董家口矿石码头3D可视化平台

部署文档

目录

[第一章 IIS部署 4](#_Toc511338366)

[1.1安装IIS（PC端） 4](#_Toc511338367)

[（1） 打开系统控制面板->程序 4](#_Toc511338368)

[（2） 点开启用或关闭Windows功能 4](#_Toc511338369)

[（3） 勾选Web服务器功能安装项 5](#_Toc511338370)

[（4） 勾选完毕点击确定，安装进度完成后关闭窗口 5](#_Toc511338371)

[1.2安装IIS（服务器端） 6](#_Toc511338372)

[（1） 点击服务器管理器，选择添加角色与功能 6](#_Toc511338373)

[（2） 选择服务器角色，勾选Web服务器（IIS），点击添加功能 6](#_Toc511338374)

[（3） 选择功能，勾选.NET 3.5/.Net4.5，全选子选项 7](#_Toc511338375)

[（4） 选择角色服务，勾选Web服务器 7](#_Toc511338376)

[（5） 开始安装，安装完成后可以在管理工具中找到 8](#_Toc511338377)

[1.3部署网站 9](#_Toc511338378)

[（1） 右击我的电脑，打开计算机管理，找到IIS 9](#_Toc511338379)

[（2） 鼠标选中网站右键添加网站（数据接口网站），如图配置 10](#_Toc511338380)

[（3） 确定文件路径是否正确 10](#_Toc511338381)

[（4） 编辑应用池 11](#_Toc511338382)

[（5） 继续添加网站（三维展示系统网站），方法同（2），配置如下图所示 13](#_Toc511338383)

[（6） 确定文件路径是否正确 13](#_Toc511338384)

[（7） 编辑应用池 14](#_Toc511338385)

[（8） 添加默认文档 15](#_Toc511338386)

[（9） 编辑权限 15](#_Toc511338387)

[（10） 配置数据接口访问路径 19](#_Toc511338388)

[（11） 设置数据库地址 21](#_Toc511338389)

[（12） 防火墙设置 21](#_Toc511338390)

[（13） 浏览网站 22](#_Toc511338391)

[第二章 自定义配置 24](#_Toc511338392)

[2.1自定义设置 24](#_Toc511338393)

[（1） 设置标题 24](#_Toc511338394)

[（2） 设置摄像头链接网址 24](#_Toc511338395)

[（3） 设置三维场景中摄像机漫游的移动速度 25](#_Toc511338396)

[（4） 设置三维场景中鼠标键盘控制移动速度 26](#_Toc511338397)

[（5） 设置三维场景中散货数据更新时间 26](#_Toc511338398)

[（6） 设置三维场景中散货模型贴图（网页端） 27](#_Toc511338399)

[（7） 设置三维场景中摄像头对应名称 29](#_Toc511338400)

[（8） 设置商品密度 30](#_Toc511338401)

[（9） 注意事项 31](#_Toc511338402)

[第三章 Exe设置 33](#_Toc511338403)

[3.1设置可执行程序（32位）的数据接口访问地址 33](#_Toc511338404)

[3.2设置散货贴图（PC端） 35](#_Toc511338405)

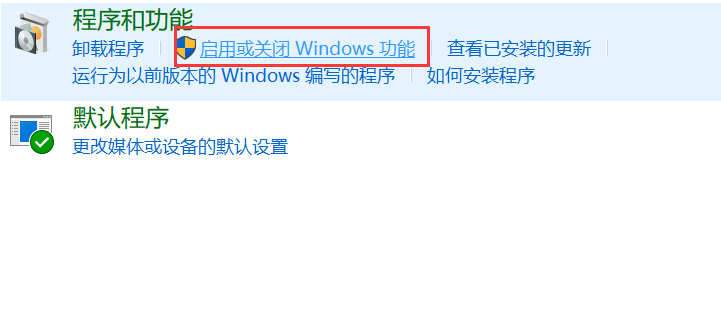
# IIS部署

## 1.1安装IIS（PC端）

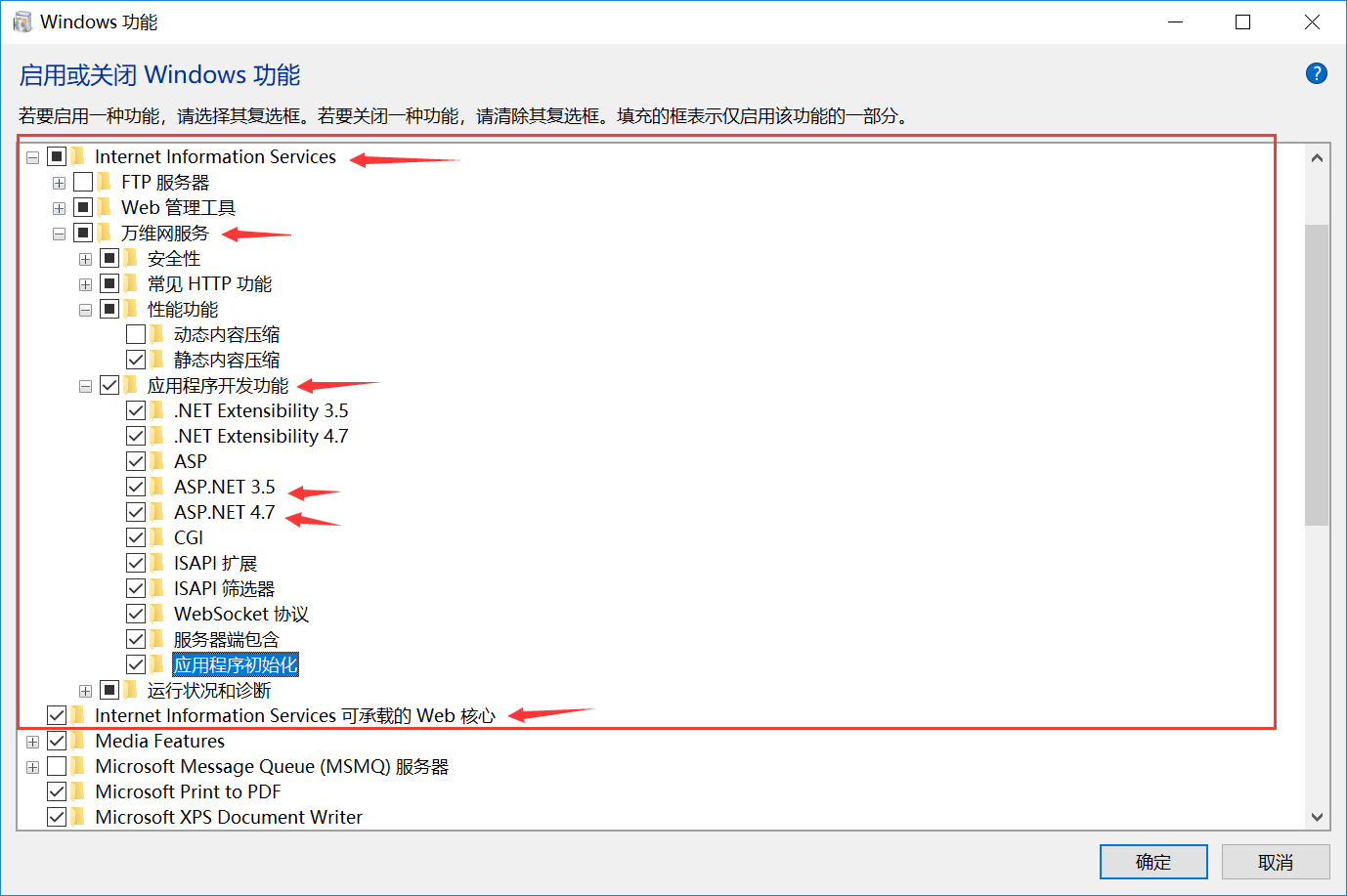
### 打开系统控制面板->程序



### 点开启用或关闭Windows功能

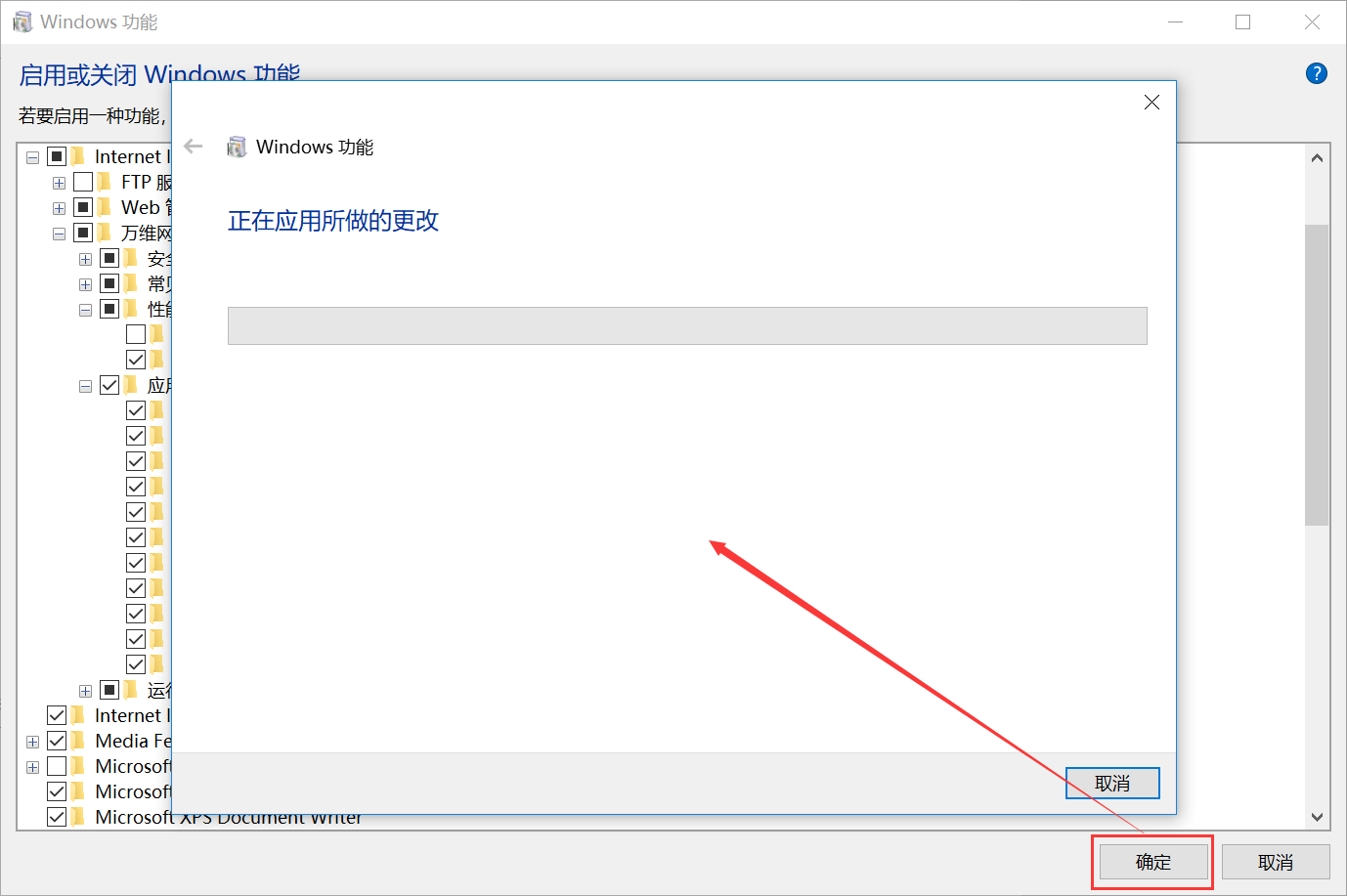


### 勾选Web服务器功能安装项



注：红框部分是重点，箭头指向选项必选，若没有可忽略，建议全部勾选

### 勾选完毕点击确定，安装进度完成后关闭窗口

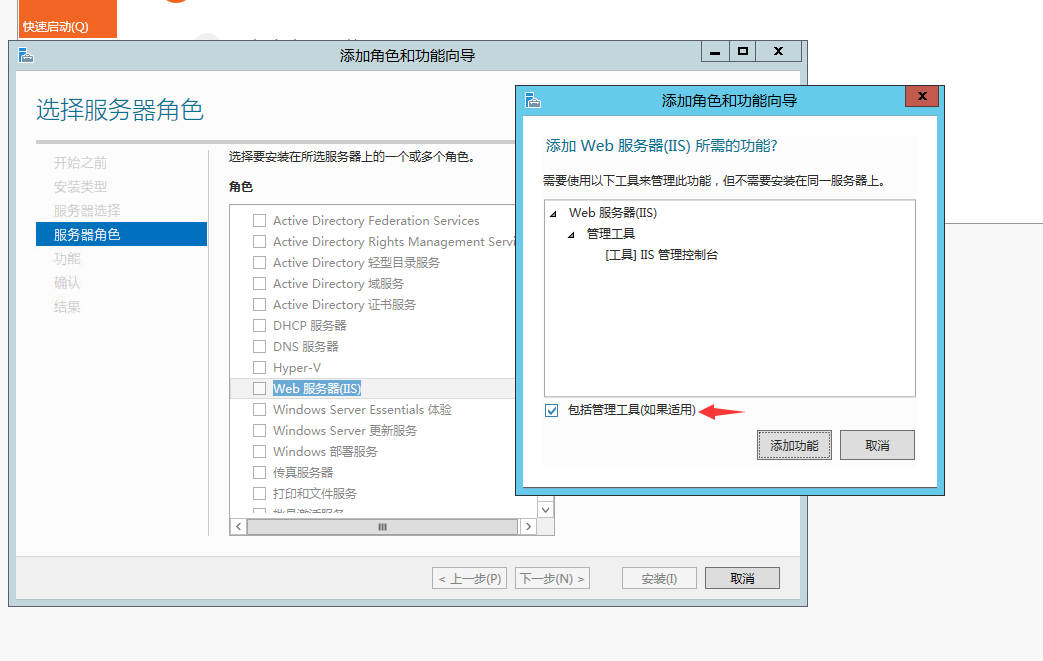


## 1.2安装IIS（服务器端）

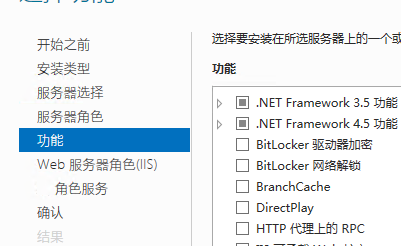
### 点击服务器管理器，选择添加角色与功能



### 选择服务器角色，勾选Web服务器（IIS），点击添加功能

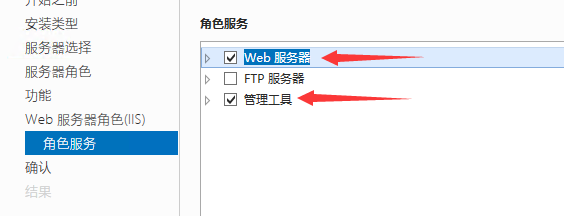


### 选择功能，勾选.NET 3.5/.Net4.5，全选子选项



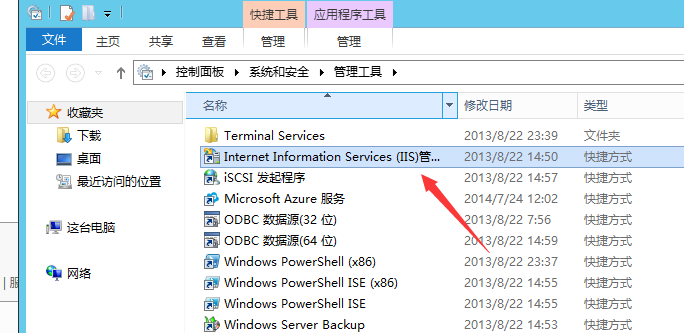
### 选择角色服务，勾选Web服务器

若有管理工具，则同样勾选管理工具



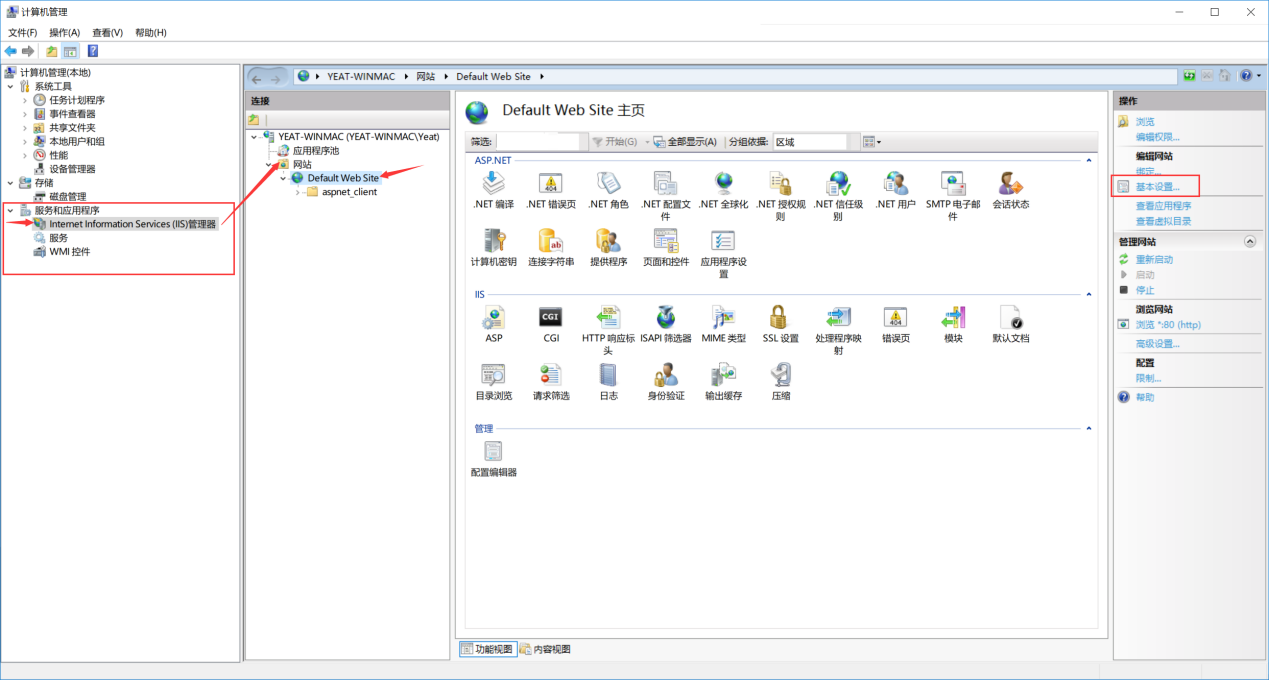
### 开始安装，安装完成后可以在管理工具中找到



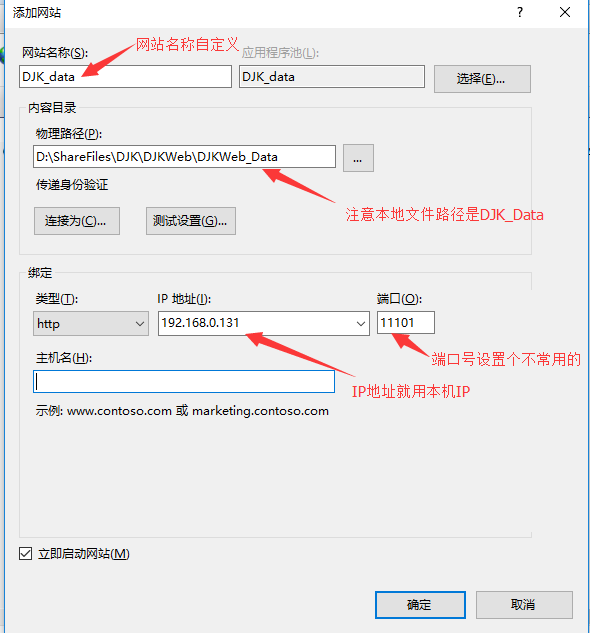


## 1.3部署网站

### 右击我的电脑，打开计算机管理，找到IIS



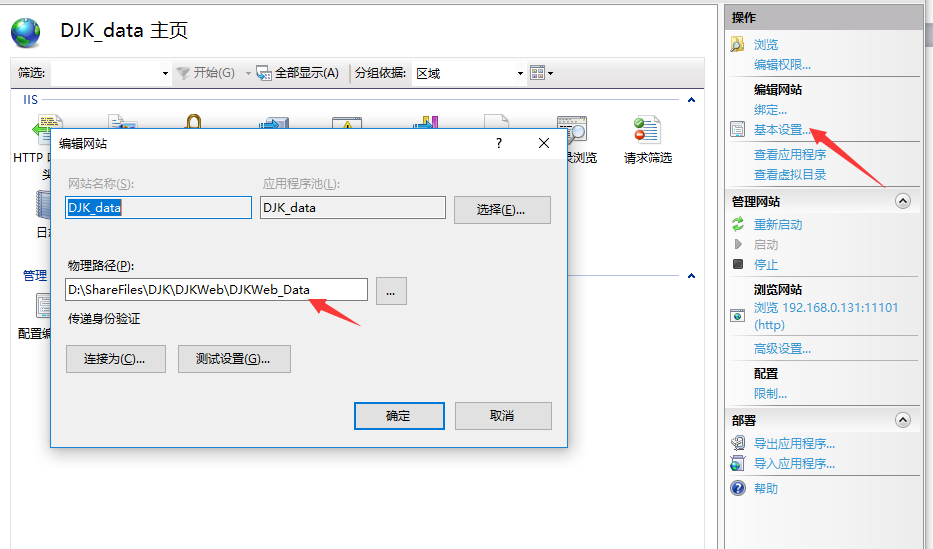
### 鼠标选中网站右键添加网站（数据接口网站），如图配置



注：此网站功能是提供数据接口。

### 确定文件路径是否正确

点击基本设置打开对话框，选择程序发布文件目录路径并确定(重要部分)

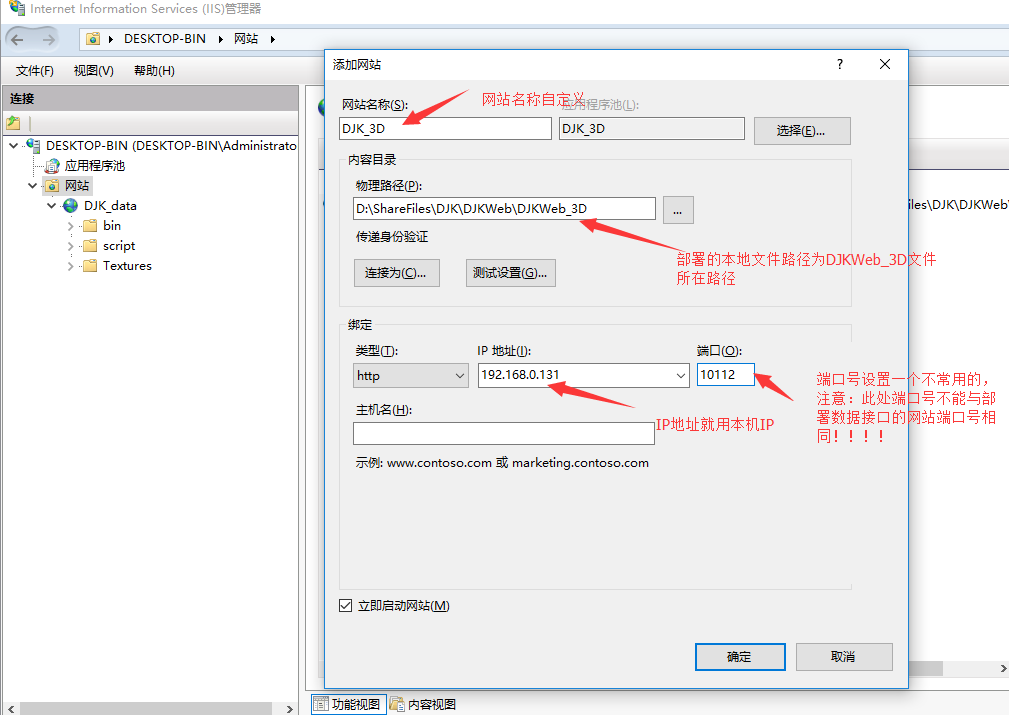


### 编辑应用池

点击左侧栏的“应用程序池”，选中与我们的网站对应的应用程序池，点击右侧栏的“高级设置”。，根据网站的开发版本选相应的版本（设置成v4.0），不然会出错的。

[](http://jingyan.baidu.com/album/cbcede073417e402f40b4d15.html?picindex=9)

### 继续添加网站（三维展示系统网站），方法同（2），配置如下图所示

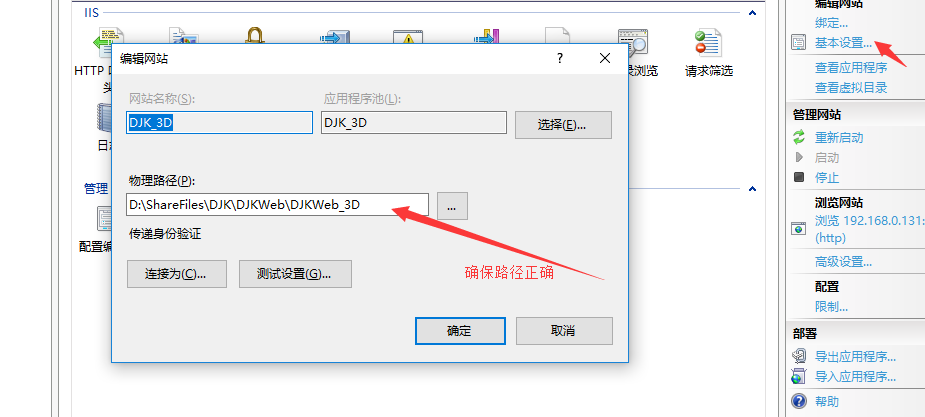


注：此网站功能是三维展示系统，用户所看到的也是这个网站的内容。

特别注意：两个网站的端口号不能相同，否则会出错！！！！

### 确定文件路径是否正确

点击基本设置打开对话框，选择程序发布文件目录路径并确定(重要部分)

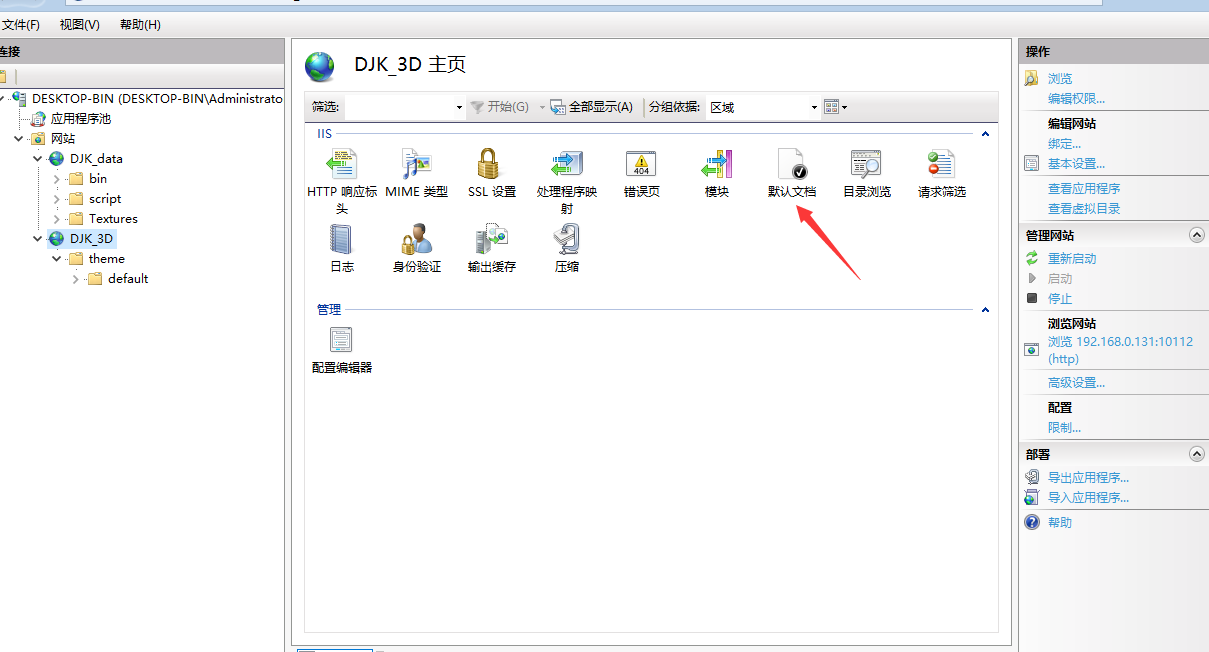


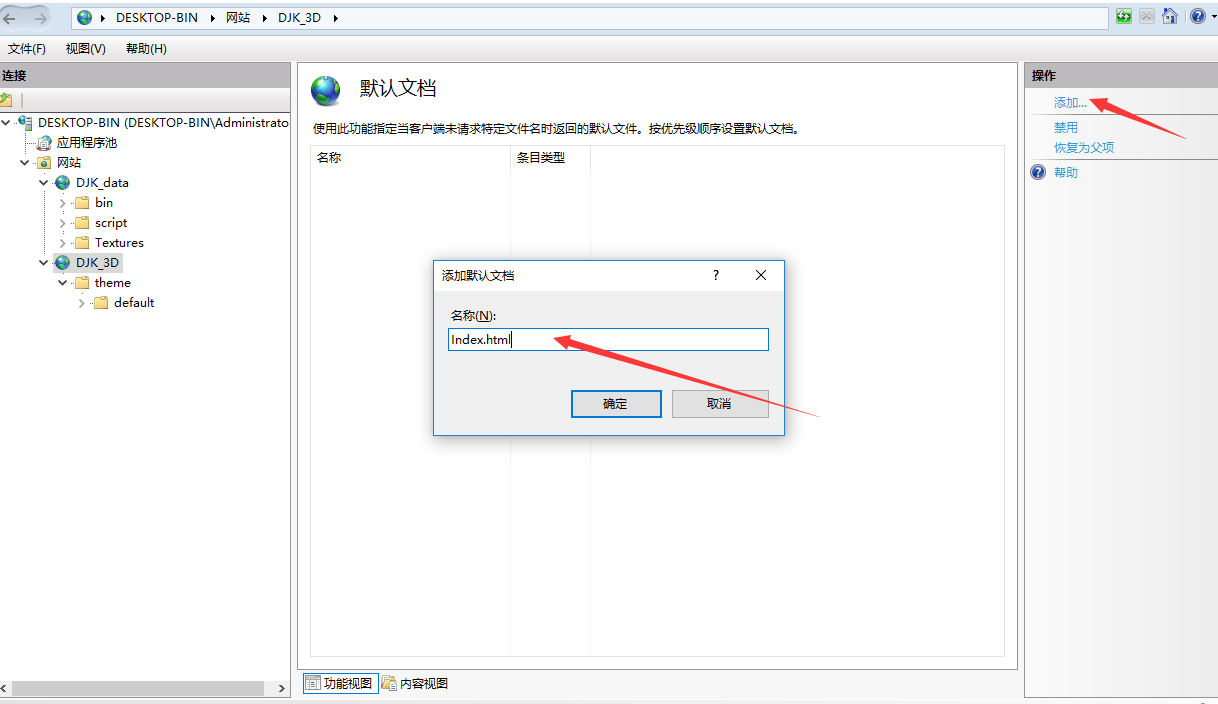
### 编辑应用池

点击左侧栏的“应用程序池”，选中与我们的网站对应的应用程序池，点击右侧栏的“高级设置”。，根据网站的开发版本选相应的版本（设置成v4.0），不然会出错的。

[](http://jingyan.baidu.com/album/cbcede073417e402f40b4d15.html?picindex=9)

### 添加默认文档

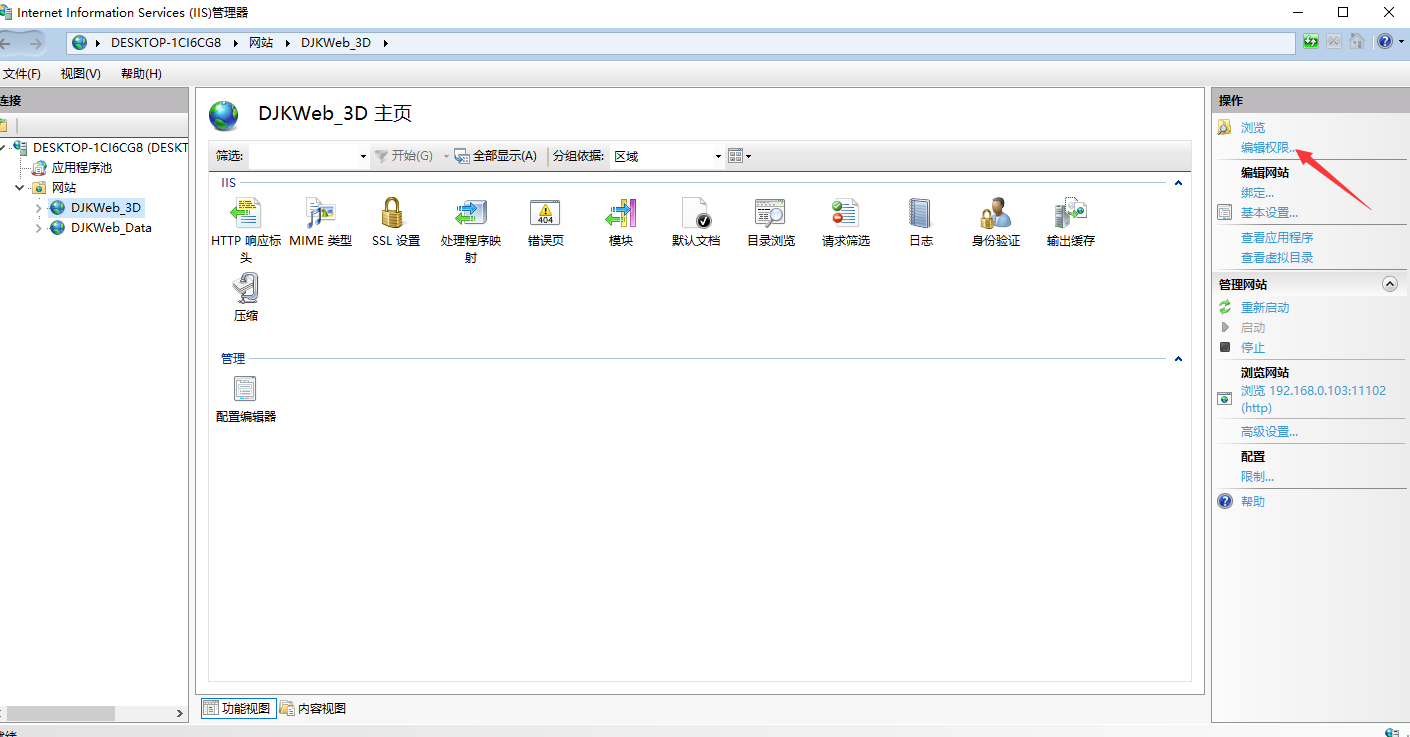


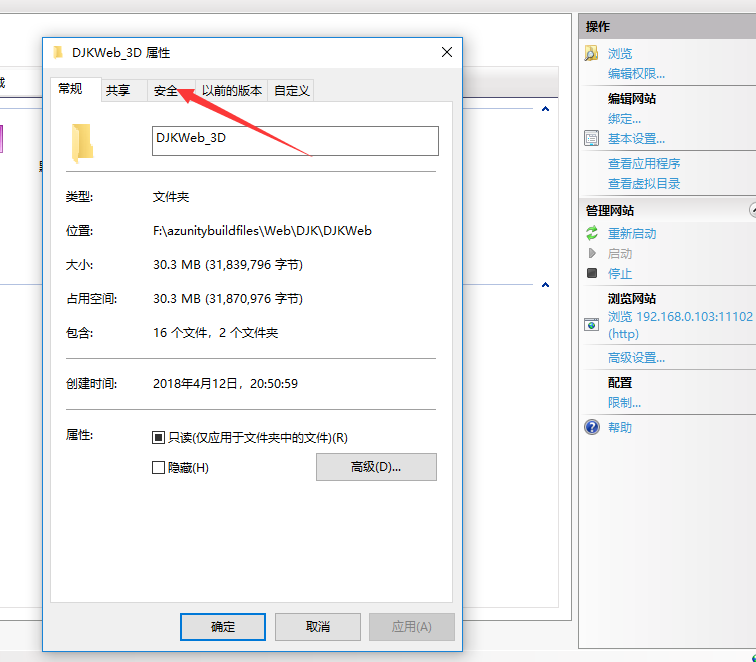


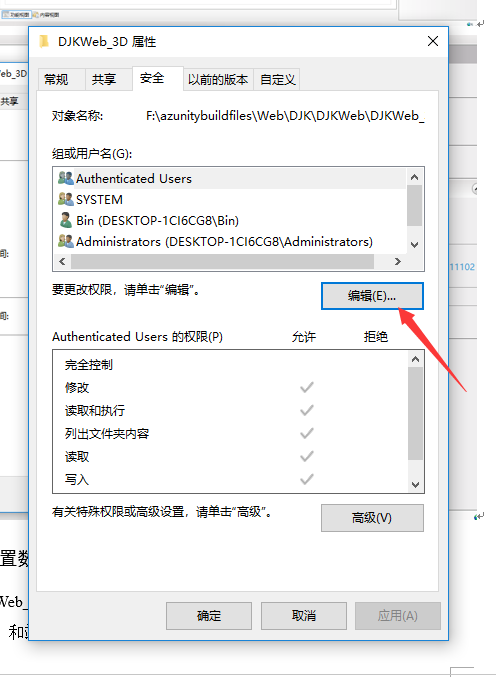
如果默认已有Index.html可以不用添加。

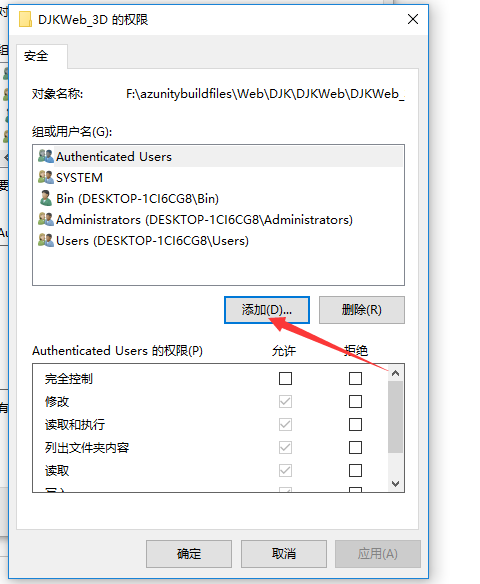
### 编辑权限

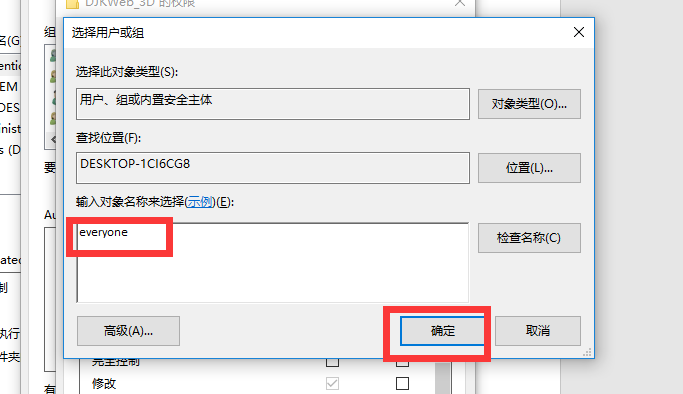
点击编辑权限按钮。



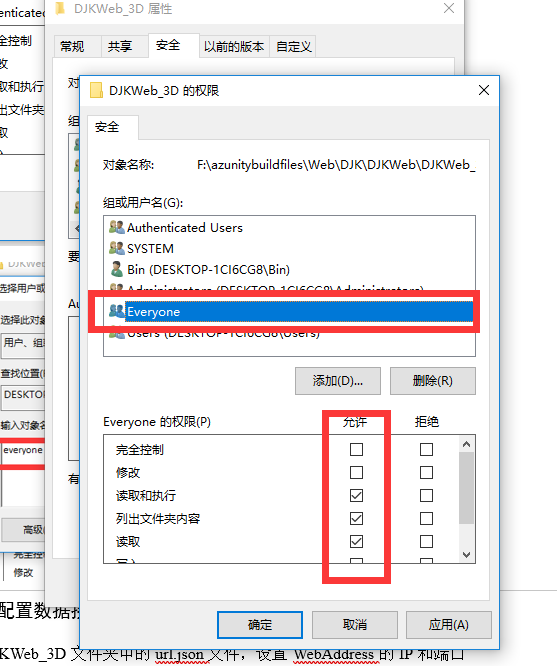








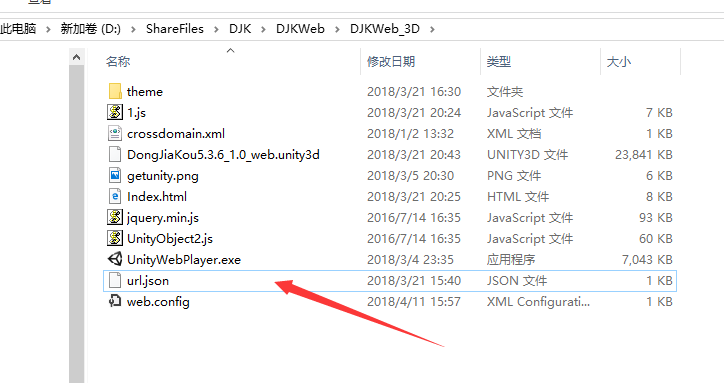
输入everyone

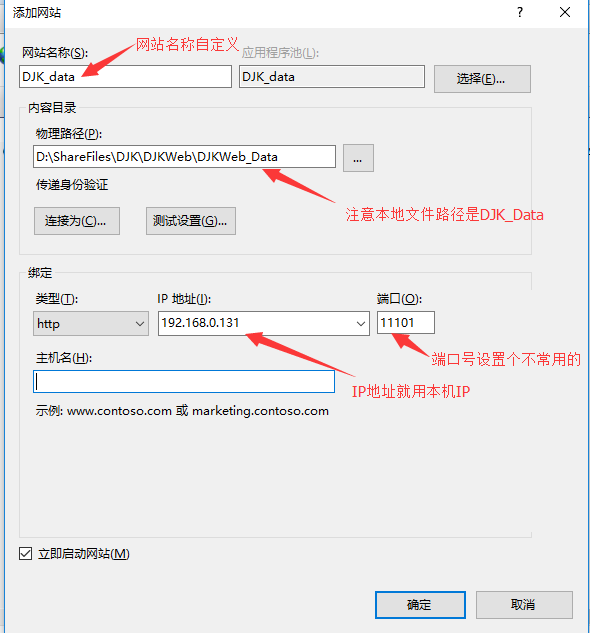


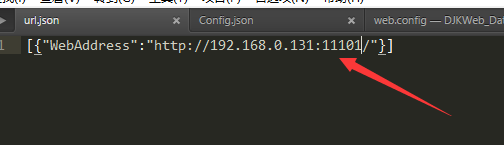
DJKWeb\_Data设置方法同上。

### 配置数据接口访问路径

打开DJKWeb\_3D文件夹中的url.json文件，设置WebAddress的IP和端口号，设置的IP和端口号为部署数据接口网站的IP和端口号，本文档示例为http://192.168.0.131:11101/，注意格式需要正确。

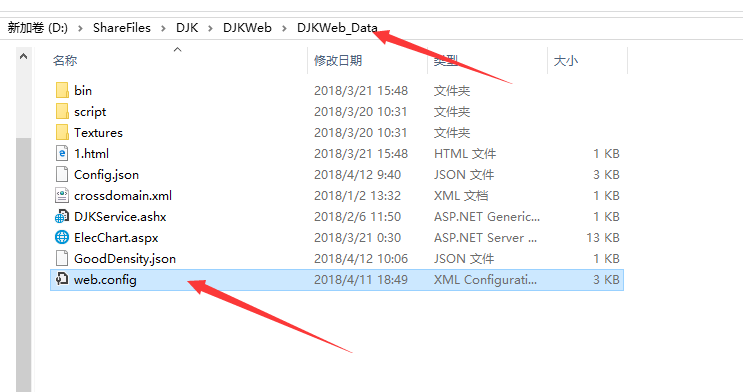


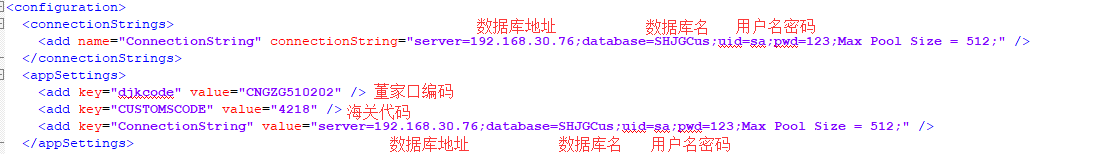




### 设置数据库地址

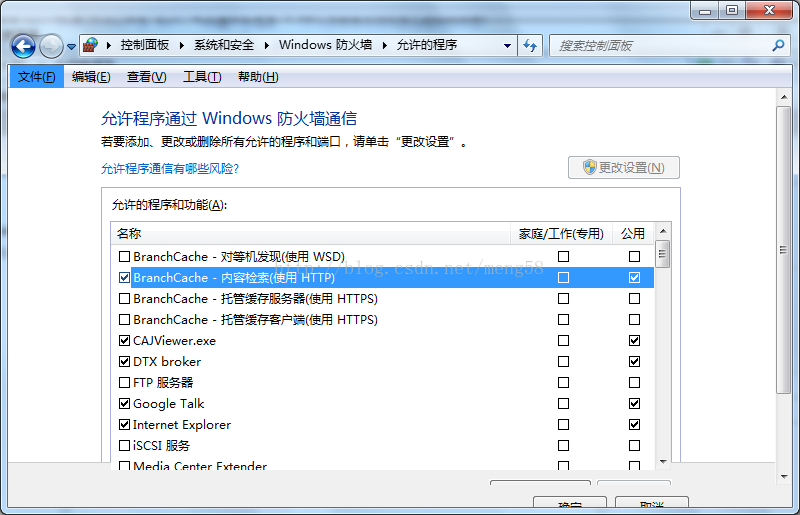
打开DJKWeb\_Data文件夹下web.config文件，如下图





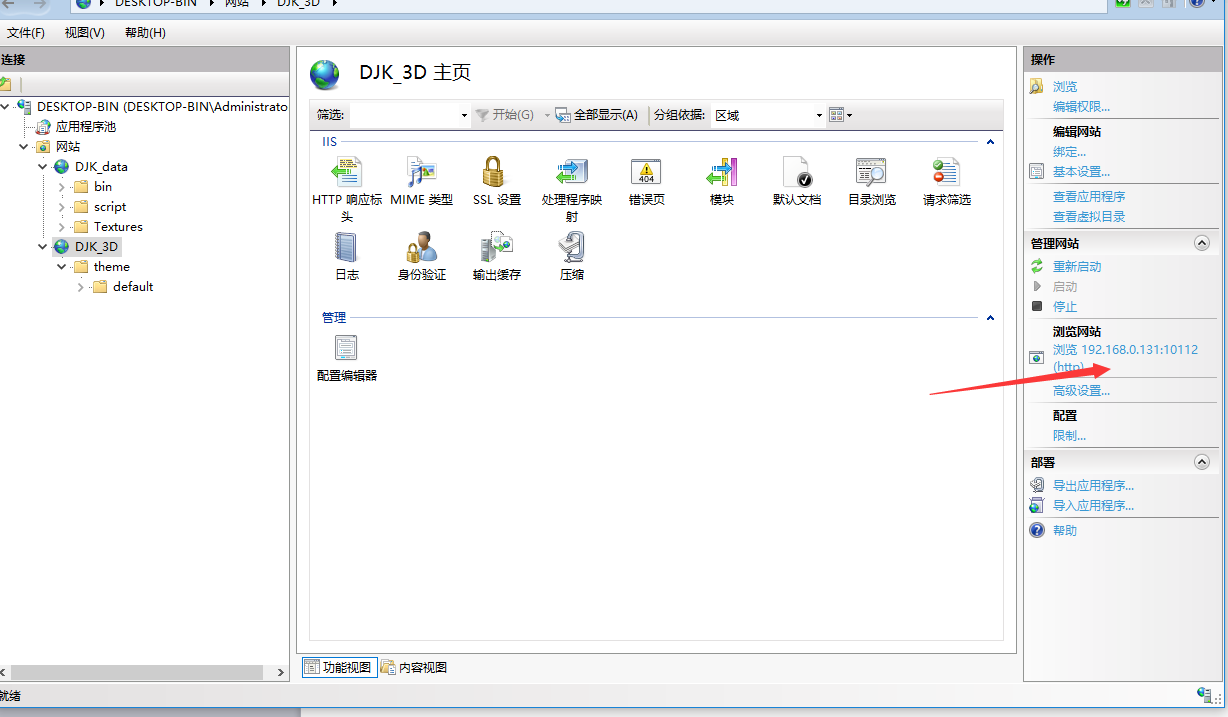
### 防火墙设置

允许“内容检索(使用HHTP)"通过防火墙，如果还是不能访问网站就直接关闭防火墙



### 浏览网站

此处浏览的为三维展示系统部署的网站，此处示例为DJK\_3D

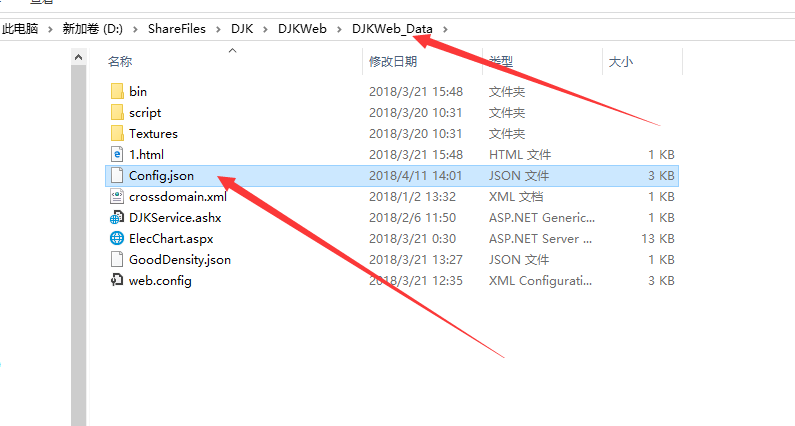
 

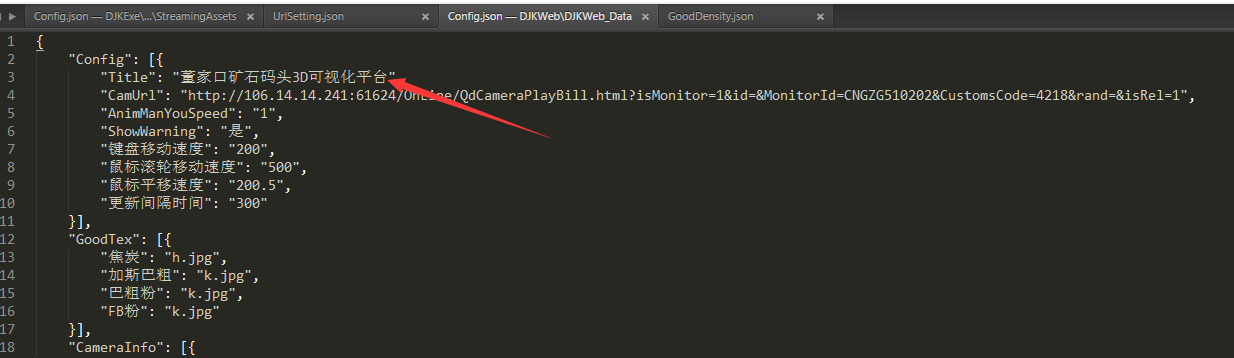
# 自定义配置

## 2.1自定义设置

### 设置标题

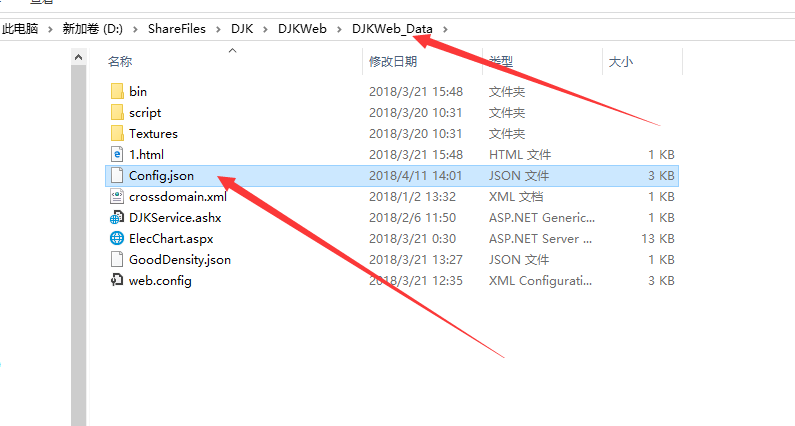
打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，

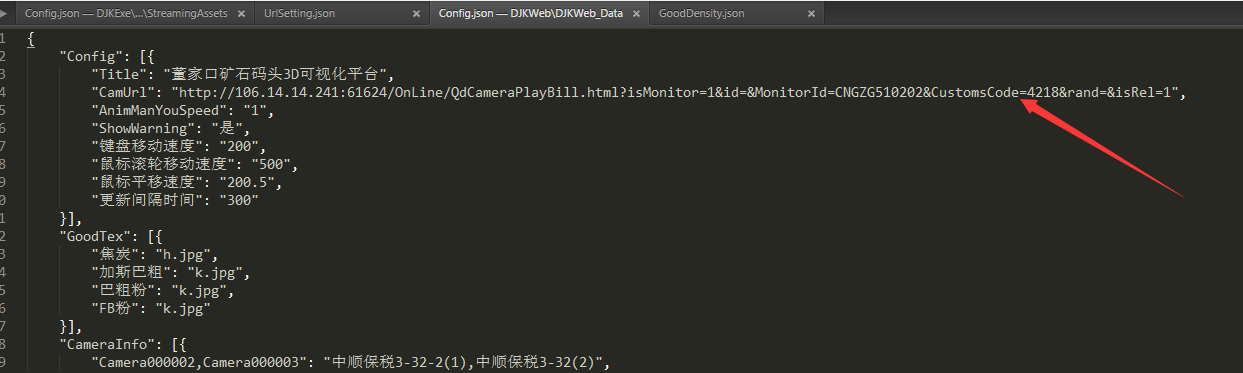




### 设置摄像头链接网址

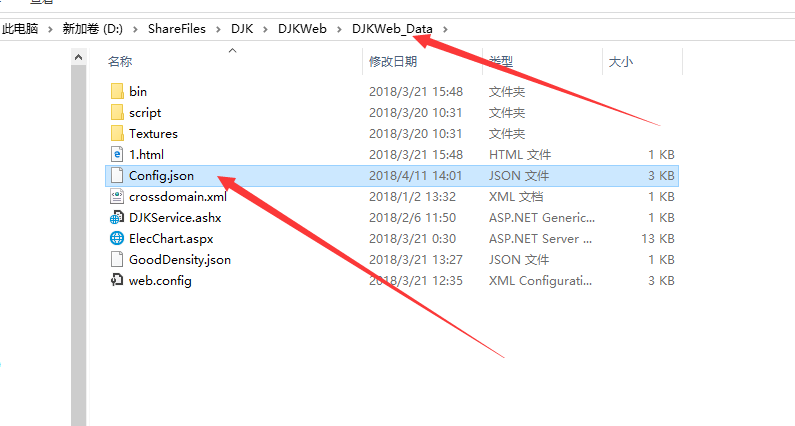
打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，

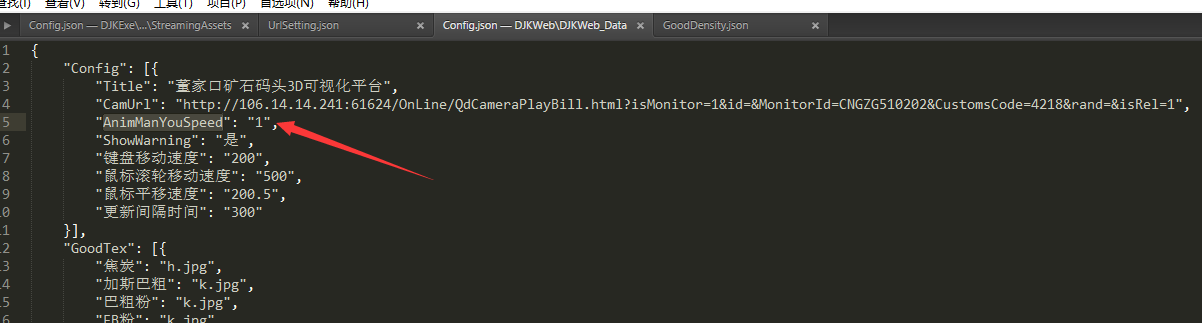




### 设置三维场景中摄像机漫游的移动速度

打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，

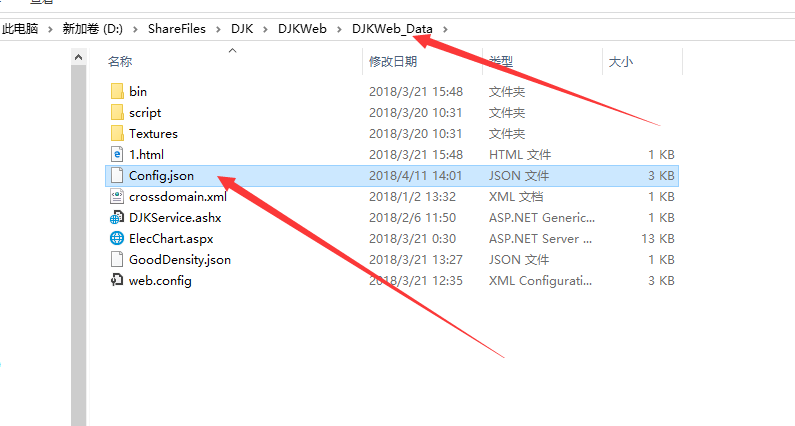


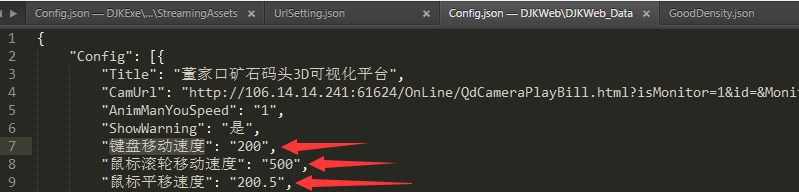


“1”为默认速度，设置大于1速度加快，小于1速度变慢。

### 设置三维场景中鼠标键盘控制移动速度

打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，

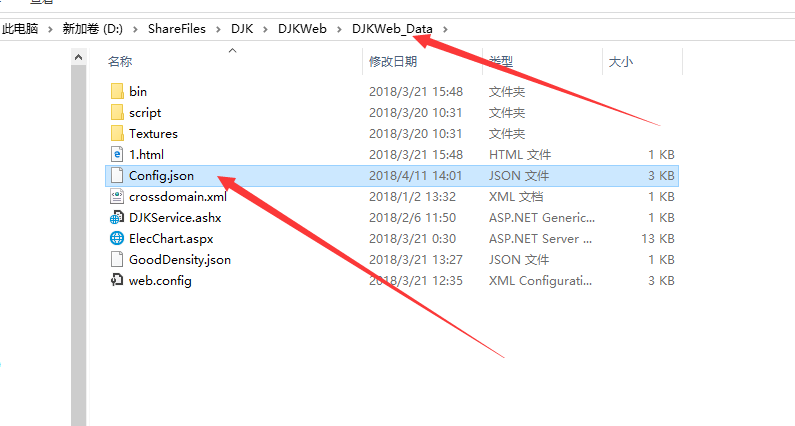


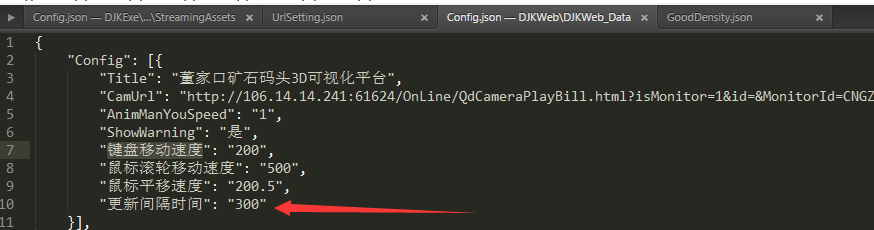


分别设置键盘移动速度、鼠标滚轮移动速度、鼠平移速度；数值越大，速度越快，反之越慢。

### 设置三维场景中散货数据更新时间

打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，

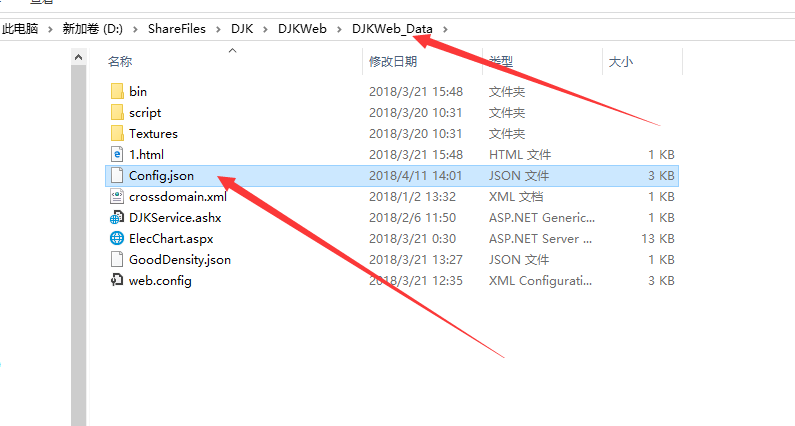


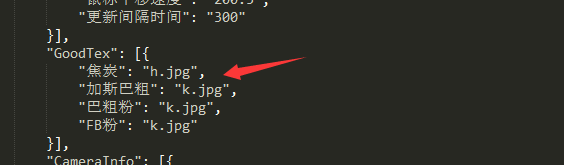


修改更新间隔时间可以控制三维场景中的散货数据更新间隔，单位为秒，300代表每隔5分钟更新一次数据。

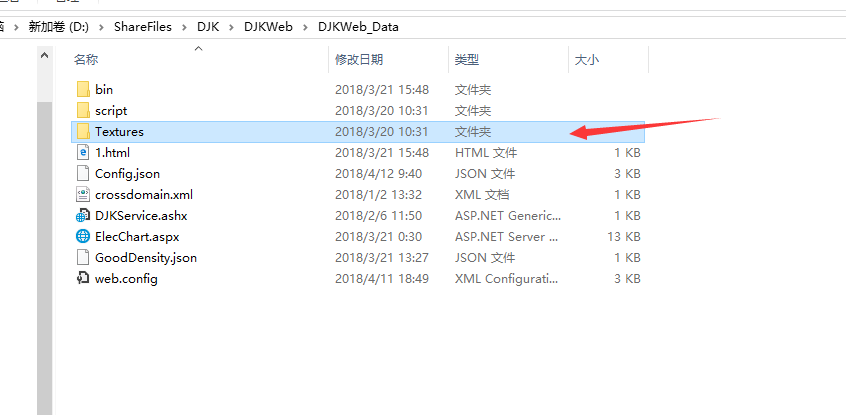
### 设置三维场景中散货模型贴图（网页端）

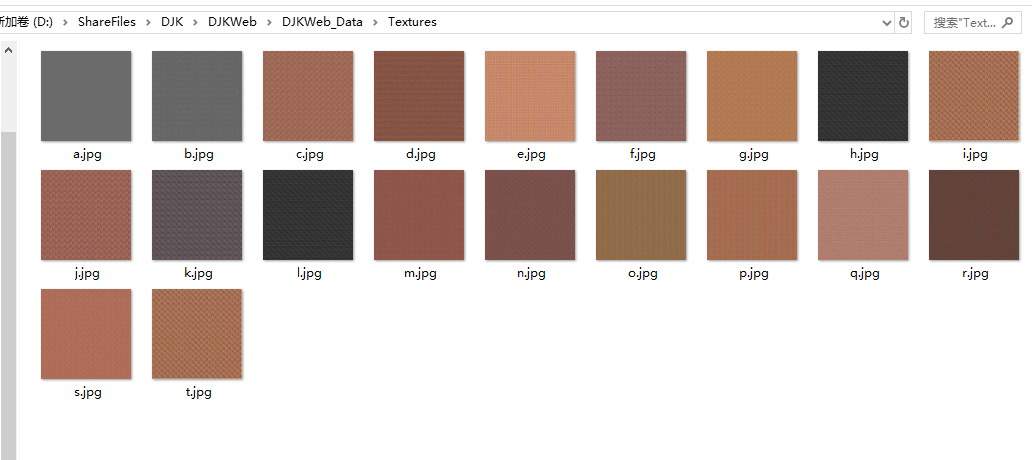
打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，





模型贴图以商品名称为对应依据，“.jpg”为贴图图片，位置在DJKWeb\_Data文件夹下Textures文件夹中，见下图：

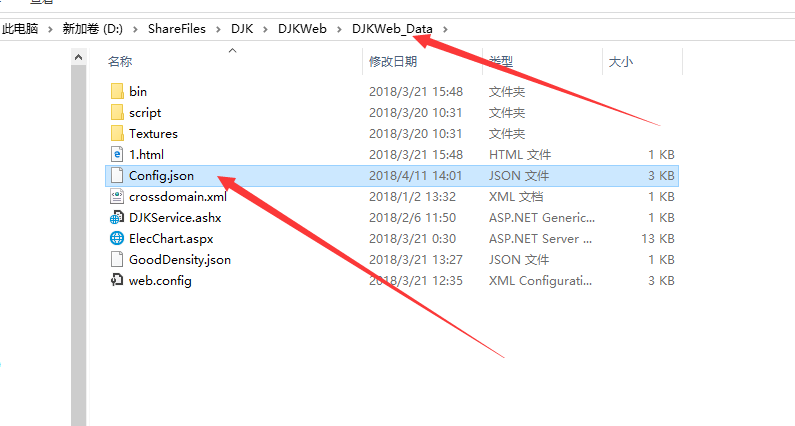




注意事项：贴图图片名称可以自定义，但是不要出现中文，图片格式为.jpg。

### 设置三维场景中摄像头对应名称

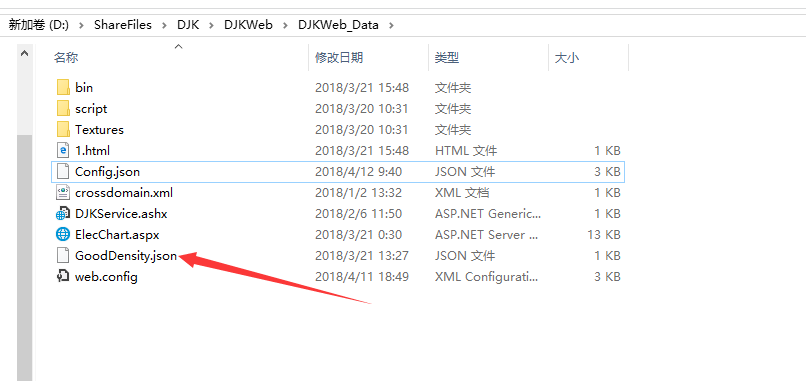
打开DJKWEB\_Data中的Config.json文件，设置摄像头对应名称，示范如下

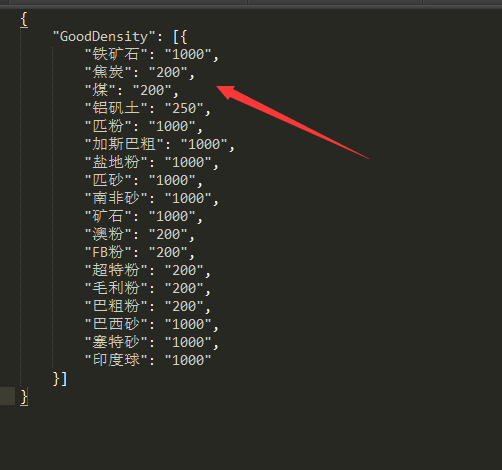




### 设置商品密度

打开DJKWEB\_Data中的GoodDensity.json文件，





密度单位为（吨/米）。

### 注意事项

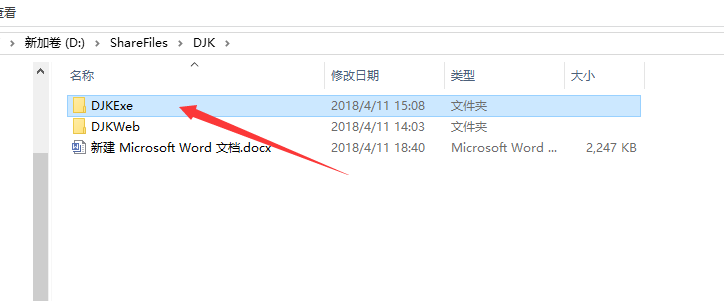
所有.json文件不要用记事本打开，可以使用notepad++或者sublime text 打开，修改完.json文件后需要确保内容为json格式，可在“https://www.bejson.com/”网站下进行校验

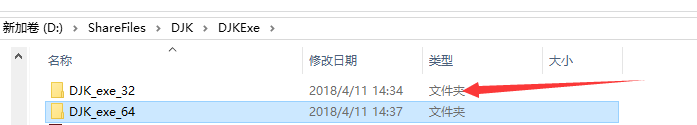


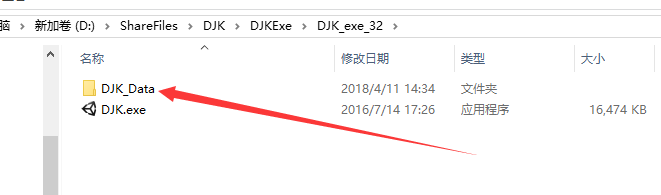
# Exe设置

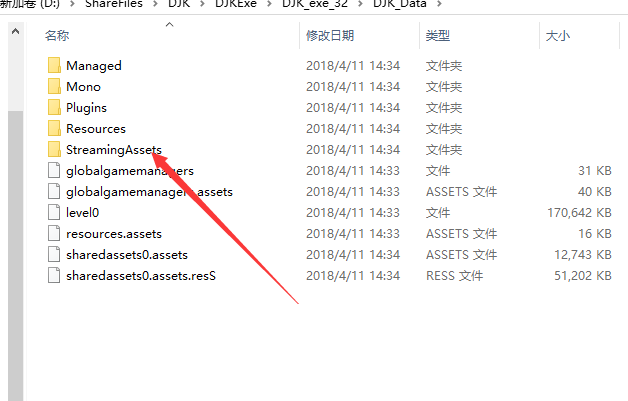
## 3.1设置可执行程序（32位）的数据接口访问地址

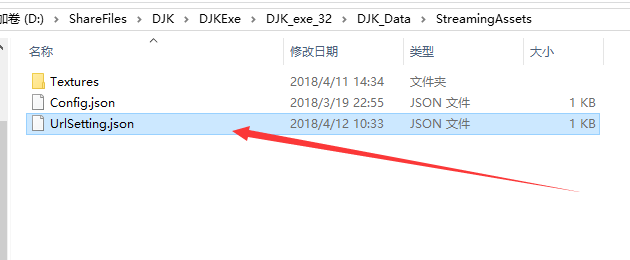
打开DJKExe->DJK\_exe\_32->DJKData->StreamingAssets->UrlSetting.json文件，如下图





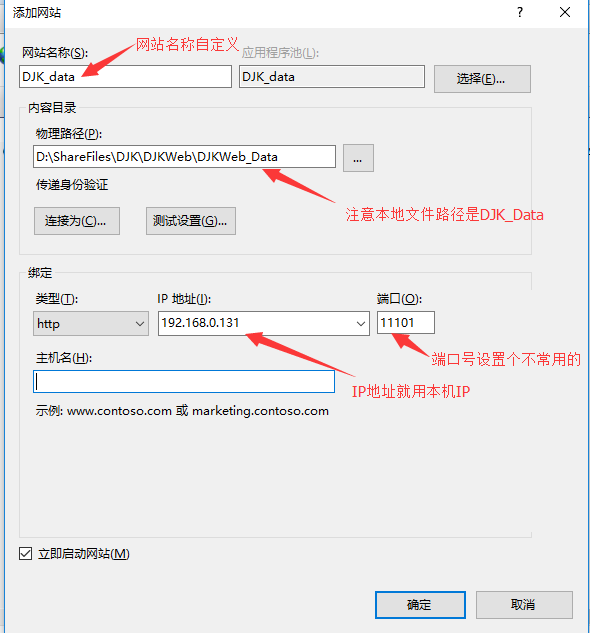








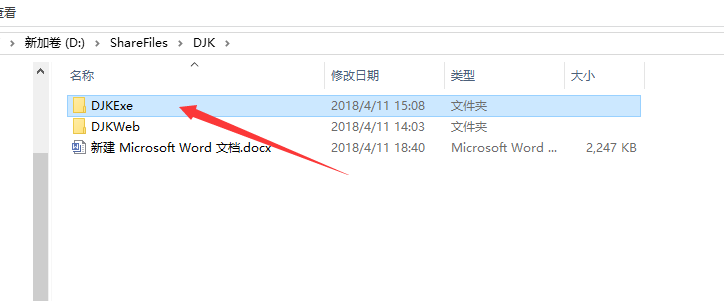
注意：此处填写的网址是数据接口网站的部署网址。

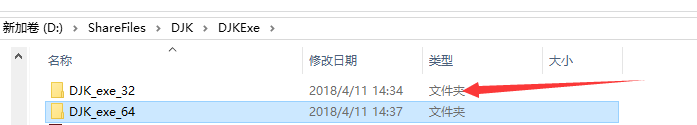


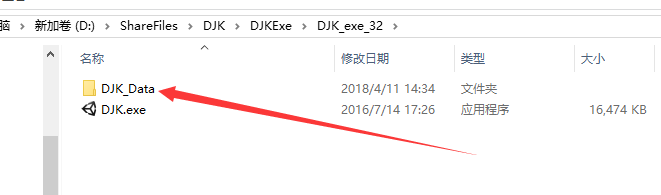
64位版本设置方法同上。

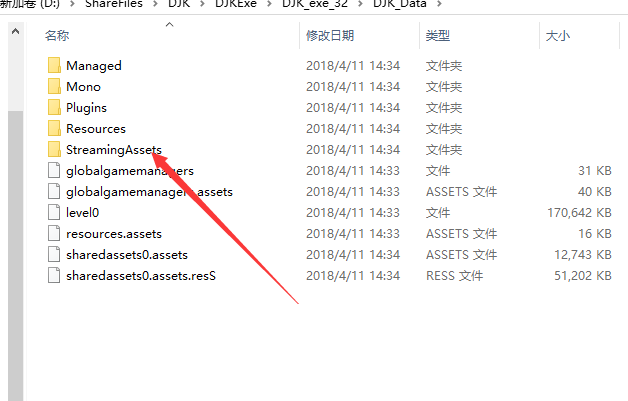
## 3.2设置散货贴图（PC端）

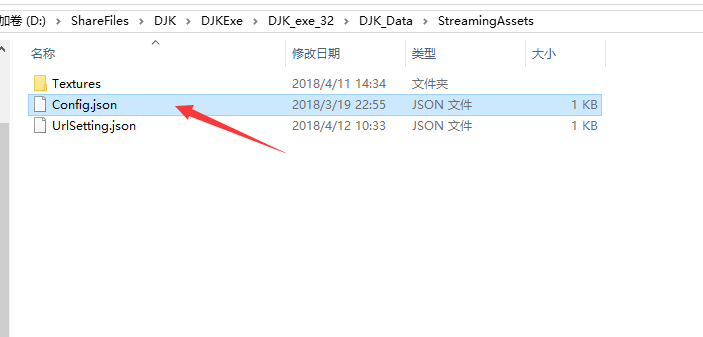
打开DJKExe->DJK\_exe\_32->DJKData->StreamingAssets->Config.json文件，如下图

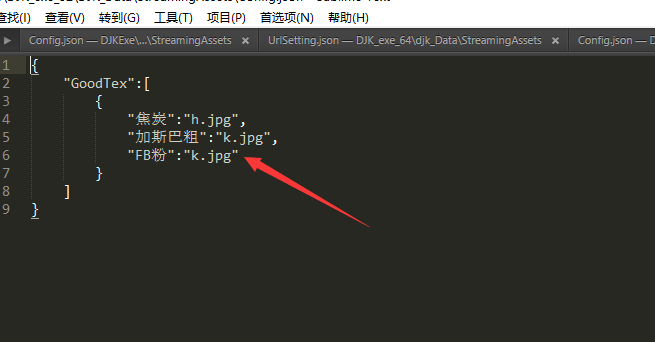




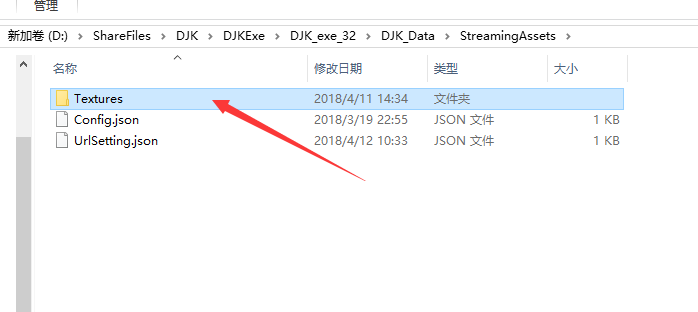


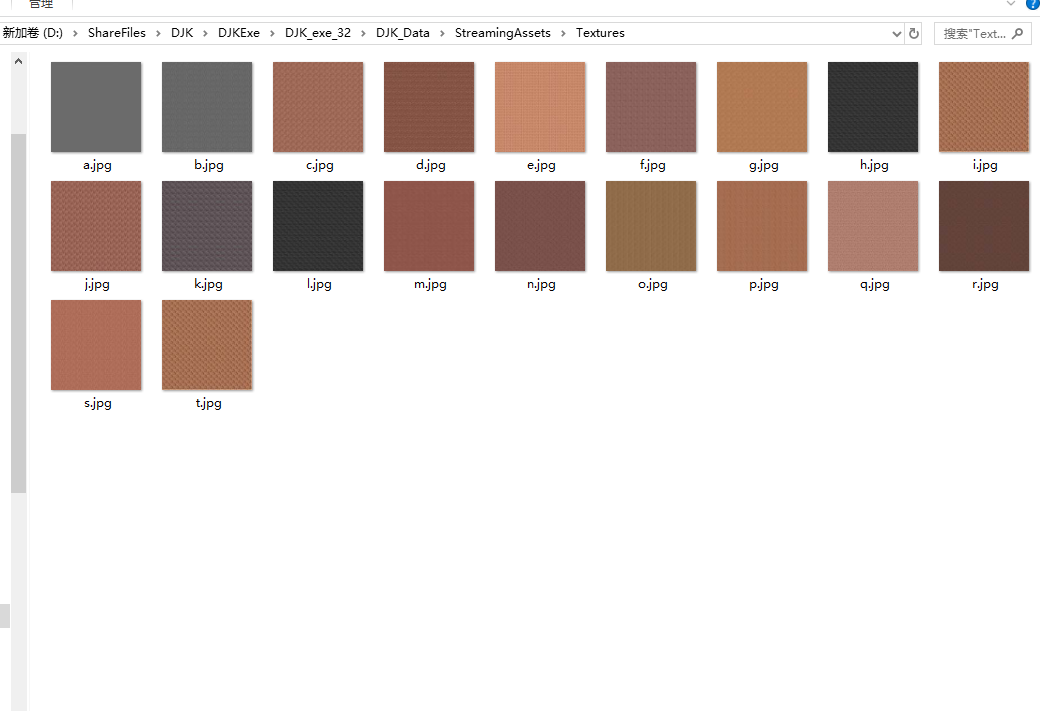






图片存放在textures文件夹下





此处参考第二章2.1（6）设置三维场景中散货模型贴图（网页版）中的设置方法。64位版本设置方法同上。