

# Aufbau eines Java Programms

## Grundaufbau eines Java-Programms

### Grundidee

- In Java wird Code immer **innerhalb einer Klasse** geschrieben.
- Jede Java Anwendung hat **einen festen Startpunkt**: die `main`-Methode.
- In der `main`-Methode steht der Code, den der Computer beim Start ausführt.

### Beispiel „Hello World“

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

### Bausteine erklärt (einfach)

Teil	Bedeutung
<code>public class HelloWorld</code>	Erstellt eine <b>Klasse</b> mit dem Namen <code>HelloWorld</code> . Hier beginnt unser Programm.
<code>{ ... }</code>	Geschweifte Klammern fassen zusammen, was zur Klasse bzw. Methode gehört.
<code>public static void main(String[] args)</code>	Die <b>Startmethode</b> . Hier beginnt Java, wenn du das Programm ausführst.
<code>System.out.println("Hello World");</code>	Gibt Text auf dem Bildschirm aus.
<code>;</code>	Schließt einen Befehl ab – wie ein Punkt am Satzende.

# Ablauf beim Starten

1. Datei speichern als `HelloWorld.java` .
2. **Kompilieren:** `javac HelloWorld.java` → erstellt `HelloWorld.class` .
3. **Ausführen:** `java HelloWorld` → Java ruft `main` auf und zeigt „Hello World“.

## Merksatz für Einsteiger:innen

„Eine Klasse schreiben – eine `main`-Methode hinein – und dort Anweisungen notieren.“

Damit hast du das Grundgerüst jedes kleinen Java-Programms. Alles Weitere (Methoden, Objekte, Parameter ...) kommt Schritt für Schritt später hinzu.

