

**项目提案**

新闻分享app项目提案



**指导教师：**

**孙萍**

**小组成员：**

**1650350乔 宇**

**1853115李家瑞**

**1852343潘翔宇**

**1852726李逸舟**

目录

[修订历史 2](#_Toc37267467)

[1. 项目名称 3](#_Toc37267468)

[2. 小组成员 3](#_Toc37267469)

[3. 项目概述 3](#_Toc37267470)

[3.1主要目的和功能特点 3](#_Toc37267471)

[3.2 目标用户和可用性目标 3](#_Toc37267472)

[3.3 现有新闻app与本项目的比较 4](#_Toc37267473)

[3.4进一步开发的潜力 4](#_Toc37267474)

[3.5可能遇到的挑战 4](#_Toc37267475)

[3.6相关技术 4](#_Toc37267476)

# 修订历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 编写日期 | 版本 | 说明 | 作者 |
| 2020./4/2 | V 0.1.0 | 初稿，搭建框架 | 乔宇 |
| 2020/4/3 | V 1.0.0 | 文档排版，细节修正 | 乔宇 |

# 1. 项目名称

本项目名为Wink，是一个基于面向对象开发方法开发的新闻app项目。本文档旨在对“Wink”项目进行详细的说明。本文档将会阐明项目的特点、相关类型项目与本项目的比较、开发潜力、对于使用本软件用户做的必要假设、项目开发用到的相关技术等。本文档主要受众为项目的开发者和项目相关人员。

# 2. 小组成员

组长 乔 宇1650350

组员 李家瑞1853115

潘翔宇1852343

李逸舟1852726

# 3. 项目概述

## 3.1主要目的和功能特点

本项目是一款新闻APP，用户可以查看新闻，对新闻发表一些自己的评论。同时，本项目也有发表、查看动态功能，找到意向相投的好友，共同商讨自己的看法与生活态度。APP主要有四大模块：

a. 浏览模块：未登录和登录的用户都可以在此模块搜索新闻、所有动态，并进行浏览。

b. 社交模块：登录的用户可以发表动态、发表评论、关注他人、被关注、查看关注和自己动态等等。

c. 个人收藏模块：登录的用户可以在这里对新闻进行收藏或取消收藏还可以查看收藏。

d. 账户管理：用户在这里注册登录，登录后可以查看和修改个人信息，查看关注或粉丝列表，查看收藏列表等。

## 3.2 目标用户和可用性目标

当代社会是一个日新月异的环境，生活在这样一个信息爆炸的时代里，人们每天都被形形色色的新闻所包围。在这些新闻中有些是我们感兴趣的类型，而有些是我们不关心的，本项目主要针对于各个年龄段的人群，目标受众范围广泛。将要达到通过该新闻app可以实现将观点和看法相似的用户聚集在一起，形成关注关系的使用目标。为了满足有相同兴趣和关注点的用户之间的互动，我们的wink新闻app有着一下的特点：

* 关注——可以允许用户关注与自己有同样兴趣或者新闻类别需求的用户，也允许被别的用户关注。关注该用户可以查看该用户的动态可以了解更多有关的新闻。
* 发表动态——用户每发表一个新闻评论就会自动发布一条新动态，关注她的用户就会查看到这条动态，如果关注她的用户也对这条新闻感兴趣，可以评论动态，用户之间进行相互讨论。也可以自己编辑一条文字动态，分享自己的看法或者感受。
* 查看关注动态或全部动态——当用户关注的用户发布动态时，用户可以在“动态”页面进行查看，可以同时查看到自己所发的动态和关注用户所发的动态，可以相互评论分享自己的看法。用户也可以浏览全部用户的动态，由此可以进行关注，发现于自己兴趣相关的用户并与之互动。

我们的用户具有的特点：

* 经常喜欢看新闻的用户
* 喜欢分享见闻的用户
* 乐于交友的用户
* 用户间互动性比较强，会互相评论动态进行讨论

## 3.3 现有新闻app与本项目的比较

当前市面上的一些新闻app都是只能做到要么以动态的形式，不分类别的进行新闻的呈现（如新浪微博），还有一类是分类呈现每一条新闻，但是用户之间无法很好的互动（如今日头条）。本项目的优势和创新之处在于通过选择新闻类别寻找与自己观点相似的用户，相互关注并浏览这些用户的动态，以此来分享自己的看法并与志同道合的用户互动。

## 3.4进一步开发的潜力

我们的用例中目前还不包括有关视频的相关内容。在之后的开发过程中，如果时间成本和金钱成本允许的情况下，我们还可以对用例进行扩展，增加查看视频，收藏视频，评论视频，上传视频等用例。以此来丰富我们的产品功能。目前的发布动态只能发布纯文本动态或者带有新闻链接的文本动态，之后还可以进一步开发出包含图片的动态。

## 3.5可能遇到的挑战

本项目是基于Android环境的移动app，需要基本覆盖100%的安卓设备，所以采用的编译器与普通编译器不同，属于移动应用开发的范畴。因此对于项目成员的编程能力和沟通能力要求较高。由于项目用例较多，必然会在每次迭代的过程中讨论这些用例的可行性，后期会对用例图进行修改，由此可能产生麻烦。除此之外，由于我们的项目成员都是系统分析与设计的初学者，所以对于需求的分析和获取可能会遇到一些麻烦。

## 3.6相关技术

**android版本要求：**android SDK 16及以上

**开发条件：**成员自备电脑与移动应用，配置开发环境

**经费支持：**无经费支持

**设计成本：**自行承担设计成本

**测试平台**：JUnit

**版本控制工具：**Github

**后端数据库：**MySQL