#### **ISLAND**

随心随性

# GitHub for Windows使用教程(一)

#### 前言

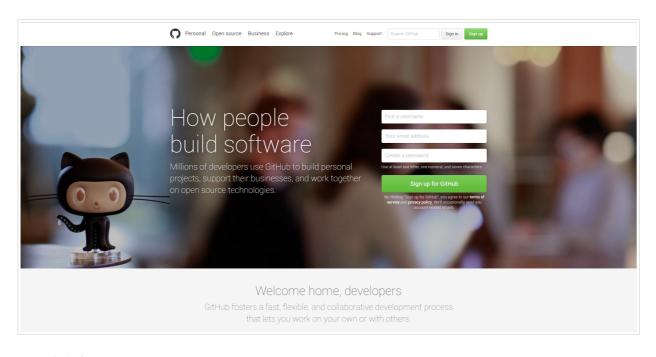
鉴于网上目前的教材都太落后,github for windows已经更新了多个版本,好多界面都发生了变化,所以来写这个教程。目的是为了帮助和我一样初学github,但是苦于找不到教程的同学,为了写最详细的教程。配备了大量的图文介绍。该教程是基于GitHub for windows (3.0.17.0)

### 什么是Github

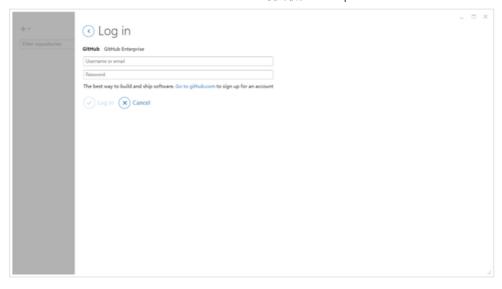
说到什么事github,我们先看wikipedia的描述"GitHub是一个利用Git进行版本控制、专门用于存放软件代码与内容的共享虚拟主机服务。它由GitHub公司(曾称Logical Awesome)的开发者Chris Wanstrath、PJ Hyett和Tom Preston-Werner使用Ruby on Rails编写而成。"

## 准备工作

- 1. 下载github for windows,安装这里不赘述。
- 2. 注册github账号



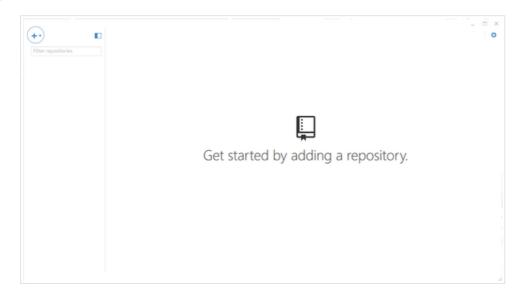
1. 登陆到github for windows。



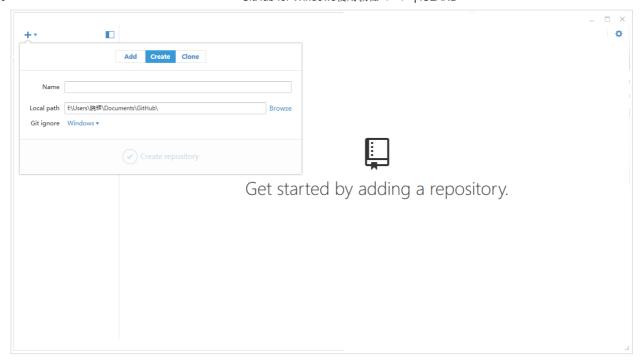
准备工作都完了,我们开始正式学习。^\_^

# 创建第一个代码库

# 认识界面



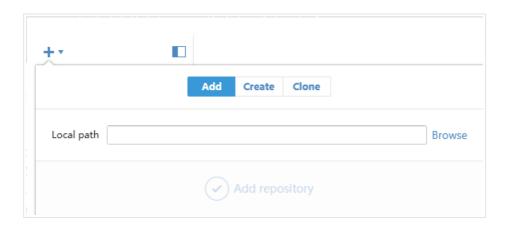
github for windows的界面非常清爽,的确符合geek的性质,个人表示非常喜欢。 我们来建立第一个仓库,点击左上角的+号,初次建立他会有一圈圈的涟漪,非常漂亮哦。 打开之后有三个选项,Add,Create,Clone。



我们分别来介绍一下这三个功能。

#### Add功能

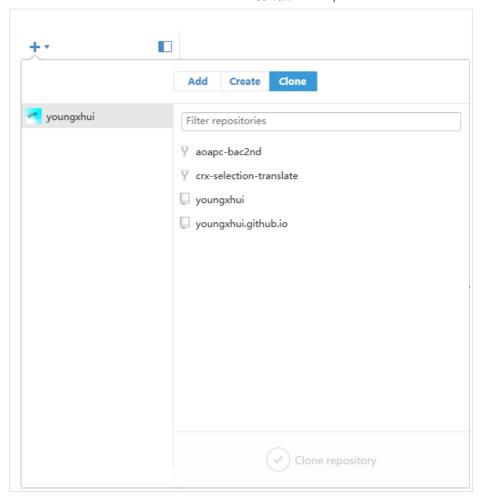
如果本地有工程,就可以使用Add添加



# Clone功能

这个功能其实最好理解了,克隆这名字通俗易懂好理解。

如何使用Clone功能呢?

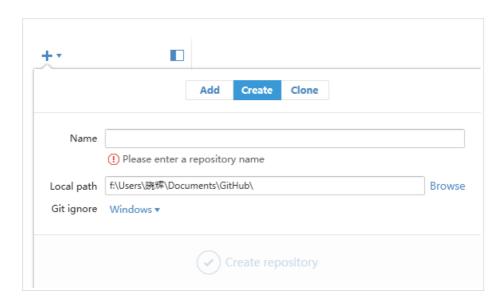


就是将在浏览器上已经创建好的项目导入到本地,换句话说就是下载到本地。

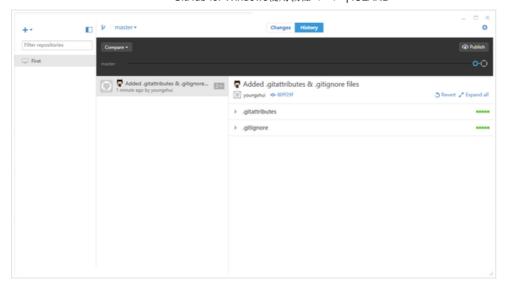
### Create功能

创建一个代码库,

Name填写你的仓库名字。Local path写你将要保存在本地路径。我们主要从这个功能开始github之旅。



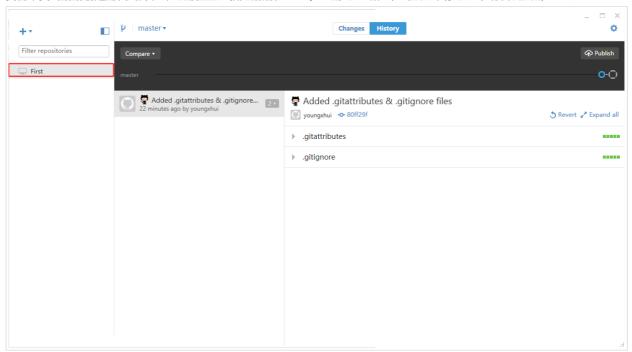
我们在这里填写First,来创建第一个我们自己的repository。



# 开始使用第一个代码库

# 修改第一个代码库中内容

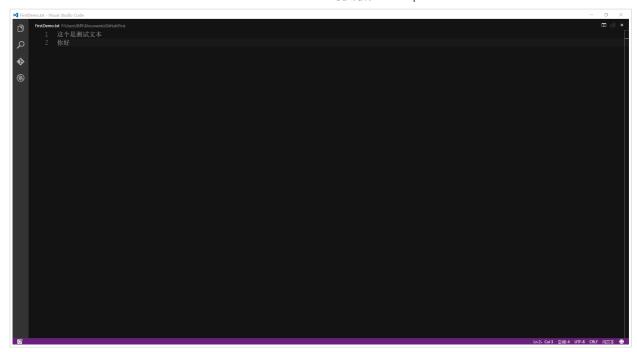
我们来找到刚刚创建的代码库在本地的位置。就是刚刚在local path的地址路径,当然如果你忘了,请右键点击First。



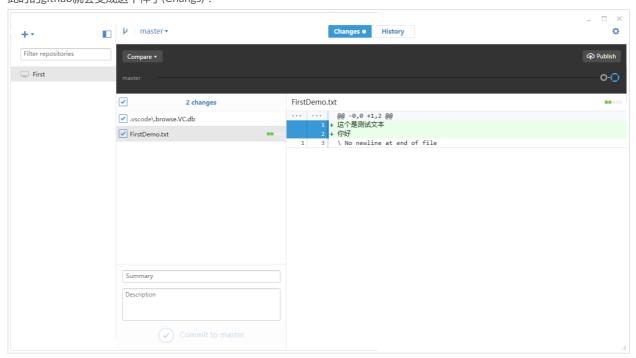
选择Open in Explorer。这样我们就可以转到刚刚的路径下。

我们新建一个文本文档。在里面编辑。

如下



## 此时的github就会变成这个样子(Changs):



你会发现此时github会出现刚刚编辑的内容。

- 1. 这个是测试文本
- 2. 你好

并且前面会有蓝色标识,那么这个蓝色标识是什么用呢?

其实这个蓝色标识是提示你会上改变的文本。比如我第一次只想改变

这个是测试文本并不想把你好上传。

这时我们点击一下你好的前面的蓝色标识。

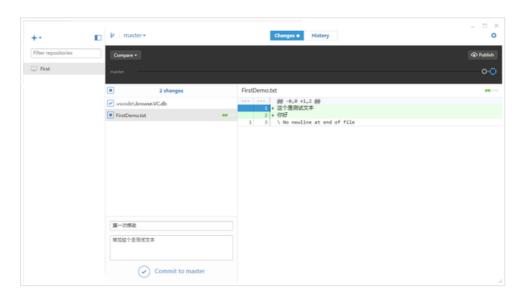


你会发现你好前面的蓝色标识没有了。

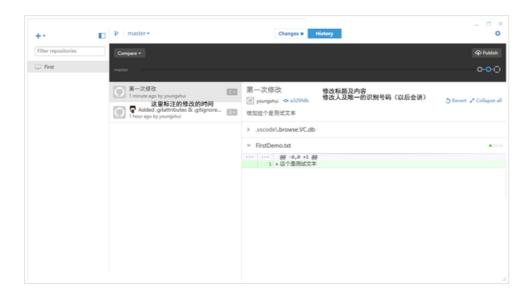
我们填写好Summer和Description

Summer就是这次改动的总结,我们也可以理解为标题(必填),而Description可以理解为详细概况(选填)

我们这里只选择第一个修改对象,也就是**这个是测试文本**就行修改。summer我们填写为*第一次修改*,Description我们填写为*增加了这个是测试文本*的内容,之后点击Commit to master。

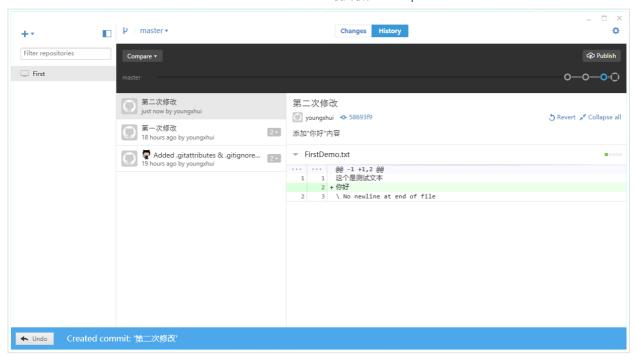


#### 切换到History目录下



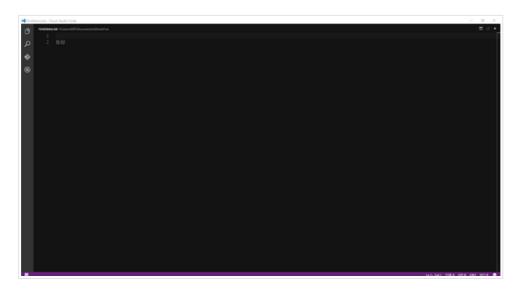
我们会发现他改变了。

这次我们把**你好**进行添加。



在History目录下发生了这样的改变。会在History目录下形成一天时间线,来指出每一次的修改标题和内容,同时会把修改的内容用**绿色标识**标出。

我们打开本地的文本,删除刚刚添加的第一行这个是测试文本。



此时你就会发现github发生了变化。

很多人说这里会出现乱码,这个是编码问题,如果不修改编码,只是在客户端上显示乱码,但是上传后不会出现乱码,为了保险起见,建议大家还是把文本编码修改为 utf-8.