**一、生命周期**

onCreate()

onStart():可见生命周期

onResume():前台生命周期

onPause()

onStop

onRestart()

onDestory()

**二、启动模式**

standard

singleTop:若已经在栈顶，不在重建，onNewIntent被回调，否则重建

singleTask：栈内单例，一定会位于栈顶

singleInstance（单实例）：若不存在，生成任务栈，存放。若存在，将栈移到前台；

**三、Activity缓存方法**

情景：横竖屏切换、按home键，长按home键

onSaveInstanceState：bundle存储数据，oncreate可以取出来

onRestoreInstanceState(Bundle outState) 仅在发生异常activity被杀掉，或者内存不足被杀死时被调用。

3.发生异常时系统会做一些自身的数据保存，主要在view层次的。

**四、多个activity的共同推出**

设置一个基类BaseActivity，加专门的集合内存放，共同管理。

记录打开的每一个activity

发送一个特定的广播

**五、avtivity的优先级**

前台

可见

后台：onstop（），打开新的activity后会进入到onstop（）

**六、任务栈**

分为前台任务栈与后台任务栈

Activity启动需要一个任务栈的名字：TaskAffinity，一般默认是应用的包名

后台任务栈中的activity属于暂停状态