MPinfo 参数说明

//rate汇率,汇率的概念是 1快钱买多少个

//比如 rate为5的话 就是 1块钱 买5个游戏币

NSString \*rate;

//充值的数量列表

//类似充值200 游戏币 充值数量 300 游戏币数量

//ps：如果mpValueList数组大于0的话，代表有营销活动，则显示营销活动信息，否则才显示这个数组 里面的信息

NSMutableArray \*mplist;

//充值的数量列表

//比如 冲 200 送 50 , 冲 300 送100

//在mpValueList 存的 就是 200，300的数组

// mpPresentList 存的就是 50，100 数组

// 两个数组是一一对应的

//ps:这个是后台排好序的

NSMutableArray \*mpValueList;

NSMutableArray \*mpPresentList;

// 首充赠送值 如果是0 的话 代表非首次充值

// 如果大于0则表示首次充值所赠送游戏币

NSString \*first\_present\_count;

//营销活动开始时间

NSString \*beginTime;

//营销活动结束时间

NSString \*endTime;