

---

*Reporte.*

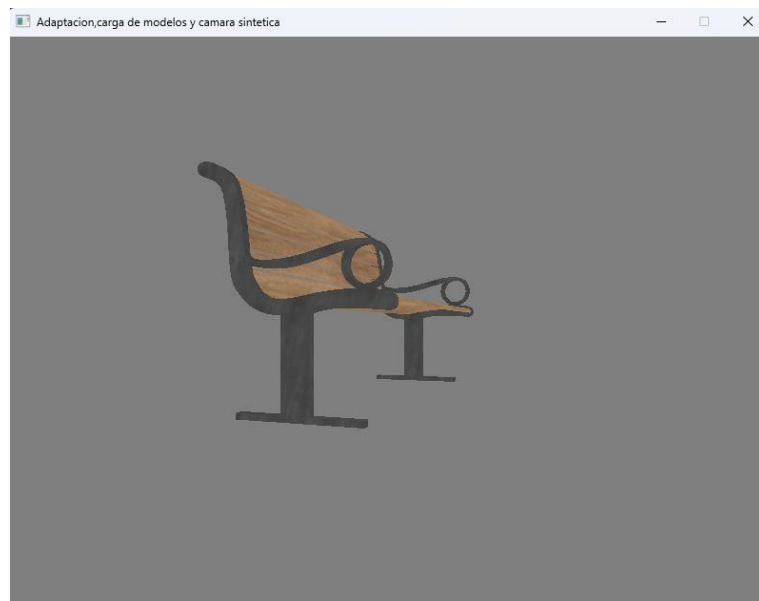
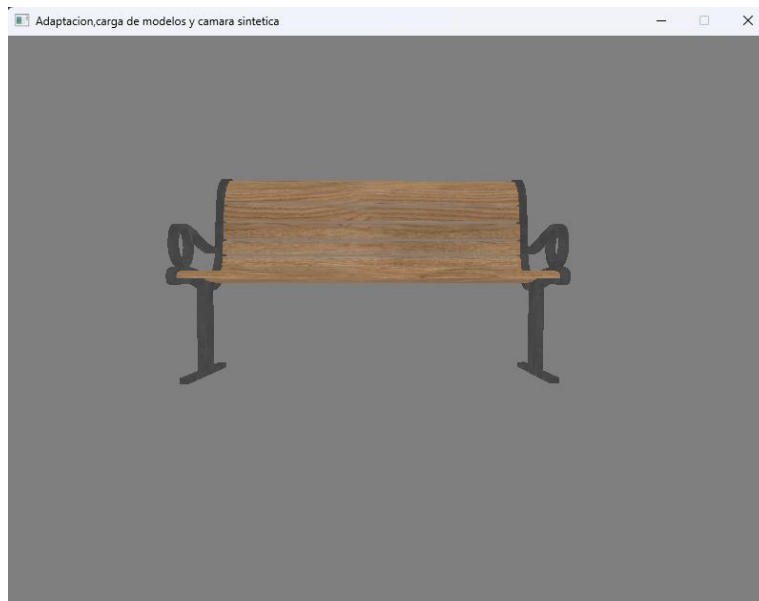
---

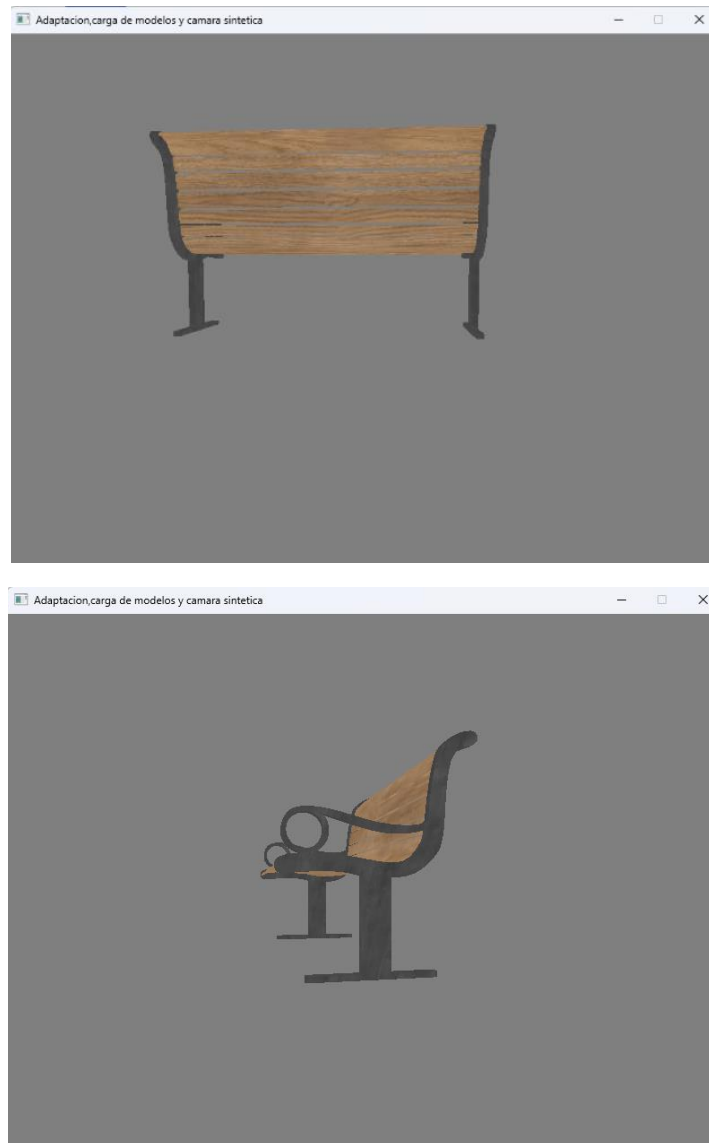
**Instrucciones.**

- Recrear uno de sus 7 objetos y llevarlos a OpenGL.

**Contenido.**

Objeto para modelar: Banca.



**Conclusión.**

La realización de esta práctica fue muy fácil a partir de la realización del pez, una vez que me familiarice con el software de modelado de maya, pude cargar el modelo de la banca . En lo único que tuve problemas fue al momento de cargar las texturas, pero de ahí en fuera todo estuvo bien y no hubo mayor dificultad. La banca utilizada servirá para poder ponerla en mi cuarto donde la gente podrá sentarse a mirar a las mariposas.

**Créditos del modelo:**

Hecho por Pixelhouse Studio en <https://www.turbosquid.com/es/3d-models/bench-seat-3d-model-1407057>