人-人/机对战五子棋游戏

1. 基本说明

共计包含两个文件：

graphics.py是一个面向对象的图形库，无需改动；

gobang.py是五子棋对战游戏的主体，有3处接口处需要改动/补充(见TODO标识)

1. 接口说明

* shape\_score变量：此变量的作用是根据某一方向上的棋形给出其对应的评估分，文件中给出了一个基本样例，可以在实际中修改相应的棋形及其评估分



* negamax函数：此函数是负极大值搜索算法，并使用alpha beta剪枝，需要补全。



* cal\_score函数：此函数用于在某落子点上查看其某一指定方向上的棋形，并根据shape\_score对棋形进行打分。需要在TODO与END之间把代码补充完整。

