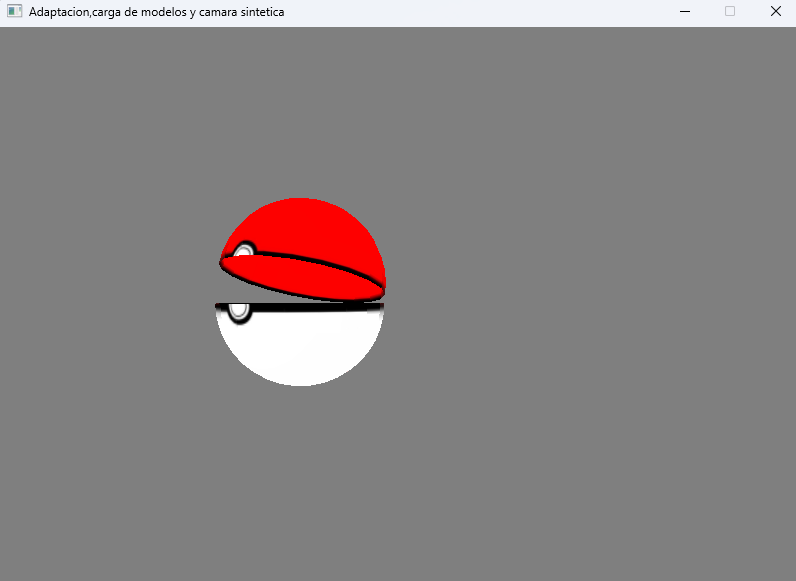
Práctica.

**Instrucciones.**

* Corregir correctamente el texturizado de la pokébola mostrada en clase.
* Realizar animación que con la barra espaciadora la pokébola donde si está cerrada al presionar la tecla se abra o si está abierta al presionar la tecla se cierre.

**Contenido.**

****

**Imagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente**

**Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**