

Aufgabe 1: Interfaces erstellen

1. Erstelle die Interfaces:

- `Schaltbar` → Methoden: `schalteAn()` , `schalteAus()`
- `Temperierbar` → Methode: `setzeTemperatur(int t)`

Aufgabe 2: Klassen implementieren

Vorgaben für Objekte:

- `Lampe` → Name: "Schreibtischlampe"
- `Heizung` → Name: "Heizung Schlafzimmer"
- `SmartKlimageraet` → Name: "Klimagerät Wohnzimmer"

1. `Lampe` → nur `Schaltbar`
2. `Heizung` → nur `Temperierbar`
3. `SmartKlimageraet` → beide Interfaces
4. Jedes Gerät besitzt ein Attribut `name` und einen Getter.

Aufgabe 3: Interfaces verwenden

1. Erstelle Listen:

- `List<Schaltbar>` → schaltbare Geräte
- `List<Temperierbar>` → temperierbare Geräte

2. Durchlaufe die Listen und rufe die Methoden auf.

Erwartete Ausgabe

```
Schreibtischlampe eingeschaltet
Schreibtischlampe ausgeschaltet
Klimagerät Wohnzimmer eingeschaltet
Klimagerät Wohnzimmer ausgeschaltet
Heizung Schlafzimmer auf 22°C gesetzt
Klimagerät Wohnzimmer Temperatur auf 22°C gesetzt
```