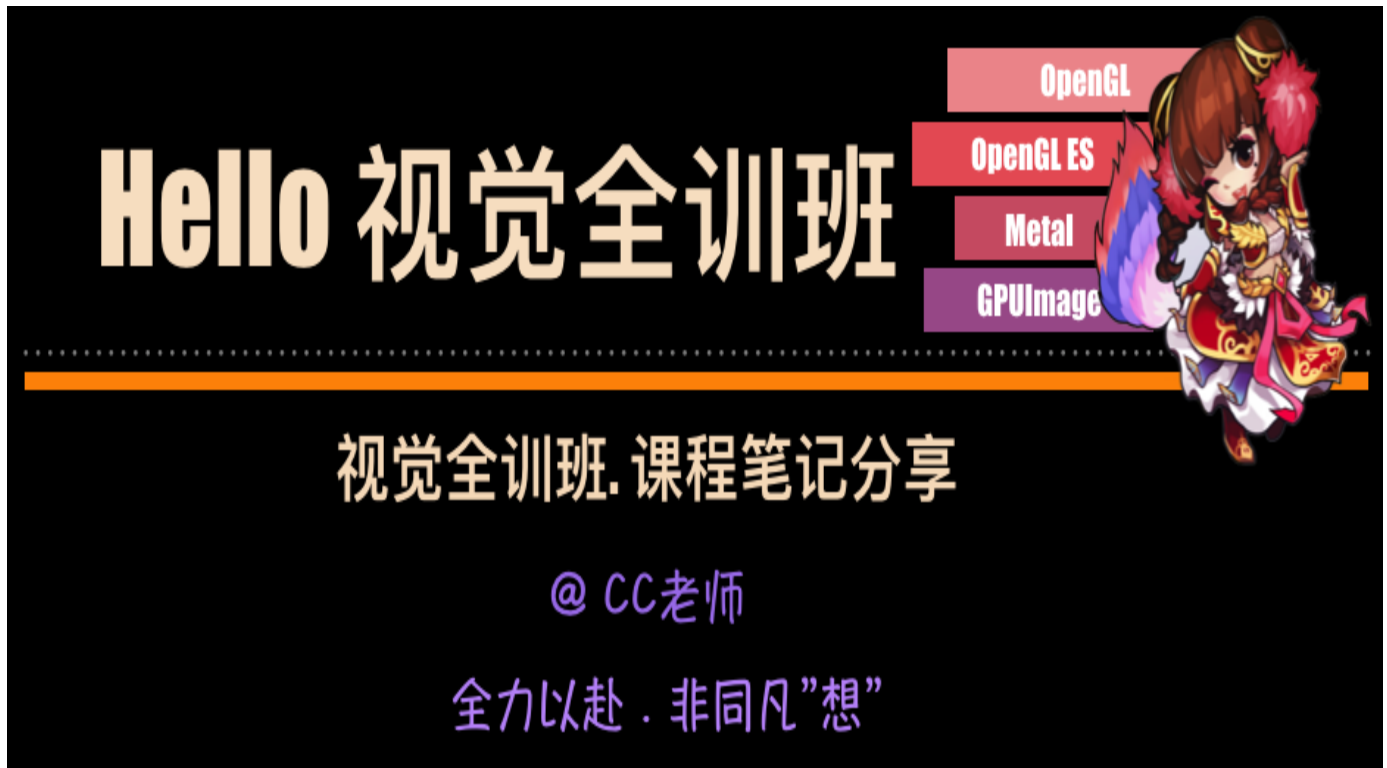


# 020--视觉班第20次课程[GPUImage 专题]



## 一. 视觉班课程安排:

- 课程日期: 2020 年 8 月 17 日 周五 第 20 次课程 (共 21 次课程)
- 授课老师: CC 老师 (QQ: 1323177506)
- 研发老师: CC 老师
- 班主任老师:
  - 大大老师 (QQ: 188706023)
  - 朵朵老师 (QQ: 1550934962)
  - 婷婷老师 (QQ: 3470520842)
- 课程时长: 2小时
- 课程时间安排:
  - 上课: 20:00 – 21:00
  - 休息: 21:00 – 21:10
  - 上课: 21:10 – 22:00
- 课程内容:
  - GPUImage 介绍
  - GPUImage 给图片添加滤镜
  - GPUImage 给拍照添加滤镜
  - GPUImage 拍摄视频+滤镜

- GPUImage 源码探索 + 进阶学习建议
- 基于GPUImage 框架相机项目-美颜相机;
- 课程作业:
  - 基于 OpenGL ES 知识累积阅读GPUImage 源码
  - 学习 GPUImage 官方案例demo
  - 阅读美颜相机项目源码

课程笔记:

GPUImage 开源框架 120种滤镜 特点:基于GPUImage 自定义图片滤镜  
非常易用;

AVFoundation -> 采集相关功能(封装完毕)

3个版本:

1.0 -> OC / OpenGL ES

2.0 -> swift / OpenGL ES

3.0 -> ing 状态 . swift / Metal

Metal -> 苹果原生 官方文档 [难啃骨头] 概念会和OpenGL 类似

- a. Metal 处理完全不一样.
- b. 语言 比较GLSL 难一些. 很多规则.
- c. 使用比例低于OpenGL