1.1 添加重要事项

刺激响应序列：

刺激：用户请求添加重要事项

响应：系统显示时间选择界面

刺激：用户选择时间

响应：系统显示事项内容填写界面

刺激：用户填写事项内容

响应：系统显示保存成功，并保存一次重要事项

刺激：用户请求退出添加重要事项

响应：系统显示主界面，并不保存重要事项

刺激：用户输入不合法

响应：系统显示输入不合法

|  |  |
| --- | --- |
| Matter.Add | 系统应该允许用户添加重要事项 |
| Matter.Add.SetTime | 系统应该允许用户选择时间 |
| Matter.Add.SetEvent | 系统应该允许用户填写事项内容 |
| Matter.Add.Save | 系统应该允许用户保存重要事项 |
| Matter.Add.Quit | 系统应该允许用户退出添加重要事项 |
| Matter.Add.SetEvent.Cancel | 系统应该允许用户取消添加重要事项，并不保存该事项 |
| Matter.Add.Invaild | 系统提示用户输入不合法 |

1.2 删除重要事项

刺激响应序列：

刺激：用户浏览重要事项清单时请求删除某个事项

响应：系统显示是否确认删除事项界面

刺激：用户确认删除某个事项

响应：系统显示初始界面，删除用户选定事项，并更新数据库

刺激：用户取消删除某个事项

响应：系统显示初始界面，不做任何修改

|  |  |
| --- | --- |
| Matter.Delete | 系统应该允许用户删除某个事项 |
| Matter.Delete.Choose | 系统显示是否确认删除事项界面 |
| Matter.Delete.Confirm | 用户确认删除某个事项 |
| Matter.Delete.Cancel | 用户取消删除某个事项 |

1.3 查看重要事项

刺激响应序列：

刺激：用户请求查看重要事项

响应：系统显示用户重要事项清单

刺激：用户请求查看某个具体事项

响应：系统显示选定具体事项

|  |  |
| --- | --- |
| Matter.Browse | 系统应该允许用户查看重要事项清单 |
| Matter.Browse.ById | 系统应该允许用户查看具体某个事项 |

1.4修改重要事项

刺激响应序列：

刺激：用户浏览重要事项时请求修改某个事项

响应：系统显示具体阶事项信息界面

刺激：用户输入修改的事项信息

响应：系统显示用户输入的信息

刺激：用户请求保存

响应：系统返回浏览界面，并更新存储

刺激：用户请求取消修改

响应：系统返回浏览界面

刺激：用户输入不合法

响应：系统显示输入不合法

|  |  |
| --- | --- |
| Matter.Update | 系统应该允许用户修改事项 |
| Matter.Update.Save | 用户保存事项 |
| Matter.Update.Cancel | 用户取消保存事项 |
| Matter.Update.Invalid | 系统提示用户输入不合法 |