第二单元学习笔记

yinxuhao [xuhao_yin@163.com]

December 16, 2022

${\bf Contents}$

| 1 | 引言 | 2 |
|---|-------------|---|
| | 信息存储 | 2 |
| | 2.1 十六进制表示法 | 2 |
| | 2.2 字数据大小 | 3 |

信息的表示和处理

1 引言

孤立地讲,**单个的位不是非常有用,将位组合在一起,再加上某种解释** (interpretation),即赋予不同的可能位模式以含意。我们就能表示任何有限 集合的元素。

- 三种重要的数字表示:
- 1. 无符号unsigned编码给予传统的二进制表示法
- 2. 补码two's-complement编码是表示有符号整数的最常见的方式。
- 3. **浮点数**floating-point编码是表示实数的科学计数法的以 2 为基数的版本。

数据**溢出**overflow是产生 bug 的一大原因。负数下溢产生极大的正数;正数上溢产生极小的负数。

浮点运算有完全不同的数学属性。

1. 由于表示的精度有限, 浮点运算是不可结合的。例如

$$(3.14 + 1e_{20}) - 1e_{20} = 0.0$$

but

$$(3.14 + 1e_{20} - 1e_{20}) = 3.14$$

2. 该属性不同的原因,是处理数字表示有限性的方式不同——整数虽只能编码一个相对较小的数值范围,然该表示法是精确的; 浮点数虽可以编码相对较大的数值范围,但这种表示只是近似的。 书中建议的本章学习方式:

深入学习数学语言

学习编写公式和方程式

以及重要属性的推导

2 信息存储

大多数计算机**使用 8 位的块或者字节作为最小的可寻址内存单位**,而不是内存中单独的比特。

机器级程序将内存视为一个非常大的字节数组,称为**虚拟内存**,所有可能的 地址的集合称为**虚拟地址空间**virtual address space.

每个程序对象可以简单地视为一个字节块,而程序本身就是一个字节序列。

2.1 十六进制表示法

| Hex digit | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|---------------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| Decimal value | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Binary value | 0000 | 0001 | 0010 | 0011 | 0100 | 0101 | 0110 | 0111 |
| Hex digit | 8 | 9 | Α | В | C | D | E | F |
| Decimal value | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Binary value | 1000 | 1001 | 1010 | 1011 | 1100 | 1101 | 1110 | 1111 |

Figure 1: 十六进制表示法。每个十六进制数字都对 16 个值中的一个进行了编码

十六进制转二进制:将十六进制的每一位转换为二进制格式,然后拼接。例如:

十六进制 1 7 3 A 4 C 二进制 0001 0111 0011 1010 0100 1100

所以 $binary_{0x173a4c_{16}} = 000101110011101001001100_2$ 。

二进制转十六进制:将二进制从右到左做4个一组的划分,如最左侧不足4位则以0补之。然后将每个4位转换为对应的十六进制数字拼接即可。例如:

二进制 11 1100 1010 1101 1011 0011 十六进制 3 C A D B 3

所以, $hex_{111100101011011011011_2} = 3cadb3_{16}$

2.2 字数据大小

每台计算机都有一个字长, 指明指针数据的标称大小。

C 数据类型的典型大小见下图:

| C dec | Bytes | | |
|---------------|----------------|--------|--------|
| Signed | Unsigned | 32-bit | 64-bit |
| [signed] char | unsigned char | 1 | 1 |
| short | unsigned short | 2 | 2 |
| int | unsigned | 4 | 4 |
| long | unsigned long | 4 | 8 |
| int32_t | uint32_t | 4 | 4 |
| int64_t | uint64_t | 8 | 8 |
| char * | | 4 | 8 |
| float | | 4 | 4 |
| double | | 8 | 8 |

Figure 2: 基本 C 数据类型的典型大小 (以字节为单位)