

# Chatbot en Python

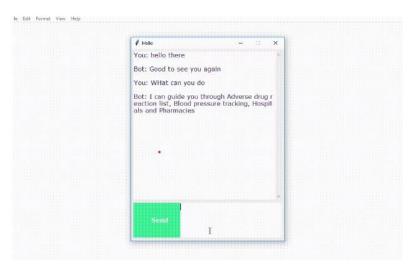
Inteligencia Artificial

Reyes Gómez Norma Leticia Pérez Ceja Jesús Manjarrez Hernandez Raul

> Tecnológico Nacional de México Instituto tecnológico de Iztapalapa

### ¿Qué es Chatbot?

Un Chatbot es un software inteligente que es capaz de comunicar y realizar acciones similares a un humano. Los Chatbot se utilizan mucho en la interacción con el cliente, el marketing en los sitios de redes sociales y la mensajería instantánea al cliente. Hay dos tipos básicos de modelos de Chatbot basados en cómo se construyen; Modelos basados en la recuperación y basados en la generación.



### Requisitos previos

El proyecto requiere que tenga conocimiento de Python, Keras y procesamiento de lenguaje natural. Junto con ellos, vamos a utilizar algunos módulos de ayuda que se pueden descargar utilizando el comando python-pip.

```
pip install tensorflow
pip install keras
pip install pickle
pip install nltk
```

# ¿Cómo se realizó el Chatbot en Python?

Ahora vamos a ver la estructura de archivos y el tipo de archivos que vamos a crear:

- Intents.json El archivo de datos que tiene patrones y respuestas predefinidos.
- train\_chatbot.py En este archivo Python, escribimos un script para construir el modelo y entrenar nuestro Chatbot.
- Words.pkl Este es un archivo de pickle en el que almacenamos las palabras objeto Python que contiene una lista de nuestro vocabulario.
- Classes.pkl El archivo de pickle de clases contiene la lista de categorías.
- Chatbot\_model.h5 Este es el modelo entrenado que contiene información sobre el modelo y tiene pesos de las neuronas.
- Chatgui.py Esta es la secuencia de comandos de Python en la que implementamos la GUI para nuestro Chatbot. Los usuarios pueden interactuar fácilmente con el bot.

# 1. Importe y cargue el archivo de datos

En primer lugar, haga un nombre de archivo como train\_chatbot.py. Importamos los paquetes necesarios para nuestro Chatbot e inicializamos las variables que usaremos en nuestro proyecto Python.

El archivo de datos está en formato JSON, por lo que usamos el paquete JSON para analizar el archivo JSON en Python.

```
1. importar nltk
     de nltk.stem importación WordNetLemmatizer
     lemmatizer - WordNetLemmatizer()
 4. importar json
    pepinillo de importación
    importar numpy como np
     de keras.models importar Secuencial
9. de keras.layers import Dense, Activation, Dropout
    de keras.optimizers importación SGD
10.
     importar al azar
    palabras[]
13.
    clases ? []
14.
15. documentos ? []
    ignore_words ['?', '!']
17. data file abierto ('intents.json'). leer()
18. intents - json. cargas(data_file)
```

### 2. Preprocesar datos

Aquí iteramos a través de los patrones y tokenizamos la oración usando la función nltk.word\_tokenize() y anexamos cada palabra en la lista de palabras. También creamos una lista de clases para nuestras etiquetas.

Ahora lematizaremos cada palabra y eliminaremos palabras duplicadas de la lista.

```
· lematizar, bajar cada palabra y eliminar duplicados
    palabras [ lemmatizer. lematize(w. inferior()) para w en palabras si w
2
    no en ignore words]
    palabras ordenadas (list(set(words)))

    ordenar clases

     clases ordenadas(list(set(classes)))
     · Documentos: combinación entre patrones e intenciones
    imprimir (len(documentos), "documentos")
     . Clases - intenciones
    imprimir (len(clases), "clases", clases)
   Palabras, todas las palabras, vocabulario y
10.
    print (len(palabras), "palabras lemmatizadas únicas",palabras)
1.1
12
13. pepinillo. volcar(palabras,abierto('words.pkl','wb'))
14. pepinillo. volquete(clases,abierto('classes.pkl','wb'))
```

# 3. Crear datos de entrenamiento y pruebas

Ahora, vamos a crear los datos de entrenamiento en los que proporcionaremos la entrada y la salida. Nuestra entrada será el patrón y la salida será la clase a la que pertenece nuestro patrón de entrada. Pero el ordenador no entiende el texto, así que convertiremos el texto en números.

```
# create our training data
     training = []
     # create an empty array for our output
 3.
 4. output empty = [0] * len(classes)
5. # training set, bag of words for each sentence
 6.
    for doc in documents:
         # initialize our bag of words
        bag = []
8.
        # list of tokenized words for the pattern
10.
       pattern_words = doc[0]
11.
          # lemmatize each word - create base word, in attempt to represent
     related words
         pattern_words = [lemmatizer.lemmatize(word.lower()) for word in
     pattern_words]
        # create our bag of words array with 1, if word match found in
13
     current pattern
14.
     for w in words:
     bag.append(1) if w in pattern_words else bag.append(0)
16.
         # output is a '0' for each tag and '1' for current tag (for each
17.
     pattern)
18.
         output_row = list(output_empty)
        output row[classes.index(doc[1])] = 1
19.
21.
        training.append([bag, output_row])
     # shuffle our features and turn into np.array
    random.shuffle(training)
23.
24. training = np.array(training)
25. # create train and test lists. X - patterns, Y - intents
26. train_x = list(training[:,0])
27. train_y = list(training[:,1])
28. print("Training data created")
```

### 4. Construir el modelo

Ahora vamos a construir una red neuronal profunda que tiene 3 capas. Usamos la API secuencial de Keras para esto. Guardemos el modelo como 'chatbot\_model.h5'.

```
1. # Create model - 3 layers. First layer 128 neurons, second layer 64
     neurons and 3rd output layer contains number of neurons
     # equal to number of intents to predict output intent with softmax
 3. model = Sequential()

 model.add(Dense(128, input_shape=(len(train_x[0]),),

     activation='relu')
 5. model.add(Dropout(0.5))
 6. model.add(Dense(64, activation='relu'))
     model.add(Dropout(0.5))
 B. model.add(Dense(len(train_y[0]), activation='softmax'))
     # Compile model. Stochastic gradient descent with Nesterov accelerated
10.
     gradient gives good results for this model
    sgd = SGD(lr=0.01, decay=1e-6, momentum=0.9, nesterov=True)
    model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer=sgd, metrics=
     ['accuracy'])
13
     #fitting and saving the model
    hist = model.fit(np.array(train_x), np.array(train_y), epochs=200,
     batch size=5, verbose=1)
16. model.save('chatbot model.h5', hist)
27.
18. print("model created")
```

# 5. Predecir la respuesta (Interfaz gráfica de usuario)

Ahora para predecir las oraciones y obtener una respuesta del usuario para permitirnos crear un nuevo archivo 'chatapp.py'.

Cargaremos el modelo entrenado y luego usaremos una interfaz gráfica de usuario que predecirá la respuesta del bot. El modelo solo nos dirá la clase a la que pertenece, por lo que implementaremos algunas funciones que identificarán la clase y luego recuperaremos una respuesta aleatoria de la lista de respuestas.

Una vez más importamos los paquetes necesarios y cargamos los archivos de pickle 'words.pkl' y 'classes.pkl' que hemos creado cuando entrenamos nuestro modelo:

```
import nltk
from nltk.stem import WordNetLemmatizer
lemmatizer = WordNetLemmatizer()
import pickle
import numpy as np

from keras.models import load_model
model = load_model('chatbot_model.h5')
import json
import random
intents = json.loads(open('intents.json').read())
words = pickle.load(open('words.pkl','rb'))
classes = pickle.load(open('classes.pkl','rb'))
```

Para predecir la clase, tendremos que proporcionar información de la misma manera que lo hicimos durante el entrenamiento. Por lo tanto, crearemos algunas funciones que realizarán el preprocesamiento de texto y, a continuación, predeciremos la clase.

```
def clean up sentence(frase):
         · tokenizar el patrón - dividir las palabras en matriz

    sentence_words nltk. word_tokenize(sentencia)

        · tallo cada palabra - crear forma corta para la palabra
5. sentence_words [lematizador.lematize(palabra.inferior() para la
     palabra en sentence_words]
      sentence words de retorno
    • bolsa de retorno de palabras array: 0 o 1 para cada palabra en la
     bolsa que existe en la oración
9. def bow(frase, palabras, show_details-Verdadero):
10.
        · tokenizar el patrón
11.
    sentence_words á clean_up_sentence(frase)
        • bolsa de palabras - matriz de N palabras, matriz de vocabulario
    bolsa de [0]*len(palabras)
13.
14.
     para s en sentence_words:
15. para i,w en enumerar(palabras):
16.
     si w s:
                     · asignar 1 si la palabra actual está en la posición
170
     de vocabulario
    bolsa[i] 1
19.
     si show details:
                        impresión ("encontrado en la bolsa: %s" % w)
20.
21.
        retorno(np. matriz(bolsa))
22.
23. def predict class(frase, modelo):
        · Filtrar las predicciones por debajo de un umbral
24.
25. p - arco(oración, palabras, show_details-Falso)
26. res - modelo. predecir(np. matriz([p]))[0]
27.
    ERROR THRESHOLD 0,25
    resultados de [[i,r] para i,r in enumerate(res) si
     r>ERROR_THRESHOLD]
         · ordenar por fuerza de probabilidad
```

Ahora codificaremos una interfaz gráfica de usuario. Para ello, utilizamos la biblioteca Tkinter que ya viene en Python.

# 6. Ejecute el chatbot

Para ejecutar el chatbot, tenemos dos archivos principales; train chatbot.py y chatapp.py.

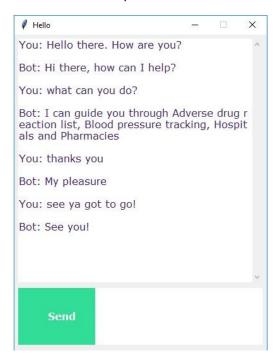
Primero, entrenamos el modelo usando el comando en el terminal:

Python train\_chatbot.py

A continuación, para ejecutar la aplicación, ejecutamos el segundo archivo.

### Python chatgui.py

El programa abre una ventana GUI donde se puede chatear fácilmente con el bot.



# Referencias

https://www.anaconda.com/products/individual

https://www.anaconda.com/library

https://www.tensorflow.org/install/pip

https://stackabuse.com/installing-tensorflow-on-windows/

https://data-flair.training/blogs/nltk-python-tutorial/

https://data-flair.training/blogs/python-tutorial/

https://www.it-swarm.dev/es/python/pip-install-pickle-no-funciona-no-existe-tal-archivo-odirectorio/830817255/

https://pythonprogramming.net/python-pickle-module-save-objects-serialization/