Gulp使用指南

1. 安装node

1.node安装就不细说了，网上教程比较多

2.打开命令行node -v 和 npm 显示版本号即成功

1. 命令行操作

1.进入要操作的项目根目录

//cd 路径 -------进入目录

2.全局安装gulp-----

npm install -g gulp

3.进入项目npm init 这时候会自动生成一个package.json文件

{

  "name": "test",   //项目名称（必须）不能包含大写

  "version": "1.0.0",   //项目版本（必须）

  "description": "This is for study gulp project !",   //项目描述（必须）

  "homepage": "",   //项目主页

  "repository": {    //项目资源库

    "type": "git",

    "url": "https://git.oschina.net/xxxx"

  },

  "author": {    //项目作者信息

    "name": "surging",

    "email": "surging2@qq.com"

  },

  "license": "ISC",    //项目许可协议或MIT

  "devDependencies": {    //项目依赖的插件，按需安装

    "gulp": "^3.8.11",

    "gulp-less": "^3.0.0"

  }

}

初始化之后，需要在项目的根目录下建立gulpfile.js文件，文件名不能更改，基本信息如下

1. var gulp = require('gulp');
2. gulp.task('default', function() {
3. //console.log('hello gulp');
4. })

4.接下来，我们需要将gulp安装到项目本地

npm install —-save-dev gulp

检测gulp -v 出来版本号即可

5.安装一些插件

//npm install --save-dev XXX

例如：

//

sass的编译（gulp-ruby-sass）

自动添加css前缀（gulp-autoprefixer）

压缩css（gulp-minify-css）

合并js文件（gulp-concat）

压缩js代码（gulp-uglify）

压缩图片（gulp-imagemin）

自动刷新页面（gulp-livereload）

图片缓存，只有图片替换了才压缩（gulp-cache）

更改提醒（gulp-notify）

清除文件（del）

打包（gulp-zip）

命令行操作

//gulp --------默认执行default任务

//gulp XXX --------执行XXX任务

自定义任务都在gulpfile.js里

加载插件

//var XXX = require(‘XXX’)

gulp.task('uglify', function () {

gulp.src([// 要压缩的js文件,!不需要压缩的文件

'dist/app/\*\*/\*.js',

'!dist/app/common/config.js',

'!dist/app/assets/js/\*\*/\*.js'

])

.pipe(uglify()) //使用uglify进行压缩,更多配置请参考：

.pipe(gulp.dest('dist/app/')); //压缩后的路径

});

//gulp.task(‘name’,fn(cb))

//name 任务名字，string类型

//fn(cb) cb可选

//gulp.src([dir]) dir---string 要操作的文件路径，可多选。

//.pipe(一些操作); //.pipe------后续操作

//gulp.dest('dist/app/') //gulp.dest(dir) 操作之后存放的路径 dir---string 路径目录

参考网站

//http://markpop.github.io/2014/09/17/Gulp%E5%85%A5%E9%97%A8%E6%95%99%E7%A8%8B/

//http://developer.51cto.com/art/201505/477966.htm

//http://www.ydcss.com/archives/18