常见框架：谷歌volley，FB的Fresco，Glide

采用压缩，降低图片大小、一个是图片格式，一个是图片大小

内存缓存：不显示的快速释放，显示的加载，快速滑动显示缩略图

Glide解析：Glide.with(this).load(url).into(imageView)

this：activity、fragment、context

load：本地，网络、应用资源、uri对象

into：显示图片的imageView

占位图：placeholder(R.drawable.loading)：占位图就是指在图片的加载过程中，我们先显示一张临时的图片，等图片加载出来了再替换成要加载的图片

支持gif图片

自动判断imageview 的大小，决定图片的大小

GlideBuilder在初始化Glide时，会生成一个执行机Engine，Engine在初始化时要传入两个ExecutorService，即会有两个线程池，一个用来从DiskCache获取resource，另一个用来从Source中获取（通常是下载）

源码阅读经验：不要想办法弄懂每一行代码，寻找主体的实现逻辑。认准一个功能点去阅读。