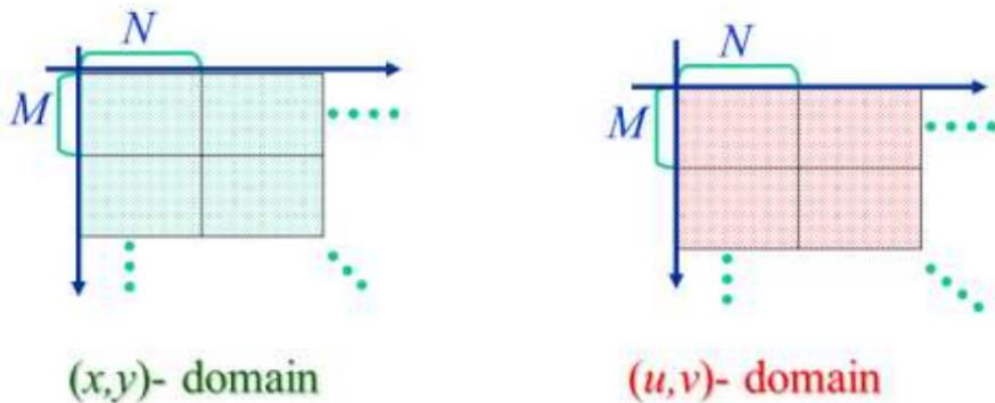


先有個前提知識：

1. 對所有圖像來說，四角都是最低頻，中央為高頻
2. 1 的概念完全來自於 **Fourier** 轉換的公式，與圖片本身無關
3. 圖像的低頻指的是 灰階變化緩慢，高頻相反
4. **Fourier** 轉換中， $F(a,b)$ 的值與 $f(a,b)$ 無直接關係，因 $F(a,b)$ 是來自對原圖像的所有 **pixels** 做運算而來的
5. 基於上述，**Fourier** 轉換出來的頻譜不是真正物理意義上的頻譜
6. **Fourier** 轉換是根據奈奎斯特取樣定理得出的
7. **Fourier** 轉換具週期性，每 $M \times N$ 個空間步後就會重複

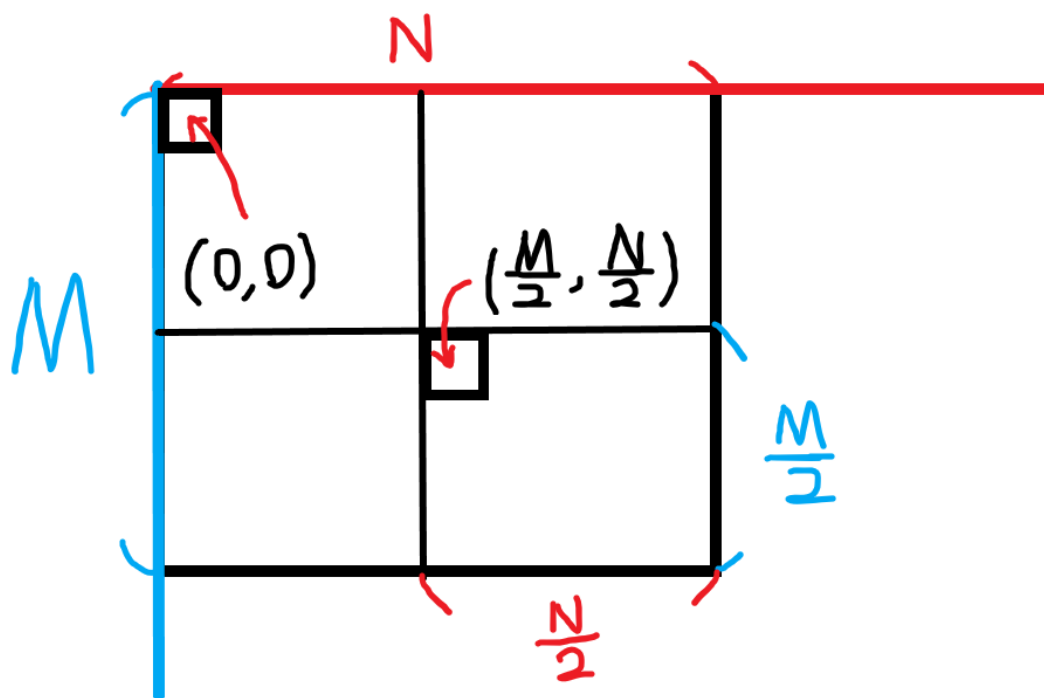
$\tilde{f}(x, y) / \tilde{F}(u, v)$ repeats itself every $M \times N$ spatial step



⇒ Select M and N large enough to cover the information needed

先從“中央為高頻”下手

這邊有個前情提要，由於圖像大小 $M \times N$ 可能為偶數，所謂的中央就不會是單個 pixels，而是有 4 個，但是最高頻仍然是在 $(M/2, N/2)$ ，也就是在切分後左下格的右上角



而不管是我們做出來的結果，或是直接用公式推導，
都看得出

$F(a,b)$ 的結果和 $F(a-1,b-1)$ [也就是與 $F(a,b)$ 鄰近的 pixel 格]
相近

這個前提待會會用到

首先推導 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 等於什麼(那個 e 上面都少了 2，腦補一下)

$$\begin{aligned}
 F(u, v) &= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j\pi \frac{ux}{M}} e^{-j\pi \frac{vy}{N}} \\
 &= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) e^{-j\pi x} e^{-j\pi y} \\
 &\star e^{-j\pi(x+y)} = \cos(\pi(x+y)) + j\sin(\pi(x+y)) \\
 &= (-1)^{(x+y)} \\
 &= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) (-1)^{(x+y)} \quad \text{分布}
 \end{aligned}$$

可以得出這個式子，你可以發現到它就是把原圖乘上有規律的

1 和 -1 後進行加總而得的結果

$$= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x, y) (-1)^{(x+y)} \quad \text{分布}$$

⇒

+	-	+	-
-	+	-	+
+	-	+	-
-	+	-	+

Diagram illustrating the distribution of signs (1 and -1) in a 4x4 grid, corresponding to the coordinates (x, y). The x-axis is labeled x and the y-axis is labeled y. The origin is marked with 0. The signs alternate in a checkerboard pattern: (+, -) for even x and y, and (-, +) for odd x and y.

這是甚麼意思？

這表示如果圖像上低頻資訊很多，也就是圖像上各 pixel 的灰階值是接近的，就會使 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 趨近於 0

反之，高頻資訊越多，就會使 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 朝向正 or 負值增長

因此，可以看出，在 $(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 這個位置上為什麼是高頻，因為低頻的資訊被濾掉了(加總為 0)

而這反映出為什麼做 **Magnitude** 的時候需要加上絕對值再進行歸一化至[0,255]，因為 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 可能為負，並且絕對值後該值可以爆到幾千幾萬都可能

再來，四角低頻的原因

若 $(u,v) = (0,0)$

$$F(0,0) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) = \text{加總所有 pixels 的灰階值}$$

若 $(u,v) = (M-1, 0) \quad [M-1 \doteq M]$

$$F(M,0) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{j2\pi x} e^{j2\pi y \cdot 0} = F(0,0)$$

so as $(u,v) = (0, N-1)$

若 $(u,v) = (M-1, N-1) \quad [M-1 \doteq M, N-1 \doteq N]$

$$F(M,N) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{j2\pi x} e^{j2\pi y} = F(0,0)$$

以上4角，就算不用 $M-1 \doteq M$ 和 $N-1 \doteq N$
結果也相近

這些計算也體現了 **Fourier** 轉換的週期性，可以發現四角的

結果跟在 $F(0,0)$ 是接近的，所以我們專注處理一個問題

“ 為什麼 $F(0,0)$ 是低頻？ ”

若 $(u,v) = (0,0)$

$$F(0,0) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) = \text{加總所有 pixels 的灰階值}$$

同樣是加總所有的 pixels，但這次是直接加所有 pixels 的灰階值，不帶負號的，也就是說根本分不出低頻高頻

試想，那 $F(\frac{M}{4}, \frac{N}{4})$ 會是甚麼？

$$F(u,v) = \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{-j\pi \frac{ux}{M}} e^{-j\pi \frac{vy}{N}}$$

$$= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) e^{-j2\pi \frac{1}{M} \times \frac{M}{4} x} e^{-j2\pi \frac{1}{N} \times \frac{N}{4} y}$$

$$= \sum_{x=0}^{M-1} \sum_{y=0}^{N-1} f(x,y) \underline{e^{-j\frac{\pi}{2}x} e^{-j\frac{\pi}{2}y}} = \cos\left(-\frac{\pi}{2}(x+y)\right) + j\sin\left(\frac{\pi}{2}(x+y)\right)$$

	x			
y	0	1	2	3
0	1	0	-1	0
1	0	-1	0	1
2	-1	0	1	0
3	0	1	0	-1

	x			
y	0	1	2	3
0	0	-1	0	1
1	-1	0	1	0
2	0	1	0	-1
3	1	0	-1	0

可以看到右下角的分布圖，實部虛部剛好是分開的

而在 Magnitude 計算時，是(實部平方+虛部平方)^{0.5}

這表示該 pixel 剛好介於

全部都加起來(值最大) 和 比對相鄰差值(值會最小) 之間

我們舉個例子，下圖計算的是 Magnitude

10	10	20	40
10	10	20	40
20	20	20	40
40	40	40	40

$F(0,0) = 420$

$F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2}) = -20 \Rightarrow 20$

$F(\frac{M}{4}, \frac{N}{4}) = \sqrt{800} = 20\sqrt{2}$

$Re: 10 - (20 + 10 + 20) + (40 + 20 + 40) - 40 = 20$

$Im: -(10 + 10) + (80 + 40) - (80) = 20$

$F(\frac{M}{4}, \frac{N}{4})$ 的結果會落在 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 和 $F(0,0)$ 之間

這一題可以看出以下的特性：

1. 在 $F(u,v)$ 上任一 pixel 都代表一個頻率分量，就像是在三維空間中行動時總可以分成 x 、 y 、 z 三個分量，這裡

$F(u,v)$ 就如同 x 、 y 、 z 一樣

2. $F(\frac{M}{4}, \frac{N}{4})$ 和 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 是有可能同時為 0 的，也就是根據

Fourier 轉換公式的取樣頻率無法對該圖提取到該頻率分量

3. 要使 $F(u,v)$ 有值， $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 最難

2 所述內容，其實就跟奈奎斯特所講的是類似的，你的最低取樣頻率至少為 2 倍的原頻率，才能重構原始訊號，這邊就是能重建原始圖像的意思

想像一下

對任意非週期性訊號我們能拿不同頻率的 \sin 波去重構
而圖片大多數都是非週期性的(這點跟訊號還真的一樣)

而構成的訊號，除了含有 f =某任意常數 Hz 的 \sin 波之外
(對應到 $F(a,b)$ ，各頻率分量)

也有直流訊號存在，而直流訊號的頻率的定義是“0”

所以，這就是為什麼 $F(0,0)$ 被定義成最低頻的原因

這下就剛好對應了

$F(0,0)$ [直流] + $F(a,b)$ [各頻率] = 原圖像 [原訊號]

而各頻率中， $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 的頻率為最高頻率分量

如果有辦法找到一堆像上述例子的 4×4 圖片(或著更大)，可以使各頻率分量 $F(a,b)$ 剛好開始有值，這些圖片擺下來就可以看出何謂高頻低頻

而如果你設計看看我出的例子，會發現這個頻率分量他縱向橫向都會考慮，要設計出剛好是這個結果的需要點時間...

當然，這一方面也可以講述為什麼 $F(0,0)$ 是最低頻
因為一張純白的圖(全低頻資訊)都可以使其有超級大的值
但不可能使 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 有值 (頻率沒高到可以採樣出這個頻率)

最後，回到 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 上，不是有個 $(-1)^{(x+y)}$ 嗎？

還記得在做 center processing 的時候你乘上了甚麼？

對，正是 $(-1)^{(x+y)}$

當對 $F(0,0)$ 乘上 $(-1)^{(x+y)}$ 的時候，就會表現出 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 的樣子
而對 $F(\frac{M}{2}, \frac{N}{2})$ 來說，反而變成了 $F(0,0)$

高低頻互調，對於其他 $F(a,b)$ 也是如此，就成了我們最後看到的那張 Magnitude 圖