

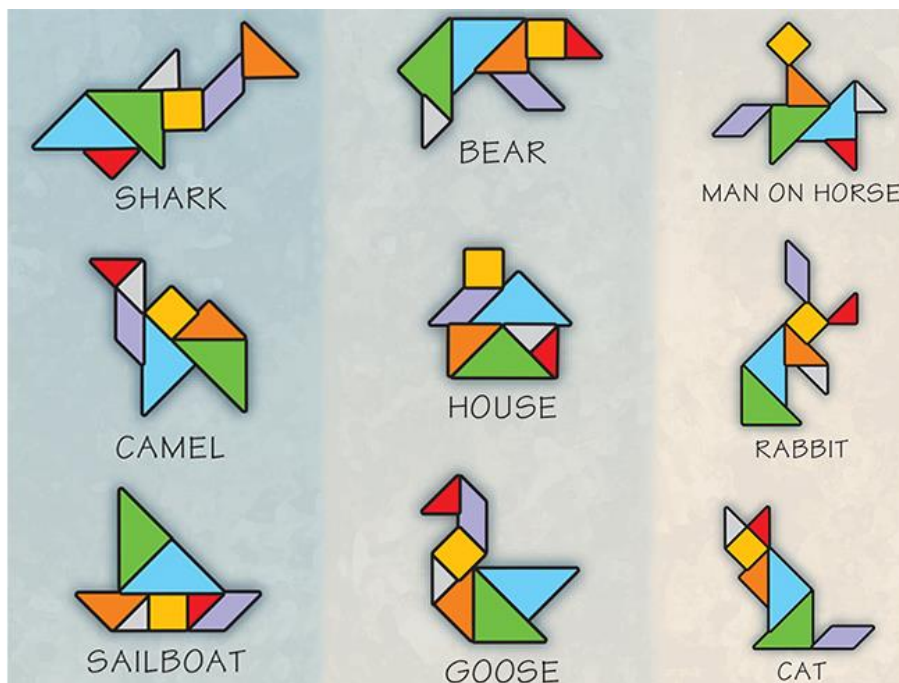
---

*Reporte.*

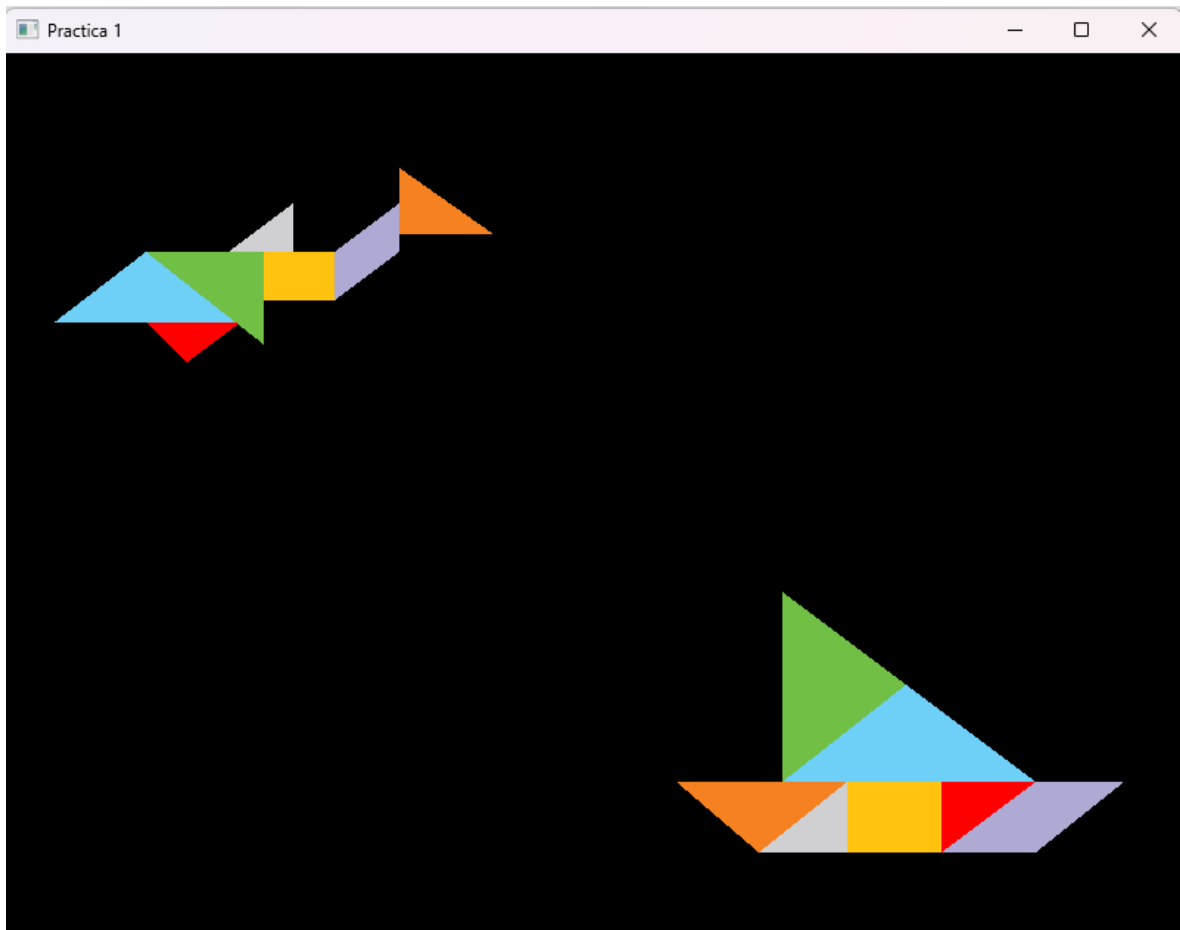
---

*Instrucciones.*

- Seleccionar dos de las figuras de la imagen adjunta.
- Replicar las figuras seleccionadas en OpenGL y ubicarlas en el centro de la región superior izquierda e inferior derecha.
- Los colores no deben ser diferentes a los mostrados en las imágenes.



## *Contenido.*



## *Conclusión.*

En conclusión en esta práctica pude comprender los conceptos de vértices, como es que se tienen que declarar y como es que se dibujan, que en esta práctica solo utilice los vértices para dibujar puros triángulos, también comprendí el uso de RGB normalizado para poder utilizar cualquier color con la combinación de estos tres parámetros. En cuanto a la realización de la práctica solo tuve pequeños fallos como la colocación de alguna coordenada mal, pero de ahí en fuera durante todo el proceso de la realización de la práctica, no tuve ningún problema. Lo único que si puedo comentar es que si esta bastante talachudo, por la obtención de los vértices en GeoGebra, ya que son bastantes vértices.