接口(Interface)和抽象类(AbstractClass)

1. 接口被interface修饰，抽象类被abstract class修饰
2. 接口是被implements的，一个类可以实现多个接口，而抽象类是extends的，一个类只能继承一个类
3. 接口没有构造方法，而抽象类有构造方法
4. 接口是完全抽象的（里面全是抽象方法, jdk1.8之后可以有静态方法），而抽象类是半抽象的（里面可以是抽象方法也可以不是）
5. 接口的方法都是没有方法体的，默认就是public abstract修饰，只是声明一个方法交给别人去实现。而抽象类的方法如果是抽象方法(被abstract修饰)就没有方法体，不是就有方法体和普通方法一样
6. 接口的变量默认都是被public static final修饰的，因此定义的时候就要给其赋值，不然报错。而抽象类中的变量和普通类的变量一样