

## Pre-reporte

Tipo	Tam. Bits	Dígitos de precisión	Rango	
			Min	Max
Bool	8	0	0	1
Char	8	2	-128	127
Signed char	8	2	-128	127
unsigned char	8	2	0	255
short int	16	4	-32,768	32,767
unsigned short int	16	4	0	65,535
Int	32	9	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned int	32	9	0	4,294,967,295
long int	32	9	-2,147,483,648	2,147,483,647
unsigned long int	32	9	0	4,294,967,295
long long int	64	18	-9,223,372,036,854,775,808	9,223,372,036,854,775,807
unsigned long long int	64	18	0	18,446,744,073,709,551,615
Float	32	6	1.17549e-38	3.40282e+38
Double	64	15	2.22507e-308	1.79769e+308

Operador	Acción	Ejemplo	Resultado
=	Asignación Básica	X = 6	X vale 6
*=	Asigna Producto	X *= 5	X vale 30
/=	Asigna División	X /= 2	X vale 3
+=	Asigna Suma	X += 4	X vale 10
-=	Asigna Resta	X -= 1	X vale 5
%=	Asigna Modulo	X %= 5	X vale 1
<<=	Asigna Desplazamiento Izquierda	X <<= 1	X vale 12
>>=	Asigna Desplazamiento Derecha	X >>= 1	X vale 3
&=	Asigna AND entre Bits	X &= 1	X vale 0
^=	Asigna XOR entre Bits	X ^= 1	X vale 7
=	Asigna OR entre Bits	X  = 1	X vale 7

Operador	Acción	Ejemplo	Resultado
-	Resta	X = 5 - 3	X vale 2
+	Suma	X = 5 + 3	X vale 8
*	Multiplicación	X = 2 * 3	X vale 6
/	División	X = 6 / 3	X vale 2
%	Módulo	X = 5 % 2	X vale 1
--	Decremento	X = 1; X--	X vale 0
++	Incremento	X = 1; X++	X vale 2

Operador	Relación	Ejemplo	Resultado
<	Menor	X = 5; Y = 3; if(x < y) x+1;	X vale 5 Y vale 3
>	Mayor	X = 5; Y = 3; if(x > y) x+1;	X vale 6 Y vale 3
<=	Menor o igual	X = 2; Y = 3; if(x <= y) x+1;	X vale 3 Y vale 3
>=	Mayor o igual	X = 5; Y = 3; if(x >= y) x+1;	X vale 6 Y vale 3
==	Igual	X = 5; Y = 5; if(x == y) x+1;	X vale 6 Y vale 5
!=	Diferente	X = 5; Y = 3; if(x != y) y+1;	X vale 5 Y vale 4

### Diagrama de flujo del problema

