
Práctica.

Instrucciones.

- Seleccionar un pez de la carpeta de fishes otorgada por el profesor y separar la cola del pez como se vio en clase.
- Exportar el modelo separado a OpenGL.
- Dentro de OpenGL crear la animación que la cola se mueve de izquierda a derecha junto con el cuerpo del pescado.

Contenido