简答题：

1.软件的定义及特征

2.软件工程的定义，其5种框架活动

3.软件过程流及其类型

4.软件过程，增量模型及其适用情景和特点; 原型模型及其适用情景和特点

5.统一过程模型

6.敏捷工程简单描述

7.需求模型建模，CRC的评审步骤

8.行为模型的建模步骤简述

9.从需求模型到设计模型的转化图

10．模块的功能独立及评估标准;重构时候的定义，检查要点

11 . 体系风格描述的4各要素及其分类

12．构件级设计的7个基本原则;内聚性及其级别;耦合性及其分为

13．界面设计黄金规则:控制权交给用户、减轻用户负担、保持界面一致性，简单描述

14.OO测试中集成测试的3种策略;压力测试及举例;

15．单元测试中桩模块、驱动模块作用

16．测试中症状与原因的关系

17．软件的基线

18．选择软件团队的7个因素;团队的组织泛型;如何避免团队毒性?

综合题目

1、用例图 类图状态图、活动图、泳道图

2、白盒测试：给一段代码，计算换复杂度、独立路径是什么、从代码导出流图，从流图画出流程图

1. \*黑盒测试：有效等价类和无效等价类（给出一段文字描述，用表列出），边界法，
2. 项目度量：过程度量，项目度量、项目估算，注意公式E==xxxx，（代码行，功能点SP）

填空小题来自ppt