一、UI控件

1.1 各个控件常用属性

属性	说明
х	x坐标
у	y坐标
W	宽度
h	高度
name	控件名称
text	文本
style	样式

1.2 window窗口控件

1.2.1 属性

属性	说明	可选属性值
anim_hint	窗口动画	htranslate(水平平移); vtranslate(垂直平移)
theme	主题资源的名称	

备注:window没有x,y,w,h,name属性,window默认占满全屏

1.2.2 示例

```
<window name="main" anim_hint="htranslate" style="black">
</window>
```

1.3 label文本控件

1.3.1 属性

请看1.1

1.3.2 示例

```
<label name="bkgnd" x="0" y="0" w="100%" h="100%" style="bg0"/>
```

1.4 app_bar容器控件

一个简单的容器控件,一般在窗口的顶部,它本身不提供布局功能(可用layout参数指定),和view功能一致,仅提供具有语义的标签,让xml更具有可读性

1.4.1 属性

请看1.1

1.4.2 示例

1.5 view容器控件

一个通用的容器控件,也可以用作自绘

1.5.1 属性

请看1.1

1.5.2 示例

1.6 image图片控件

1.6.1 属性

属性	说明	可选属性值
image	要加载的图片文件名	
draw_type	图片绘制方法	请看下表

draw_type选项	说明
default	缺省显示。将图片按原大小显示在目标矩形的左上角
icon	图标显示。同居中显示,但会根据屏幕密度调整大小
center	居中显示。将图片按原大小显示在目标矩形的中央
scale	缩放显示。将图片缩放至目标矩形的大小(不保证宽高成比例)
scale_auto	自动缩放显示。将图片缩放至目标矩形的宽度或高度(选取最小的比例),并居中显示
scale_w	宽度缩放显示。将图片缩放至目标矩形的宽度,高度按此比例进行缩放,超出部分不显示
scale_h	高度缩放显示。将图片缩放至目标矩形的高度,宽度按此比例进行缩放,超出部分不显示
repeat	平铺显示
repeat_x	水平方向平铺显示,垂直方向缩放
repeat_y	垂直方向平铺显示,水平方向缩放
patch9	9宫格显示
patch3_x	水平方向3宫格显示,垂直方向居中显示
patch3_y	垂直方向3宫格显示,水平方向居中显示
patch3_x_scale_y	水平方向3宫格显示,垂直方向缩放显示
patch3_y_scale_x	垂直方向3宫格显示,水平方向缩放显示
animation	动画

1.6.2 示例

示例1:

```
<image name="alarm_status" image="bell" draw_type="icon"/>
```

示例2:

1.7 rich_text富文本控件

实现简单的图文混排

1.7.1 属性

属性	说明
line_gap	行间距

1.7.2 示例

1.8 image_animation图片动画控件

1.8.1 属性

属性	说明	可选属性值
image	图片名称的前缀	
sequence	播放的序列	字符可选值为:0-9,a-z,A-Z
loop	是否循环播放	
auto_play	是否自动播放	true ; false
interval	每张图片播放的时间(毫秒)	
delay	自动播放时延迟播放的时间(毫秒)	

1.8.2 示例

```
<image_animation name="fan_1" image="fan_1" sequence="ab" auto_play="false"
interval="500" delay="100" y="m"/>
```

1.9 button按钮控件

1.9.1 属性

属性	说明
repeat	重复释放EVT_CLICK事件的时间间隔。为0则不重复释放EVT_CLICK事件

1.9.2 示例

```
<button name="frequency_dec" w="20%" h="100%" style="dec_btn"/>
```

1.10 calibration_win电阻屏幕校准

1.10.1 属性

请看1.1

1.10.2 示例

```
<calibration_win name="cali" w="100%" h="100%" text="Please click the center of cross"> </calibration_win>
```

1.11 list_view列表视图控件

1.11.1 属性

属性	说明	可选属性值
item_height	列表项的高度	
auto_hide_scroll_bar	如果不需要滚动条时,自动隐藏滚动条	true ; false

1.11.2 示例

1.12 scroll_view滚动视图控件

1.12.1 属性

属性	说明	可选属性值
virtual_w	虚拟宽度	
virtual_h	虚拟高度	
xoffset	x偏移量	
yoffset	y偏移量	
xslidable	是否允许x方向滑动	true ; false
yslidable	是否允许y方向滑动	true ; false

1.12.2 示例

```
<scroll_view x="20" y="20" w="200" h="200" virtual_w="400" virtual_h="200"
xoffset="100" layout="w30 r1 m:2 s:2">
```

1.13 list_item控件

1.13.1 属性

请看1.1

1.13.2 示例

1.14 scroll bar滚动条控件

scroll bar有两种类型:电脑版的scroll bar d和手机版的scroll bar m

1.14.1 属性

属性	说明	可选属性值
virtual_size	虚拟宽度或高度	
value	当前的值	
row	行的高度	
animatable	滚动时是否启用动画	true ; false

1.14.2 示例

```
<scroll_bar_d name="bar" x="right" y="0" w="12" h="100%" value="0"/>
<scroll_bar_m name="bar" x="right" y="0" w="6" h="100%" value="0"/>
```

1.15 pages控件

只有一个Page处于active状态,处于active状态的Page才能显示并接收事件。

1.15.1 属性

属性	说明
active	当前活跃的page

1.15.2 示例

```
<pages x="right" y="40" w="80%" h="440" active="0">
    <view w="100%" h="60%" layout="r:4 c:3">
     <label text="室内温度"/>
      <edit right_margin="16" text="22.0" input_type="ufloat" min="22.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true" />
      <edit right_margin="16" text="2.0" input_type="ufloat" min="2.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <label text="送风温差" />
       <edit right_margin="16" text="4.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
       <edit right_margin="16" text="0.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <label text="室内湿度"/>
      <edit right_margin="16" text="75.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <edit right_margin="16" text="5.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
```

```
<label text="循环延时" />
      <edit right_margin="16" text="0.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <edit right_margin="16" text="2.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto fix="true"/>
    </view>
    <view w="100%" h="60%" layout="r:4 c:2">
      <label text="高温报警"/>
      <edit right_margin="16" text="35.0" input_type="ufloat" min="22.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true" />
      <label text="低温报警"/>
      <edit right_margin="16" text="10.0" input_type="ufloat" min="4.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <label text="高湿报警"/>
      <edit right_margin="16" text="90.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
      <label text="低湿报警"/>
      <edit right_margin="16" text="10.0" input_type="ufloat" min="0.0" max="150"</pre>
step="0.1" auto_fix="true"/>
    </view>
 </pages>
 <1ist_view x="0" y="40" w="20%" h="440" item_height="40" auto_hide_scroll_bar="true">
    <scroll_view name="view" x="0" y="0" w="-12" h="100%">
      <tab_button text="控制参数设定" value="true"/>
     <tab_button text="报警设置" />
    </scroll_view>
    <scroll_bar_d name="bar" x="right" y="0" w="12" h="100%" value="0"/>
  </list_view>
```

1.16 edit编辑文本控件

1.16.1 属性

属性	说明	可选属性值
readonly	编辑器是否为只读	true ; false
password_visible	密码是否可见	true ; false
auto_fix	输入无效时,是否自动改正	true ; false
top_margin	上边距	
bottom_margin	下边距	
left_margin	左边距	
right_margin	右边距	
tips	输入提示	
input_type	输入类型。XXX:需要在 min/max/step之前设置	"int"; "float"; "uint";"ufloat",;"text";"password","hex";"email"; "phone"
min	最小值或最小长度	
max	最大值或最大长度	
step	步长	

1.16.2 示例

```
<edit right_margin="16" text="22.0" input_type="ufloat" min="22.0" max="150"
step="0.1" auto_fix="true" />
```

1.17 tab_button标签按钮控件

1.17.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	true ; false
active_icon	当前项的图标的名称	
icon	非当前项的图标的名称	

1.17.2 示例

```
<tab_button icon="contact" active_icon="contact_active" text="Contact" value="true" />
```

1.18 grid 网络控件

一个简单的容器控件,用于网格排列一组控件。 它本身不提供布局功能(可用layout参数指定),和view功能一致,仅提供具有语义的标签,让xml更具有可读性。

1.18.1 属性

请看1.1

1.18.2 示例

```
<grid x="20" y="bottom:20" w="50%" h="100" layout="r:2 c:3 xm:2 s:10">
        <image draw_type="icon" image="earth"/>
        <image draw_type="icon" image="rgba" />
        <image draw_type="icon" image="rgb" />
        <image draw_type="icon" image="message"/>
        <image draw_type="icon" image="red_btn_n"/>
        </grid>
```

1.19 row水平容器

一个简单的容器控件,用于水平排列一组控件,它本身不提供布局功能(可用layout参数指定),和view功能一致,仅提供具有语义的标签,让xml更具有可读性。

1.19.1 属性

请看1.1

1.19.2 示例

1.20 column列容器

一个简单的容器控件,垂直排列一组控件 ,它本身不提供布局功能(可用layout参数指定),和view功能一致,仅提供具有语义的标签,让xml更具有可读性。

1.20.1 属性

请看1.1

1.20.2 示例

1.21 text_selector文本选择器控件

通常用于选择年月日等,目前需要先设置options和visible_nr,再设置其它参数(在XML中也需要按此顺序)

1.21.1 属性

属性	说明	可选属性值
visible_nr	可见的选项数量(只能是3或者5,缺省 为5)	
selected_index	当前选中的选项	
options	设置可选项(冒号分隔值和文本,分号 分隔选项,如:1:red;2:green;3:blue)	对于数值选项,也可以指定一个范围,用 『-』分隔起始值和结束值,如:"1-7"表示1到 7

1.21.2 示例

1.22 progress_bar进度条控件

1.22.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	进度条的值[0-100]	
vertical	进度条的是否为垂直方向	true ; false
show_text	是否显示文本	true ; false

1.22.2 示例

1.23 group_box组控件

1.23.1 属性

请看1.1

1.23.2 示例

1.24 check button多选控件

1.24.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	true ; false

1.24.2 示例

```
<column x="20" y="160" w="50%" h="60" layout="r:2 c:1 ym:2 s:10" >
        <check_button name="c1" text="Book"/>
        <check_button name="c2" text="Food"/>
        </column>
```

1.25 radio_button单选控件

1.25.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	true ; false

1.25.2 示例

```
<column x="20" y="230" w="50%" h="90" layout="r:3 c:1 ym:2 s:10" >
        <radio_button name="r1" text="Book"/>
        <radio_button name="r2" text="Food"/>
        <radio_button name="r3" text="Pencil" value="true"/>
        </column>
```

1.26 spin_box控件

1.26.1 属性

与edit控件一样

1.26.2 示例

```
<spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="255" step="1"
auto_fix="true" name="r" />
```

1.27 slider滑块控件

1.27.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	
min	最小值	
max	最大值	
step	拖动的最小单位	
vertical	滑块的是否为垂直方向	true ; false

1.27.2 示例

```
<slider style="img" x="center" y="90" w="80%" h="30" value="30" min="5" max="50"
step="5" />
```

1.28 combo_box控件

1.28.1 属性

属性	说明
open_window	为点击按钮时,要打开窗口的名称,该窗口包含了选项
selected_index	当前选中的选项
value	值
options	设置可选项(冒号分隔值和文本,分号分隔选项,如:1:red;2:green;3:blue)

除了上面属性还包括edit控件的属性

1.28.2 示例

```
<window name="main" anim_hint="htranslate">
    <combo_box left_margin="6" readonly="true" x="10" y="5" w="200" h="30" text="left"

options="left;center;right;"/>
    <combo_box open_window="color" readonly="true" x="10" y="50" w="200" h="30"

text="red"/>
    <combo_box readonly="true" x="10" y="bottom:5" w="200" h="30" text="left"

options="1:left;2:center;3:right;"/>
    <combo_box open_window="color" readonly="true" x="10" y="bottom:50" w="200" h="30"

text="red"/>
    <button name="close" x="center" y="middle" w="50%" h="30" text="close"/>
    </window>
```

1.29 combo_box_item控件

通常将combo_box_item写在一个xml文件中(如color.xml),然后用于<combo_box open_window="color">

1.29.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	
selected	是否被选中	true ; false
value	值	

1.29.2 示例

1.30 popup窗口

1.30.1 属性

属性	说明	可选属性值
theme	主题资源的名称	
close_when_click	点击时是否关闭窗口	true ; false
close_when_click_outside	点击到窗口外时是否关闭窗口	true ; false

1.30.2 示例

1.31 dialog对话框窗口

对话框由dialog_title和dialog_client组成

1.31.1 属性

属性	说明	可选属性值
anim_hint	窗口动画	center_scale (中心缩放); top_to_bottom(顶部部弹出); bottom_to_top (底部弹出)
theme	主题资源的名称	

1.31.2 示例

1.32 switch开关控件

1.32.1 属性

属性	说明	可选属性值
value	值	true ; false
max_xoffset_ratio	当开关处于关闭时,图片偏移相对于图片宽度的比例(缺省为1/3)	
round_radius	图片的圆角半径	

1.32.2 示例

```
<window name="switch" anim_hint="htranslate">
    <switch x="10" y="60" w="90" h="22" />
    <switch x="200" y="60" w="90" h="22" round_radius="10" />
    <button name="close" x="center" y="middle" w="50%" h="30" text="close"/>
    </window>
```

1.33 guage仪表控件

1.33.1 属性

属性	说明
angle	指针角度。12点钟方向为度,顺时钟方向为正,单位为度
bg_image	背景图片
pointer_image	指针图片。图片须垂直向上,图片的中心点为旋转方向

1.33.2 示例

```
<window style="dark" anim_hint="htranslate" >
  <guage x="c" y="m" w="300" h="300" value="30" bg_image="guage_bg"
pointer_image="guage_pointer" />
  <button name="close" x="center" y="bottom:10" w="25%" h="30" text="Close"/>
  </window>
```

1.34 time_clock时钟控件

1.34.1 属性

属性	说明
hour	小时
minute	分钟
second	秒
image	中心图片
bg_image	背景图片
hour_image	时针图片
minute_image	分针图片
second_image	秒针图片

1.34.2 示例

```
<window anim_hint="htranslate" >
    <time_clock x="c" y="m" w="300" he"300" hour="11" minute="59" second="55"
    bg_image="clock_bg" image="clock"
    hour_image="clock_hour" minute_image="clock_minute" second_image="clock_second"/>
    <button name="close" x="center" y="bottom:10" w="25%" h="30" text="Close"/>
    </window>
```

1.35 tab_button_group控件

1.35.1 属性

属性	说明	可选属性值
compact	是否紧凑型排版子控件	true ; false

1.35.2 示例

```
<window anim_hint="htranslate" theme="tab_bottom_compact">
<pages x="c" y="20" w="90%" h="-60" value="1">
   <view w="100%" h="100%">
    <label x="c" y="m" w="100%" h="60" text="General" />
    <button name="close" x="c" y="bottom:100" w="80" h="40" text="close" />
  </view>
   <view w="100%" h="100%">
    <label x="c" y="m" w="100%" h="60" text="Network" />
    <button name="close" x="c" y="bottom:100" w="80" h="40" text="Close" />
  </view>
  <view w="100%" h="100%">
    <label x="c" y="m" w="100%" h="60" text="Security" />
    <button name="close" x="c" y="bottom:100" w="80" h="40" text="Close" />
  </view>
</pages>
<tab_button_group x="c" y="bottom:10" w="90%" h="30" compact="true" >
```

```
<tab_button text="General"/>
  <tab_button text="Network" value="true" />
  <tab_button text="Security"/>
  </tab_button_group>
  </window>
```

1.36 color相关控件

color相关控件包括:颜色选择器color_picker、颜色分量color_component、色块控件color_tile

1.36.1 属性

1 color_picker属性

属性	说明
value	颜色

2 color_tile属性

属性	说明
bg_color	背景颜色
border_color	边框颜色

1.36.2 示例

```
<window>
  <color_picker x="0" y="0" w="100%" h="100%" value="orange">
   <color_component x="0" y="0" w="200" h="200" name="sv"/>
   <color_component x="210" y="0" w="20" h="200" name="h"/>
   <color_tile x="0" y="210" w="50%" h="20" name="new" bg_color="green"/>
   <color_tile x="right" y="210" w="50%" h="20" name="old" bg_color="blue"/>
   <edit x="0" y="240" w="50%" h="20" name="new" input_type="hex"/>
   <edit x="right" y="240" w="50%" h="20" name="old" readonly="true"/>
   <view x="0" y="270" w="100%" h="-240" layout="h20 c1 s2">
     <label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="R"/>
    <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="255"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="r" />
    <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="r" />
    </view>
    <view >
     <label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="G"/>
    <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="255"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="g" />
    <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="g" />
    </view>
    <view >
```

```
<label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="B"/>
     <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="255"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="b" />
    <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="b" />
    </view>
   <view >
    <label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="H"/>
    <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="360"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="h" />
    <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="h" />
    </view>
    <view >
    <label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="S"/>
     <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="100"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="s" />
    <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="s" />
    </view>
    <view >
    <label x="0" y="middle" w="30" h="100%" text="V"/>
    <spin_box x="40" y="middle" w="54" h="100%" min="0" input_type="int" max="100"</pre>
step="1" auto_fix="true" name="v" />
     <slider x="98" y="middle" w="-100" h="100%" name="v" />
    </view>
  </view>
 </color_picker>
  <button name="close" x="center" y="bottom:5" w="25%" h="30" text="close"/>
</window>
```