# 文本属性Attributes

## 1.NSKernAttributeName: @10 调整字距 kerning 字距调整

## 2.NSFontAttributeName : [UIFont systemFontOfSize:\_fontSize] 设置字体

## 3.NSForegroundColorAttributeName :[UIColor redColor] 设置文字颜色

## 4.NSParagraphStyleAttributeName : paragraph 设置段落样式

## 5.NSMutableParagraphStyle \*paragraph = [[NSMutableParagraphStyle alloc] init];

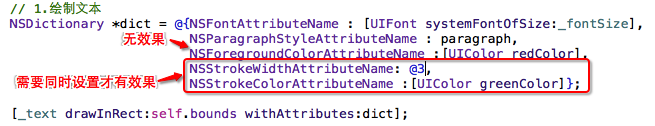
## paragraph.alignment = NSTextAlignmentCenter;

## 6.NSBackgroundColorAttributeName: [UIColor blackColor] 设置背景颜色

## 7.NSStrokeColorAttributeName设置文字描边颜色，需要和NSStrokeWidthAttributeName设置描边宽度，这样就能使文字空心.

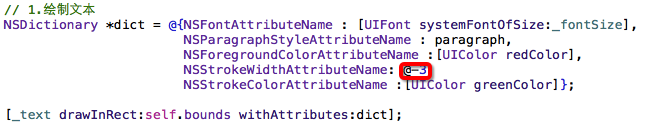
NSStrokeWidthAttributeName这个属性所对应的值是一个 NSNumber 对象(小数)。该值改变描边宽度（相对于字体size 的百分比）。默认为 0，即不改变。正数只改变描边宽度。负数同时改变文字的描边和填充宽度。例如，对于常见的空心字，这个值通常为3.0。

同时设置了空心的两个属性，并且NSStrokeWidthAttributeName属性设置为整数，文字前景色就无效果了



效果：

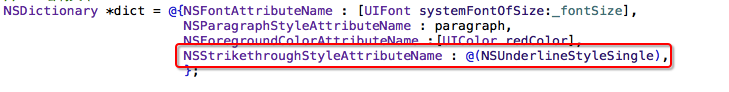




效果：



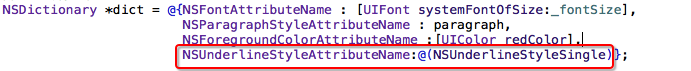
## 8. NSStrikethroughStyleAttributeName 添加删除线，strikethrough删除线



效果：



## 9. NSUnderlineStyleAttributeName 添加下划线



效果：

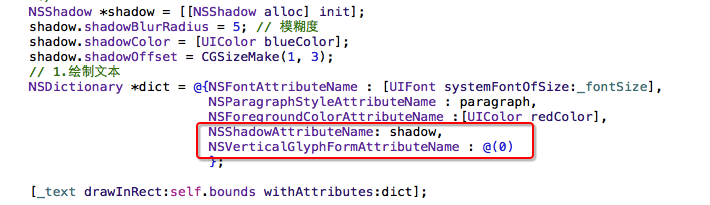


## 10. NSShadowAttributeName 设置阴影，单独设置不好使，必须和其他属性搭配才好使。

和这三个任一个都好使，NSVerticalGlyphFormAttributeName，NSObliquenessAttributeName，NSExpansionAttributeName

## 11.NSVerticalGlyphFormAttributeName

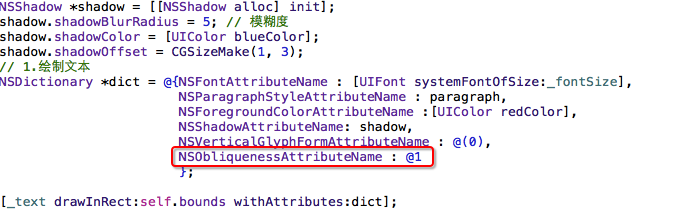
该属性所对应的值是一个 NSNumber 对象(整数)。0 表示横排文本。1 表示竖排文本。在 iOS 中，总是使用横排文本，0 以外的值都未定义。



效果:



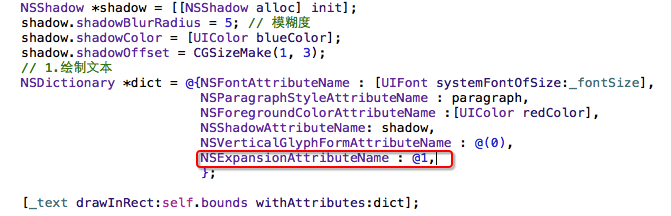
## 12. NSObliquenessAttributeName设置字体倾斜。Skew 斜



效果：



## 13. NSExpansionAttributeName 设置文本扁平化



效果：

