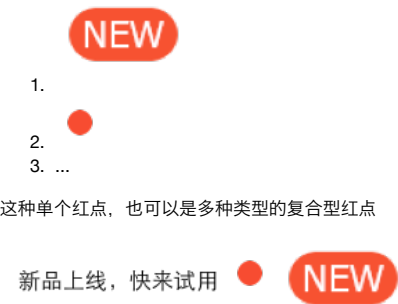
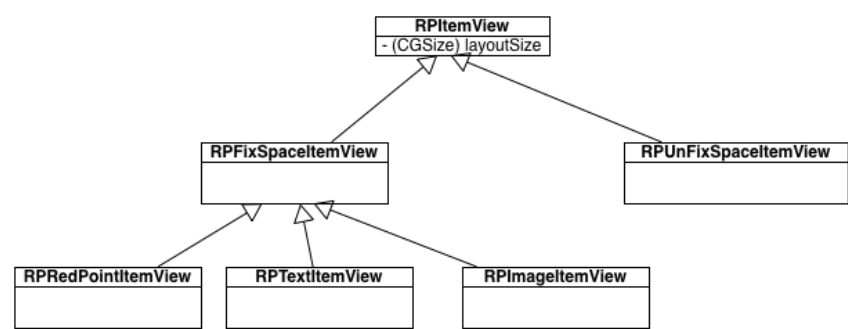


可扩展的展示与布局系统

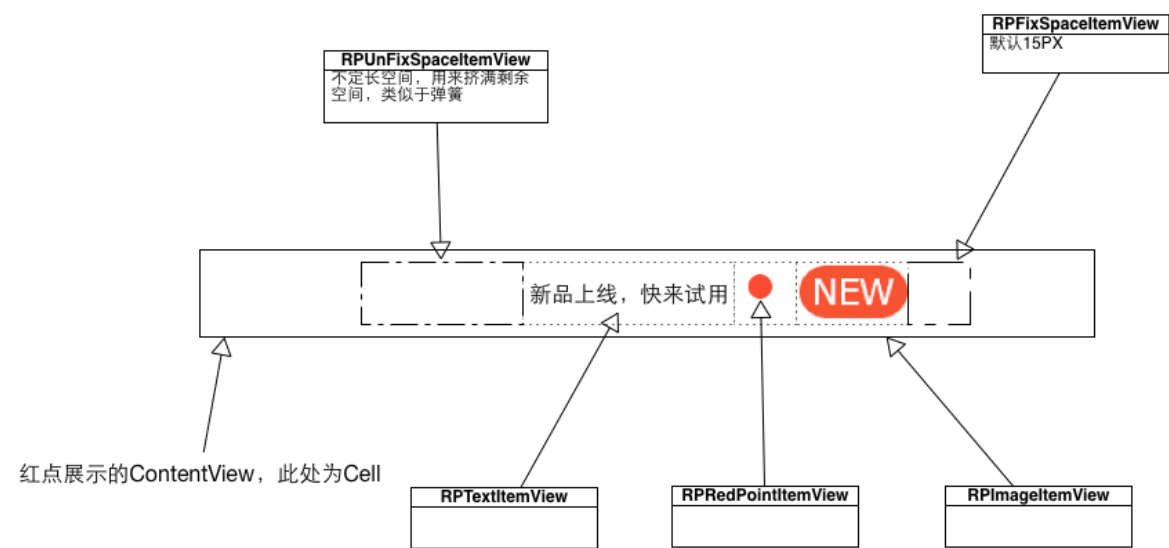
为了支持可扩展的运营能力，让客户端的提醒能力不止局限于红点。可以是简单的



我们使用了一个简单可扩展的布局系统，类图如下：



主要有两种类型组成定长的RPFixSpaceItemView和不定长的RPUnFixSpaceItemView。在展示红点的时候，会获取一个用来展示红点的区域（CGRect），然后按照填满的策略，将上述两种类型布局在这段区域内。



退化原则

因为红点属于辅助性提醒工具，所以一个基本原则，就是尽可能不影响原有的界面的展示或布局。因为当取到的用于展示红点的空间不足的情况下，会进行退化处理。退化会遵循以下算法：

1. 当空间不足的情况下，若存在多个红点则向单一红点退化。
2. 当只有一个红点时，如果依旧空间不足，则向小红点退化。退化之后，还是不足，则退化成不展示红点。

RPItemView通用属性 `bg_color` 背景色

RPImageItemView支持属性： `is_avatar` 是否是头像 `use_side_dot` 是否在右上角添加红点

RPTextItemView color 前景色 corner_color 圆角的颜色