**《Java基础知识测试题（面向对象、继承）》**

考试时间：150分钟 考试形式：闭卷 共三道大题

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **题号** | **一**  **（40）** | **二**  **（10）** | **三**  **（50）** | **总分**  **（100）** | **阅卷人**  **签字** |
| **得分** |  |  |  |  |  |

**一、选择题（共20小题，每题2分，错选、漏选均不得分）**

1.下面说法正确的是：(A )

A. 如果源代码中有package语句，则该语句必须放在代码的第一行

B. 如果源代码中有import语句，则该语句必须放在在代码的第一行

C. 如果源代码中有main方法，则该方法必须被放在代码的第一行

D. 若文中定义了一个public的接口，接口名和文件名可以不同

2.下面有关方法覆盖说法不正确的是：( BD )

A. 方法覆盖要求覆盖和被覆盖的方法有相同名字、参数列及返回值

B. 方法覆盖要求覆盖和被覆盖的方法必须具有相同的访问权限；

C. 覆盖的方法不能比被覆盖的方法抛出更多的异常

D. 覆盖的方法一定不能是private的

3.关于被私有保护访问控制符protected修饰的成员变量，以下说法正确的是? ( C )

A．能被三种类所引用：自身、同包中其他类、其他包中该类的子类

B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C. 只能被该类自身所访问和修改

D．只能被同一个包中的类访问

4.下列有关继承的说法，正确的是：( C )

A. 子类能继承父类所有方法和属性；

B. 子类能继承父类的非私有方法和属性

C. 子类只能继承父类public方法和属性

D. 子类能继承父类的方法，而不是属性。

5.对于构造方法，下列叙述正确的是：( A )

A. 构造方法的方法名必须与类名相同

B. 构造方法必须用void申明返回类型

C. 构造方法不可以被程序调用

D. 若没在类中定义构造方法，程序将报错

6.为了区分类中重载的同名的不同的方法，要求：( AD )

A. 采用不同的形式参数列表 B. 返回值的数据类型不同

C. 调用时用类名或者对象名做前缀 D. 参数列表不同

7.下面是有关子类继承父类构造函数的描述，其中正确的是：( DC )

A. 创建子类对象时，先调用子类构造函数，再调用父类构造函数。

B. 子类可以不调用父类的构造函数

C. 子类必须通过super()关键字调用父类的构造函数

D. 子类无法继承父类的构造函数。

8. 下列说法中，正确的是：(AB )

A. 类是变量和方法的集合体 B. 数组是无序数据的集合

C. 抽象类可以实例化 D. 类成员数据必须是公有的

9．下列说法错误的有（ A）

A． 在类方法中可用this来调用本类的类方法

B． 在类方法中调用本类的类方法时可直接调用

C． 在类方法中只能调用本类中的类方法

D． 在类方法中绝对不能调用实例方法

10.以下能对一维数组a正确初始化的语言是（ BC ）

A．int[2] a={1},{2}; B．int[1] a={10,20};

C．int[] a={0}; D．int[2] a={10.0};

11.关于带参数的方法，下列选项中的说法错误的是（ BA）

A. 使用带参数的方法分为两步： 1、定义； 2、调用

B. 带参数方法的返回值不能为void

C. 带参数方法的参数个数可以为一个或多个

D. 带参数方法的参数可以是任意的基本类型数据或引用类型数据

12.在Java类中，使用以下（ D）声明语句来定义公有的int型常量MAX。

A. public int MAX = 100;

B. final int MAX = 100;

C. public static int MAX = 100;

D. public static final int MAX = 100;

13.在Java中，下列关于方法重载的说法中错误的是（ C ）

A.方法重载要求方法名称必须相同

B.重载方法的参数列表必须不一致

C.重载方法的返回类型必须一致

D.一个方法在所属的类中只能被重载一次

14.给定代码如下，在横线处新增下列（ D ）方法，是对cal方法的重载。

public class Test{

public void cal(int x, int y, int z) { }

}

A. public int cal(int x, int y, float z){ return 0; }

B. public int cal(int x, int y, int z){ return 0; }

C. public void cal(int x, int z){ }

D. public void cal(int z, int y, int x){ }

15.下面Java代码的运行结果是（ D ）

class Penguin {

private String name=null; //名字

private int health=0; //健康值

private String sex=null; //性别

public void Penguin() {

health = 10;

sex = "雄";

System.out.println("执行构造方法。");

}

public void print() {

System.out.println("企鹅的名字是" + name + "，健康值是" + health + "，性别是" + sex+ "。");

}

public static void main(String[] args) {

Penguin pgn = new Penguin();

pgn.print();

}

}

A.企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

B.执行构造方法。

企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

C.企鹅的名字是null，健康值是0，性别是null。

D.执行构造方法。

企鹅的名字是null，健康值是10，性别是雄。

16.Java中，如果类C是类B的子类，类B是类A的子类，那么下面描述正确的是（B ）

A. C不仅继承了B中的公有成员，同样也继承了A中的公有成员

B. C只继承了B中的成员

C. C只继承了A中的成员

D. C不能继承A或B中的成员

17.下列选项中关于Java中super关键字的说法错误的是（ DB ）

A. super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用

B. super既可以指代子类的直接父类，也可以指代父类的父类

C.子类可以通过super关键字调用父类的方法

D.子类可以通过super关键字调用父类的属性

18、A派生出子类B，B派生出子类C，且在Java源代码中有如下声明：

1） A a0 = new A();

2） A a1 =new B();

3） A a2 = new C(); 问以下哪个说法是正确的？（ A）

A、只有第1行能通过编译

B、第1、2行能通过编译，但第3行编译出错

C、第1、2、3行能通过编译，但第2、3行运行时出错

D、第1行、第2行和第3行的声明都是正确的

19. 已知：int[] a = new int[100];在下列给出的数组元素中，非法的是。（ D）

A、a[0]   B、a[1]   C、a[99]  D、a[100]

20. 以下代码运行输出是（ C ）

public class Person{

private String name=”Person”;

int age=0;

}

public class Child extends Person{

public String grade;

public static void main(String[] args){

Person p = new Child();

System.out.println(p.name);

}

}

A、输出：Person B、没有输出 C、编译出错 D、运行出错

**二、填空题（共10小题，每小题1分）**

1.在Java语言中，用来引用当前对象的关键字是\_\_this\_\_。

2.在Java中，所有的类都是通过直接或间接地继承\_\_\_\_父类得到的。

3.3种成员方法控制修饰符分别是private、protected和\_\_\_static\_\_\_。

4.Java中布尔类型的变量值有\_\_\_ture\_和\_\_\_false\_\_\_。

5.Java中实例化一个类对象所要使用的关键字是\_\_\_NEW\_\_\_\_\_。

6.子类继承父类时所要使用的关键字是\_\_\_super\_\_\_\_\_。

7.设x=2，则表达式(x++)/3的值是\_\_\_1\_\_\_\_\_。

8.若类中某方法只有方法定义时，需要声明该方法为\_\_\_ void\_\_\_\_\_。

9.面向对象的三大特征是\_\_\_继承\_\_\_\_\_、 多态 、 接口 。

10.重载方法的返回类型可以\_\_\_数据类型\_\_\_\_\_，也可以是 引用类型 。

**三、编程题**

**1.猜数字游戏：（10分）**

一个类A有一个成员变量v，有一个初值100。定义一个类，对A类的成员变量v进行猜。如果大了则提示大了，小了则提示小了。等于则提示猜测成功。

**2. 类的成员变量与方法、构造方法（10分）**

定义名为MyTime的类，其中应有三个整型成员：时（hour），分（minute），秒（second）为MyTime类定义构造方法，以方便创建对象时初始化成员变量。

再定义diaplay方法，用于将时间信息打印出来。为MyTime类添加以下方法：

addSecond(int sec)

addMinute(int min)

addHour(int hou)

subSecond(int sec)

subMinute(int min)

subHour(int hou)

分别对时、分、秒进行加减运算。

**3.抽象类（10分）**

创建一个Vehicle类并将它声明为抽象类。在Vehicle类中声明一个NoOfWheels方法，使它返回一个字符串值。创建两个类Car和Motorbike从Vehicle类继承，并在这两个类中实现NoOfWheels方法。在Car类中，应当显示 “四轮车”信息；而在Motorbike类中，应当显示“双轮车”信息。创建另一个带main方法的类，在该类中创建Car和Motorbike的实例，并在控制台中显示消息。

**4.综合题（20分）**

定义一个抽象的"Role"类，有姓名，年龄，性别等成员变量

1.要求尽可能隐藏所有变量，再通过GetXXX()和SetXXX()方法对各变量进行读写。具有一个抽象的play()方法，该方法不返回任何值，同时至少定义两个构造方法。Role类中要体现出this的几种用法。

2. 从Role类派生出一个"Employee"类，该类具有Role类的所有成员（构造方法除外），并扩展salary成员变量，同时增加一个静态成员变量 “职工编号（ID）”。同样要有至少两个构造方法，要体现出this和super的几种用法，还要求覆盖play()方法，并提供一个final sing()方法。

3. "Manager"类继承"Employee"类，有一个final成员变量"vehicle"

4.在main()方法中制造Manager和Employee对象,并测试这些对象的方法