重载overload和重写override

1. 重载是发生在同一个类中的，重写是发生在父类和子类中的
2. 重载要求方法名相同，参数列表不同(参数类型，参数数量，参数顺序)，返回值类型可以不同。而重写需要方法名，参数列表，返回值类型都要相同
3. 重载是为了方便阅读和开发，重写是为多态打下基础，是多态的表现。如重载中，功能类似的方法建议使用重载，不然方法名命名和阅读时可能造成困扰，而且重载还能方便开发减少代码量(例如两数相加和三数相加，可以在两数相加里调用三数相加传递自己的两参数和0，当然这个例子看不出来简化啥了，但逻辑比较复杂的方法就会体现出来了)，重写的话，就可以在多态中，通过父类引用调用方法来执行子类对象重写后的方法
4. 构造方法，静态方法，私有方法，被final修饰的方法不能被重写，但是可以被重载
5. 重写不能比原先方法抛出更多或范围更大的编译时异常(运行时异常可以)，而且要求访问权限修饰符不能小于原先方法，但是重载可以