

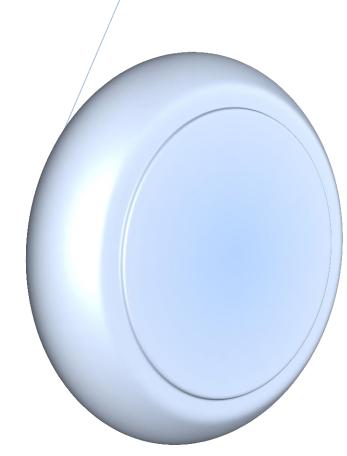
互联网电影售票系统

架构设计

该文档给出架构设计关注的功能与非功能性需求, 并将需求分配到 RUP 架构的逻辑和部署模型

Spotlight 小组 (D7)

肖逸祺 武役制 苗佳欣 唐文强 黄嘉炜 苏永健



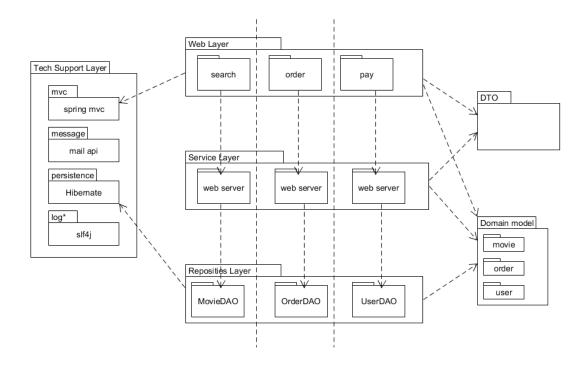
版本更新表:

版本	日期	描述	作者
初始版本 VO	2016年5月18日	第一个初步方案;之后需要进行补充和细	黄嘉炜
		化	

一、 功能与非功能性需求:

一、 切配与非切配性需求:				
非功能需求	功能需求			
约束	开发期质量属性	运行期质量属性		
项目预算有限	高性能	可用性	让客户方便地购票	
要求能在网页和手机 上运行	可扩充	可靠性	让客户易于了解电影 的信息和评价	
	互操作	安全性		
开发时间少			可以选择自己喜欢的	
用户使用电子设备水	模块化	应用性	座位,先到先得	
平低	可测试	功能性	在选位界面中可通过按键技巧更换座位	
团队缺乏项目经验	 易理解	健壮性	1X (X	
开发人员少,每个人 分配的任务繁重			在支付界面可以返回 重新选择影院、电影、 座位	
缺乏美工师,界面可 能做得不美观			可以通过第三方支付 (如微信、支付宝等)	
应用知名度不高			在电影开始前两小	
同类应用过多,竞争			时,可在"己购电影票"中进行退订和更换	

二、 逻辑模型:



三、 部署模型:

