

# 第三章：标准I/O

目标：

本章旨在向学员介绍Linux系统  
I/O相关函数的使用：

- 1) 掌握I/O相关函数的特点及使用方法
- 2) 了解I/O与系统调用相关的函数之间的区别

时间：3 学时

教学方法：讲授PPT



# 3.1 关于标准I/O库

## 功能

标准I/O库的主要目的是提供高效的、扩展的和快捷的文件访问方式。

## 区别

库提供了比系统调用更多的功能函数，例如格式化输出和数据转变等。

## 特点

标准库是快捷的，不固定哪一个操作系统，实际上它已经成为独立与UNIX/LINUX系统外C语言的ANSI标准的一部分

## 3.2 文件操作

标准I/O库中有下列库函数：

**fopen、fclose**

**fread、fwrite**

**fflush**

**fseek**

**fgetc、getc、getchar**

**fputc、putc、putchar**

**fgets、gets**

**printf、fprintf和sprintf**

**scanf、fscanf和sscanf**

## 3.2.1 文件操作

- fopen函数

类似与底层的open系统调用。主要用于文件的输入输出

```
#include <stdio.h>
```

```
FILE *fopen(const char *filename, const char *mode);
```

filename 指定打开的文件

mode参数:

“r”或“rb”: 以只读方式打开文件

“w”或“wb”: 以写方式打开, 并把文件长度截短为零

“a”或“ab”: 以写方式打开, 新内容追加在文件尾

“r+”或“rb+”或“r+b”: 以修改方式打开(读和写)

“w+”或“wb+”或“w+b”: 以修改方式打开, 并把文件长度截短为零

“a+”或“ab+”或“a+b”: 以修改方式打开, 新内容追加在文件尾

## 3.2.1 文件操作

- `fclose`函数

关闭指定的文件流stream，使所有尚未写出的数据都写出。

```
#include <stdio.h>
```

```
int fclose(FILE *stream);
```

## 3.2.1 文件操作

- fopen例程:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    FILE *fp;
```

```
    fp = fopen("file","w");
```

```
    fclose(fp);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

## 3.2.1 文件操作

- fflush函数

把文件流里所有未写出的数据立刻写出。

```
#include <stdio.h>
```

```
int fflush(FILE *stream);
```

## 3.2.1 文件操作

- fflush例程:

```
void flush(FILE *stream)
{
    int duphandle;
    fflush(stream);
    duphandle = dup(fileno(stream));
    close(duphandle);
}
```

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <io.h>
void flush(FILE *stream);
int main(void)
{
    FILE *stream;
    char msg[] = "This is a test";
    stream = fopen("DUMMY.FIL", "w");
    fwrite(msg, strlen(msg), 1, stream);
    clrscr();
    printf("Press any key to flush DUMMY.FIL:");
    getch();
    flush(stream);
    printf("\nFile was flushed, Press any key to quit:");
    getch();
    return 0;
}
```



## 3.2.1 文件操作

- fread函数

从一个文件流里读取数据。数据从文件流stream读到ptr指定的数据缓冲区里,函数返回值是成功读到数据缓冲区里的记录个数(不是字节数)

```
#include <stdio.h>
```

```
size_t fread(void *ptr, size_t size, size_t nitems, FILE *stream);
```

size参数指定每个数据记录的长度  
nitems给出要传输的记录个数

## 3.2.1 文件操作

- fwrite函数

从指定的缓冲区里读取数据记录，并把他们写到输出流中，返回值为成功写入的记录个数。

```
#include <stdio.h>
```

```
size_t fwrite (const void *ptr, size_t size, size_t nitems, FILE *stream);
```

## 3.2.1 文件操作

- `fseek`函数

与`lseek`系统调用等价的文件流函数。它在文件流里为下一次读写操作指定位置，但函数返回值是一个整数，表示成功与否

```
#include <stdio.h>
```

```
int fseek(FILE *stream, long int offset, int whence);
```

## 3.2.1 文件操作

例程：

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    FILE *stream;
    char msg[] = "this is a test";
    char buf[20];
    if ((stream = fopen("DUMMY.FIL", "w+")) == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Cannot open output file.\n");
        return 1;
    }
    fwrite(msg, strlen(msg)+1, 1, stream);
    fseek(stream, 0, SEEK_SET);
    fread(buf, 1, strlen(msg)+1, stream);
    printf("%s\n", buf);
    fclose(stream);
    return 0;
}
```

## 3.2.1 文件操作

- fgetc、getc和getchar函数

从文件流里读取下一个字节并把它作为一个字符返回。当达到文件尾时，返回EOF。

```
#include <stdio.h>
```

```
int fgetc(FILE *stream);
```

```
int getc(FILE *stream);
```

```
int getchar();
```

## 3.2.1 文件操作

- fputc、putc和putchar函数

把一个字符写到一个输出文件流中。返回写入的值，如果失败，返回EOF。

```
#include <stdio.h>
```

```
int fputc(int c, FILE *stream);
```

```
int putc(int c, FILE *stream);
```

```
int putchar(int c);
```

## 3.2.1 文件操作

- fgets和gets函数  
从输入文件流stream里读取一个字符串。

```
#include <stdio.h>
```

```
char *fgets(char *s, int n, FILE *stream);  
char *gets(char *s);
```

## 3.2.2 格式化输入输出

- printf、fprintf和sprintf函数

能够对各种不同类型的参数进行格式编排和输出。

```
#include <stdio.h>
```

```
int printf(const char *format, ...);
```

```
int sprintf(char *s, const char *format, ...);
```

```
int fprintf(FILE *stream, const char *format, ...);
```

每个参数在输出流中的表示形式是由格式参数format控制的



## 3.2.2 格式化输入输出

- scanf、fscanf和sscanf函数

从一个文件流读取数据，并把数据值放到传递过来的指针参数指向的地址指出的变量中。

```
#include <stdio.h>
```

```
int scanf(const char *format, ...);
```

```
int fscanf(FILE *stream, const char *format, ...);
```

```
int sscanf(const char *s, const char *format, ...);
```

## 3.2.3 其他流函数

- remove函数

相当于unlink函数，但如果它的path参数是一个目录的话，作用相当于rmdir函数

```
#include <stdio.h>
```

```
int remove(char *filename);
```

## 3.2.3 其他流函数

- remove例程:

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char file[80];
    printf("File to delete: ");
    gets(file);
    if (remove(file) == 0)
        printf("Removed %s.\n",file);
    else
        perror("remove");
    return 0;
}
```

## 3.2.3 其他流函数

- `fgetpos`函数 获得文件流的当前(读写)位置
- `fsetpos`函数 设置文件流的当前(读写)位置

```
#include <stdio.h>
```

```
int fgetpos(FILE *fp, fpos_t *pos);  
int fsetpos(FILE *fp, const fpos_t *pos);
```

## 3.2.3 其他流函数

- fgetpos例程:

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    FILE *stream;
    char string[] = "This is a test";
    fpos_t filepos;
    stream = fopen("DUMMY.FIL", "w+");
    fwrite(string, strlen(string), 1, stream);
    fgetpos(stream, &filepos);
    printf("The file pointer is at byte %ld\n", filepos);
    fclose(stream);
    return 0;
}
```

## 3.2.3 其他流函数

- `ftell`函数      返回文件流当前(读写)位置的偏移值
- `rewind`函数    重置文件流里的读写位置

```
#include <stdio.h>
```

```
long ftell(FILE *fp);
```

```
void rewind(FILE *fp);
```

## 3.2.3 其他流函数

- `setbuf`函数 设置文件流的缓冲区
- `setvbuf`函数 设置文件流的缓冲机制

```
#include <stdio.h>
```

```
void setbuf(FILE *fp, char *buf);
```

```
int setvbuf(FILE *fp, char *buf, int mode, size_t size);
```

`setbuf` `buf`参数:

设置用户缓冲区大小, 如果为NULL关闭缓冲区

`setvbuf` `mode`参数:

`_IOFBF` 完全缓冲

`_IOLBF` 线性缓冲

`_IONBF` 不缓冲

## 3.2.3 其他流函数

- setbuf例程:

```
#include <stdio.h>
char outbuf;
int main(void)
{
    setbuf(stdout, outbuf);
    puts("This is a test of buffered output.\n\n");
    puts("This output will go into outbuf\n");
    puts("and won't appear until the buffer\n");
    puts("fills up or we flush the stream.\n");
    fflush(stdout);
    return 0;
}
```



## 3.2.3 其他流函数

- setvbuf例程

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    FILE *input, *output;
    char bufr[512];
    input = fopen("file.in", "r+b");
    output = fopen("file.out", "w");
    if (setvbuf(input, bufr, _IOFBF, 512) != 0)
        printf("failed to set up buffer for input file\n");
    else
        printf("buffer set up for input file\n");
    if (setvbuf(output, NULL, _IOLBF, 132) != 0)
        printf("failed to set up buffer for output file\n");
    else
        printf("buffer set up for output file\n");
    fclose(input);
    fclose(output);
    return 0;
}
```

## 3.2.3 其他流函数

- freopen函数 重新使用一个文件流
- fdopen函数 将文件描述符转为文件流

```
#include <stdio.h>
```

```
FILE *freopen(const char *pathname, const char *type, FILE *fp);  
FILE *fdopen(int fildes, const char *type);
```

## 3.2.3 其他流函数

- freopen例程

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    if (freopen("file.out", "w", stdout) == NULL)
```

```
        fprintf(stderr, "error redirecting stdout\n");
```

```
    printf("This will go into a file.");
```

```
    fclose(stdout);
```

```
    exit(0);
```

```
}
```

## 3.2.3 其他流函数

- fdopen例程:

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    FILE * fp =fdopen(0,"w+");
```

```
    fprintf(fp,"%s\n","hello!");
```

```
    fclose(fp);
```

```
}
```

## 3.3 实验：文件拷贝程序

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int c;
    FILE *in, *out;
    in = fopen("file.in", "r");
    out = fopen("file.out", "w");
    while ((c = fgetc(in)) != EOF)
        fputc(c, out);
    exit(0);
}
```

# Neusoft

Beyond Technology

Copyright © 2008 版权所有 东软集团