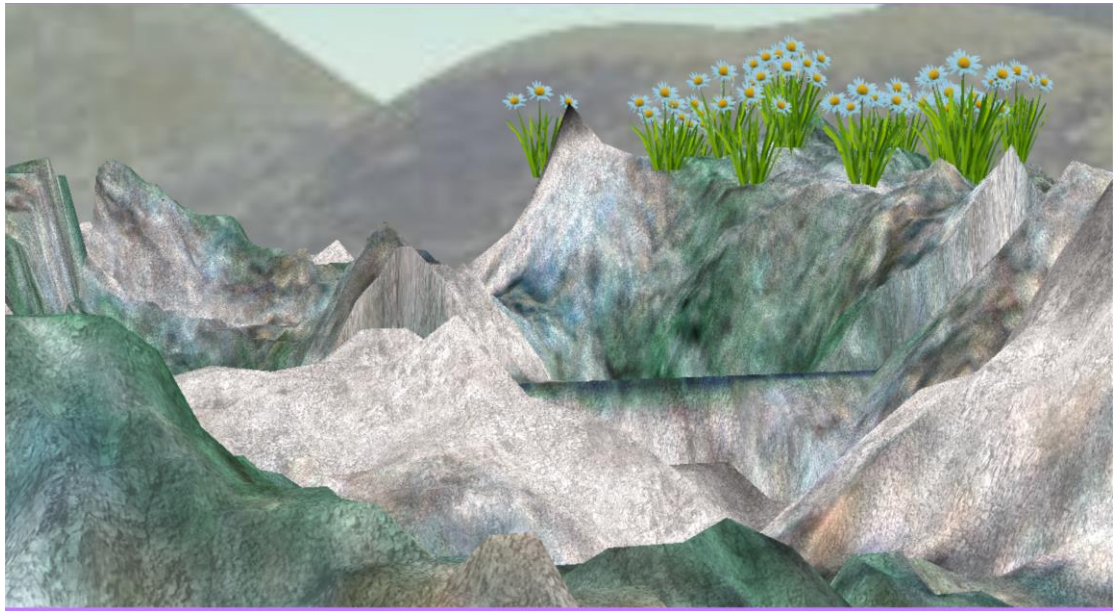
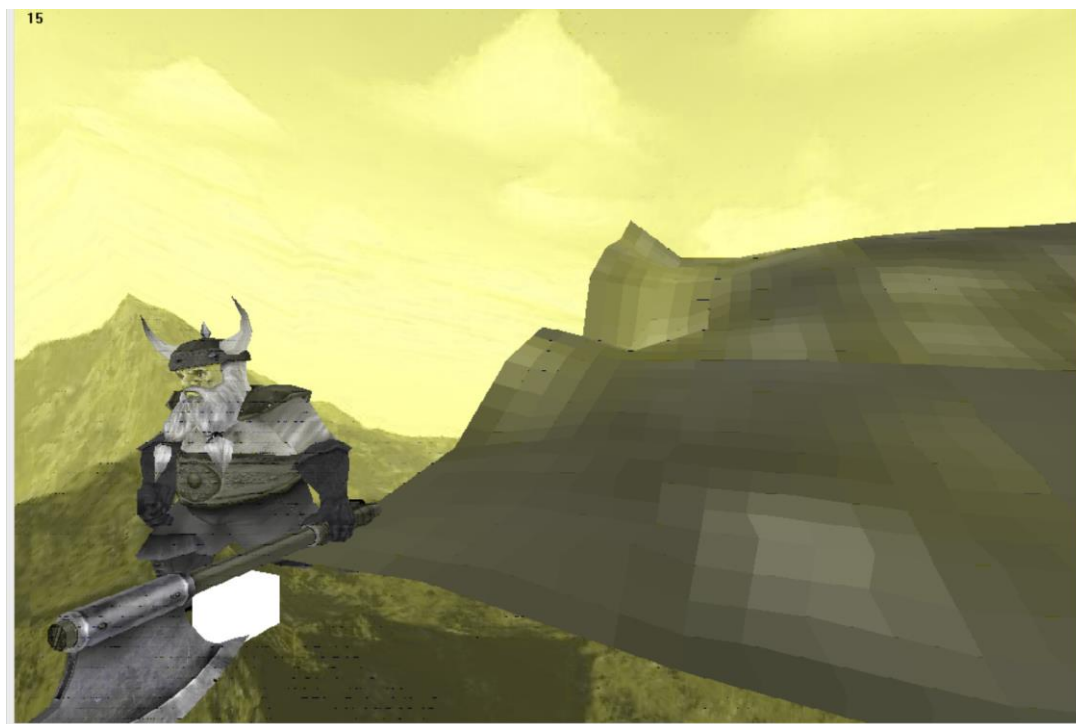


1. 用软件模拟的 3D 渲染管线，实现了基本的纹理贴图，Gouraud 着色，Z-Buffer 等技术。



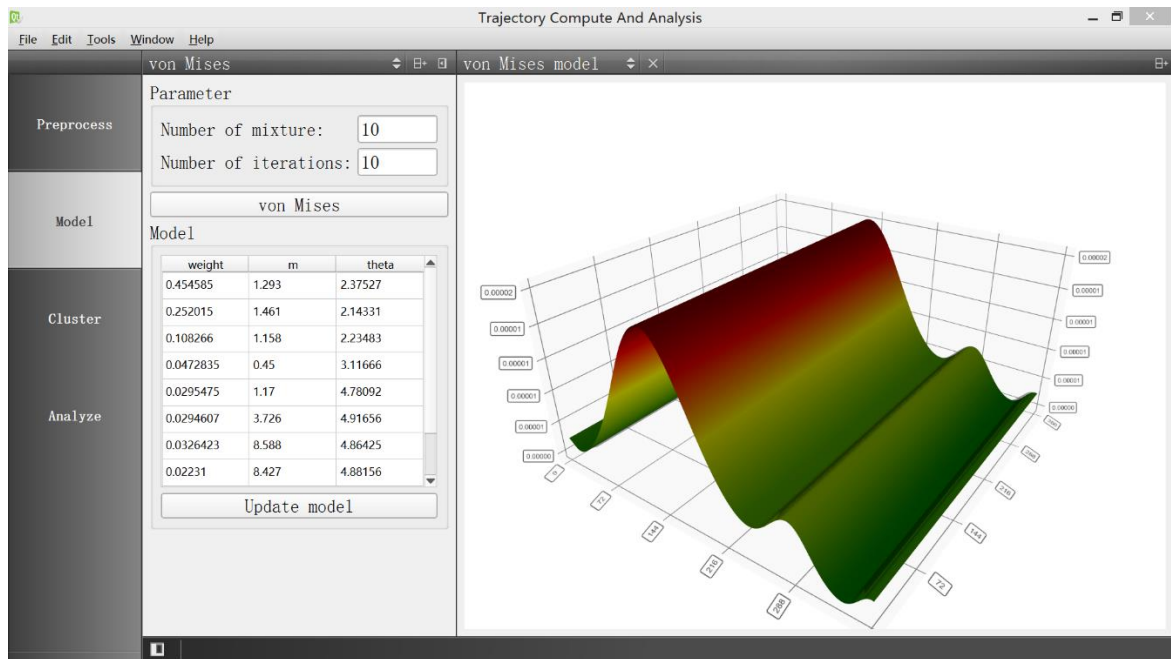
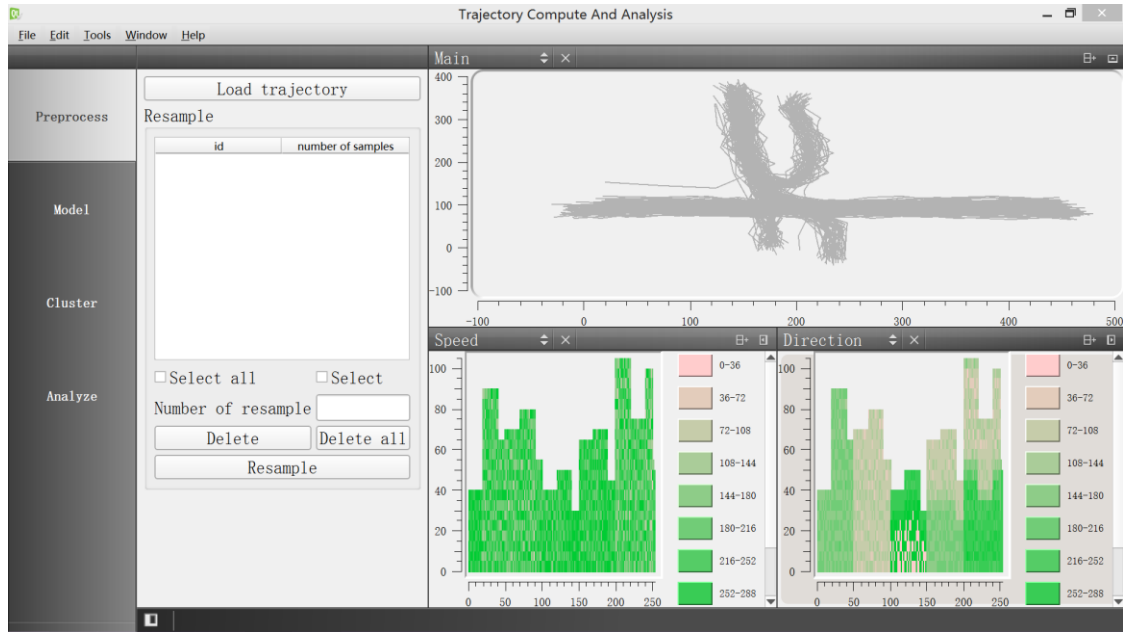
2. **TerrainLOD**: 利用 Direct3D 编写的地形，包括天空盒，光晕，简单粒子效果等实现。地形采用基于视点距离的四叉树划分，实现了 T 型裂缝的修补。利用逻辑相机的多次渲染，实现了无限地形。



3. irrlicht 引擎的一部分渲染，不过可能由于光栅化实现的不是很好，所以有部分出现黑色的条印。



4. MPlayer，采用 QT 编写的音频视频播放器。



5. Trajectories Analysis, 利用 QT 编写的轨迹计算分析系统, 采用插件的形式加载。上图轨迹建模的结果可视化。



## 6. 基于 OGRE 平台的火灾应急演练培训系统

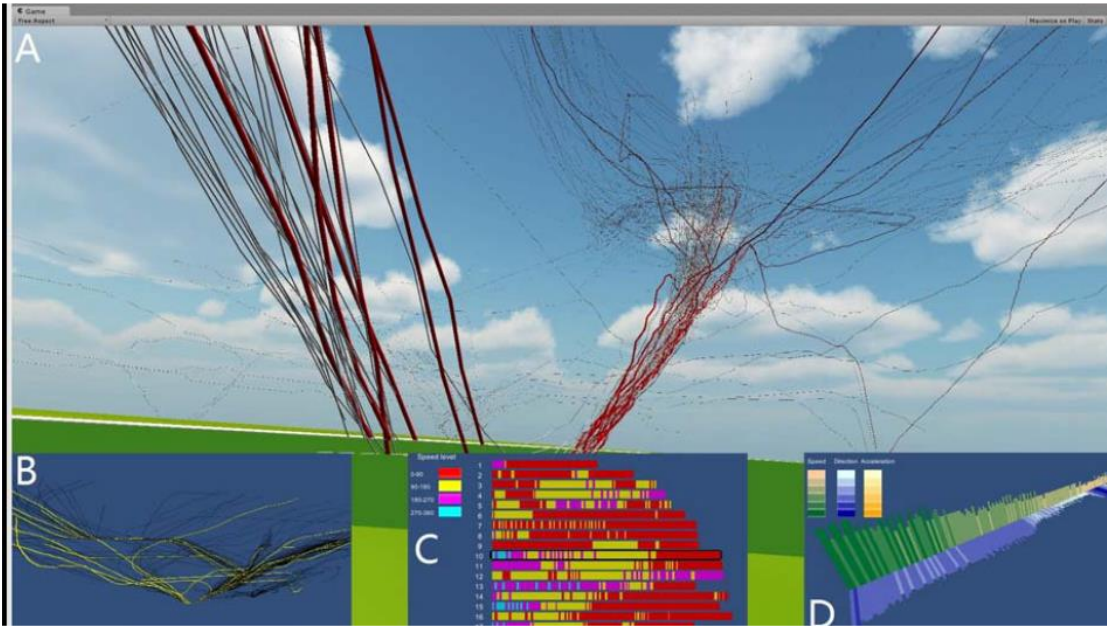
```
C:\Users\tjuls\Desktop\product\product\product\PEInf...
exe标志: MZ
最后页中的字节数: 144
页数: 3
重定位表中的指针数: 0
头部尺寸: 4
所需最小附加段: 0
所需最大附加段: 65535
初始ss值: 0
初始SP值: 184
补码校验值: 0
初始IP值: 0
初始CP值: 0
重定位表的字节偏移量: 64
覆盖号: 0
保留字: 0 0 0 0
oem标识符: 0
OEM信息: 0
保留字: 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
PE头相对于文件的偏移地址: 394
PE
运行平台: 332
PE中节的数量: 5
文件创建日期和时间: 1467278456
指向符号表: 0
符号表中的符号数量: 0
扩展头结构的长度: 224
文件属性:
文件是可执行的
只在32位平台上运行
魔术字: 0x10B
连接器主版本号: 12
连接器副版本号: 0
所有含代码的节的总大小: 1654784
所有含初始化数据的节的大小: 2674688
所有含未初始化数据的节的大小: 0
程序执行入口: 0x15302B
代码节的起始地址: 4096
数据节的起始地址: 1658880
程序建议装载地址: 0x400000
内存中节的对齐粒度: 4096
文件中节的对齐粒度: 512
操作系统主版本号: 5
操作系统次版本号: 1
PE的主版本号: 0
PE的次版本号: 0
子系统主版本号: 5
子系统次版本号: 1
未用: 0
内存中整个PE映像尺寸: 4341760
所有头+节表的大小: 1024
```



7. PE 文件解析程序，能够解析 PE 文件中的各种节表,如导入表，导出表。



8. 一个轨迹建模分析的程序，使用 QT 编写的界面。



9. 基于 unity3D 轨迹多属性的可视化, A (TrajView) 窗口用于轨迹的整体显示及三维漫游。B (TrackMap) 窗口是飞行轨迹的缩略图。C (ColorBar) 是属性墙可视化，即每个颜色条表示的是一条轨迹，颜色段表示的是采样点速度或方向的大小。D (MultiProperty) 表示的一条轨迹的多属性展示。