

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MEXICO

PROPIEDAD DE PROYECTO

30 DE ABRIL DE 2023



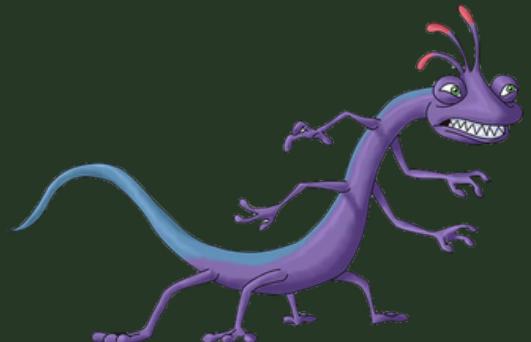
ZOO OF FAME

Computación gráfica e interacción
humano a computadora

Presentado por:

Dávila Ortega Jesús Eduardo - 317199860
Lugo Sáenz Jesús - 317036833

ZOO OF FAME



Descripción del proyecto

Nuestro objetivo es crear una experiencia emocionante y divertida para los visitantes que les permita explorar el "Zoo Of Fame" desde cualquier lugar del mundo. Utilizaremos tecnología de vanguardia para desarrollar un recorrido virtual interactivo que permita a los usuarios explorar cada recinto y ver a sus personajes animados favoritos, como los pingüinos de Madagascar o Po de Kun Fu Panda.

En nuestro recorrido virtual, los usuarios podrán explorar cada uno de los seis escenarios únicos del zoológico, donde encontrarán una variedad de animales animados en su hábitat natural. Cada escenario tendrá su propia ambientación única, como el bunker de los pingüinos de Madagascar o el valle del templo de Kun Fu Panda.

Con nuestro recorrido virtual del "Zoo Of Fame", esperamos brindar una experiencia única y emocionante que permita a los usuarios disfrutar de la emoción y la interacción de un zoológico desde la comodidad de su hogar.



HABITATS



Mariposario

Uno de los recintos que podrás explorar en el recorrido virtual del "Zoo Of Fame" es el mariposario, un domo de cristal que albergará una gran variedad de mariposas de colores. El mariposario tendrá una estructura en forma de domo para permitir que las mariposas vuelen libremente y puedan ser admiradas desde cualquier ángulo.

Leones

Otro de los recintos que podrás explorar en el recorrido virtual del "Zoo Of Fame" es el hábitat de los leones, el hogar de algunos de los leones más famosos del mundo de la animación.

En el hábitat de los leones, podrás ver a Simba, Scar y Alex el león en su entorno natural. El hábitat incluirá características clave como rocas, cuevas y un lago, para proporcionar un ambiente realista y emocionante para los usuarios.



Pingüinos

Otro de los emocionantes recintos que podrás explorar en el recorrido virtual del "Zoo Of Fame" es el hábitat de los pingüinos. Este hábitat ha sido diseñado para recrear el hábitat de los pingüinos de la película de animación "Los Pingüinos de Madagascar".

En el hábitat de los pingüinos, podrás ver a los personajes de la película como Skipper, Kowalski, Rico y Private en su entorno natural. El hábitat incluirá elementos clave de la serie de televisión.

HABITATS



Herpetario

En el recorrido virtual del "Zoo Of Fame" también encontrarás un emocionante herpetario dedicado a los reptiles. El hábitat está diseñado como una cueva con vitrinas que albergan a los reptiles más famosos de la animación, como Randall de Monsters Inc., Mushu de Mulán y Tick tock de Peter Pan.



Panda

En el recorrido virtual del "Zoo Of Fame" también encontrarás el hábitat de pandas, inspirado en la película "Kung Fu Panda". La estructura del hábitat está diseñada para imitar la arquitectura tradicional china y está rodeada de vegetación, incluyendo bambú. Podrás ver a Po, el protagonista de la película, haciendo algunos movimientos de kung fu y disfrutando de su entorno natural.



Capibaras

Por último también podrás visitar un hábitat dedicado a las capibaras, con un diseño inspirado en el proyecto Yosemite Zoo creado por el usuario Rudi Rennkamel en el videojuego "Planet Zoo". El hábitat está diseñado para imitar el entorno natural de las capibaras, con una zona rocosa con agua, un baño de madera estilo aguas termales, un pequeño lago y una zona de descanso para los animales. Podrás observar a las capibaras en su hábitat y apreciar su comportamiento.

PERSONAJES DE CADA HABITAT

Leones



Simba

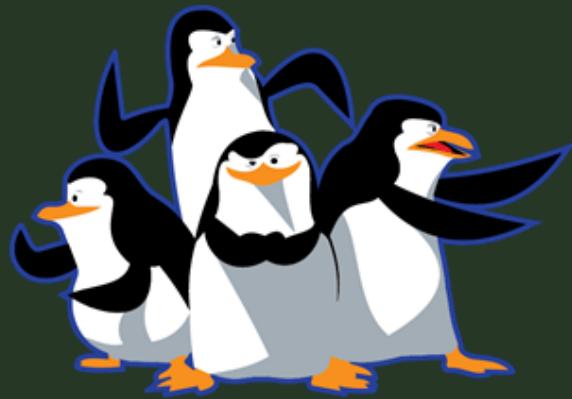


Scar



Alex

Pingüinos



**Pingüinos de
Madagascar**

Skipper

Kowalski

Rico

Cabo

Panda



Po

PERSONAJES DE CADA HABITAT

Herpetario



Mushu



Randall



Cocodrilo Tik Tak

ESQUEMA DE DISTRIBUCIÓN

Además de los emocionantes hábitats que hemos descrito, queremos compartir nuestra propuesta de distribución del "Zoo Of Fame". Hemos diseñado cuidadosamente el zoológico para que sea fácil de recorrer y asegurarnos de que todos los hábitats sean fácilmente accesibles.



ANIMACIONES

1

Para la animación de las mariposas en el mariposario, se puede crear un efecto de movimiento en 3D, donde las mariposas se mueven en distintas direcciones y alturas, como si estuvieran volando libremente en el espacio.

2

La animación de Alex el león será una recreación de su pose más icónica, donde se le verá de pie sobre sus dos patas traseras, sosteniendo sus brazos hacia el frente en un gesto mostrado a continuación:



ANIMACIONES

3

La animación de Po de Kung Fu Panda será una muestra de su habilidad en las artes marciales, con movimientos de Kung Fu. Po será animado en diferentes poses de combate.



4

La animación del capibara implicará una secuencia de movimientos no lineales en tres dimensiones, simulando el movimiento del animal mientras se desplaza desde la zona de descanso hacia la tina de madera y viceversa.

5

La animación de Tick Tock iniciaría con el cocodrilo flotando en el agua, observando en diferentes direcciones hasta que detecta al espectador. Luego, Tick Tock comenzará a mover sus ojos de un lado a otro y se zambullirá en el agua para nadar hacia el espectador. Finalmente, el cocodrilo saldrá del agua en dirección al espectador para completar la animación.

6

El choque de palmas de los pingüinos de Madagascar es un gesto particular que hacen cuando celebran el éxito de una misión. Los pingüinos levantan sus alas, chocan las palmas y luego las bajan a los lados de su cuerpo en un movimiento rápido y sincronizado.

PRESUPUESTO

Precios Aproximados					
Lugar	Tarea	Tiempo (en horas)	Precio (en MXN)		
Mariposario		13.00	\$ 9,100.00		
	Modelado de la cupula	2.00	\$ 1,400.00		
	Modelado de las mariposas	4.00	\$ 2,800.00		
	Modelado interior de la cupula	4.00	\$ 2,800.00		
	Animación de las mariposas volando	3.00	\$ 2,100.00		
Habitat de Leones		10.00	\$ 7,000.00		
	Modelado del habitat de los leones	3.00	\$ 2,100.00		
	Modelado de los leones	5.00	\$ 3,500.00		
	Animacion de Alex el Leon	2.00	\$ 1,400.00		
Habitat de los pingüinos		9.00	\$ 6,300.00		
	Modelado del habitat	2.00	\$ 1,400.00		
	Modelado de los pingüinos	4.00	\$ 2,800.00		
	Animación de los pingüinos saludando	3.00	\$ 2,100.00		
Habitat del Panda		9.50	\$ 6,650.00		
	Modelado del habitat	1.50	\$ 1,050.00		
	Modelado de la casa estilo tradicional chino	3.00	\$ 2,100.00		
	Modelado del panda del habitat	2.00	\$ 1,400.00		
	Animación del panda haciendo Kung Fu	3.00	\$ 2,100.00		
Habitat de Capibaras		10.00	\$ 7,000.00		
	Modelado del habitat	3.00	\$ 2,100.00		
	Modelado de los capibaras	3.00	\$ 2,100.00		
	Animación del recorrido del capibara	4.00	\$ 2,800.00		
Herpetario		14.00	\$ 9,800.00		
	Modelado del recinto	2.00	\$ 1,400.00		
	Modelado interior del recinto	3.00	\$ 2,100.00		
	Modelado de los personajes	5.00	\$ 3,500.00		
	Animacion del cocodrilo	4.00	\$ 2,800.00		
Caminos y ambientación		11.00	\$ 7,700.00		
	Modelado de los caminos del Zoologico	6.00	\$ 4,200.00		
	Modelado de el entorno del Zoologico	5.00	\$ 3,500.00		
Gastos Adicionales**			\$ 52,478.00		
Gastos por Derechos de Autor***			\$ 1,656,000.00		
	Total		\$ 1,762,028.00		

****Para observar el desglose de gastos adicionales observar la tabla de Gastos adicionales**

*****Para observar el desglose de gastos por derechos de autor observar la tabla de Gastos por Derechos de Autor**

PRESUPUESTO

Tabla de Gastos Adicionales

Gastos Adicionales	Precio Unitario (en MXN)	Tiempo de Uso (en meses)	Cantidad	Precio Total (en MXN)
Licencia de Maya 2023	\$ 2,913.00		2	3 \$ 17,478.00
Renta de Equipos de Computo	\$ 3,500.00		2	3 \$ 21,000.00
Renta de Oficina	\$ 7,000.00		2	1 \$ 14,000.00
			Total	\$ 52,478.00

Tabla de Gastos en Derechos de Autor

Empresa	Precio por personaje (en USD)	Precio por Personaje (en MXN)	Cantidad	Precio Total (en MXN)
Disney	\$ 10,000.00	\$ 180,000.00	5	\$ 900,000.00
Dreamworks	\$ 7,000.00	\$ 126,000.00	6	\$ 756,000.00
			Total	\$ 1,656,000.00

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

			IDP-02		Domingo, 17/04/2023		Lunes, 24/04/2023		Martes, 01/05/2023		Miércoles, 02/05/2023		Jueves, 03/05/2023		Viernes, 04/05/2023		Sábado, 22/05/2023		Domingo, 23/05/2023			
	Duración	Responsable	Fecha de Inicio del Proyecto	Complejidad	Fecha inicio	Día	Fecha fin															
Etapas																						
Etapas 1																						
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de miciparar		Juan Lugo	24/04/2023	40%	24/04/2023	9	02/05/2023															
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de pinquinar		Eduardo Díaz	24/04/2023	40%	24/04/2023	9	02/05/2023															
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de capibara		Sergio	24/04/2023	40%	24/04/2023	9	02/05/2023															
Etapas 2																						
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de miciparar		Juan Lugo	05/05/2023	6	02/05/2023	10	02/05/2023															
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de pinquinar		Eduardo Díaz	05/05/2023	6	02/05/2023	10	02/05/2023															
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de capibara		Sergio	05/05/2023	6	02/05/2023	10	02/05/2023															
Etapas 3																						
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de lemur		Juan Lugo	06/05/2023	9	17/05/2023	11	17/05/2023															
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de ponda		Eduardo Díaz	06/05/2023	9	17/05/2023	11	17/05/2023															
Diseño y elaboración de modelo del hábitat de capibara		Sergio	06/05/2023	9	17/05/2023	11	17/05/2023															
Etapas 4																						
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de miciparar		Juan Lugo	07/05/2023	6	23/05/2023	12	23/05/2023															
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de ponda		Eduardo Díaz	07/05/2023	6	23/05/2023	12	23/05/2023															
Revisado y aceptamiento de modelo en el hábitat de capibara		Sergio	07/05/2023	6	23/05/2023	12	23/05/2023															
Etapas 5																						
Acoplamiento de los hábitats en la distribución propuesta.		Tutor	08/05/2023	10	02/06/2023																	
Diseño y documentación del proyecto		Tutor	08/05/2023	5	07/06/2023																	

LIGA DEL DOCUMENTO

[GANTT_Dinamico.xlsx](#)