平面的夹角

两平面的夹角: 两平面的法线向量的夹角(通常指锐角)称为两平面的夹角.

设平面 Π_1 和 Π_2 的法线向量分别为 $\mathbf{n}_1=(A_1, B_1, C_1)$ 和 $\mathbf{n}_2=(A_2, B_2, C_2)$, 那么平面 Π_1 和 Π_2 的夹角 θ 应是 $(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)$ 和 $(-\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)=\pi-(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)$ 两者中的锐角, 因此, $\cos\theta=|\cos(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)|$. 按两向量夹角余弦的坐标表示式, 平面 Π_1 和 Π_2 的夹角 θ 可由

$$\cos\theta=|\cos(\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2)|=\frac{|A_1A_2+B_1B_2+C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2+B_1^2+C_1^2}\cdot\sqrt{A_2^2+B_2^2+C_2^2}}.$$

来确定.

平面 Π_1 和 Π_2 垂直: $A_1A_2+B_1B_2+C_1C_2=0$;

平面 Π_1 和 Π_2 平行或重合: $\frac{A_1}{A_2}=\frac{B_1}{B_2}=\frac{C_1}{C_2}$.

例 11 求两平面 $x-y+2z-6=0$ 和 $2x+y+z-5=0$ 的夹角.

解 $\mathbf{n}_1=(A_1, B_1, C_1)=(1, -1, 2)$, $\mathbf{n}_2=(A_2, B_2, C_2)=(2, 1, 1)$,

$$\cos\theta=\frac{|A_1A_2+B_1B_2+C_1C_2|}{\sqrt{A_1^2+B_1^2+C_1^2}\cdot\sqrt{A_2^2+B_2^2+C_2^2}}=\frac{|1\times 2+(-1)\times 1+2\times 1|}{\sqrt{1^2+(-1)^2+2^2}\cdot\sqrt{2^2+1^2+1^2}}=\frac{1}{2},$$

所以, 所求夹角为 $\theta=\frac{\pi}{3}$.

例 12 一平面通过两点 $M_1(1, 1, 1)$ 和 $M_2(0, 1, -1)$ 且垂直于平面 $x+y+z=0$, 求它的方程.

解 方法一: 已知从点 M_1 到点 M_2 的向量为 $\mathbf{n}_1=(-1, 0, -2)$, 平面 $x+y+z=0$ 的法线向量为 $\mathbf{n}_2=(1, 1, 1)$.

设所求平面的法线向量为 $\mathbf{n}=(A, B, C)$.

因为点 $M_1(1, 1, 1)$ 和 $M_2(0, 1, -1)$ 在所求平面上, 所以 $\mathbf{n} \perp \mathbf{n}_1$, 即 $-A-2C=0$, $A=-2C$.

又因为所求平面垂直于平面 $x+y+z=0$, 所以 $\mathbf{n} \perp \mathbf{n}_1$, 即 $A+B+C=0$, $B=C$.

于是由点法式方程, 所求平面为

$$-2C(x-1)+C(y-1)+C(z-1)=0, \text{ 即 } 2x-y-z=0.$$

方法二: 从点 M_1 到点 M_2 的向量为 $\mathbf{n}_1=(-1, 0, -2)$, 平面 $x+y+z=0$ 的法线向量为 $\mathbf{n}_2=(1, 1, 1)$.

设所求平面的法线向量 \mathbf{n} 可取为 $\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2$.

因为

$$\mathbf{n} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 2\mathbf{i} - \mathbf{j} - \mathbf{k},$$

所以所求平面方程为

$$2(x-1)-(y-1)-(z-1)=0,$$

即

$$2x-y-z=0.$$

例 13 设 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 是平面 $Ax+By+Cz+D=0$ 外一点, 求 P_0 到这平面的距离.

解 设 \mathbf{e}_n 是平面上的单位法线向量. 在平面上任取一点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$, 则 P_0 到这平面的距离为

$$\begin{aligned} d = |\vec{P_1P_0} \cdot \mathbf{e}_n| &= \frac{|A(x_0-x_1)+B(y_0-y_1)+C(z_0-z_1)|}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} \\ &= \frac{|Ax_0+By_0+Cz_0-(Ax_1+By_1+Cz_1)|}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}} = \frac{|Ax_0+By_0+Cz_0+D|}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}. \end{aligned}$$

提示: $\mathbf{e}_n = \frac{1}{\sqrt{A^2+B^2+C^2}}(A, B, C)$, $\vec{P_1P_0} = (x_0-x_1, y_0-y_1, z_0-z_1)$,

练习 13 求点 $(2, 1, 1)$ 到平面 $x+y-z+1=0$ 的距离.

§7.6 空间直线及其方程

一、空间直线的一般方程

空间直线 L 可以看作是两个平面 Π_1 和 Π_2 的交线. 一般式为:

$$\begin{cases} A_1x+B_1y+C_1z+D_1=0 \\ A_2x+B_2y+C_2z+D_2=0 \end{cases} \quad (1)$$

二、空间直线的对称式方程与参数方程

方向向量: 平行于一条已知直线的非零向量。

对称式方程或点向式方程:

$$\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}.$$

注: 当 m, n, p 中有一个为零, 例如 $m=0$, 而 $n, p \neq 0$ 时, 这方程组应理解为

$$\begin{cases} x=x_0 \\ \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p} \end{cases};$$

当 m, n, p 中有两个为零, 例如 $m=n=0$, 而 $p \neq 0$ 时, 这方程组应理解为

$$\begin{cases} x-x_0=0 \\ y-y_0=0 \end{cases}.$$

参数方程:

$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt \\ z = z_0 + pt \end{cases}.$$

例 1 用对称式方程及参数方程表示直线 $\begin{cases} x+y+z=1 \\ 2x-y+3z=4 \end{cases}$.

解 先求直线上的一点. 取 $x=1$, 有

$$\begin{cases} y+z=-2 \\ -y+3z=2 \end{cases}.$$

解此方程组, 得 $y=-2, z=0$, 即 $(1, -2, 0)$ 就是直线上的一点.

再求这直线的方向向量 s . 以平面 $x+y+z=-1$ 和 $2x-y+3z=4$ 的法线向量的向量积作为直线的方向向量 s :

$$s=(i+j+k)\times(2i-j+3k)=\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \end{vmatrix}=4i-j-3k.$$

因此, 所给直线的对称式方程为

$$\frac{x-1}{4}=\frac{y+2}{-1}=\frac{z}{-3}.$$

令 $\frac{x-1}{4}=\frac{y+2}{-1}=\frac{z}{-3}=t$, 得所给直线的参数方程为

$$\begin{cases} x=1+4t \\ y=-2-t \\ z=-3t \end{cases}.$$

提示: 当 $x=1$ 时, 有 $\begin{cases} y+z=-2 \\ -y+3z=2 \end{cases}$, 此方程组的解为 $y=-2, z=0$.

$$s=(i+j+k)\times(2i-j+3k)=\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \end{vmatrix}=4i-j-3k.$$

令 $\frac{x-1}{4}=\frac{y+2}{-1}=\frac{z}{-3}=t$, 有 $x=1+4t, y=-2-t, z=-3t$.

三、两直线的夹角

两直线的方向向量的夹角(通常指锐角)叫做两直线的夹角.

设直线 L_1 和 L_2 的方向向量分别为 $s_1=(m_1, n_1, p_1)$ 和 $s_2=(m_2, n_2, p_2)$, 那么 L_1 和 L_2 的夹角 φ 余弦公式:

$$\cos \phi = |\cos(\mathbf{s}_1, \mathbf{s}_2)| = \frac{|m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2|}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \cdot \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

设有两直线 $L_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1}$, $L_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}$, 则

$$L_1 \perp L_2 \Leftrightarrow m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0;$$

$$L_1 // L_2 \Leftrightarrow \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}.$$

例 2 求直线 $L_1: \frac{x-1}{1} = \frac{y}{-4} = \frac{z+3}{1}$ 和 $L_2: \frac{x}{2} = \frac{y+2}{-2} = \frac{z}{-1}$ 的夹角.

解 两直线的方向向量分别为 $s_1=(1, -4, 1)$ 和 $s_2=(2, -2, -1)$. 设两直线的夹角为 φ , 则

$$\cos \varphi = \frac{|1 \times 2 + (-4) \times (-2) + 1 \times (-1)|}{\sqrt{1^2 + (-4)^2 + 1^2} \cdot \sqrt{2^2 + (-2)^2 + (-1)^2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

所以 $\varphi = \frac{\pi}{4}$.

四、直线与平面的夹角

当直线与平面不垂直时，**直线和它在平面上的投影直线的夹角 φ** 称为直线与平面的夹角，当直线与平面垂直时，规定直线与平面的夹角为 $\frac{\pi}{2}$.

设直线的方向向量 $s=(m, n, p)$ ，平面的法线向量为 $n=(A, B, C)$ ，直线与平面的夹角为 φ ，那么 $\varphi = \frac{\pi}{2} - (s, n)$ ，因此 $\sin \varphi = |\cos(s, n)|$. 按两向量夹角余弦的坐标表示式，有

$$\sin \varphi = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}.$$

直线与平面垂直：

$$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}.$$

直线与平面平行或直线在平面上：

$$Am + Bn + Cp = 0.$$

设直线 L 的方向向量为 (m, n, p) ，平面 Π 的法线向量为 (A, B, C) ，则

$$L \perp \Pi \Leftrightarrow \frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p};$$

$$L // \Pi \Leftrightarrow Am + Bn + Cp = 0.$$

例 3 求过点 $(1, -2, 4)$ 且与平面 $2x - 3y + z - 4 = 0$ 垂直的直线的方程.

解 平面的法线向量 $(2, -3, 1)$ 可以作为所求直线的方向向量. 由此可得所求直线的方程为

$$\frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{-3} = \frac{z-4}{1}.$$

例 4 求与两平面 $x-4z=3$ 和 $2x-y-5z=1$ 的交线平行且过点 $(-3, 2, 5)$ 的直线的方程.

解 平面 $x-4z=3$ 和 $2x-y-5z=1$ 的交线的方向向量就是所求直线的方向向量 s ,

因为 $s=(i-4k)\times(2i-j-5k)=\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 0 & -4 \\ 2 & -1 & -5 \end{vmatrix}=-(4i+3j+k),$

所以所求直线的方程为

$$\frac{x+3}{4}=\frac{y-2}{3}=\frac{z-5}{1}.$$

例 5 求直线 $\frac{x-2}{1}=\frac{y-3}{1}=\frac{z-4}{2}$ 与平面 $2x+y+z-6=0$ 的交点.

解 所给直线的参数方程为

$$x=2+t, \quad y=3+t, \quad z=4+2t,$$

代入平面方程中, 得

$$2(2+t)+(3+t)+(4+2t)-6=0.$$

解上列方程, 得 $t=-1$. 将 $t=-1$ 代入直线的参数方程, 得所求交点的坐标为

$$x=1, \quad y=2, \quad z=2.$$

例 6 求过点 $(2, 1, 3)$ 且与直线 $\frac{x+1}{3}=\frac{y-1}{2}=\frac{z}{-1}$ 垂直相交的直线的方程.

解 过点 $(2, 1, 3)$ 与直线 $\frac{x+1}{3}=\frac{y-1}{2}=\frac{z}{-1}$ 垂直的平面为

$$3(x-2)+2(y-1)-(z-3)=0, \text{ 即 } 3x+2y-z=5.$$

直线 $\frac{x+1}{3}=\frac{y-1}{2}=\frac{z}{-1}$ 与平面 $3x+2y-z=5$ 的交点坐标为 $(\frac{2}{7}, \frac{13}{7}, -\frac{3}{7})$.

以点 $(2, 1, 3)$ 为起点, 以点 $(\frac{2}{7}, \frac{13}{7}, -\frac{3}{7})$ 为终点的向量为

$$(\frac{2}{7}-2, \frac{13}{7}-1, -\frac{3}{7}-3)=-\frac{6}{7}(2, -1, 4).$$

所求直线的方程为

$$\frac{x-2}{2}=\frac{y-1}{-1}=\frac{z-3}{4}.$$

例 6' 求过点 $(2, 1, 2)$ 且与直线 $\frac{x-2}{1}=\frac{y-3}{1}=\frac{z-4}{2}$ 垂直相交的直线的方程.

解 过已知点与已知直线相垂直的平面的方程为

$$(x-2)+(y-1)+2(z-2)=0, \text{ 即 } x+y+2z=7.$$

此平面与已知直线的交点为 $(1, 2, 2)$.

所求直线的方向向量为

$$\mathbf{s}=(1, 2, 2)-(2, 1, 2)=(-1, 1, 0),$$

所求直线的方程为

$$\frac{x-2}{-1}=\frac{y-1}{1}=\frac{z-2}{0}, \text{ 即 } \begin{cases} \frac{x-2}{-1}=\frac{y-1}{1} \\ z-2=0 \end{cases}.$$

提示: 求平面 $x+y+2z=7$ 与直线 $\frac{x-2}{1}=\frac{y-3}{1}=\frac{z-4}{2}$ 的交点:

直线的参数方程为 $x=2+t, y=3+t, z=4+2t$, 代入平面方程得

$$(2+t)+(3+t)+2(4+2t)=7,$$

解得 $t=-1$, 代入直线的参数方程得 $x=1, y=2, z=2$.

平面束: 设直线 L 的一般方程为

$$\begin{cases} A_1x+B_1y+C_1z+D_1=0 \\ A_2x+B_2y+C_2z+D_2=0 \end{cases},$$

通过直线 L 的平面束方程:

$$A_1x+B_1y+C_1z+D_1+\lambda(A_2x+B_2y+C_2z+D_2)=0$$

例 7 求直线 $\begin{cases} x+y-z-1=0 \\ x-y+z+1=0 \end{cases}$ 在平面 $x+y+z=0$ 上的投影直线的方程.

解 设过直线 $\begin{cases} x+y-z-1=0 \\ x-y+z+1=0 \end{cases}$ 的平面束的方程为

$$(x+y-z-1)+\lambda(x-y+z+1)=0,$$

即 $(1+\lambda)x+(1-\lambda)y+(-1+\lambda)z+(-1+\lambda)=0,$

其中 λ 为待定的常数. 这平面与平面 $x+y+z=0$ 垂直的条件是

$$(1+\lambda)\cdot 1+(1-\lambda)\cdot 1+(-1+\lambda)\cdot 1=0,$$

即 $\lambda=-1.$

将 $\lambda=-1$ 代入平面束方程得投影平面的方程为 $2y-2z-2=0,$

即 $y-z-1=0.$

所以投影直线的方程为

$$\begin{cases} y-z-1=0 \\ x+y+z=0 \end{cases}.$$