

小学生坐在马桶上都可以读懂的”C 语言编程”入门书。

内容简介

《啊哈 C 语言！逻辑的挑战（修订版）》是一本非常有趣的编程启蒙书，《啊哈 C 语言！逻辑的挑战（修订版）》从中小学生的角度来讲述，没有生涩的内容，取而代之的是生动活泼的漫画和风趣幽默的文字。配合超萌的编程软件，《啊哈 C 语言！逻辑的挑战（修订版）》从开始学习与计算机对话到自己独立制作一个游戏，由浅入深地讲述编程的思维。同时，与计算机展开的逻辑较量一定会让你觉得很有意思。你可以在茶余饭后阅读《啊哈 C 语言！逻辑的挑战（修订版）》，甚至坐在马桶上也可以看得津津有味。编程将会改变我们的思维，教会我们如何思考，让我们的思维插上计算机的翅膀，以一种全新的方式来感知世界。

作者简介

啊哈磊，原名纪磊，毕业于武汉大学。曾在中科院玩单片机，在微软亚洲研究院开发“爬虫”，在 IEEE 国际会议上发表论文，也做过老师，是全国青少年信息学奥林匹克金牌教练。著有《啊哈 C！语言》和《啊哈！算法》系列编程科普丛书，并被引进至港澳台地区。非常喜欢小朋友，每天都过得很开心。为什么叫“啊哈磊”呢？因为这是一个很喜庆的名字。

目 录

第 1 章 编程改变思维

第 1 节 为什么要学习编程

第 2 节 本书是讲什么的，写给谁看的

啊哈 C 语言：第 0 讲 编程改变思维

<https://ke.qq.com/course/258064#tuin=3a4b3f65>

第 2 章 梦想启航

第 1 节 编程的魔力

第 2 节 让计算机开口说话

啊哈 C 语言：第 1 讲 让计算机开口说话

<https://ke.qq.com/course/251409#tuin=3a4b3f65>

第 3 节 多彩一点

啊哈 C 语言：第 2 讲 多彩一点

<https://ke.qq.com/course/252616#tuin=3a4b3f65>

第 4 节 让计算机做加法

啊哈 C 语言：第 3 讲 让计算机做加法

<https://ke.qq.com/course/253770#tuin=3a4b3f65>

第 5 节 数字的家——变量

啊哈 C 语言：第 4 讲 数字的家--变量

<https://ke.qq.com/course/254725#tuin=3a4b3f65>

第 6 节 数据输出——我说咋地就咋地

啊哈 C 语言：第 5 讲 数据输出--我说咋的就咋的

<https://ke.qq.com/course/256409#tuin=3a4b3f65>

第 7 节 数据输入——我说算啥就算啥

啊哈 C 语言：第 6 讲 数据输入--我说算啥就算啥

<https://ke.qq.com/course/256621#tuin=3a4b3f65>

第 8 节 究竟有多少种小房子

啊哈 C 语言：第 7 讲 究竟有多少个小房子

<https://ke.qq.com/course/257467#tuin=3a4b3f65>

第 9 节 拨开云雾见月明

第 10 节 逻辑挑战 1：交换小房子中的数

第 8 讲 交换小房子中的数

<https://ke.qq.com/course/258521#tuin=3a4b3f65>

第 11 节 天啊！这怎么能看懂

第 3 章 较量才刚刚开始、

第 1 节 大于、小于还是相等

第 2 节 判断正数

啊哈 C 语言：第 9 讲 判断正数

<https://ke.qq.com/course/258602#tuin=3a4b3f65>

第 3 节 偶数判断

啊哈 C 语言：第 10 讲 偶数判断

<https://ke.qq.com/course/259362#tuin=3a4b3f65>

第 4 节 神器 else

啊哈 C 语言：第 11 讲 神器 else

<https://ke.qq.com/course/260627#tuin=3a4b3f65>

第 5 节 请告诉我谁大

啊哈 C 语言：第 12 讲 请告诉我谁大

<https://ke.qq.com/course/261575#tuin=3a4b3f65>

第 6 节 逻辑挑战 2: 3 个数怎么办

第 7 节 逻辑挑战 3: 我要排序

啊哈 C 语言--第 13 讲 逻辑挑战 3: 我要排序

<https://ke.qq.com/course/264132#tuin=3a4b3f65>

第 8 节 运算符总结

第 9 节 $1 > 2$ 究竟对不对

啊哈 C 语言: 第 14 讲 $1 > 2$ 究竟对不对

<https://ke.qq.com/course/264529#tuin=3a4b3f65>

第 10 节 讨厌的嵌套

啊哈 C 语言: 第 15 讲 讨厌的嵌套

<https://ke.qq.com/course/264794#tuin=3a4b3f65>

第 11 节 if-else 语法总结

第 4 章 重量级选手登场

第 1 节 永不停止的哭声

啊哈 C 语言: 第 16 讲 永不停止的哭声

<https://ke.qq.com/course/265411#tuin=3a4b3f65>

第 2 节 我说几遍就几遍

NOIP 基础之啊哈 C 语言: 第 17 讲 我说几遍就几遍

<https://ke.qq.com/course/266636#tuin=3a4b3f65>

第 3 节 if 对 while 说: 我对你很重要

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 18 讲 if 对 while 说我对你很重要

<https://ke.qq.com/course/266946#tuin=3a4b3f65>

第 4 节 求和! 求和!! 求和!!!

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 19 讲 求和!求和!!求和!!!

<https://ke.qq.com/course/267325#tuin=3a4b3f65>

第 5 节 逻辑挑战 4: 60 秒倒计时开始

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 20 讲 60 秒倒计时

<https://ke.qq.com/course/268276#tuin=3a4b3f65>

第 6 节 这个有点晕——循环嵌套来了

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 21 讲 这个有点儿晕--循环嵌套来了

<https://ke.qq.com/course/268808#tuin=3a4b3f65>

第 7 节 逻辑挑战 5: 奔跑的字母

NOIP 之 C 语言: 第 22 讲 逻辑挑战 5: 奔跑的字母

<https://ke.qq.com/course/271496#tuin=3a4b3f65>

第 8 节 究竟循环了多少次

第 9 节 逻辑挑战 6: 奔跑的小人

第 10 节 for 隆重登场

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 23 讲 for 隆重登场

<https://ke.qq.com/course/271831#tuin=3a4b3f65>

第 5 章 好戏在后面

第 1 节 程序的 3 种结构

第 2 节 啰嗦一下 1

第 3 节 逻辑挑战 7: 判读质数很简单

NOIP 之啊哈 C 语言: 第 24 讲 判断素数很简单

<https://ke.qq.com/course/272490#tuin=3a4b3f65>

第 4 节 更快一点: break

第 5 节 continue

第 6 节 逻辑挑战 8: 验证哥德巴赫猜想

第 7 节 逻辑挑战 9: 水仙花数

第 8 节 逻辑挑战 10: 解决奥数难题

NOIP 啊哈 C 语言: 第 25 讲 解决奥数难题

<https://ke.qq.com/course/272672#tuin=3a4b3f65>

第 9 节 逻辑挑战 11: 猜数游戏

第 10 节 逻辑挑战 12: 你好坏, 关机啦

第 6 章 天啊! 一大串数正在接近

noip 之啊哈 C 语言_第 26 讲 天啊! 一大串数正在接近

<https://ke.qq.com/course/273410#tuin=3a4b3f65>

第 1 节 逆序输出

第 2 节 申请 100 个小房子怎么办

第 3 节 100 个数的逆序 147

第 4 节 逻辑挑战 13: 陶陶摘苹果 148

第 5 节 逻辑挑战 14: 一个萝卜一个坑 151

第 6 节 逻辑挑战 15: 选择排序 156

第 7 节 二维数组 159

第 8 节 剩下的一些东西 161

第7章 有了它你能做更多的事

第1节 字符的妙用

第2节 多余的回车键

第3节 字符的本质

第4节 人名怎么存储呢

第5节 逻辑挑战 16：字母的排序

第6节 逻辑挑战 17：字典序

第7节 多行字符

第8节 存储一个迷宫

NOIP 之啊哈 C 语言：第 27 讲 有了它你能做更多的事（一）

<https://ke.qq.com/course/273687#tuin=3a4b3f65>

NOIP 之啊哈 C 语言：第 28 讲 有了它你能做更多的事（二）

<https://ke.qq.com/course/273954#tuin=3a4b3f65>

第8章 游戏时间到了

第1节 走迷宫

第2节 推箱子

NOIP 之啊哈 C 语言：第 29 讲 走迷宫小游戏

<https://ke.qq.com/course/274012#tuin=3a4b3f65>

附录 A 标识符命名规则

附录 B 运算符的优先级和结合性

