

# Aufgabe Vererbung (Konten)

## Aufgabe 1: Konto erstellen

### Anweisung:

1. Erstelle die Elternklasse `Konto` mit den Attributen `kontonummer` und `saldo`.
2. Implementiere Methoden:
  - `einzahlen(double betrag)`
  - `abheben(double betrag)` (reduziert den Saldo nur, wenn genügend Guthaben vorhanden)
3. Erstelle zwei Unterklassen:
  - `Girokonto` → erlaubt Überziehung, eigenes Attribut `ueberziehungsLimit`
  - `Sparkonto` → keine Überziehung, eigenes Attribut `zinssatz`
4. Implementiere **Getter** für alle Attribute.

## Aufgabe 2: Konten verwenden

### Vorgaben für Objekte:

- `Girokonto` → Kontonummer: "G-123" , Saldo: 1000 , Überziehungs-Limit: 500
- `Sparkonto` → Kontonummer: "S-456" , Saldo: 1000 , Zinssatz: 1.5

### Anweisung:

1. Speichere beide Konten in einer `List<Konto>` .
2. Führe folgende Aktionen aus:
  - Hebe 1200 Euro ab
  - Zahle 500 Euro ein
3. Gib den aktuellen Saldo für jedes Konto aus.
4. Gib die Unterklassen-spezifischen Werte aus: Überziehungs-Limit / Zinssatz.

## Erwartete Ausgabe

```
G-123 (Girokonto): 1200 Euro abgehoben. Neuer Saldo: -200.0
G-123: 500 Euro eingezahlt. Neuer Saldo: 300.0
S-456 (Sparkonto): Nicht genügend Guthaben!
S-456: 500 Euro eingezahlt. Neuer Saldo: 1500.0
Girokonto Überziehungs-Limit: 500.0
Sparkonto Zinssatz: 1.5%
```