**3.2.1 添加每日行程**

**3.2.1.1 特性描述**

在用户请求添加每日行程规划后，系统可以保存用户规划的每日行程以备用户查看

优先级=高

**3.2.1.2 刺激响应序列**

刺激：用户请求添加每日行程规划

响应：系统显示用户规划时间界面。

刺激：用户请求选择时间段

响应：系统显示事件以及附加条件填写框

刺激：用户输入事件以及附加条件，并请求保存

响应：系统显示保存成功，并保存一次行程

刺激：用户请求退出行程规划

响应：系统显示之前界面，并保存一次规划

刺激：用户输入不合法

响应：系统显示输入不合法

**3.2.1.3 相关功能需求**

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DailySchedule.Add.All | 系统应该允许任意用户添加每日行程 |
| DailySchedule.Add.SetTime | 系统应该允许用户选择时间段 |
| DailySchedule.Add.AddEvent | 系统应该允许用户添加一次事件 |
| DailySchedule.Add.Save | 系统应该允许用户保存行程规划 |
| DailySchedule.Add.Quit | 系统应该允许用户退出行程规划 |
| DailySchedule.Add.AddEvent.Cancle | 系统应该允许用户取消填写，并不保存该条目 |
| DailySchedule.Add.Invalid | 系统提示用户输入不合法 |

**3.2.2 删除每日行程**

**3.2.2.1 特性描述**

在用户请求删除某日行程规划后，如果该日行程规划存在，系统可以删除该日行程规划

优先级=低

**3.2.2.2 刺激响应序列**

刺激：用户请求删除某日行程规划

响应：系统显示是否确认删除界面

刺激：用户确认删除某日行程规划

响应：系统显示之前界面，删除用户选定行程，并更新存储

刺激：用户取消删除某日行程规划

响应：系统显示之前界面，不作任何修改

**3.2.2.3 相关功能需求**

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DailySchedule.Delete.All | 系统应该允许用户删除某日行程 |
| DailySchedule.Delete.Confirm | 系统应该允许用户确认删除某日行程 |
| DailySchedule.Delete.Cancle | 系统应该允许用户取消删除某日行程 |
| DailySchedule.Delete.Choose | 系统显示是否确认删除界面 |

**3.2.3 查看每日行程**

**3.2.3.1 特性描述**

在用户请求查看每日行程规划后，可以查看日期行程规划清单和具体行程规划

优先级=中

**3.2.3.2 刺激响应序列**

刺激：用户请求查看每日行程规划。

响应：系统显示用户日期行程规划清单。

刺激：用户请求查看某日具体行程规划

响应：系统显示某日具体行程规划

刺激：用户请求查看某日某时间段行程

响应：系统显示详细行程信息

**3.2.3.3 相关功能需求**

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DailySchedule.Skim.AllList | 系统应该允许用户查看日期行程规划清单 |
| DailySchedule.Skim.ByDay | 系统应该允许用户查看某日具体行程规划 |
| DailySchedule.Skim.ByTime | 系统应该允许用户查看某日某时间段行程 |

**3.2.4 修改每日行程**

**3.2.4.1 特性描述**

在用户请求修改每日行程规划后，系统更新用户规划的每日行程以备用户查看

优先级=中

**3.2.4.2 刺激响应序列**

刺激：用户浏览某日行程时请求修改行程。

响应：系统显示行程详细信息界面。

刺激：用户输入行程详细信息

响应：系统显示用户输入的信息

刺激：用户请求保存

响应：系统返回浏览界面，并更新存储

刺激：用户请求取消修改

响应：系统返回浏览界面

刺激：用户输入不合法

响应：系统显示输入不合法

**3.2.4.3 相关功能需求**

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DailySchedule.Update.All | 系统应该允许任意用户修改每日行程 |
| DailySchedule.Update.Save | 系统应该允许用户保存修改的信息 |
| DailySchedule.Update.Cancle | 系统应该允许用户取消修改 |
| DailySchedule.Update.Invalid | 系统提示用户输入不合法 |

**3.2.5 推送每日规划**

**3.2.5.1 特性描述**

系统在用户规划的时间上，推送提醒用户接下来的行程

优先级=高

**3.2.5.2 刺激响应序列**

刺激：当前时间到达用户规划的行程时间

响应：系统推送本次进程

刺激：用户请求禁止推送

响应：系统不再推送任何进程

**3.2.5.3 相关功能需求**

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DailySchedule.Push.ByTime | 系统到达时间进行推送 |
| DailySchedule.Push.Fobid | 系统应该允许用户禁止推送 |