

Document de conception

Persona : Lorca

Voir Persona.pdf

Description

Lorca est un ingénieur nouvelles technologies et de jardinage de puis longtemps, il a un jardin vertical chez soi.

Malheureusement, un accident de transport lui a rendu tétraplégique à vie.

Il ne peut que bouger son tête et un main.

Il peut encore travailler mais c'est trop difficile pour lui de s'occuper de son jardin.

Scenario

Après son accident, Lorca reste toujours chez soi, à l'aide de Uber eats et Amazon, il peut continuer à vivre, mais il n'y a pas un service pour occuper de son jardin vertical, même s'il y en a, Lorca préfère d'occuper son jardin par soi-même.

La tache que Lorca doit faire le plus souvent c'est d'arroser les plantes. Les dosages d'eau et les fréquences d'arrosage sont différentes de chaque plante, est-ce n'est que Lorca qui tout connaît.

Maintenant, c'est impossible pour Lorca de faire comme d'habitude, de prendre un arrosoir et arroser chaque plante par sa main.

Brainstorming

Pour simplifier, Lorca a besoin d'un outil ou un service pour arroser son plante.

Un tout-automatique outil d'arrosage, qui detecte quand les plantes ont besoin d'arroser et le faire automatiquement ressemble overkill, et cela enleve le joie de jardinage depuis Lorca.

Lorca a besoin d'un outil qui lui permet d'arroser les plantes comme d'habitude, avec des différences explicites, mais il doit pouvoir exécuter les procédures d'arrosage pour soi-même, par sa main.

Conclusion

- Lorca a besoin d'arroser ses plantes
 - La fonctionnalité principe est d'arroser
- Lorca peut bouger sa tête et un main
 - Le control est fait par un main

Prototype

On va fabriquer un outil d'arrosage, qui permet de déplacer le tuyau d'eau pour trouver la plante à arroser, et Lorca peut contrôler avec l'écran tactile de son smartphone avec des gestes simples.

IDM

Les documents de conception sont disponibles en fichiers pdf à côté de ce document.

- Diagramme de classe
- Use case
- modèle d'espace
- modèle de taches
- modèle d'interactions