

Python07作业思路：模拟人生

从零开始学Python

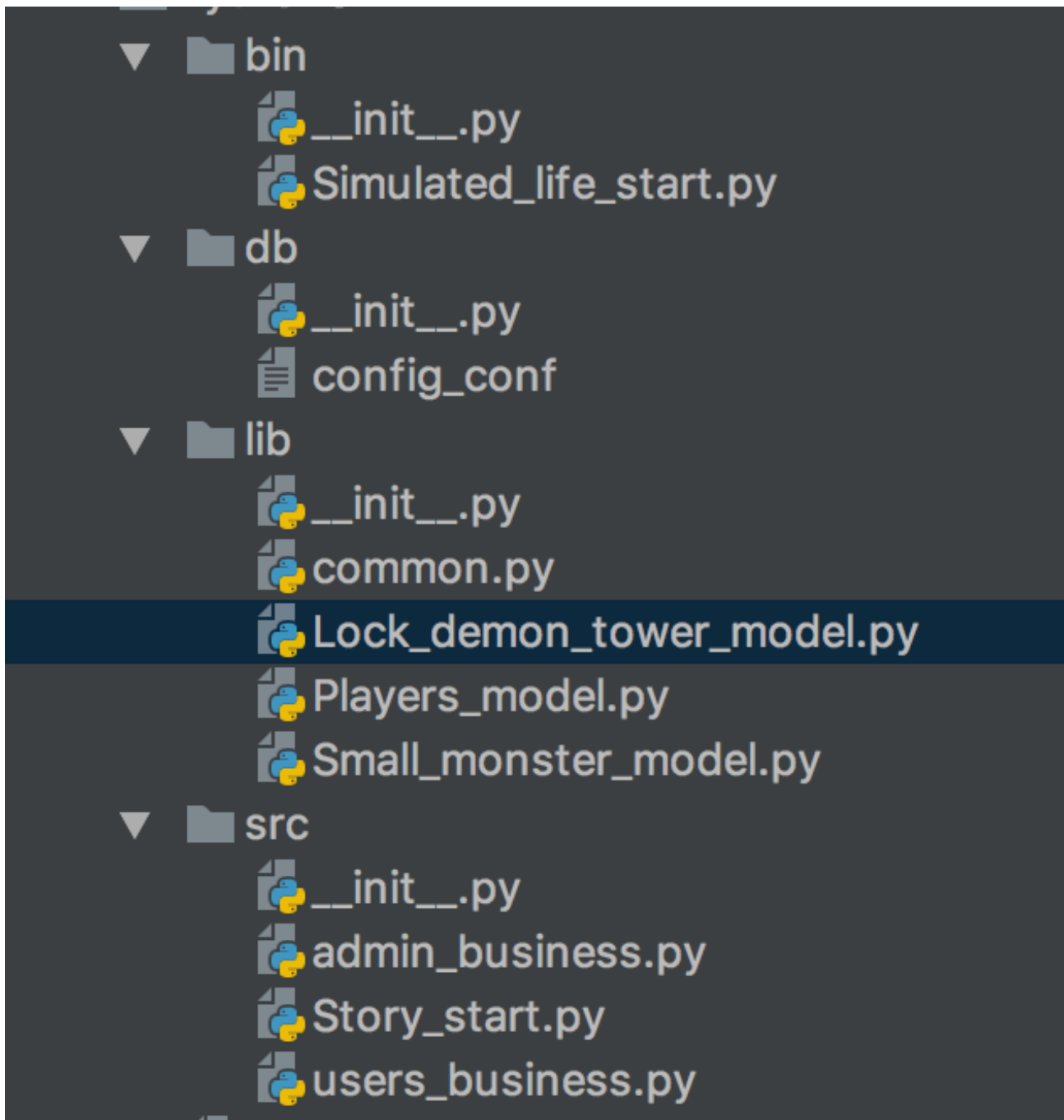
一，作业说明

模拟人生：

1 定义三个人物，屌丝John，美女Liz，高富帅Peter。 John和Liz大学时是恋人，毕业工作后，Liz傍上了Peter，John伤心之余决定通过自己的努力追回Liz，多年后John通过努力变身高富帅，遇到被甩的Liz，Liz向John提出复合，John说.....（自由发挥）

1. 定义人物信息：性别、年龄、工作、人种、国籍、特长，存款。房、车等信息，
2. 用类实现上述故事中三者的关系和人物变化

二，程序文件清单



- bin目录

Simulated_life_start.py:程序启动文件

- db目录

config_conf:程序自动生成配置文件

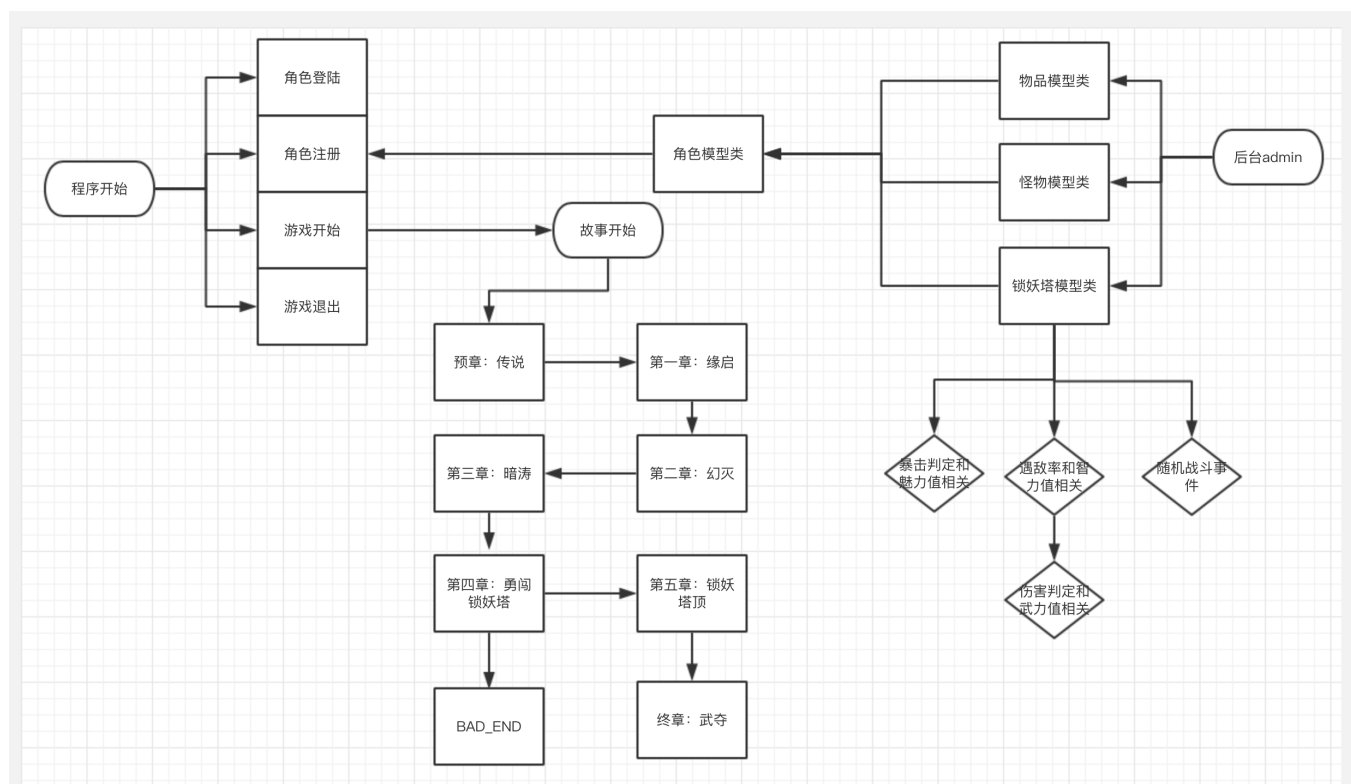
- lib目录

Small_monster_model.py:怪物类模型文件
Lock_demon_tower_model.py:锁妖塔类模型文件
Players_model.py:玩家模型类文件
common.py:程序公共方法文件

- src目录

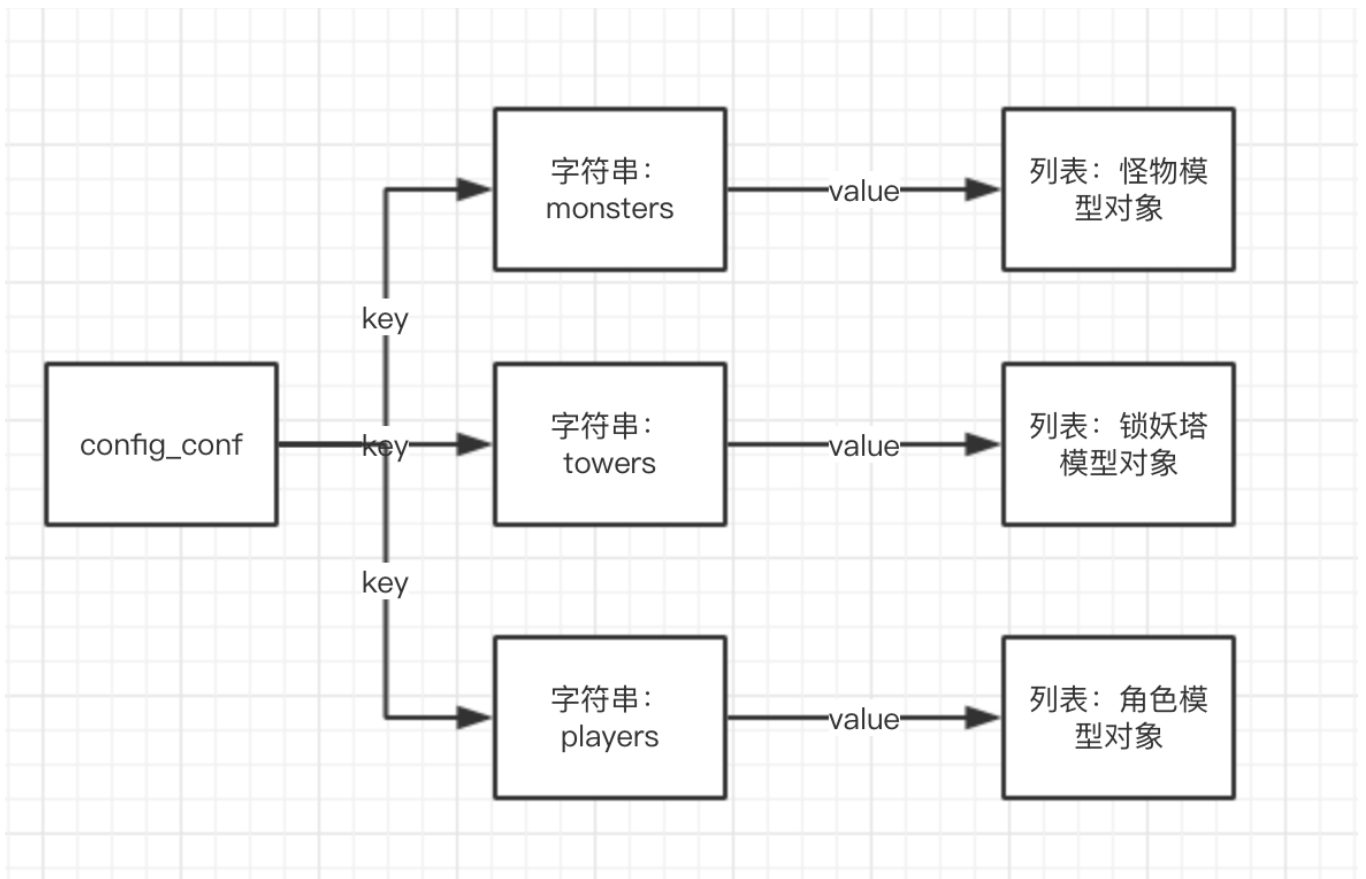
admin_business.py:管理员业务逻辑文件
users_business.py:用户业务逻辑文件
Story_start.py:故事主线业务逻辑文件

三，程序流程简图



四，程序重点部分展示

(1) 程序配置文件config_conf



(2) 怪物模型类

```
class small_monster_Model:|
    """
    小怪物模型类
    """
    def __init__(self, name, hurt):
        self.Name = name           # 怪物名
        self.Hurt = hurt           # 破坏力
        self.Drop = ['大还丹', '小还丹'] # 掉宝

    def __str__(self):
        return self.Name
```

(3) 锁妖塔模型类

```

class lock_demon_tower_Model:
    '''
    锁妖塔模型类
    '''

    def __init__(self, lname, difficulty, mlist_obj):
        self.Lname = lname           #塔名
        self.Difficulty = difficulty #难度 (小怪攻击力倍增)
        self.Mlist_obj = mlist_obj   #小怪列表

    def __str__(self):
        return self.Lname

```

(4) 角色模型类

```

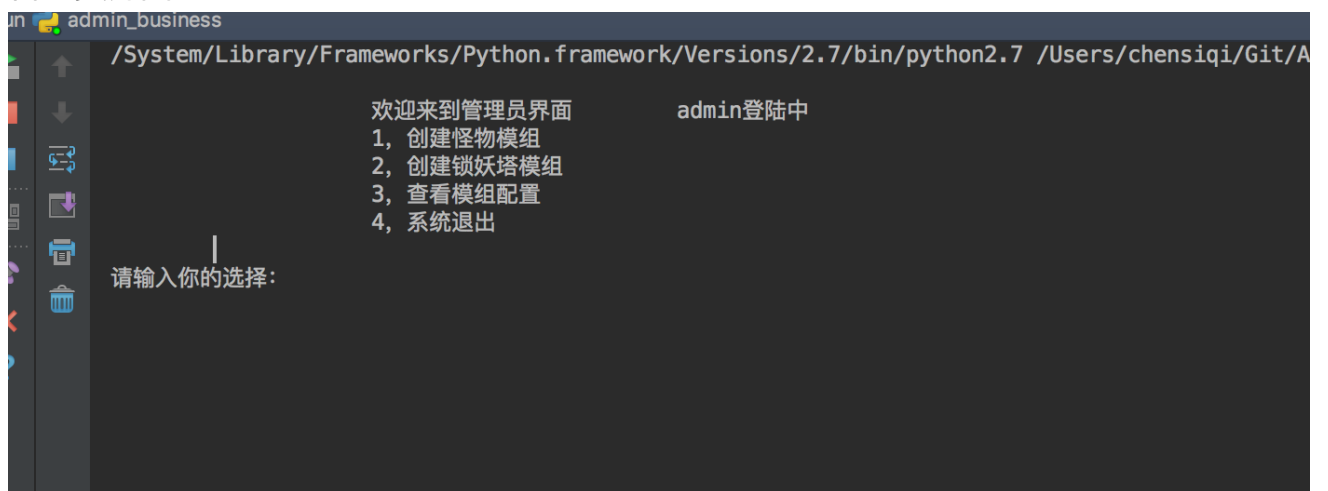
class players_Model:
    '''
    玩家模型类
    '''

    def __init__(self, name, age, nationality, specialty, gamemode, tlist_obj):
        self.Name = name           # 姓名
        self.Age = age             # 年龄
        self.Nationality = nationality # 国籍
        self.Specialty = specialty # 特长
        self.Strength = 1000       # 体力
        self.GameMode = gamemode   # 游戏模式
        self.Tlist_obj = tlist_obj # 锁妖塔层关数列表
        self.Force = random.randrange(40, 60) # 随机武力
        self.IQ = random.randrange(40, 60)    # 随机智力
        self.Charm = random.randrange(40, 60) # 随机魅力
        self.Item = {'大还丹':0, '小还丹':0}   # 背包栏
        self.schedule = {}
        self.num = {}
        for obj in self.Tlist_obj:
            self.schedule[obj] = 0 #锁妖塔每层进度率
            self.num[obj] = 0      #闯塔次数

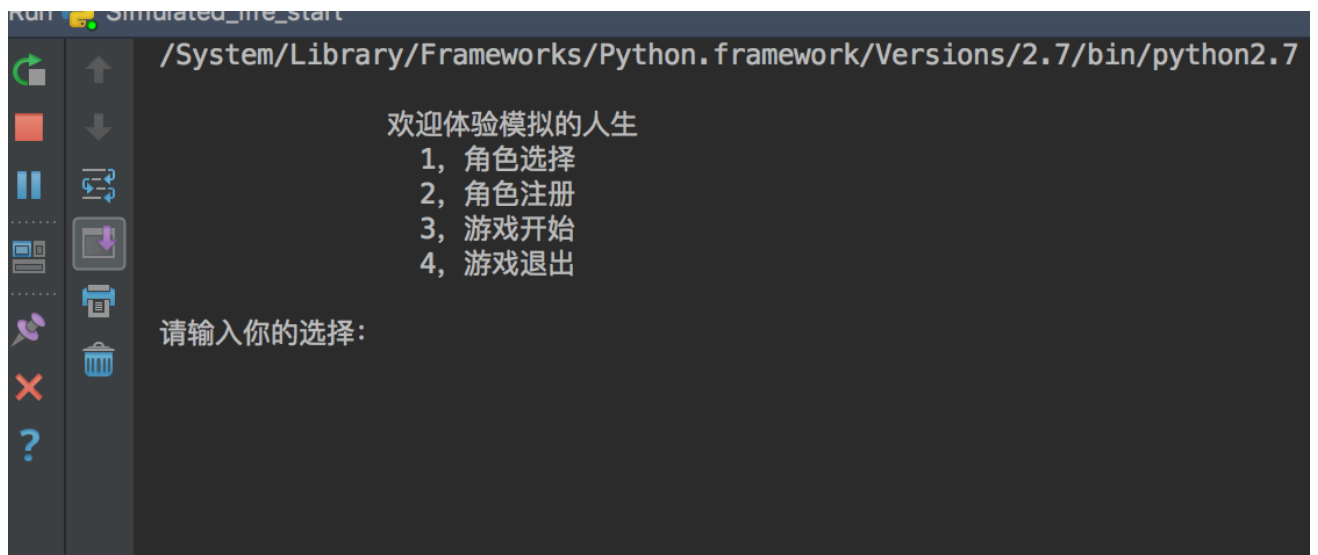
```

五，程序测试样图

- 管理员界面



- 用户登录界面



- 角色注册界面

```
Run Simulated_life_start
/System/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/2.7/bin/python2.7 /U

    欢迎体验模拟的人生
    1, 角色选择
    2, 角色注册
    3, 游戏开始
    4, 游戏退出

请输入你的选择: 2
请输入你的姓名: 张三丰
请输入你的年龄: 32
请输入你的国籍: china

    游戏可选特长如下:
    1, 无双 (初始武力+10, 武力越高, 敌人的伤害越低)
    2, 奇才 (初始智力+10, 智力越高遇敌率越低)
    3, 妖异 (初始魅力+10, 魅力越高, 敌人暴击率越低)
    4, 守财 (初始体力+300, 体力越高越耐打)

请输入索引选择你的特长 (单选): 2
是否开启作弊模式? (y/n) n

    你的注册信息如下:
    姓名: 张三丰
    年龄: 32
    国籍: china
    特长: 奇才
    模式: 正常模式

是否确认 (y/n) :
```

- 角色选择界面

```
    欢迎体验模拟的人生
    1, 角色选择
    2, 角色注册
    3, 游戏开始
    4, 游戏退出

请输入你的选择: 1

    你一共创建了3个角色如下:

    1, 姓名: 田宗浩, 年龄: 26, 国籍: china, 特长: 守财, 体力: 644, 武力: 46, 智力: 45, 魅力: 47, 游戏模式: 正常模式
    2, 姓名: chensiqi, 年龄: 32, 国籍: china, 特长: 无双, 体力: 3564, 武力: 65, 智力: 56, 魅力: 54, 游戏模式: 正常模式
    3, 姓名: 张三丰, 年龄: 32, 国籍: china, 特长: 奇才, 体力: 1000, 武力: 46, 智力: 56, 魅力: 54, 游戏模式: 正常模式
    请输入索引选择登陆角色 (单选):
```

- 故事界面

3, 游戏开始
4, 游戏退出

*****预章:传说*****

相传很久以前,于古国疆域,有一奇人姓夸名父。
以大力闻于世,以才智惊于圣贤,以风韵传于万载。。
忽一日,慕之者至。询问之,其曰。。。
吾父乃真之才,生于凡中。无师而达天地。。。
终其一生教化万民,此乃吾真之所持。。
父之事迹。且听我慢慢道来。。。。

登场人物介绍

姓名:张三丰
年龄:32
国籍:china
特长:奇才
体力:1000
武力:46
智力:56
魅力:54
秘籍:无

点评:屌丝,唯撩妹甚

姓名:灵儿
年龄:22
国籍:china
特长:
体力:1000
武力:70
智力:70
魅力:100
秘籍:游戏保护,万法不侵

点评:白富美

*****第一章:缘启*****

我的父亲叫做张三丰,本是一介草民,少时机缘之下,
救助了一个跳河自杀之人,本也并无所求,只因
我父那时在河中捕鱼,闲河中波澜太盛,吓跑鱼儿,
故救之,以安抚鱼心。谁想此人竟是一小门派我父
掌教之子,因修炼走火,盲目间跌落河中。恰逢我父
出海,机缘所致,掌教有感我父恩德,故收其为徒,
传授法,指引修行。说来也怪,我父不论武力46,
智力46魅力56悉数低于常人,|

*****第一章：缘启*****

我的父亲叫做张三丰，本是一介草民，少时机缘之下，救助了一个河中自杀之人，本也并无所求，只因我父那时在河中捕捞鱼，闲中波澜太盛，吓跑鱼儿，故，救之，以安抚鱼心。谁想此人竟是一小门派，掌教之子，因缘所致，走火，盲感我父恩德，故收其为徒，传授功法，指引修行。说来也怪，我父不论武力46，智力46魅力56尽数低于常人，但唯独撩妹能力极其出众，故派中最小师妹灵儿常伴左右，个中滋味不足为外人道也。

登场人物介绍

姓名：高富帅
年龄：34
国籍：china
特长：有钱有势
体力：1000
武力：70
智力：70
魅力：70
秘籍：无

点评：如其名

*****第二章：幻灭*****

我父和灵儿就这样朝夕相处，日久生情，只待谈婚论嫁之时。灵儿就料。掌门大寿，宴请四方，祝寿者繁多。但有一个人姓高。富帅，乃当朝一品大员之子，见灵儿貌美，意欲图之。在其手下，一刻，幸被我父所阻，于是心生恨意，命掌其门下人息事宁人，遂命灵儿随高富帅回京，奉旨完婚。师命难违，灵儿纵千般不愿，亦无可奈何。临行前，挥泪别过，劝我父放下仇恨，勿思勿念。我父伤心之余，亦感自身渺小。暗发宏愿，以期报仇雪恨，救灵儿于水火之间。

*****第三章：暗涛*****

灵儿事毕，我父再无心静修，辞别掌教，下山入世。得一高人指点，拜于隐门之中，勤学苦练，终得真传。我父正欲出山报仇，被隐门上士所阻，言道京城宦家有一内高手田伯光，武力高达90有余，欲胜之需闯本门的锁妖塔拿一绝世宝物（双倍暴击率）方可成行。

剧情分支选择如下：

1. 听劝
2. 不听劝

请输入索引进行选择！

*****第四章：勇闯锁妖塔*****

反复思量，我父还是决定暂缓报仇，遵从隐士的看法，独自一人来到锁妖塔前，看者前方雄伟的高达7层的锁妖塔，暗下决心，要尽快完成闯塔拿到宝物。于是，我父来到了塔下的驿站里...

请问现在你想去哪？

1. 闯塔
2. 打开背包(吃药)
3. 不闯了，直接去报仇

你还有1000体力

请输入索引进行选择：

1,锁妖塔一层,难度系数:1, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
2,锁妖塔二层,难度系数:2, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
3,锁妖塔三层,难度系数:3, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
4,锁妖塔四层,难度系数:4, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
5,锁妖塔五层,难度系数:5, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
6,锁妖塔六层,难度系数:6, 进度率: 已达成%,创塔次数: 10次
7,锁妖塔七层,难度系数:7, 进度率: 0%,创塔次数: 0次

请输入索引进行选择: 7

张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第1次闯塔开始！很幸运。这次没遇到敌人！

张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为10%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第2次闯塔开始！
很幸运，这次没遇到敌人！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为20%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第3次闯塔开始！
很幸运，这次没遇到敌人！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为30%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第4次闯塔开始！
你不小心猜了一坨屎，没想到当中居然有个怪物，突然向你袭来
千年冤魂对你发起了毁灭性攻击（暴击），造成了182体力的伤害，你还剩余1027体力
费尽艰辛，你终于打败了怪物，从一堆渣子中你发现了小还丹！！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为40%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第5次闯塔开始！
你不小心猜了一坨屎，没想到当中居然有个怪物，突然向你袭来
小鬼对你发起了打击，造成了21体力的伤害，你还剩余1006体力
费劲艰辛打败怪物你的，仍旧一无所获。。。
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为50%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第6次闯塔开始！
你不小心猜了一坨屎，没想到当中居然有个怪物，突然向你袭来
千年幽灵对你发起了打击，造成了91体力的伤害，你还剩余915体力
费尽艰辛，你终于打败了怪物，从一堆渣子中你发现了大还丹！！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为60%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第7次闯塔开始！
一个怪物坐在一个独木桥中间，没办法你只能向它杀了过去
灵魂之火对你发起了打击，造成了56体力的伤害，你还剩余859体力
费尽艰辛，你终于打败了怪物，从一堆渣子中你发现了大还丹！！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为70%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第8次闯塔开始！
一个胡同黑乎乎的，正当你想该往哪走的时候，有个东西摸了你的背后...
大鬼对你发起了打击，造成了56体力的伤害，你还剩余803体力
费尽艰辛，你终于打败了怪物，从一堆渣子中你发现了大还丹！！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为80%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第9次闯塔开始！
很幸运，这次没遇到敌人！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为90%，
张三丰慢慢的走了过去，用尽力量推开了锁妖塔七层的大门，第10次闯塔开始！
很幸运，这次没遇到敌人！
张三丰结束了本次创塔，锁妖塔七层的进度率变为100%，

请问现在你想去哪？

- 1, 闯塔
- 2, 打开背包(吃药)
- 3, 不闯了，直接去报仇

你还有803体力

请输入索引进行选择：

请输入索引进行选择:

- 1, 锁妖塔一层, 难度系数: 1, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 2, 锁妖塔二层, 难度系数: 2, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 3, 锁妖塔三层, 难度系数: 3, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 4, 锁妖塔四层, 难度系数: 4, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 5, 锁妖塔五层, 难度系数: 5, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 6, 锁妖塔六层, 难度系数: 6, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 7, 锁妖塔七层, 难度系数: 7, 进度率: 已达成%, 创塔次数: 10次
- 8, 锁妖塔顶层, 难度系统: 0

请输入索引进行选择:

*****第五章: 锁妖塔顶*****

克服磨难，吾父终至，锁妖塔顶。与前相比，此地奇静。
地方不大，有水缸一口，两人高有余。好奇之下，
侧身观之，怎料竟有活人居于缸内，遂上前，救出。
原来此人就是灵儿。询问下方知，那日毕，其心已死，
趁高富帅不备，遂逃出，寻短见，幸被隐门上士所救，居
此疗伤，恰逢我父闯塔，喜得相逢。至此，我父恍然，直呼，
此宝胜万宝也（主角瞬间满怒体力翻倍）

*****终章: 武夺*****

经过不懈的努力，战胜了诸多困苦（实在懒得编了），
我们的主角终于和美女团结友爱的在一起生活，剧终