**ZUCC教师课程评价平台**

**总**

**体**

**设**

**计**

**说**

**明**

**书**

**小组编号：**

**组长：童鑫聪**

**组员：项伟铭、罗丹妮**

目录

[1．引言 3](#_Toc11259847)

[1.1编写目的 3](#_Toc11259848)

[1.2项目背景 3](#_Toc11259849)

[1.3定义 3](#_Toc11259850)

[1.4参考资料 3](#_Toc11259851)

[2．任务概述 3](#_Toc11259852)

[2.1目标 3](#_Toc11259853)

[2.2运行环境 4](#_Toc11259854)

[2.3需求概述 4](#_Toc11259855)

[2.4条件与限制 4](#_Toc11259856)

[3．总体设计 5](#_Toc11259857)

[3.1处理流程 5](#_Toc11259858)

[3.2总体结构和模块外部设计 5](#_Toc11259859)

[3.3功能分配 6](#_Toc11259860)

[4．接口设计 6](#_Toc11259861)

[4.1外部接口 6](#_Toc11259862)

[4.2内部接口 6](#_Toc11259863)

[5．数据结构设计 7](#_Toc11259864)

[5.1逻辑结构设计 7](#_Toc11259865)

[5.2物理结构设计 7](#_Toc11259866)

[5.3数据结构与程序的关系 7](#_Toc11259867)

[6．运行设计 8](#_Toc11259868)

[6.1运行模块的组合 8](#_Toc11259869)

[6.2运行控制 8](#_Toc11259870)

[6.3运行时间 8](#_Toc11259871)

[7．出错处理设计 8](#_Toc11259872)

[7.1出错输出信息 8](#_Toc11259873)

[7.2出错处理对策 8](#_Toc11259874)

[8. 安全保密设计 9](#_Toc11259875)

[9.维护设计 9](#_Toc11259876)

# 1．引言

## 1.1编写目的

本文档的编写目的是：详细定义教师课程评价平台的总体功能，详细说明系统功能，划分系统结构，以便于系统详细设计与编程。

## 1.2项目背景

1. 软件名称：ZUCC教师课程评价平台
2. 开发者：G04小组
3. 用户：面向所有在校师生
4. 具体用户：杨枨老师、计算机1802林某浩、软工1802潘某焱

## 1.3定义

## 1.4参考资料

# 2．任务概述

## 2.1目标

本文档用于指导软件开发者开发ZUCC教师课程评价平台的过程。通过规范开发人员的开发过程达到保证项目团队完成软件项目的基本要求，提高软件质量的目的。开发者应根据本文档进行软件开发和编制软件开发文档。开发者应根据本文档进行软件开发和编制软件开发文档。本文档供项目经理、设计人员、开发人员参考。

## 2.2运行环境

硬件环境：个人电脑

软件环境：基于Chrome内核的浏览器

开发操作系统：windows10

开发语言：PYTHON、MYSQL、java、JavaScript

需要软件：AxureRP、Git、powerdesigner、Micosoft Project、墨刀、IDEA、VisualStudio、WPS

## 2.3需求概述

1、最基本的查询功能，例如教师查询，课程查询。

2、各类信息正确无误，信息质量有保证。

3、界面简洁明了，使用便捷。

4、服务器不会发生异常中断、查询速度快。

## 2.4条件与限制

阿里云1核cpu2G内存1M带宽服务器一台

假定：

（1）项目前期规划过程中出现错误预估

（2）项目未在规定时间内完成

（3）前期错误未改正导致预期功能无法实现

限制：

小组成员的能力有限，开发过程会比较艰难

需要自学各种需要软件的使用以及编程语言JavaScript

需要了解大多数人对我们所选素材的界面美观度的要求

# 3．总体设计

## 3.1处理流程

## 3.2总体结构和模块外部设计

## 3.3功能分配

# 4．接口设计

## 4.1外部接口

待补充

## 4.2内部接口

主界面模块：公众号在用户进入时调用，显示主界面以及数据

课程模块：浏览该学期订阅的课程，以及正在学习的课程

订阅模块：自定义勾选需要推送的信息类型

# 5．数据结构设计

## 5.1逻辑结构设计

## 5.2物理结构设计

待补充

## 5.3数据结构与程序的关系

待补充

# 6．运行设计

## 6.1运行模块的组合

该小程序主要是以一个界面为模块，由三个界面对应三个模块，通过用户点击触发事件，从主界面模块跳转到子界面模块，实现不同功能之间的连接和组合。各个模块之间主要以传递数据项的引用来实现模块之间的合作和数据共享。

## 6.2运行控制

符合操作说明书的行为，用户可以自由控制。

## 6.3运行时间

系统在500个用户同时在线的负载负载下，连续运行10小时，所有业务动作可用且稳定。

平台登录时间最长不超过8秒，页面跳转不超过5秒

# 7．出错处理设计

## 7.1出错输出信息

信息堵塞：宽带限制，或者服务请求响应最大限制。输出提示信息：网络繁忙，稍后再试

黑客攻击：服务器应装有高性能的防火墙和杀毒软件

硬件故障：服务器信息你应做好备份

安全管理失误：限制权限，做好数据备份

服务器软件故障：输出信息：维护中，相应人员修改代码

## 7.2出错处理对策

将上面给出的出错信息进行分析，得到主要的错误可能有：

1. 数据库连接错误：这类错误主要由于数据库设置不正确引起，只要取消本次操作，提醒维护人员检查数据库
2. 出现bug：当出现bug时，用户可以截图，然后退出网页，再重新启动，通过bug反馈渠道，反馈给开发人员
3. 其他操作错误：用户可以退出网页再重新登录。
4. 其他不可预知的错误：程序可能有其他我们不可预知的错误，要求我们开发人员及时对数据库进行备份。

# 安全保密设计

对用户的基本信息进行保密。

# 9.维护设计

数据库的维护

定期备份数据库，定期检查操作日志

通过用户提供的bug反馈修改代码