

Le Rapport de Mini-Projet

Wang Zunzun, Lyu Yishuo

1. Les spécifications

1.1 Les interactions avec l'utilisateur :

L'utilisateur peut modifier la grille selon eux.

L'utilisateur peut modifier la grille par le document.

L'utilisateur peut lire le document et sauvegarder le résultat.

L'utilisateur peut quitter le jeu.

1.2 Les fonctionnalités :

Menu ::executer() : L'utilisateur entre le jeu . (dans le fichier menu.cpp)

JeuMenu ::excuterOption() : le logiciel peut choisir dans les options . (dans le fichier jeu_Menu.cpp)

Menu ::artificiel() : Le logiciel peut construire la grille pour l'initialisation . (dans le fichier menu.cpp)

Menu ::lire_document() : Le logiciel peut lire le fichier .txt . (dans le fichier menu.cpp)

Grille ::InitialiserGrille_artificiel() : Le logiciel peut modifier la grille selon eux . (dans le fichier grille.cpp)

Grille ::InitialiserGrille_document() : Le logiciel peut modifier la grille par le document . (dans le fichier grille.cpp)

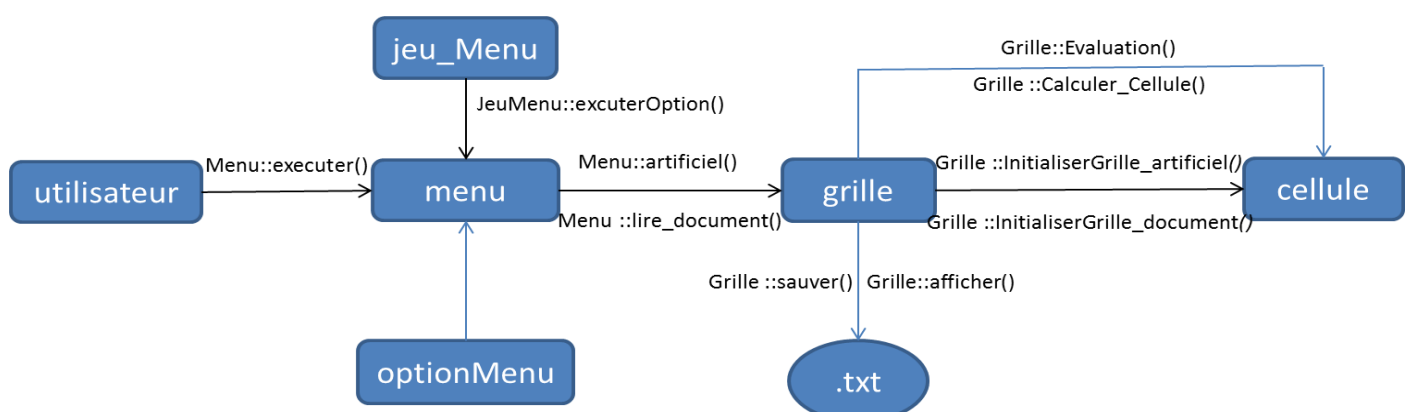
Grille::Evaluation() : Le logiciel peut accéder la fonction *Grille ::Calculer_Cellule()* pour calculer le prochain état des cellules . (dans le fichier grille.cpp)

Cellule ::Calculer_Cellule() : Le logiciel peut calculer le prochain état des cellules . (dans le fichier Cellule.cpp)

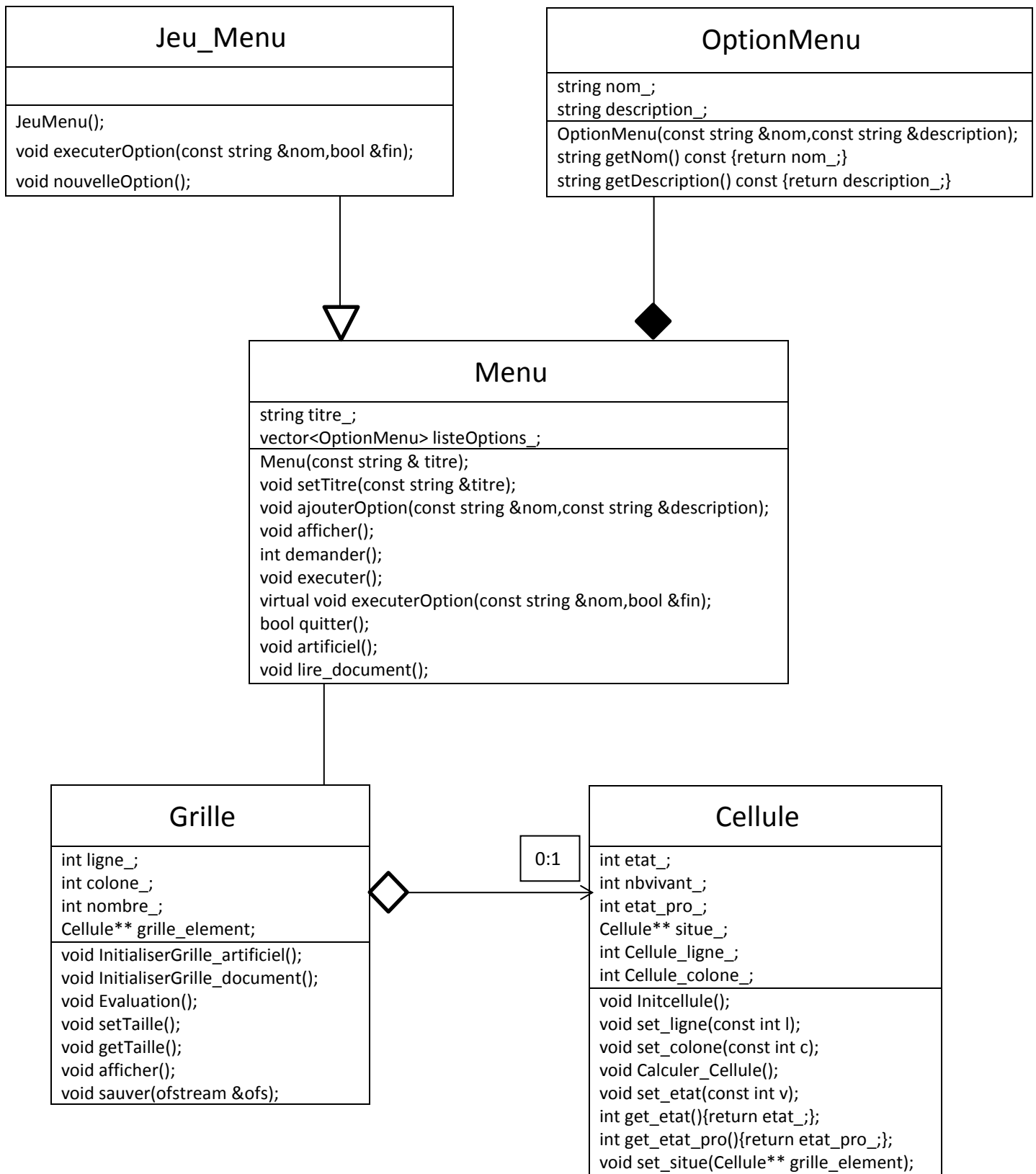
Grille::afficher() : Le logiciel peut afficher le résultat et accéder la fonction

Grille:sauver() . (dans le fichier grille.cpp)

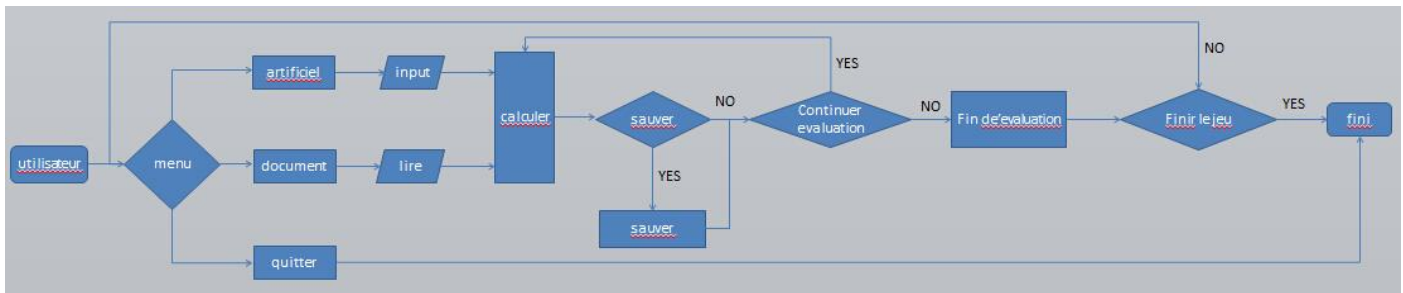
Grille ::sauver() : Le logiciel peut sauvegarder le fichier .txt . (dans le fichier grille.cpp)



2. La diagramme des classes



3. L'explication



- 3.1 On peut donner 5 cellules dans une ligne (état 0=mort /1=vivant) et il faut avoir 5 lignes. Il a besoin de l'espace entre deux.
- 3.2 Il faut ajouter **.txt** après le titre du fichier lorsque vous lisez et sauvez du fichier.
- 3.3 Les fichiers que vous lisez ou sauvez doivent être sous le répertoire du logiciel.
- 3.4 Il faut avoir l'espace entre les valeurs dans la série input.

4. La déclaration commentée de chacune des classes

Les classes	La déclaration	L'auteur	Dans quel fichier <i>header</i>
JeuMenu	Initialiser le menu	WANG Zunzun	jeu_Menu.h
Menu	Connecter l'utilisateur avec le logiciel	LYU Yishuo	menu.h
OptionsMenu	Sauvegarder le nom et la description des options	LYU Yishuo	menu.h
Grille	Construire la grille, sauvegarder les fonctions relatif à <i>Grille</i> et connecter le <i>class Cellule</i>	WANG Zunzun	grille.h
Cellule	L'unité minimum, calculer les états voisinages pour l'évaluation	LYU Yishuo	Cellule.h