Sheeter

sheeter是一款使用go語言開發的excel轉換工具 它能將特定格式的excel文件轉換成JSON數據文件,並生成用於讀取這些數據文件的c#或go程式碼 這款工具的前身為sheet

系統需求

• go1.19以上

從安裝包安裝

您可以在GitHub頁面的 Releases 部分找到適合不同平台的安裝壓縮包下載並解壓縮這些文件之後,即可開始使用

從原始碼安裝

- 確保在您的系統上安裝了go語言
- 在終端機中執行以下命令以安裝最新版本

 $go \ in stall \ github.com/yinweli/Sheeter/v2/cmd/sheeter@latest\\$

• 或是如果需要安裝舊版的sheeter, 可以使用以下命令安裝舊版本

go install github.com/yinweli/Sheeter/cmd/sheeter@latest

請注意, sheeter的v2版本與v1版本的excel格式不相容, 因此這兩個版本之間無法互相讀取excel文件

如何使用

以下是使用sheeter工具的步驟,旨在指導您如何從excel檔案生成程式碼和JSON資料

- 建立資料表單
 - 首先, 您需要建立一個excel檔案, 詳細規範和格式請參考資料表單說明。
- 建立設定檔案
 - 根據您的需求建立一個設定檔案, 具體設定詳情請見設定檔 這個檔案將指導sheeter如何讀取和處理excel檔案
- 執行建置命令
 - o 在終端機中執行以下命令來生成所需的程式碼檔案和JSON資料檔 sh sheeter build --config 設定檔案
 - 確保替換 設定檔案 為您的實際設定檔案路徑
- 產生檔案
 - 執行上述命令後, sheeter將會產生以下檔案

- 程式碼檔案: 分別為 .cs 或 .go 格式, 用於操作和處理JSON資料
- 。 JSON文字檔案: 轉換後的資料將保存在 .json 格式的檔案中

透過這些步驟, 您可以有效地將excel數據轉換成程式可讀的格式, 並根據需要進行處理和應用

範例

在專案的 support/example 目錄中, 您可以找到範例文件及其相應的目錄以下表格詳細說明了每個目錄/檔案的用途

目錄/檔案	說明
config.yaml	提供範例的設定檔案
excel/example.xlsx	包含範例數據的excel檔案
sheet/codeCs	包含由sheeter產生的c#版本程式碼
sheet/codeGo	包含由sheeter產生的go版本程式碼
sheet/json	包含由excel轉換產生的JSON資料檔案
code/example.cs.code	用於示範的 c# 版本程式碼
code/example.go.code	用於示範的go版本程式碼

命令說明

sheeter工具提供了多個命令和旗標,這些功能使您能夠更靈活地控制文件的轉換過程以下是常用命令和旗標的詳細說明

build 命令說明

這個命令用於建置資料檔案與程式碼

```
sheeter build [flags]
```

例如

```
sheeter build --config setting.yaml
sheeter build --config setting.yaml --lineOfField 1 --lineOfData 2
```

設定檔

這個YAML設定檔定義了各種執行細節

```
source:
```

- path1
- path2
- path/excel.xlsx
- # 輸入列表
- # 處理path1目錄下符合規格的excel檔案
- # 處理path2目錄下符合規格的excel檔案
- # 處理指定excel檔案中符合規格的工作表

```
# 合併列表
merge:
 - merge1$excel1#sheet&excel2#sheet # 將 excel1#sheet 和 excel2#sheet 合併為merge1
 - merge2$excel3#sheet&excel4#sheet
                          # 排除列表
 - excel2.xlsx#sheet
                          # 排除指定excel 檔案的特定工作表
output: path/output
                           # 輸出路徑
                          # 標籤字符串
tag: cs
autoKey: true
                         # 自動選取索引
                         # 標籤行號(從第1行開始)
lineOfTag: 5
                       lineOfName: 1
lineOfNote: 2
lineOfField: 3
                         # 資料行號(從第1行開始)
lineOfData: 6
```

命令旗標

旗標	參數	說明
config	路徑與檔名, 例如: path/seeting.yaml	指定設定檔案路徑
source	路徑, 檔案名稱	輸入列表
merge	name\$excel.xlsx#sheet&excel.xlsx#sheet	合併列表
exclude	excel.xlsx#sheet, excel.xlsx#sheet	排除列表
output	路徑	輸出路徑
tag	標籤列表	指定標籤的欄位輸出
autoKey	true/false	是否啟用自動選取索引
lineOfTag	行號(從第1行開始)	標籤行號
lineOfName	行號(從第1行開始)	名稱行號
lineOfNote	行號(從第1行開始)	註解行號
lineOfField	行號(從第1行開始)	欄位行號
lineOfData	行號(從第1行開始)	資料行號

這些命令旗標可以通過指定的設定檔案提供,或者可以直接通過命令行參數來覆蓋,例如:

```
sheeter build --config setting.yaml --lineOfName 5
```

這樣, lineOfName 的設定將由命令行參數中的值覆蓋

--source

此選項定義了輸入列表,允許使用不同格式的組合,每個項目需用逗號(,)分隔程式僅處理副檔名為.xlsx的檔案,並且在指定路徑時應使用斜線(/)而非反斜線(\)

可接受的輸入格式包括

- 路徑名稱: 可以是單一目錄或包含多級目錄的路徑, 例如: path, path/, path/path...
- 檔案名稱: 指定單一檔案或含路徑的檔案名稱, 例如: example.xlsx, path/example.xlsx ...

--merge

此選項允許將指定的工作表合併成一個新的表格讀取器 要合併的工作表必須已列在輸入列表中,且它們的格式必須完全相同 新建立的表格讀取器的名稱不能與現有的名稱重複,否則可能導致錯誤 重要的是,合併操作不會取代原有的表格讀取器,而是會創建一個全新的表格讀取器來存储合併後的資料

合併列表的語法

[新表格讀取器名稱]\$[excel名稱#工作表名稱]&[excel名稱#工作表名稱]&... [新表格讀取器名稱]\$[excel名稱.xlsx#工作表名稱]&[excel名稱.xlsx#工作表名稱]&...

例如: name1\$excel1#sheet&excel2#sheet

這將建立一個名為 name1 的新表格讀取器, 其中包含來自 excel1#sheet 和 excel2#sheet 的合併資料

--exclude

此選項設定一個排除列表, 用於指定不希望輸出的工作表, 在這個列表中指定的表單將不會被處理或輸出 列表中的每個項目應以逗號(,)分隔, 並使用特定格式來確定哪些工作表被排除: 使用excel檔案名(不包括路徑和副檔名)和工作表名稱, 二者之間以井號(#)連接

合併列表的語法

[excel名稱#工作表名稱], [excel名稱#工作表名稱], ...

例如: excel#sheet

指定將名為 sheet 的工作表從名為 excel 的excel文件中排除 這樣,這些指定的工作表將不會在最終輸出中出現

--output

此選項指定輸出路徑,確定生成的文件將存儲在哪個位置 這允許用戶自定義文件輸出的目標目錄,以便於管理和存取生成的數據文件

--tag

此選項使用標籤字符串來控制哪些欄位應該被輸出 標籤行的使用提供了一種過濾和精確指定輸出數據的方法 用戶可以根據特定的需求設定標籤,從而只輸出包含這些標籤的數據欄位

--autoKey

此選項控制是否自動選擇索引來標識數據行

- 當不啟用自動索引時: 系統將使用表格中的 pkey ,1key 或 skey 欄位作為主要索引
- 啟用自動索引時: 將自動選擇表格中的第二列作為主索引, 如果第二列的數據類型不是 int , long 或 string , 則會產生錯誤提示. 這確保了索引的有效性和數據的一致性

version命令

用於顯示版本資訊

help命令

用於顯示命令說明

sheeter help [command]

資料表單說明

4	٨	В	С	D	Е	F	G	Н	I
1	輸出欄	1	ignore	1	1	1	1	標籤行	
2	決定該行	pkey	1000	name1	name2	name3	name4	名稱行	
3		pkey		note1	note2	note3	note4	註解行	
4	是否要	pkey		int	int	int	int	欄位行	
5	輸出	1	0	10	11	12	13	資料行	
б		2	0	20	21	22	23		
7	ignore	3	0	30	31	32	33		
8		4	0	40	41	42	43		
9		5	0	50	51	52	53		
10									
11									
0	Data 表單名稱,將會是結構名稱的一部分								

檔案名稱規則

檔案名稱需要符合以下規則以確保正確處理

- 包含字串 ignore (不分大小寫)的檔案將被忽略
- 檔案名稱不能為空字串
- 檔案名稱不能以數字開頭
- 允許的字符包括英文字母, 數字, 空格和底線

表單名稱規則

表單名稱同樣需遵守特定格式

- 包含字串 ignore (不分大小寫)的表單將被忽略
- 表單名稱不能為空字串
- 允許的字符包括英文字母, 數字, 空格和底線

產生的檔案名稱規則

產生的檔案名稱將根據以下規則進行格式化

- excel名稱: 首字母大寫(c#版本)或小寫(go版本), 移除所有底線或空格, 並將底線或空格後的首字母大寫
- sheet名稱: 首字母大寫, 移除所有底線或空格, 底線或空格後的首字母亦為大寫
- 如果excel名稱與sheet名稱相同, 則僅保留excel名稱

標籤行

標籤行控制特定欄位是否應該輸出到資料檔案和程式碼中

- 欄位上的標籤若符合設定檔中的標籤字串, 該欄位將被輸出
- 沒有標籤的欄位不會被輸出
- 包含字串 ignore (不分大小寫)的標籤不會輸出

名稱行

• 欄位名稱必須是英文, 數字和底線的組合, 且不能以數字開頭, 也不允許有空白

註解行

• 若註解欄為空格則輸出為空註解, 換行符號將被移除

欄位行

欄位類型設定如下,可用的類型包括

- 主索引: pkey, 1key, skey (使用不同數據類型, 且索引值不能重複)
- 資料類型:包括布林值,整數,長整數,浮點數,雙精度浮點數,字串等,及其陣列形式

以下是詳細的資料類型列表

類型	說明
pkey	表格主要索引,使用32位元整數類型,索引不可重複
lkey	表格主要索引,使用64位元整數類型,索引不可重複
skey	表格主要索引,使用字串類型,索引不可重複
bool	布林值
boolArray, []bool, bool[]	以逗號分隔的布林值陣列
int	32位元整數
intArray, []int, int[]	以逗號分隔的32位元整數陣列
long	64位元整數
longArray, []long, long[]	以逗號分隔的64位元整數陣列
float	32位元浮點數
floatArray, []float, float[]	以逗號分隔的32位元浮點數陣列
double	64位元浮點數

類型	說明
doubleArray, []double, double[]	以逗號分隔的64位元浮點數陣列
string	字串
stringArray, []string, string[]	以逗號分隔的字串陣列

資料行

- 根據欄位類型填寫相應的內容
- 空表格(無資料行)是允許的,第一個空行將視為表格結束

輸出欄

- 表格中的第一欄用來決定該行是否要輸出
- 若資料行的第一欄為 ignore (不分大小寫), 該行不會被輸出

其他的限制

- 表格設置必須包括標籤行, 名稱行, 註解行和欄位行, 但可以不包含資料行
- 所有的行設定必須在資料行之前完成,且在設定檔中行數從1開始
- 每個表格只能有一個主索引欄位, 且索引值不可重複

產生目錄

以下是產生目錄的描述, 用於存放不同類型的生成檔案

名稱	說明
codeCs	存放產生的 c# 程式碼
codeGo	存放產生的go程式碼
json	存放JSON格式的資料檔案

格式化程式碼

sheeter不直接處理生成檔案的排版,若需排版使用者需自行撰寫.bat 或.sh 腳本來執行相應的格式化工具以下是專為c#和go程式碼提供的格式化工具,包括安裝和使用指南

csharpier

csharpier是專為c#程式碼設計的格式化工具

- 安裝
 - 若未安裝.NET SDK或Unity, 需要先安裝dotnet
 - 在終端機中執行以下命令來安裝csharpier sh dotnet tool install csharpier -g
- 使用

• 在終端機中執行以下命令來格式化目錄中的所有c#檔案 sh dotnet csharpier .

gofmt

gofmt是go語言的官方格式化工具, 隨go語言環境一同安裝

- 安裝
 - 。 安裝go語言環境時,gofmt 會自動被安裝
- 使用
 - 在終端機中執行以下命令來格式化目錄中的所有go檔案 sh gofmt -w .

專案目錄說明

誤

Task命令說明

輸入 task 命令名稱 來執行命令,如果無法使用,表示還沒有安裝task

命令名稱	命令說明
lint	進行程式碼檢查
test	進行程式碼測試
bench	進行效能測試

JetBrains licenses

sheeter使用了JetBrains的Goland的免費開發許可,在此表示感謝

