

---

# 요구사항확인

---

2001020201\_16v3



1

현행 시스템 분석하기

2

요구사항 확인하기

3

분석모델 확인하기

1

---

# 현행 시스템 분석하기

---

# 1-1. 현행 시스템 파악



- 현행 시스템이 어떤 하위 시스템으로 구성되어 있는지,
- 제공하는 기능이 무엇인지,
- 다른 시스템과 어떤 정보를 주고 받는지
- 어떤 기술요소를 사용하고 있는지,
- 사용하고 있는 SW는 무엇인지
- 사용하고 있는 HW는 무엇인지
- 네트워크는 어떻게 구성되어 있는지



향후 개발하고자 하는 시스템의 이해도를 높이고,

개발범위 및 이행 방향성 설정에 도움을 주는 것이 목적이다

# 1-2. 개발 기술 환경 정의

## 운영체제

- Windows, Unix, Linux, MacOS, Android
- 소유 비용과 유지 및 관리 비용 측면 고려
- 32bit 운영체제 vs. 64bit 운영체제

## DBMS 주요 특징

- DBMS들의 성능, 기술지원, 구축 등을 고려

## 개발 기술 환경 정의

## 미들웨어의 주요 특징

운영체제와 애플리케이션 사이에 위치

- 웹 애플리케이션 서버(WAS)
- 구축비용과 유지 관리 비용
- 안정성과 성능
- 오픈소스등의 공급벤더들의 안정적 인 기술 지원

## 오픈 소스

- 소스코드를 공개해 누구나 특별한 제한 없이 그 코드를 보고 사용할 수 있는 소프트웨어
- 라이선스 종류, 기술 지속 가능성, 사용자 수를 고려

2

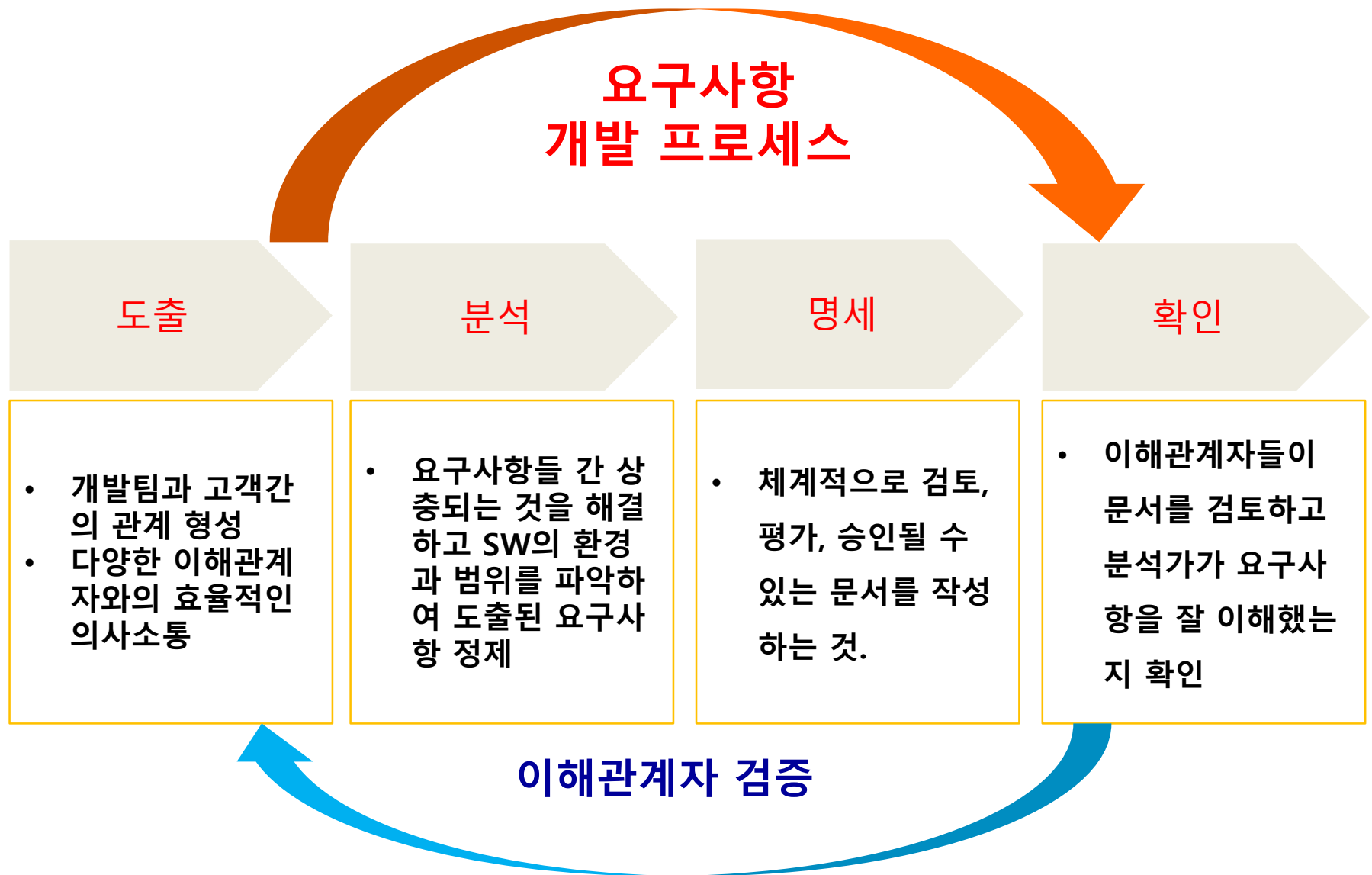
---

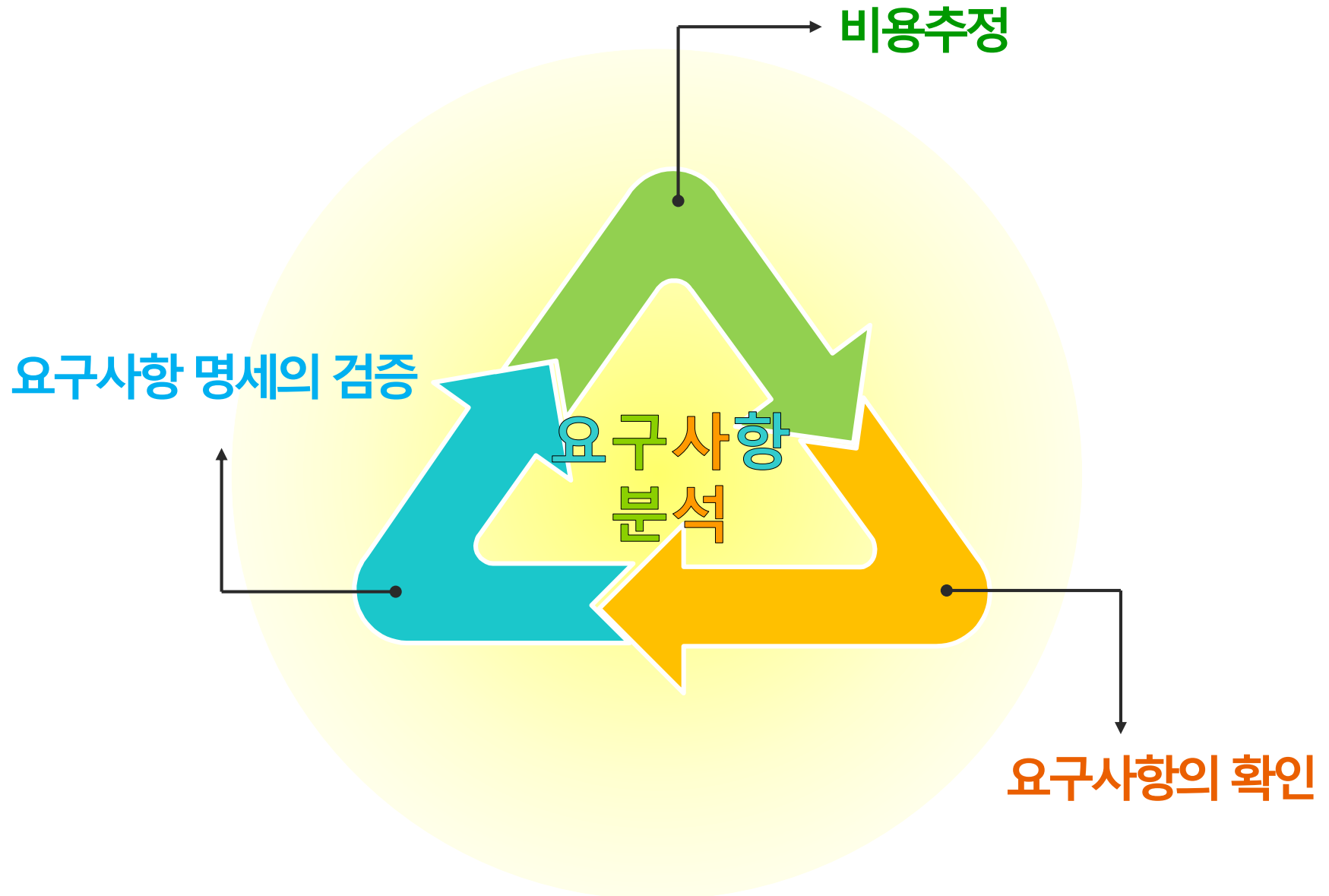
## 요구사항 **확**인하기

---



## 2-1. 요구 사항 정의





요구사항 분석을 통해 요구사항을 기술할 때에는 위의 작업들이 가능하도록  
충분하고 정확하게 기술하여야 한다.



3

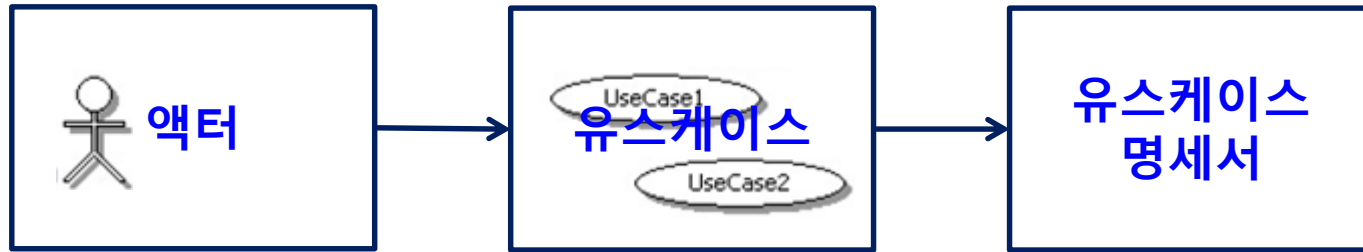
---

# 분석모델 **확**인하기

---



## 3-1. 유스케이스 모델 검증



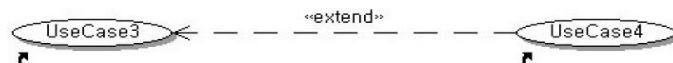
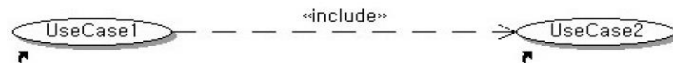
- 액터 : 이벤트 흐름을 시작하게 하는 객체
- 기능 구현에 관계되는 액터 모두 도출
- 액터 목록과 명세서에 기록된 액터가 타당한지 확인
- 유스케이스 : 시스템에 대한 시나리오의 집합.  
요구된 기능 구현이 필요한 부분
- 유스케이스 기능 범위가 다른 유스케이스와 겹치는 것은 없는지 확인
- 유스케이스의 주요 이벤트 흐름 도출

- 유스케이스의 역할 : 사용자의 시점에서 시스템을 모델링한다는 것
- 유스케이스 : 시스템에 대한 시나리오의 집합
- 이벤트의 흐름 : 사람, 시스템, 하드웨어, 혹은 시간의 흐름에 의해 시작
- 액터 : 이벤트 흐름을 시작하게 하는 객체



유스케이스와 액터의 표기법

- 유스케이스 사이에는 일반적인 연관관계 이외에 또 다른 관계
  - ✓ 포함(Include)관계 : 다른 유스케이스에서 기존의 유스케이스를 재사용하는 관계
  - ✓ 확장(Extend)관계 : 기존의 유스케이스에 진행단계를 추가하여 새로운 유스케이스를 만들어내는 관계



# TTAK-11.0103 s/w 요구사항 품질 평가 항목

이 표준에 따라 요구사항 품질 특성 평가 항목이 산정된다

품질특성	개념
<u>완전성</u>	<u>누락된 요구사항의 존재 여부</u>
<u>수정용이성</u>	<u>요구사항 항목의 식별, 수정이 용이한지 여부</u>
<u>추적성</u>	<u>관련된 산출물에서 요구사항을 추적할 수 있는지 여부</u>
<u>이해가능성</u>	<u>요구사항을 표준 형식에 따라 기술하고 이해 가능한지 여부</u>

- 요구 사항 검증

- 정리한 사용자의 요구 분석 명세서가 정확하고 완전하게 서술되었는지 검토하는 활동

- 완전성completeness : 모든 요구 사항이 누락되지 않고 완전하게 반영되고 있는가?
    - 일관성consistency : 요구 사항 간에 모순되거나 충돌되지 않고 일관성을 유지하는가?
    - 명확성unambiguity : 표현이 애매모호하지 않고 참여자가 명확히 이해할 수 있는가?
    - 기능성functionality : '어떻게'보다 '무엇을'에 관점을 두고 서술되었는가?
    - 검증 가능성verifiability : 사용자가 요구하는 내용과 일치하는지를 검증할 수 있는가?
    - 추적 가능성traceability : 사용자 요구 분석 명세서와 설계 사양서를 추적할 수 있는가?
    - 변경 용이성easily changeable : 변경 시 쉽게 찾아 변경할 수 있도록 작성되었는가?