第二讲课后习题

3. g++命令有哪些参数？怎么填写参数可以更改生成的程序文件名？

参考 https://blog.csdn.net/love_linney/article/details/47187743。
若想把 helloSLAM.cpp 文件生成的程序文件名改为 helloSLAM.exe，用如下方法编译：
```
g++ -o helloSLAM.exe helloSLAM.cpp
```

6. 如果忘了把库链接到可执行程序上，编译会报错吗？什么样的错？

会报错。如下：

```
[ 25%] Built target hello
[ 50%] Built target hello_shared
Scanning dependencies of target helloSLAM
[ 62%] Building CXX object CMakeFiles/helloSLAM.dir/helloSLAM.cpp.o
[ 75%] Linking CXX executable helloSLAM
[ 75%] Built target helloSLAM
Scanning dependencies of target useHello
[ 87%] Linking CXX executable useHello
CMakeFiles/useHello.dir/useHello.cpp.o: 在函数'main'中：
useHello.cpp:(.text+0x10): 对'printHello()'未定义的引用
useHello.cpp:(.text+0x15): 对'printHello()'未定义的引用
collect2: error: ld returned 1 exit status
CMakeFiles/useHello.dir/build.make:94: recipe for target 'useHello' failed
make[2]: *** [useHello] Error 1
CMakeFiles/Makefile2:178: recipe for target 'CMakeFiles/useHello.dir/all' failed
make[1]: *** [CMakeFiles/useHello.dir/all] Error 2
Makefile:83: recipe for target 'all' failed
make: *** [all] Error 2
```

7. 完善hello SLAM 的小程序，把它做成一个小程序库，安装到本地硬盘中，然后，新建一个工程，使用find_package找这个库并调用它。

参考 https://blog.csdn.net/w_pebble/article/details/80090247