2019/3/1 untitled—

1. 下面是深拷贝还是浅拷贝 当str变化的时候strCopy是否发生改变

```
NSString *str = @"hello word!";
NSString *strCopy = [str copy]
```

- 2. 叙述一下哈希原理和哈希存储过程
- 3. 下面两段代码输出是什么

```
@implementation Son : Father
- (id)init {
    if (self = [super init]) {
        NSLog(@"%@", NSStringFromClass([super class]));
    }
    return self;
}
@end
+ (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    NSLog(@"1");
    dispatch_sync(dispatch_get_main_queue(), ^{
        NSLog(@"2");
    });
    NSLog(@"3");
}
```

- 4. 简述怎样实现一个精确的NSTimer.
- 5. NSInteger和Int的区别是什么.
- 6. 编译过程做了哪些事情 使用BitCode的意义是什么.
- 7. 使用过那些类库,是否看过源码,简述其实现过程.
- 8. 对于新技术什么态度.
- 9. 一万个整形数去重和排序.
- 10.一亿个整形数去重和排序。
- 11.在 Queue 中、获得 Label.text.

```
let queue = DispatchQueue(label: "abc")
queue.async {
    let m: String = method()
    var n = "" // 获得 Label.text
    print(m+n)
}
```

- 12. 实现一个间隔 20ms 的主动轮询机制。
- 13. 生产速率不定,消费速率恒定,如何设计数据的存储和访问。

http://127.0.0.1:51004/view/452