

机器玩家取子

对当前局面中各列石子数量进行异或运算，并将结果存入k。  
 $i=0$ ;

$k == 0?$

在任意列取走任意枚数石子

$statue[i]^k < statue[i]?$

对此列采取策略减少  $statue[i] - statue[i]^k$

$i++$

策略违规检测模块

