

La noticia nos habla del aumento de publicaciones de diversos tipos de contenido en internet que no son regulados y que la falta de regulación afecta a los creadores de este contenido. Esto les afecta porque al consumir el contenido de una fuente distinta a la original, el autor no recibe ninguna retribución y entre más personas consuman contenido de otras fuentes, o bien contenido “pirata” como se suele decir, más afecta al autor. Esto se ha convertido en un problema tan relevante que en el mismo T-MEC hay todo un capítulo sobre propiedad intelectual.

En la noticia nos dice que en México existe la Ley Federal de Derechos de Autor que señala que *si una persona alega que un contenido o publicación en el mundo digital viola sus derechos de autor, los proveedores de servicios de Internet deberán removerlo sin necesidad de aportar pruebas que argumenten la infracción*. Esta ley se oye bastante bien ya que es justo que se elimine un contenido que fue publicado sin la autorización del autor, sin embargo, también habría que considerar aplicar ciertas sanciones para las personas que publican este contenido para obtener algún beneficio económico. Esta ley puede resultar de gran ayuda para los autores, pero ahora el problema sería encontrar este contenido.

Dentro de las obras que se pueden registrar se encuentran obras literarias, musicales, cinematográficas, obras audiovisuales, entre otras. Pero dentro de ellas destacan los programas de cómputo, que es lo que nos interesa a nosotros como futuros ingenieros de software.

También en la noticia indica los tipos de licencias mediante las cuales se puede proteger una obra: Licencia de Copyright, Copyleft, Creative Commons y GNU GPL. Esta última está diseñada para el software informático, donde cualquier software con esta licencia se declara de software libre, es decir que cualquiera lo puede utilizar para cualquier uso, eso es importante conocerlo para que podamos identificar un software libre con mayor facilidad.