

实验: 编译器构造实验

姓名: 葉珺明

学号: 19335253

编译器构造实验

目录

实验:编译器构造实验

姓名: 葉珺明 学号: **19335253**

编译器构造实验

- 一实验目的
- 二实验要求
- 三实验设计与运行结果
 - 3.1 语言文法
 - 3.2 一个简单文法的编译器前端的设计与实现
 - 3.2.1 扫描器设计实现
 - 3.2.2 语法分析器设计实现
 - 3.2.2 语法分析器设计实现
 - 3.3 一个简单文法的编译器的设计与实现

四 实验心得

五 参考文献

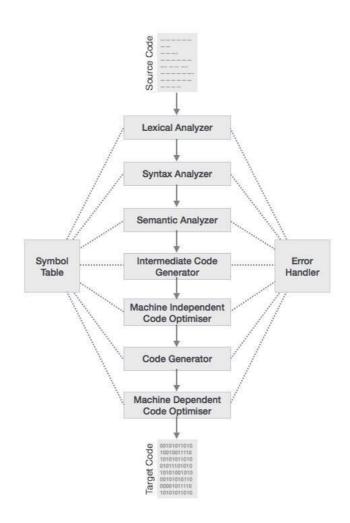
所有文件源码地址: click here

一实验目的

- 通过编译器相关子系统的设计, 进一步加深对编译器构造的理解
- 培养学生独立分析问题、解决问题的能力,以及系统软件设计的能力
- 提高程序设计能力、程序调试能力

二实验要求

- 一个简单文法的编译器的设计与实现
 - 定义一个简单程序设计语言文法(包括变量说明语句、算术运算表达式、赋值语句;扩展包括逻辑运算表达式、If语句、While语句等);
 - 扫描器设计实现;
 - 。 符号表系统的设计实现;
 - 。 语法分析器设计实现;
 - 中间代码设计;
 - 中间代码生成器设计实现。
- 一个简单文法的编译器后段的设计与实现
 - 中间代码的优化设计与实现(鼓励);
 - 目标代码的生成(使用汇编语言描述, 指令集自选);
 - 目标代码的成功运行
- 编译器构造:



三实验设计与运行结果

3.1 语言文法

• 文法定义:

```
< 程序 >→ program < 标识符 >< 分程序 >
< 分程序 >→< 变量说明 >< 复合语句 >
< 变量说明 >→ var < 标识符表 > : < 类型 > ;
< 标识符表 >→< 标识符 > , < 标识符表 > | < 标识符 >
< 复合语句 >→ begin < 语句表 > end
< 语句表 >→< 赋值语句 > ; < 语句表 > | < 赋值语句 >
< 赋值语句 >→< 标识符 >:=< 算术表达式 >
< 算术表达式 >→< 算术表达式 > \omega0 < 项 > | < 项 >
< 项 >→< 项 > \omega1 < 因子 > | < 因子 >
< 因子 >→< 算术量 > | (< 算术表达式 >)
< 算术量 >→< 标识符 > | < 常数 >
< 类型 >→ integer|real|char
```

• 按照文法定义消除左递归:

$S \rightarrow < PROGRAM > < ID > A$	1
A o BC	2
$B \rightarrow < VAR > D:E;$	3
$D\to < ID > D'$	4
$D'\to,D$	(5)
$D' o \epsilon$	6
E ightarrow < INTEGER >	7
E ightarrow < REAL >	8
E ightarrow < CHAR >	9
$C \rightarrow < BEGIN > F < END >$	10
F o GF'	(11)
$F' \to ; G$	12
$F' o \epsilon$	(13)
$G \rightarrow :=H$	<u>(14)</u>
H o IH'	<u>15</u>
$H' \to +IH'$	<u>(16)</u>
H' ightarrow -IH'	17)
$H' ightarrow \epsilon$	18)
$I \to JI'$	19
I' o *JI'	20
I' o /JI'	21)
$I' ightarrow \epsilon$	22
J ightarrow < ID >	23
J ightarrow < NUMBER >	24)
J o (H)	25
·	

• 由自动机实现的文法:

```
< 标识符 >→< 字母 > | < 标识符 >< 数字 > | < 标识符 >< 字母 > < 常数 >→< 整数 > | < 实数 > < 整数 >→< 数字 > | < 整数 >> < 数字 > < 整数 >→< 数字 > | < 整数 >> < 数字 > < 字数 > →< 整数 >. < 整数 >< 次数 >→< 整数 >. < 整数 > < 字母 >→ A|B|C|\dots|Z|a|b|c|\dots|z < 数字 >→ 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
```

• 上述文法的正则表达式:

```
 \begin{array}{ll} letter & [a-zA-Z] \\ digit & [0-9] \\ id & letter(letter|digit)* \\ number & [+-]?digit+(.digit+)?([Ee][+-]?digit+)? \end{array}
```

3.2 一个简单文法的编译器前端的设计与实现

3.2.1 扫描器设计实现

- 词法阶段要求输出: tokens, 关键字K表和界符P表, 符号表I表, 常数C表
- 借助LEX工具
 - · definition 部分: 定义关键字编号和自动机部分

```
2
        #include<stdio.h>
3
       /*KEYWORD*/
4
        #define PROGRAM
5
        #define VAR
      #define INTEGER
6
7
      #define REAL
8
      #define CHAR
                        5
9
        #define BEGINN
10
        #define END
11
12
   %}
13
14
    . . .
              {letter}({letter}|{digit})*
15 id
16 number [+-]?{digit}+(\.{digit}+)?([Ee][+-]?{digit}+)?
```

o rules 部分: 匹配规则并执行相应操作

```
1 %%
2 ...
3 program {printf("%d PROGRAM %s\n", PROGRAM, yytext); return
    PROGRAM;}
4 var {printf("%d VAR %s\n", VAR, yytext); return VAR;}
5 ...
6 %%
```

• user code 部分:在 user code 部分,存放用户需要执行的 C 语言代码,主要编写 main 函数,读取 C 语言源文件,然后对该文件进行词法分析并输出 tokens.txt 文件。该部分所有代码会加入到 lex.yy.c 文件的末尾。

如下代码,其中,函数 yywrap()用于判断是否已经扫描完所有的文件,当所有的文件被扫描完时,返回

1 , 词法分析器停止分析;函数 textout()用于储存词法分析器输出的每个单词及其种类枚举值。

```
int yywrap (){}
void textout(int r){}
int main(){}
```

• 单独编译步骤

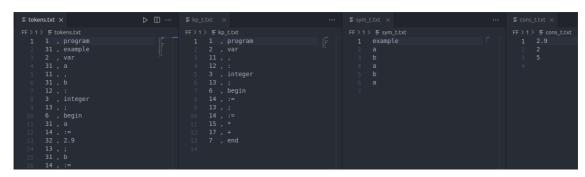
```
$ flex -o ana.yy.c ana.l
$ gcc -o ana ana.yy.c -lfl
$ ./ana demo.txt tokens.txt kp_t.txt sym_t.txt cons_t.txt
```

• 词法分析器实验结果

测试文件: demo.txt

```
program example
var a,b:integer;
begin
a:=2.9;
b:=2*5+a
end
```

输出tokens文件, 关键字K表和界符P表, 符号表I表, 常数C表:



其中tokens文件和KP表中的第一列记录的是关键字的编号,第二列记录对应字符输出文件均能保存对应部分的内容。

3.2.2 语法分析器设计实现

- 借助JavaCC工具,根据上述消除左递归后的文法进行语法分析
- 借助JavaCC工具: 递归下降子程序
 - 。 Options 块:

```
1  options {
2    STATIC = false;
3 }
```

。 Class 声明块:

```
1  PARSER_BEGIN(IsAriExp)
2   import java.io.PrintStream;
3   class IsAriExp {
4     ...
5   }
6  PARSER_END(IsAriExp)
```

。 词法和语法解析:

```
TOKEN: { < PROGRAM : "program" > }
     TOKEN: { < VAR : "var" > }
 2
 3
 4
 5
     //Recursive subroutine
    void Start(PrintStream printStream) throws NumberFormatException :{}
 6
 7
 8
         (
9
             S()
10
             { printStream.println( "TRUE" ) ; }
         )*
11
12
         <E0F>
13
     }
14
```

• 单独编译步骤:

```
1  $ javacc ArithExp.jj
2  $ javac *.java
3  $ java IsAriExp < demo.txt</pre>
```

• 语法分析器实验结果

测试文件: demo.txt, 输出对应的正确或错误的反馈:

当测试文件语法正确时仅输出: TRUE

当测试文件语法错误(修改demo.txt文件第5行为 *b:=2*+a)时, 会输出错误位置与正确做法:

```
yip@yip-HBL-WX9:~/Compilers/FInal/Code/FF/2$ java IsAriExp < demo.txt
TRUE
yip@yip-HBL-WX9:~/Compilers/FInal/Code/FF/2$ java IsAriExp < demo.txt
Exception in thread "main" ParseException: Encountered " "+" "+ "" at line 4, column 10.
Was expecting one of:
    "(" ...
    <NUMBER> ...
    <ID> ...
```

3.2.2 语法分析器设计实现

• 根据消除左递归的文法构造LL(1)预测表

	Р	ı	v	II	R	С	В	E	,	;	:	+	-	*	1	()	#
S	1																	
Α			2															
В			3															
D		4																
D'									(5)		6							
E				7	8	9												
С							10											
F		(11)																
F'								13)		12								
G		14)																
Н		15)																
H'												16	17)				18)	
I		19														19		
l'												22	22	20	21)			
J		23														25		

- 语法栈 SYN ,语义栈 SEM ,四元式区 QT
- 具体实现:
 - 。 当产生式(逆序)压栈时,动作符号也不例外;
 - 。 当动作符号位于栈顶时, 执行之;

• 实现代码:

- 对于算数表达式中四则运算,赋值操作,分程序等需要中间表达形式四元式记录
- 对于变量定义,需要通过符号表来进行记录,以及各个变量地址的更新
- 需要记录活动映像,即代码过程中变量的使用和更新
- 常数表记录常数数值

```
1 if syn.peek() == 'geq+':
        syn.pop()
 3
        s1 = sem.peek()
 4
        sem.pop()
 5
       s2 = sem.peek()
 6
        sem.pop()
 7
        s3 = 't'+str(j)
 8
        sem.push(s3)
 9
         j = j+1
         s4 = '(' + '+' + ',' + s2 + ',' + s1 + ',' + s3 + ')'
10
11
         qt.push(s4)
12
         continue
13
         . . .
14
15
     if oper == 1:
16
         status.push(1)
17
         syn.pop()
18
         syn.push('A')
19
         # syn.push('gep_p')
```

```
syn.push('J')
20
21
          syn.push('program')
22
23
     elif oper == 2:
24
         status.push(2)
25
         syn.pop()
          syn.push('C')
26
27
         syn.push('B')
28
29
30
```

• 单独编译步骤:

```
1 python sen.py
```

• 实验结果

对于定义的文法,能够部分准确地判断语义信息并进行记录,在下面截图中第一行代表需要分析的 tokens, SYN列为语法栈, STATUS记录状态跳转。

```
        yip@yip-HBL-WX9:~/Compilers/FInal/Code/FF/3$ python sen.py
        ":=', '2.9', ';', 'b', ':=', '2', '**', '5', '+', 'a', 'end', '#']

        ['program', 'example', 'var', 'a', ',', 'b', ':', 'integer', ';', 'begin', 'a', ':=', '2.9', ';', 'b', ':=', '2', '**', '5', '+', 'a', 'end', '#']

        STATUS
        SEM
        STATUS
        STATUS</
```

对于单独的算数表达式, 能够正确判断语义信息并输出四元式:

。 分析:该算术表达式式不正确的,其圆括号没有匹配上,程序最终也输出"INCORRECT EXPRESSION"提示该表达式是不正确的,前面(a*b),与(a*b) — 5的部分是正确输出其四

元式的表达,该语义分析在翻译遇到错误时能够正确判断并退出。

考虑是代码逻辑还是存在问题,主要是翻译文法部分,还没有理清楚该如何执行相关的语义操作。

3.3 一个简单文法的编译器的设计与实现

待实现。

四实验心得

本次实验是自主设计一个编译器,按照老师给定的简单Pascal的文法,从易到难实现。

利用先前所实现的词法分析器、语法分析器和语义分析Pascal语言进行编译处理,本次实验难度较大,就目前的实现的情况是十分不理想的。

在实验的过程中对文法的理解不够透彻,尤其是翻译部分,从算数表达式到整个语言文法的转变这一过程花费了大量的时间。

现有的实现是基于前面所设计的算数表达式的前端实现部分,用的工具也比较多,包括了LEX和JavaCC工具,使用的语言也比较杂,有C语言和Python,导致最后混合编译难度也比较大。后续应采用CMake混合编译会比较方便或者改写Python实现的代码。

五 参考文献

- 1. 陈火旺.《程序设计语言编译原理》(第3版). 北京: 国防工业出版社.2000.
- 2. 美 Alfred V.Aho Ravi Sethi Jeffrey D. Ullman著.李建中,姜守旭译.《编译原理》.北京:机械工业出版社.2003.
- 3. https://max.book118.com/html/2018/0514/166240038.shtm