

Zusatzaufgaben

Allgemeine Hinweise

- Jede Aufgabe soll in einer eigenen Java-Datei bearbeitet werden.
- Jede Datei enthält eine `public static void main(String[] args)` -Methode.

Aufgabe 4 (Bonus): Rechteck mit Symbolen zeichnen

Anweisung:

1. Frage den Benutzer nach der **Anzahl der Zeilen**.
2. Frage den Benutzer nach der **Anzahl der Spalten**.
3. Frage den Benutzer nach einem **Symbol**, das zur Darstellung verwendet werden soll.
4. Gib anschließend ein Rechteck aus, das aus dem eingegebenen Symbol besteht — entsprechend der eingegebenen Zeilen und Spalten.
5. Verwende dazu **verschachtelte for -Schleifen**.

Beispiel Eingabe/Ausgabe:

```
Gib die Anzahl der Zeilen ein:
4
Gib die Anzahl der Spalten ein:
6
Welches Symbol soll verwendet werden:
#
```

Ausgabe:

```
#####
#####
#####
#####
```

Aufgabe 5 (Bonus): Zahlenpyramide ausgeben

Anweisung:

1. Frage den Benutzer nach einer **Höhe** (ganze Zahl).

2. Gib anschließend eine **Zahlenpyramide** aus, bei der in jeder Zeile die Zahlen von 1 bis zur jeweiligen Zeilennummer ausgegeben werden.

Beispiel Eingabe/Ausgabe:

Gib die Höhe der Pyramide ein:

5

Ausgabe:

```
1
12
123
1234
12345
```