# 

# 简介

Hour of Code™ 是由非营利组织 Code.org 发起的一项全球范围的活动，180 多个国家/地区的数千万名年轻人正在参与此项  
活动。Hour of Code™ 旨在揭开代码的神秘面纱，鼓励每个人学习基础知识。Minecraft 很高兴能与 Code.org 和 Microsoft Philanthropies 合作，使年轻人有机会通过他们知道和喜爱的品牌学习编码基础知识。

# Minecraft Hour of Code™ 教程

Minecraft 教程使用 Minecraft 视频游戏中的人物和概念，但它本身并不是游戏。针对 Hour of Code™，Minecraft 开发人员与教育工作者和 Code.org 合作，创建了一个受 Minecraft 游戏启发的教程，用于向玩家介绍编码的基本概念。

访问四种不同的 Minecraft 编码教程，网址为 [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)

* 《我的世界》大冒险（Minecraft Hour of Code™ Adventure）
* 《我的世界》造物主（Minecraft Hour of Code™ Designer）
* 《我的世界》英雄之旅（Minecraft Hour of Code™ Hero’s Journey）
* 《我的世界》海洋之旅（Minecraft Hour of Code Voyage Aquatic ）（2018年11月1日上线）

新的 Minecraft 教程向玩家引入了陆地、船上和水下探险内容，在12个全新的关卡中，玩家将学习循环、条件语句等编程知识。学习这些编程基本概念后，玩家可自行创造任务解决方案。本教程同样包括自由发挥时间，让玩家在创造中探索已经学习的编程概念，并加深理解。

# 学习目标

学员将会：

1. 明白计算机是按顺序执行指令的，
2. 创建完成一项任务的指令集合，以及
3. 通过命令迭代完成一项任务。

本教程将探索计算机编程的两个基本概念。学员将学会运用：

1. 循环提高编程效率，
2. 条件语句用简洁的代码解决复杂的问题。

**挑战！**玩家在游戏中可以选择更具挑战性的方式，完成闯关任务同时拯救海龟。

# 推动 Minecraft Hour of Code™ 活动

## 参与者需要：

* 一台带有现代浏览器的**计算机**学生也可以一起工作，并共享设备！有关合格操作系统和浏览器的详细信息，请访问 [www.code.org/minecraft](http://www.code.org/minecraft)
* **Internet 连接**。建议使用至少 15 MB/秒的 Internet 连接。
* 由于嵌入了视频，建议使用**耳机**。

## 演示者需要：

* **Internet 连接。**建议使用至少 15 MB/秒的 Internet 连接。
* 投影 **PowerPoint 幻灯片**，以便活动参与者可以清楚地查看内容。
* 指导参与者在完成 Minecraft Hour of Code™ 后随时访问他们的证书。

## 演示材料：

活动的主要目的是让参与者学习本教程。为了帮助指导你的活动，请使用 *Minecraft Hour of Code™ 活动* PowerPoint 演示文稿，每张幻灯片上都包含演示者备注，以及为参与者定制体验的建议。

* 活动演示者的演示文稿有两个版本，分别针对年轻和年长的参与者定制。选择最适合你的受众的版本。
* 演示文稿中的大部分幻灯片都简洁明了，目的是提供一个直观的提示，来获得快速的对话式体验，从而吸引受众并激发他们的兴趣。

# 技巧和窍门

## 应对意外情况

在开始活动之前创建“计划 B”。如果活动未按预期进行，你会与参与者一起做些什么？例如，如果 Internet 无法连接，  
你会怎么办？你可能希望准备一个不插电活动。请参阅 <https://code.org/curriculum/unplugged>。

### 如果你有一个小时以上...

* 指导学生基于最后一个难题继续创建，以增加可以玩游戏的时间。
* 指导学生回顾每个难题，并要求他们挑战以不同的方式解决难题。
* 扩大使用活动演示文稿中包含的小组讨论问题。
* 浏览其他 Minecraft 教程：Adventure（奇遇记）和 Designer（设计师）。每个 Minecraft 教程讲解不同的编码概念，可以按任意顺序完成。

### 如果你有不到一个小时...

* 30 分钟选项：跳过教程中的难题。
* 减少使用和/或去掉演示文稿集中包含的部分小组讨论问题。

考虑以下建议...

* 使用“你”而不是“任何人”，强化编码和计算机科学适合每个人这一信息。
* 玩 15 分钟的游戏之后，为小组成员已编写的代码行向他们表示祝贺 - 编码是具有挑战性的！
* 如果你正在使用有限的计算机或正与年轻受众合作，请尝试团队合作，并轮番使用键盘。
* 避免使用老套的男性形象。研究表明，像科幻海报中塑造的那种玄妙的男性可能会减少女性的兴趣。
* 角色模型很重要！使用最像受众的编码员和计算机科学家的例子。
* 不要说编码“简单”，而是要说它非常具有挑战性和趣味性！注意要说这是可能的，他们可以做到！

# 

# 常见问题解答

1. **我可以在 Hour of Code™ 后继续播放 Minecraft 教程吗？** 可以**，**任何人都可以随时在自己的设备或任意设备上播放和重播 Minecraft Hour of Code™ 教程。
2. **学员可以使用他们创建的代码做什么？**邀请他们通过社交媒体或电子邮件与家人和朋友分享他们的代码。如果他们可以访问 Minecraft: Education Edition 或 Windows 10 上的 Minecraft，则他们可以导入代码以看到他们的创作在真实游戏中实现！
3. **在哪里可以找到更多有关计算机科学编码教学的内容？**若要浏览将计算机科学引入社区的更多方法，请访问 <https://www.microsoft.com/digitalskills>。
4. **Minecraft 是否可供学校使用？**可以！Minecraft: Education Edition 专为学校而构建，并配有课堂管理工具、教案等。若要了解有关教育工作者如何使用 Minecraft: Education Edition 在课堂上鼓励学习 21 世纪技能的更多信息，请访问 [www.education.minecraft.net](https://education.minecraft.net)。