HomeWotk

1 .למה משמש args \*ולמה משמש kwargs ? \*\*לאיזה סוגי טיפוסים הם הופכים ?

2 .מה מיוחד במבנה tuple?

3 .מהו תכנות מונחה עצמים ?

4 .מה ההבדל בין מחלקה לבין מופע ?

5 .כיצד ניתן להגידר מחלקה בפייטון ? מה זה הuml ?

6 .איזו פונקציה נקראית אוטומטית כאשר מייצרים מופע של מחלקה ?

7 .מה ההבדל בין פונקציה לבין מתודה ?

8 .כתוב פונקציה בפייטון המקבלת ב args \*מספרים ומחזירה רשימה ממויינת שלהם

9 \* .אתגר: כתוב פונקציה בפייטון המקבלת ב kwargs \*\*רשימה של value key + מילון ומחזירה אמת אם המילון שהתקבל ב- kwargs \*\*זהה למילון שהתקבל כפרמטר. אחרת החזר שקר

10 .כתוב מחלקה בשם SuperHero עם מתודות: forceSpeed, climb, fly .בפונקציה \_\_init \_\_הדפס “born is hero super new .“כעת ייצר שלושה גיבורים והפעל את המתודות שלהם

11. .כיצד ניתן להגדיר שדה מידע על אובייקט ? האם ניתן למחוק אותו?

12..איזה שם נוסף יש לפונקציית init?

13. איזה פונקציה מופעלת ברגע שמדפיסים אובייקט ?

14 : ממש את המחלקה הבאה :

