

一、主题

设计漂亮的界面并非程序员的强项，AWTK通过主题提供这样一种机制，让设计漂亮的界面变得非常容易。通过主题，可以改变控件的背景颜色、边框颜色、字体颜色、字体、字体大小、背景图片、背景图片的显示方式和图标等属性。同时AWTK也提供了一些主题重用的机制，让主题文件的开发和维护变得容易。

1.1 主题的结构

AWTK的主题按控件进行分类，每种控件可以有多种不同的风格，每种风格下又有不同状态下的配置。比如：

```
<button bg_image_draw_type="3patch_x" text_color="blue">
  <style name="default" border_color="#a0a0a0" text_color="black">
    <normal bg_color="#f0f0f0" />
    <pressed bg_color="#c0c0c0" />
    <over bg_color="#e0e0e0" />
    <disable bg_color="gray" text_color="#d0d0d0" />
  </style>
  <style name="green_btn" >
    <normal bg_image="green_btn_n" />
    <pressed bg_image="green_btn_p" />
    <over bg_image="green_btn_o" />
  </style>
  <style name="red_btn">
    <normal bg_image="red_btn_n" />
    <pressed bg_image="red_btn_p" />
    <over bg_image="red_btn_o" />
  </style>
</button>
```

上面是按钮的主题配置(你可以自由增加自己需要的)，其中定义了三种不同的按钮风格：

- default 为缺省的按钮风格。
- green_btn 是用图片实现的绿色系按钮。
- red_btn 是用图片实现的红色系按钮。

主题的各个属性，如果出现在控件中，则为该控件下各个style的缺省值。如果出现在style中，则为该style的下各种状态的缺省值。这样可以实现类似继承的重用机制。

同一控件可以出现多次(如上面的button出现了两次)，有利于实现配置共享，让维护工作更简单。

1.2 主题的属性

属性	说明
border_color	边框的颜色
font_name	字体的名称
font_size	字体的大小
font_style	字体的风格(目前还不支持), 取值为italic/bold/underline。可用『,』分隔
text_color	文字的颜色
text_align_h	文本的水平对齐方式。取值为left/center/right
text_align_v	文本的垂直对齐方式。取值为top/middle/bottom
bg_color	背景颜色
bg_image	背景图片
bg_image_draw_type	背景图片的绘制方式
fg_color	前景颜色。用途视具体控件而定, 如进度条已完成部分的颜色使用前景颜色
fg_image	前景图片。用途视具体控件而定, 如进度条已完成部分的图片使用前景图片
fg_image_draw_type	前景图片的绘制方式
icon	图标。用途视具体控件而定, 如check_button的图标, 按钮上的图标, 对话框标题上的图标
margin	边距

颜色可使用标准名称, #开头的16进制值和rgba合成的值。

1.3 为控件指定style

- 在代码中, 使用函数widget_use_style指定。

```
ok = button_create(dialog->client, 20, 80, 80, 30);
widget_set_text(ok, L"Go");
widget_use_style(ok, "green_btn");
```

- 在xml界面描述文件中, 使用属性style指定。

```
<dialog name="" icon="info" x="10" y="120" w="300" h="160" text="Dialog">
  <label name="" x="center" y="middle:-20" w="200" h="30" text="Are you ready?"/>
  <button name="ok" style="green_btn" x="10" y="bottom:10" w="40%" h="30" text="Yes"/>
  <button name="cancel" style="red_btn" x="right:10" y="bottom:10" w="40%" h="30"
text="No"/>
</dialog>
```

1.4 每个窗口支持独立的主题

像微信小程序那样，AWTK中每个窗口(包括对话框和其它窗口)可以有自己主题文件。

- 通过窗口的theme属性来指定窗口的主题文件名(方便多个窗口共用一个主题文件)。
- 如果没有指定theme属性，以窗口的name属性作为窗口的主题文件名。
- 如果没有指定name属性，以窗口的UI文件名作为窗口的主题文件名。
- 以窗口自己的主题文件优先，其次为缺省的主题文件。