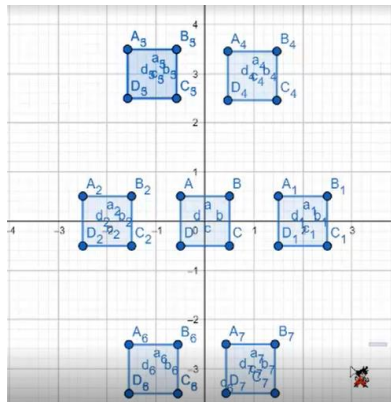

Práctica

Instrucciones.

Dibujar 7 cubos como se muestra en la imagen usando la vista en perspectiva haciendo que todos sean visibles dentro del viewport sin utilizar una traslación en Z en los objetos. Se deben visualizar los cubos tal como la imagen tanto en ortho como en perspectiva.



Contenido.

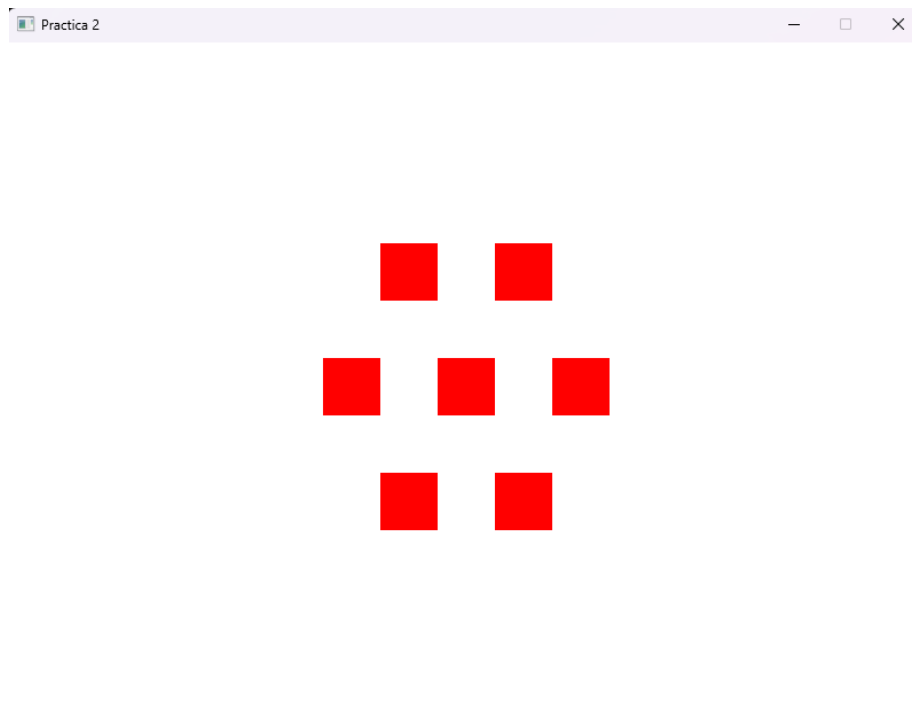


Ilustración 1. Proyección ortogonal

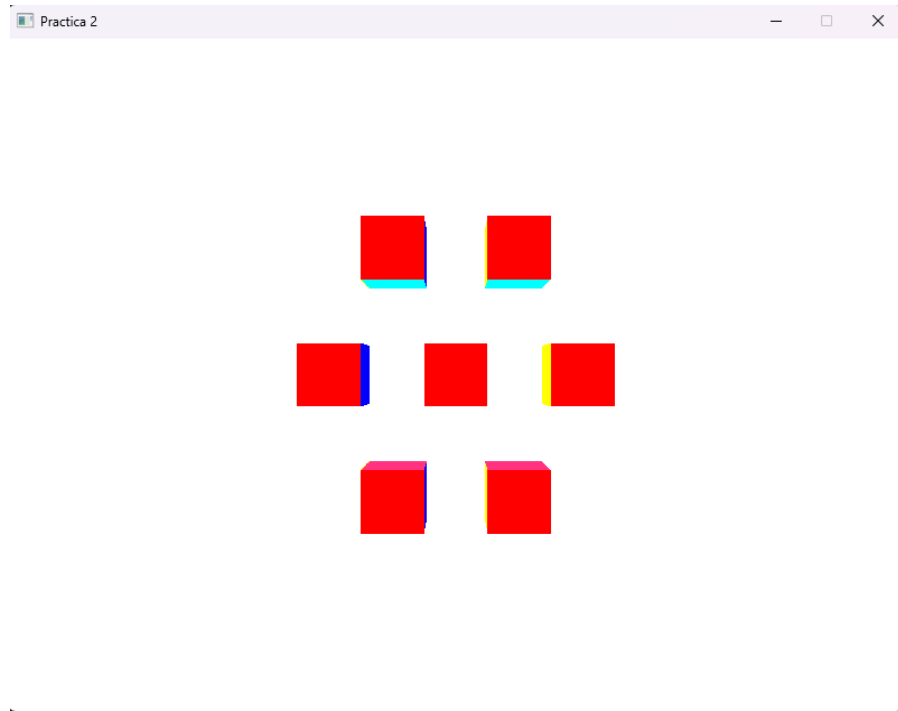


Ilustración 2. Proyección en perspectiva