计算机视觉 lab6 实验报告

实验概述

本次实验实现了 VGG-16、ResNet-34 和 ResNext-50 三个经典的卷积神经网络模型,并在 CIFAR-10 数据集上进行了训练和测试。通过对比不同模型的参数量、训练集和测试集上的表现,分析了它们的泛化能力和性能差异。

数据集与数据增强

数据集

• 使用 CIFAR-10 数据集,包含 10 个类别的 60,000 张 32x32 彩色图像,其中 50,000 张用于训练,10,000 张用于测试。

数据增强

为了提升模型的泛化能力,使用了以下数据增强方法:

- 1. **随机水平翻转**:以 50% 的概率对图像进行水平翻转。
- 2. **随机旋转**:对图像进行随机旋转,角度范围为 ±20°。
- 3. 颜色抖动: 随机调整图像的亮度、对比度、饱和度和色调。
- 4. **随机裁剪**:对图像进行随机裁剪并缩放到 32x32 大小。
- 5. **归一化**: 将图像像素值归一化到 [0, 1] 范围,并使用 ImageNet 的均值和标准差进行标准化。

```
train_transform = transforms.Compose([
    transforms.RandomHorizontalFlip(),
    transforms.ColorJitter(brightness=0.1, contrast=0.1, saturation=0.1, hue=0.1),
    transforms.RandomRotation(20),
    transforms.RandomResizedCrop(32, scale=(0.8, 1.0)),
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])
]
```

训练超参

训练超参如下:

- optimizer = AdamW
- lr = 0.001
- wd = 1e-3 (ResNext 1e-4)
- batch_size = 256
- epoch = 50
- scheduler = CosineAnnealingLR

VGG-16

模型结构

• 卷积层: 13 层,卷积核大小为 3x3, 池化核大小为 2x2。

• **全连接层**: 3 层,神经元个数为 4096。

• 参数量: 约 1.38 亿。

性能

训练集准确率: 94.3%测试集准确率: 87.8%

• 分析: VGG-16 的参数量最大,但由于其结构简单且深度适中,在 CIFAR-10 数据集上表现优异。

ResNet-34

模型结构

- 模块: 4 个模块,每个模块分别包含 3、4、6、3 个残差块。
- **残差块**:每个残差块包含两个 3x3 卷积层,跳跃连接绕过了卷积层,还包含了 BatchNorm 层。
- · 参数量: 约 2,100 万。
- dropout: 在残差块之间添加了 0.2 的 dropout 层,在全连接层之前添加了 0.5 的 dropout 层。

性能

- 训练集准确率: 85.12%测试集准确率: 82.61%
- 分析: ResNet-34 通过残差连接缓解了梯度消失问题,性能略低于 VGG-16,但参数量更少,适合中等规模数据集。

ResNext

模型结构

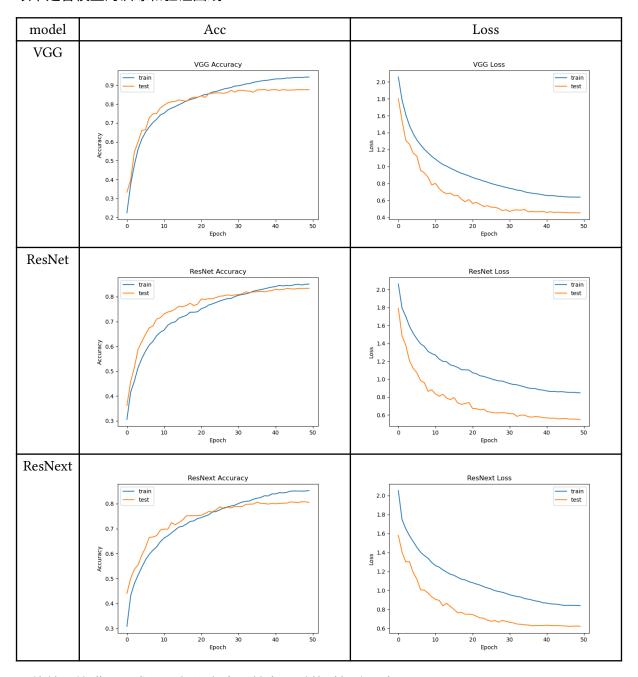
- 模块: 4 个模块, 每个模块分别包含 2、2、2、2 个 ResNext 块。
- ResNext 块:每个块包含分组卷积(基数 Cardinality=16),瓶颈层宽度为输出通道数的一半。
- · 参数量: 约 377 万。

性能

- · 训练集准确率: 85.26%
- · 测试集准确率: 80.16%
- **分析**: ResNext 通过分组卷积提升了模型的表达能力,但由于其结构复杂且训练难度较大, 性能略低于 ResNet-34。

结果展示

以下是各模型的训练和验证曲线:



最终效果均满足要求,且都没有出现较为严重的过拟合现象。

实验总结

- 1. VGG-16 在 CIFAR-10 数据集上表现最佳,但其参数量较大,适合在小规模数据集上使用。
- 2. **ResNet-34** 通过残差连接缓解了梯度消失问题,性能略低于 VGG-16,但参数量更少,适合中等规模数据集。
- 3. ResNext-50 通过分组卷积提升了表达能力,但由于其结构复杂,训练难度较大,性能略低于 ResNet-34。