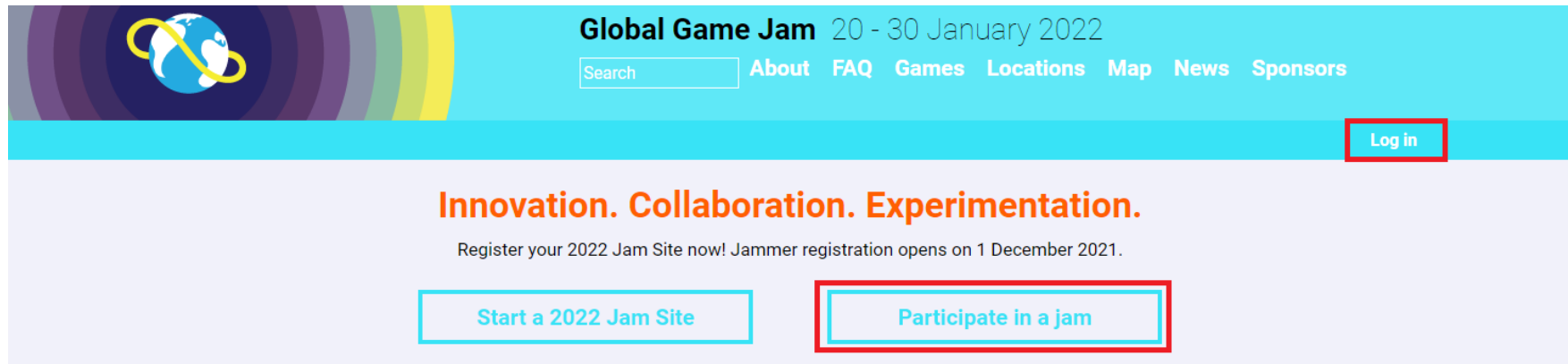


GGJ 2022 – 游戏上传注意事项

GGJ Team

你必须先在 GGJ 站上注册



点击后进入注册/登陆

在上传之前你必须先:

1. 在 GGJ 官网注册账号: <http://globalgamejam.org> (可能需要VPN)
2. 在官网上选好你所在的场地: (例: Beijing)
3. 确定你有登陆到网站上

GGJ官网注册说明

Start a 2022 Jam Site

Participate in a jam

Sign up

Register using your email

Already have a user account? [Log in](#)

已有账号登陆（蓝框），或者点击红框位置用邮箱注册

GGJ官网注册说明

To make your password stronger:

- Add uppercase letters



I'm not a robot



reCAPTCHA
Privacy - Terms

Profile Information

Full name

About

Tell us something about yourself.

Website

Your personal website or blog, if you have one.

Time zone

Asia/Shanghai: Monday, December 7, 2020 - 7:39pm +0800

Select the desired local time and time zone. Dates and times throughout this site will be displayed using this time zone.

填写对应资料，注意记住注册邮箱和密码，红框位置验证可能会需要科学上网，其他按资料填就好，蓝框时区部分选择 **Asia/Shanghai**（只要是中国的时区就行），最后**Finish**就可以

在接下来的站点页面中输入条件搜索，比如“China”，“CiGA”关键字，找到站点后选择加入，也可以申请加入其他的国际站点中。

这次中国主站是“GGJ China 2022 - CiGA线上站点”

找到你要参加的站点

Locations 2022

[How to register a new jam site](#)

Displaying 1 - 1 of 1 jam sites.

Jam site name

线上

Country/Territory

China

City/Metro

State / Province (use standard abbreviations)

Jam Site Type

- Any -

GGJ China 2022 X CiGA 线上站点



China Shanghai, Shanghai Shi Simon Zhu Jammers Games

以CiGA线上站点为例，填写站点关键词和所在国家，点击你要加入的站点。

加入站点

GGJ China 2022 X CiGA 线上站点

Jam year: 2022

#GGJ China

 Watch live stream

Join This Jam Site

CiGA

中国独立游戏联盟

China indie Game Alliance

Online Event

Online Event, Online,
Shanghai, 31, 200000, CN
China

尽早开始编辑游戏页面！

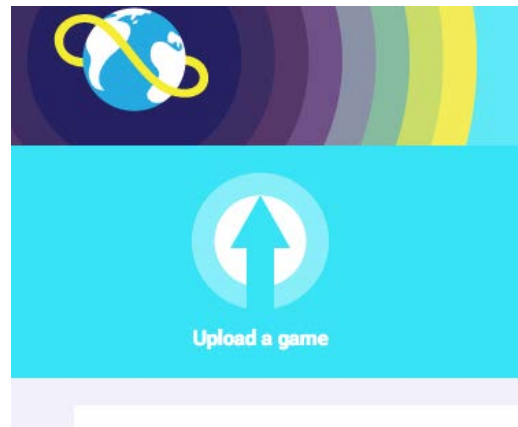
一旦组员和游戏的点子确定下来，周五就可以开始编辑游戏页面。

至少先把游戏名称好简单的描述先打上去。

其他的都之后再做也没关系。

开始编辑游戏页面

1. 按下网页左上角的「Upload a Game」
2. 照指示填好必要信息
3. 上传档案
4. 记得按下「Save」





Edit my jam
site



My jam site



My Profile



Log out

ATTENTION: THIS IS ONLY A TEST SUBMISSION! ALL SUBMISSIONS BEFORE JANUARY 28, 2016 WILL BE DELETED.

Game Information

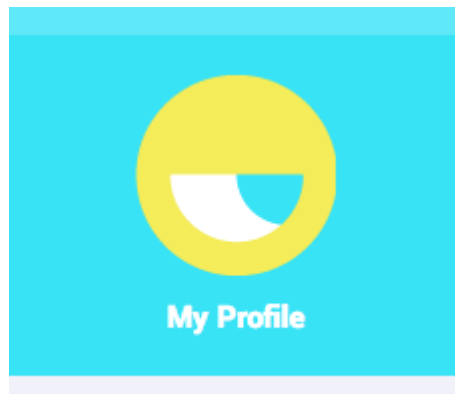
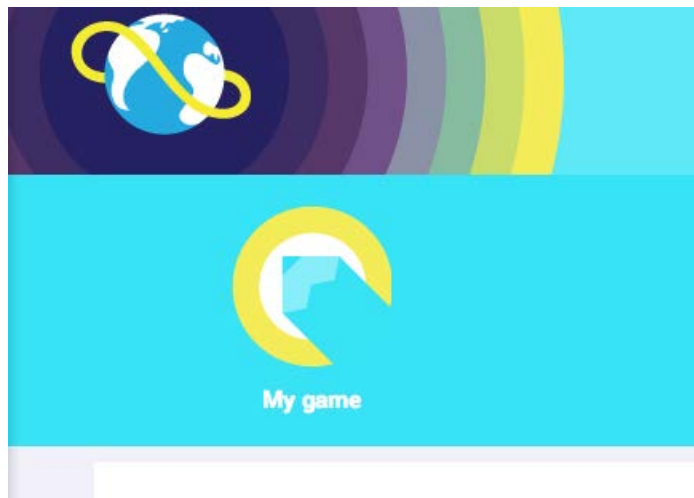
Project Name *

About *

正在等待 fonts.gstatic.com 的响应...

找到你的游戏(们)

将页面存档后，你随时可到「My Game」或「My Profile」去找到你的游戏。





Edit my jam
site



My jam site



My Profile



Log out



Team



This is the test project.

Jam Site: [Global Game Jam - Bogota](#)

Jam Year: [2014](#)

Platforms: Windows, Android device, iPhone, Playstation

Tools And Technologies: GameMaker:HTML5, Game Maker (any product)

Technology Notes:

These are technology notes

Installation Instructions:

Installation instructions

增加组员

在你的游戏页下方按下
「+ Add a jammer」

（需要成员都已经在官网注册完成）



Plovdiv Game Jam

Kick-out



test

+ Add a jammer

Credits:

These are credits!

Source Files:  [GitHub-Logos.zip](#)



上传游戏档案

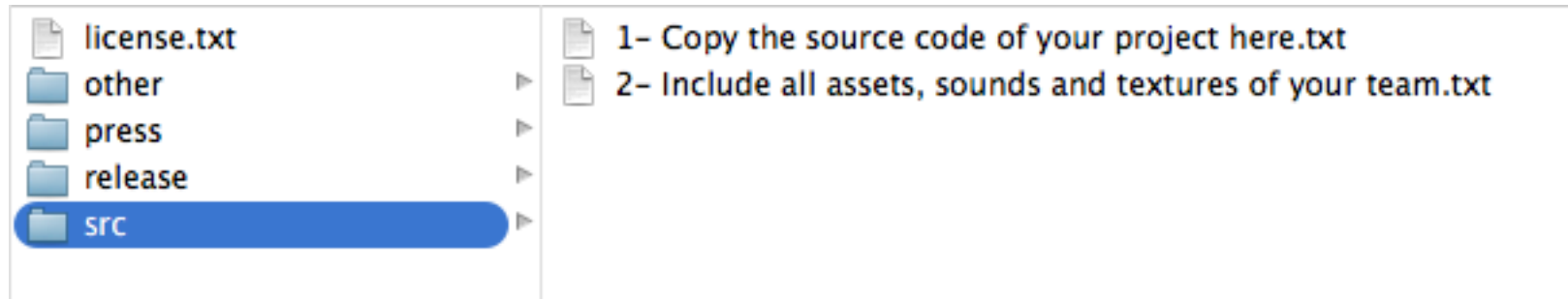
所有已在**GGJ**登陆的作品都必须上传最后的游戏文件（就算没做完），包括所有素材、原始码以及创用**CC**的授权文件。

记得一定要全部压成一个**zip** 包，可以参考：

http://ggj.s3.amazonaws.com/GGJ_directory_structure.zip

ZIP 压缩包里的目录结构

主目录下应该要有一个CC授权文件，跟另外四个子目录，分别是：source, release, press, 及 other.



http://ggj.s3.amazonaws.com/GGJ_directory_structure.zip

子目录: source

- 放原始码跟素材的目录，譬如說 C / C++ 档案、音效及美术素材等。
 - 请不要把整个游戏开发环境或工具都放進來。
 - 当然 Unity / GameMaker 之类的专案目录请整个放进来。
 - 写一个简单的 README 说明如何编译或输出游戏。
 - 对于非电子游戏，你可以把游戏说明的 PDF 放在这。
 - 反复确认你没有漏掉任何东西！

子目录: release

- 这里放游戏的执行文件
 - 你可以放入各平台所使用的执行版本（譬如說 **Mac OSX** 版及 **Windows** 版）
 - 写一個 **README** 说明游戏要在什么作业系统平台下执行。

子目录: press

- 请在这边放入游戏的宣传素材，比如说游戏影片或游戏截图。
 - 请至少放入一张 1024x768 大小的截图。
 - 如果你将影片上传至 YouTube 或其他影音平台，或有其他的线上资源，请把链接整理成纯文字文件。

子目录: other

任何其他你想放的东西！比如：

- 其他有使用到的授权文件
- 团队成员说明
- 联系方式

切记！

所有参与者
都必须遵守上面说的上传方式！

GGJ官方保留移除缺漏件的权力。

要怎么压缩成 ZIP 包？

- Mac OS X+ : 点选文件夹，然后选 **File > Compress** 。
- Windows 8.1+ : 点选文件夹，选择 **Share**，然后再选 **Zip**
- Windows 7: 用右键点选文件夹，选择 **Send to**，再选 **Compressed (zipped) folder**
- 更旧的 Windows: 使用其他压缩应用程序。

如果你遇到任何问题...

如果你有疑问或是在建立游戏页面、上传等等时遇到状况，请联系站点负责人或 **GGJ** 官方：

负责人 QQ: 729291032

邮箱: 729291032@qq.com

Email: help@globalgamejam.org

Twitter: @globalgamejam