

Aufgaben (Eingabe, Wrapper, Casting & Parsing)

Allgemeine Hinweise

- Erstelle für jede Aufgabe eine eigene Java-Datei und vergebe einen Klassennamen.
- Jede Datei soll eine `public static void main(String[] args)` -Methode enthalten.

Aufgabe 1: Persönliche Begrüßung

Schreibe ein Programm, das mit der Scanner Klasse den Namen und das Alter des Nutzers einliest und danach eine Begrüßung ausgibt.

```
Wie heißt du? -> Max
Wie alt bist du? -> 32
Hallo Max, du bist 32 Jahre alt!
```

Aufgabe 2: Durchschnittsberechnung

Lies drei Zahlen vom Benutzer ein (z. B. Noten), berechne den Durchschnitt und gib ihn formatiert aus.

```
Gib drei Noten ein:
-> 1.5
-> 2.0
-> 3.0
Der Durchschnitt ist: 2.17
```

Aufgabe 3: Warenkorb

Erstelle ein Programm um zu simulieren, wie ein Benutzer einen Warenkorb mit Artikel füllt. Frage dazu den Nutzer, welchen Artikel er kaufen möchte und speichere das Ergebnis in einer Variablen. Frage den Nutzer welchen Preis der Artikel hat und speichere das Ergebnis in einer Variablen. Frage den Nutzer wie viele Artikel in den Warenkorb gelegt werden sollen.

Erstelle eine Ausgabe, um die eingekaufte Menge und den Artikel auszugeben. Anschließend gib den Gesamtpreis aus Menge * Preis aus.

Du hast 8x Pizza gekauft.

Der Gesamtpreis ist 119.92 €