

目录

前言	1.1
背景	1.2
编程语言基础问题	1.3
变量名非法	1.3.1
中文字符导致出错	1.3.1.1
测试文件名和库同名	1.3.1.2
不要故意用错误语法	1.3.2
属性报错AttributeError	1.3.3
大小写不同	1.3.3.1
上下代码逻辑问题	1.3.3.2
函数参数	1.3.4
代码注释	1.3.5
Python常见问题	1.4
字符编码问题	1.4.1
文件顶部注释	1.4.2
文件打开问题	1.4.3
代码缩进问题	1.4.4
如何学会提问	1.5
把问题要素描述清楚	1.5.1
学会贴图和贴代码	1.5.2
csdn的bbs论坛	1.5.2.1
附录	1.6
print字符串格式化语法	1.6.1
参考资料	1.6.2

Python新手小白常见错误和问题

- 最新版本: v1.0
- 更新时间: 20200709

简介

整理Python新手和小白用户在开发期间，常见的一些问题以及现象背后的根源，从而搞清楚最终的解决办法和思路，并附上引申出的举一反三的思考内容，避免其再犯类似错误。主要内容有通用的编程语言基础方面的问题，包括由于中文字符、测试文件名和库同名等原因导致的变量名非法问题，故意写成了错误的语法，由于大小写不同、上下代码逻辑异常导致的属性报错问题，以及函数参数弄错了和代码注释方面的常见问题；并且针对于最常见的Python语言，总结了典型的各种问题，包括字符编码、文件顶部的注释、文件打开、代码缩进等等；最后手把手教大家如何学会提问题，给出问题的基本背景信息，最好加上必要的格式化后的带语法高亮的彩色的代码以及相关的贴图，并以csdn为例详细解释如何操作。最后附录加上了Python的一些常用内容，比如print的字符串格式化的语法。

源码+浏览+下载

本书的各种源码、在线浏览地址、多种格式文件下载如下：

Gitbook源码

- [crifan/python_newbie_mistakes_questions: Python新手小白常见错误和问题](#)

如何使用此Gitbook源码去生成发布为电子书

详见：[crifan/gitbook_template: demo how to use crifan gitbook template and demo](#)

在线浏览

- [Python新手小白常见错误和问题 book.crifan.com](#)
- [Python新手小白常见错误和问题 crifan.github.io](#)

离线下载阅读

- [Python新手小白常见错误和问题 PDF](#)
- [Python新手小白常见错误和问题 ePUB](#)
- [Python新手小白常见错误和问题 Mobi](#)

版权说明

中文字符导致出错

此电子书教程的全部内容，如无特别说明，均为本人原创和整理。其中部分内容参考自网络，均已备注了出处。如有发现侵犯您版权，请通过邮箱联系我 admin 艾特 crifan.com，我会尽快删除。谢谢合作。

鸣谢

感谢我的老婆陈雪的包容理解和悉心照料，才使得我 crifan 有更多精力去专注技术专研和整理归纳出这些电子书和技术教程，特此鸣谢。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2020-07-09 19:36:46

背景

为何要写此教程

之前看到很多Python的新手，可以算是小白，在学习期间遇到各种问题和很多坑，但是往往没有太多人解释的足够清楚错误的：

- 是什么
- 为什么
- 引申
 - 其他相关（要学的）知识
 - 如何举一反三

导致

- 无法彻底理解问题
 - 也就无法真正解决问题
 - 往往以后还会再犯同样问题或类似问题

此文就尝试整理小白新手常犯的错误，并试图把问题解释透彻，帮助其扫清学习障碍。

常见问题分类

新手和小白用户常犯错误中，根据层次和类型分，可以分为：

- 最底层的：编程语言
 - 中的
 - 基础问题
- 中间的：Python语言
 - 本身常见的一些问题

以及，在学习技术期间要

- 学会如何提问题
 - 否则别人看不懂你的问题
 - 也就没法帮你更好的解决问题
 - 此处给出具体实例去示范，如何使用各种国内外的网站和系统，去提问题。

中文字符导致出错

编程语言基础问题

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:28:25

变量名非法

之前看到很多小白程序员，包括Python的小白，在写（编程语言的）代码时，把别人教程中英文字符，误写成中文的各种标点符号，导致代码报错。

关于新手常见问题中，关于变量的，有不少是：变量名是非法的，主要有以下几类：

- 不能用中文标点符号作为代码本身
- 路径中尽量不要包含空格
- 路径中尽量不要用中文（非 ASCII）

下面通过具体例子来解释。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:26:59

中文字符导致出错

很多初学者，不懂，或者不小心笔误，把中文的一些字符，比如：

- 逗号： ,
- 引号
 - 单引号
 - 左单引号： ‘
 - 右单引号： ’
 - 双引号
 - 左双引号： “
 - 右双引号”： ”
- 括号
 - 圆括号
 - 左圆括号： (
 - 右圆括号：)

不小心写到了代码里，变成了代码的一部分，导致语法上报错，导致代码无法运行。

截图举例：

The screenshot shows a PyCharm interface with two files open: `server.py` and `client.py`. The `client.py` file is the focus, containing the following code:

```
1 import urllib.request
2 url="http://127.0.0.1:5000"
3 resp=urllib.request.urlopen(url)
4 data=resp.read()
5 fileName=data.decode()
6 print(fileName)
```

Annotations highlight several issues:

- A red arrow points to the double quotes in the URL assignment, with the text "应该改为正确的英文双引号" (Should be changed to correct English double quotes).
- A red arrow points to the double quotes in the `fileName` assignment, with the text "错误的中文的双引号" (Incorrect Chinese double quotes).

The PyCharm status bar at the bottom indicates the project is named `demo` and the current file is `client.py`.

对此问题，在此专门解释：

先说：标识符

编程语言，包括Python，中的各种，写在代码里，作为代码和表达式，中的各种符号，都必须是英文的。

否则你的编程语言的编译器，是无法识别，无法解析的，会报错的：

- 代码静态检测时报错： `unexpected token 'xxx'`
- 代码运行会报错： `SyntaxError invalid character in identifier`

中文字符导致出错

下面来举例说明：

常见的Python代码中（其实其他语言也是）非法的中文的标点符号 以及对应的英文标点符号是：

写在代码中，作为标点符号时：无效的中文字符	错误写法举例	应该改为： 正确的英文字符	正确写法举例
单引号： • 左单引号： ‘ • 右单引号： ’	name ='crifan'	英文单引号 (不分左右) : '	name='crifan'
双引号： • 左双引号：“ • 右双引号：“	url="http://xxx"	英文双引号 (不分左右) : "	url="http://xxx"
括号： • 左括号： (• 右括号：)	input ("请输入")	英文括号： • 左括号： (• 右括号：)	input("请输入")
逗号： ,	isOk, myScore = False, 0	英文逗号： ,	isOk, myScore = False, 0

然后专门写了代码去演示效果：

中文字符导致出错

```
# Function: 新手小白错误使用中文的标点符号作为代码的一部分，演示如何修改成准确的英文字符
# 初学者，照着老师的编码打的一样，运行错误-CSDN论坛
# https://bbs.csdn.net/topics/395827505
# Author: Crifan Li
# Update: 20200212

# 下面演示错误的中文字符标点符号，放在代码中，作为标识符的一部分，则：
# 代码无法运行会报错：SyntaxError: invalid character in identifier

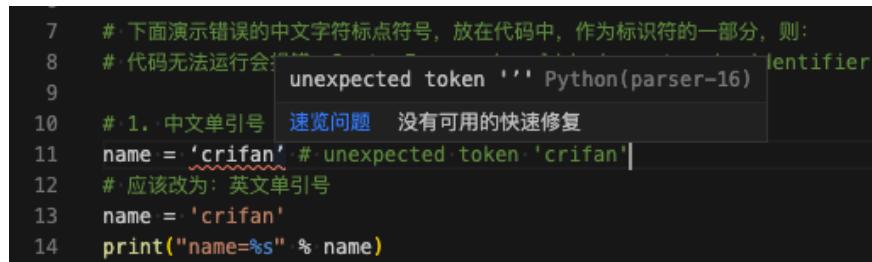
# 1. 中文单引号
# name = 'crifan' # unexpected token 'crifan'
# 应该改为：英文单引号
name = 'crifan'
print("name=%s" % name)

# 2. 中文双引号
# url = "http://xxx"
# 应该改为：英文双引号
url = "http://xxx"
print("url=%s" % url)

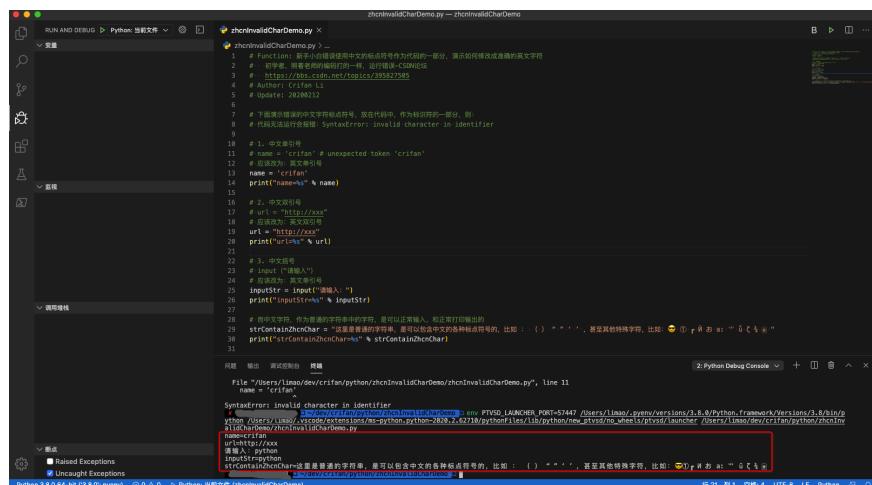
# 3. 中文括号
# input ("请输入")
# 应该改为：英文单引号
inputStr = input('请输入：')
print("inputStr=%s" % inputStr)

# 而中文字符，作为普通的字符串中的字符，是可以正常输入，和正常打印输出的
strContainZhcnChar = "这里是普通的字符串，是可以包含中文的各种标点符号的，比如：（）“”
print("strContainZhcnChar=%s" % strContainZhcnChar)
```

而如果把第一行解除注释，VSCode中就会提示代码错误：



把有问题的，中文字符作为标识符的，都注释掉，才能正常运行：



因此要记得，用于代码和变量和表达式中的字符，都一定要是英文字符，而不能是中文字符（或其他语言的特殊的字符）。

举例：中文右括号错误

问题

[Qpython3-CSDN论坛](#)

解答

先说错误：

不过在具体解释之前，先针对其错误，给出自己的判断：



The screenshot shows a mobile application window titled "QEdit - 学习....". The status bar at the top displays icons for signal strength, battery level, and time (20:13). Below the title bar is a toolbar with a back arrow, a folder icon, a plus sign, and a three-dot menu. The main area contains the following Python code:

```
1 age=3
2 name=("tom")
3 weight=55
4 print("我叫%s,我今年%b岁,我的体重是%2.f公斤" % (name, age, weight))
```

A red arrow points to the final closing parenthesis in the fourth line of code. To the right of the arrow, a pink text box contains the following annotation:

最后一个右括号 估计是
中文的右括号) 吧?

估计其输入代码时，最后一个括号是中文的括号，所以报错：

中文字符导致出错

The screenshot shows the QPython console interface. At the top, it says "QPython console is running". Below that is the Python logo and the text "No. 1". To the right are buttons for "特殊键" (Special Keys) and a menu icon. The main area displays the following code and its resulting error:

```
/data/data/com.hipipal.qpy3/files/bi  
n/qpython.sh /storage/emulated/0/0/  
我的 python 程序 ./last_tmp.py && exit  
程序 ./last_tmp.py && exit      <  
    File "/storage/emulated/0/0/我          的 py  
thon 程序 ./last_tmp.py", line 4  
        print("我      叫 %s, 我今年 %b 岁, 我的体  
重是 %2.f 公 斤" % (name, age, weight)  
)  
  
^  
SyntaxError: invalid character in id  
entifier  
1|u0_a208@A31:/ $
```

The error message "SyntaxError: invalid character in identifier" points to the Chinese character "的" in the line "我的 python 程序 ./last_tmp.py && exit".

而之所以没说是 %b 引起的问题，是因为我自己调试了同样的代码后，知道如果是 %b 的话，会是另外不同错误提示：

```
ValueError: unsupported format character 'b' (0x62) at index 9
```

而不会是这里的：

```
SyntaxError: invalid character in identifier
```

解决办法：

把最后一个中文括号

weight))

改为正常的英文括号

weight))

后记：

后来也故意去把正确的代码，改为错误的，最后用了个中文的括号，所以也会报错的：

中文字符导致出错

The screenshot shows a code editor with a Python file named `wrongExample.py`. The code contains several print statements with placeholder expansions. A red arrow points from the text "故意用中文括号)" to the line where the error occurred, which is highlighted in blue. The error message "unexpected token ')' Python(parser=16)" is displayed in a tooltip. Below the editor, a terminal window shows the full stack trace of the error, ending with "SyntaxError: invalid character in identifier".

```
wrongExample.py -- wrongExample
wrongExample.py > ...
# name=("tom") # 看起来像是tuple元组, 实际上不是
# print("type(name)=%s" % type(name)) # type(name)=<class 'str'>
# normlTupleValue = ("tom", "tony")
# print("type(normlTupleValue)=%s" % type(normlTupleValue)) # type(normlTupleValue)=<class 'tuple'>
name="tom" # 显示指明是str字符串
# weight=55
# print("type(weight)=%s" % type(weight)) # type(weight)=<class 'int'>
weight=55.0 # 显示指明是float浮点数
# print("type(weight)=%s" % type(weight)) # type(weight)=<class 'float'>
# print("我叫%s, 我今年%d岁, 我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))
# ValueError: unsupported format character 'b' (0x62) at i
# %d 用于格式化 integer整数
# print("我叫%s, 我今年%d岁, 我的体重是%.2f公斤%(name,age,weight))
# 我叫tom, 我今年3岁, 我的体重是55.00公斤
SyntaxError: invalid character in identifier
```

且没有运行之前, `pylint` 就可以识别和检测出来, 并提醒错误:

```
unexpected token ')' 'Python(parser=16)
```

以及: 运行后也会报错:

```
File "/Users/limao/dev/crifan/python/wrongExample/wrongExample.py", line 26
SyntaxError: invalid character in identifier
```

验证了我第一次的推断是对的: 的确是中文括号的问题。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:27:34

测试文件名和库同名

还有一种新手常见的问题是：把测试文件或变量的名字，和要调用的库名字一样，从而导致各种难以察觉的问题。

下面举例解释：

导入tushare出错

问题

[菜鸟求教tushare pro，看不懂的问题-CSDN论坛](#)

解答

刚开始看，以为是其他什么问题呢。

帮其搜索：

tushare

找到：

[Tushare -财经数据接口包](#)

module tushare has no attribute set_token

[新人发帖求助！python使用tushare股票分析包方法报错-CSDN论坛](#)

估计你的文件名叫tushare.py, 改个名就好了.

-> 那估计是这个问题了：小白测试python时，把测试文件，写成了： tushare.py

和要测试的库 tushare 重名了。

导致Python解析器去解析代码

```
import tushare as ts
```

变成自己的测试文件 tushare.py , 而不是要测试的库 tushare 了。

也看到了别的类似的例子

[pycharm 导入tushare错误，请帮帮忙，百度半天也没搞定-CSDN论坛](#)

中文字符导致出错

```
import tushare as ts
print(ts.__version__)
提示错误#####
D:\Programs\Anaconda3\python.exe D:/PythonWorks/PycharmProjects/Stocks/tushare
Traceback (most recent call last):
  File "D:/PythonWorks/PycharmProjects/Stocks/tushare.py", line 1, in <module>
    import tushare as ts
  File "D:/PythonWorks/PycharmProjects/Stocks/tushare.py", line 2, in <module>
    print(ts.__version__)
AttributeError: module 'tushare' has no attribute '__version__'
Process finished with exit code 1
```

很明显就是同样的问题。

关于tushare python的问题。-CSDN论坛

我下好了tushare 导入正确，但是在调用函数的时候，为什么总是报没有这个函数呢，

```
print(help(ts.get_k_data()))
```

AttributeError: module 'tushare' has no attribute 'get_k_data'

或许你将tushare进行了改变，赋值替换了它或自己新建了一个叫tushare的文件

[AttributeError: module 'tushare' has no attribute 'version' · Issue #241 · waditu/tushare · GitHub](#)

不要以tushare作为文件名

在策略模块定义函数引用tushare pro – VincentZHOU – JoinQuant

也有可能你的研究中有一个叫 tushare.py 的文件，导致没有调到真正的 tushare 包，如果说有的话可以试着改个名字

此处Mac中去写代码测试效果：

先用pip安装库

[【已解决】 mac中pip安装Python库tushare](#)

然后去VSCode中写代码测试：

起个正常的，典型的，用于测试的文件名：

比如：

```
testTushare.py
```

```
import tushare as ts
print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
ts.set_token('your token here')
```

可以正常输出：

```
ts.__version__=1.2.48
```

中文字符导致出错

```
testTushare.py -- testTushare
1 import tushare as ts
2 print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
3 ts.set_token('your token here')
4
lmao@fibombp021 ~ /dev/crifan/python
1: Python Debug Console
```

而如果改为：

用于测试的文件名，和要测试的库 tushare 同名，变成： tushare.py

```
import tushare as ts
print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
ts.set_token('your token here')
```

加断点调试时就会发现，导入的 ts，其实是空的，啥函数和属性都没有：

```
tushare.py -- testTushare
1: Python Debug Console
```

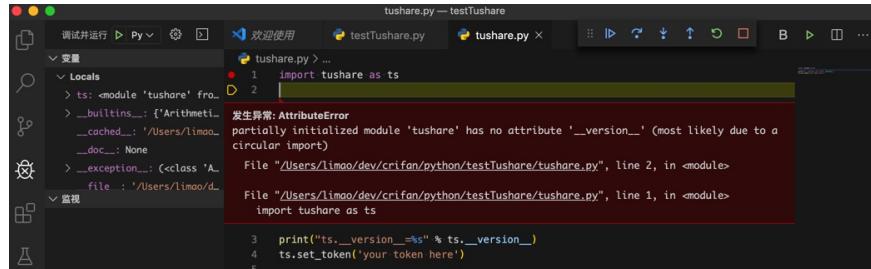
由此后面的代码：

```
print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
```

就会报错了：

```
发生异常: AttributeError
partially initialized module 'tushare' has no attribute '__version__' (most likely
file "/Users/limao/dev/crifan/python/testTushare/tushare.py", line 2, in <module>
```

中文字符导致出错



A screenshot of the VS Code interface. The left sidebar shows a file tree with 'Locals' expanded, showing variables like 'ts' (module 'tushare'), '_builtins__', '_cached__', '_doc__', and '_exception_'. The main editor window contains the following code:

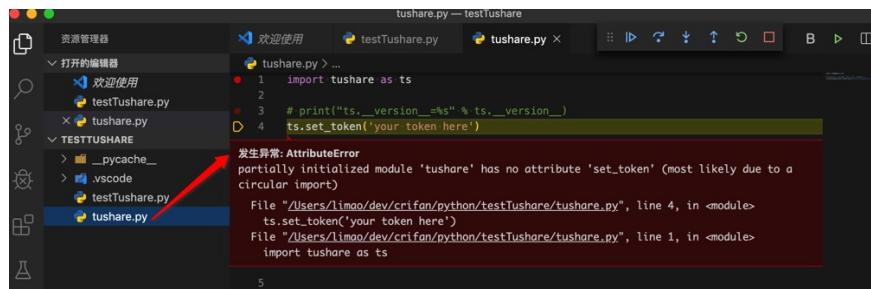
```
tushare.py — testTushare
1 import tushare as ts
2 [REDACTED]
3 print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
4 ts.set_token('your token here')
```

The status bar at the bottom indicates 'Python: 当前文件 (testTushare)'. A red box highlights the error message in the status bar: '发生异常: AttributeError partially initialized module 'tushare' has no attribute '__version__' (most likely due to a circular import)'.

如果注释掉上面一行，用下面的

```
ts.set_token('your token here')
```

去测试，也是同样问题：



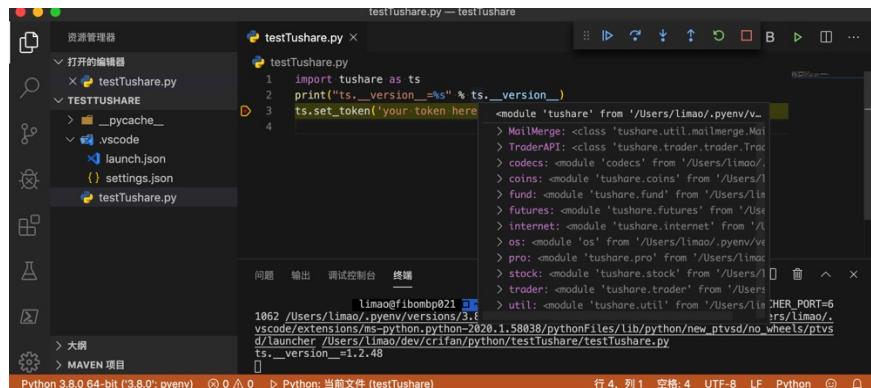
A screenshot of the VS Code interface. The left sidebar shows a file tree with 'Locals' expanded, showing variables like 'ts' (module 'tushare'). The main editor window contains the following code:

```
tushare.py — testTushare
1 import tushare as ts
2 [REDACTED]
3 # print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
4 ts.set_token('your token here')
```

The status bar at the bottom indicates 'Python: 当前文件 (testTushare)'. A red arrow points to the error message in the status bar: '发生异常: AttributeError partially initialized module 'tushare' has no attribute 'set_token' (most likely due to a circular import)'.

与之对比：

名字不要是库名，即可正常导入和调试：



A screenshot of the VS Code interface. The left sidebar shows a file tree with 'Locals' expanded, showing variables like 'ts' (module 'tushare'). The main editor window contains the following code:

```
testTushare.py — testTushare
1 import tushare as ts
2 print("ts.__version__=%s" % ts.__version__)
3 ts.set_token('your token here')
4 [REDACTED]
```

The status bar at the bottom indicates 'Python 3.8.0 64-bit (3.8.0:pyenv)'. The terminal output shows the code running successfully: '1062 /Users/limao/.pyenv/versions/3.8.0/lib/python3.8/site-packages/tushare/__init__.py:1: DeprecationWarning: package tushare is deprecated; use tushare as ts instead', followed by 'ts.__version__=1.2.48'. The status bar also shows '行 4, 列 1 空格: 4 UTF-8 LF Python'.

结论

写(python)代码用于测试时，创建测试用的(python)文件

- 应该：起个，见名知意的，更加易懂的，不容易混淆的文件名
 - 常见思路和做法：测试用的，演示用的文件名中，往往包含 `test`，`demo`，`example` 等字眼
 - 此处：
 - 举例：比较合适的写法
 - `testTushare.py`
 - `demoTushare.py`
 - `tushareDemo.py`
 - `tushareTest.py`
 - `tushareExample.py`

- 不应该：和测试的库同名
 - 此处：
 - 用于写测试tushare的Python库的测试文件，不要写成： tushare.py
 - 坏处：会和原有的库冲突
 - 导致： import导入时，错误导入了自己的测试文件，而不是原有的库
- -》引申 + 举一反三 + 相关：
 - 也不应该：起个其他简单的，偷懒的名字
 - 典型的有：
 - 1.py
 - 123.py
 - test.py
 - demo.py
 - a.py
 - abc.py
 - 等等
 - 都是属于：
 - 坏习惯
 - 偷懒的写法
 - 容易和其他文件冲突的写法
 - 也不容易看懂=没法从你文件名看出你要做什么

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新： 2020-07-09 19:27:23

不要故意用错误语法

遇到一些新手，在写代码时，本身逻辑不是很清晰，又参考了别人一些错误的写法，导致代码无法输出预期结果。

下面举例来解释，什么叫故意写错，用了错误的语法，以及正确的语法是什么样的，应该怎么写。

举例：故意写错变量类型

看到

[Qpython3-CSDN论坛](#)

代码中有很多错误的写法，且感觉是，被别人故意设计成这样的。

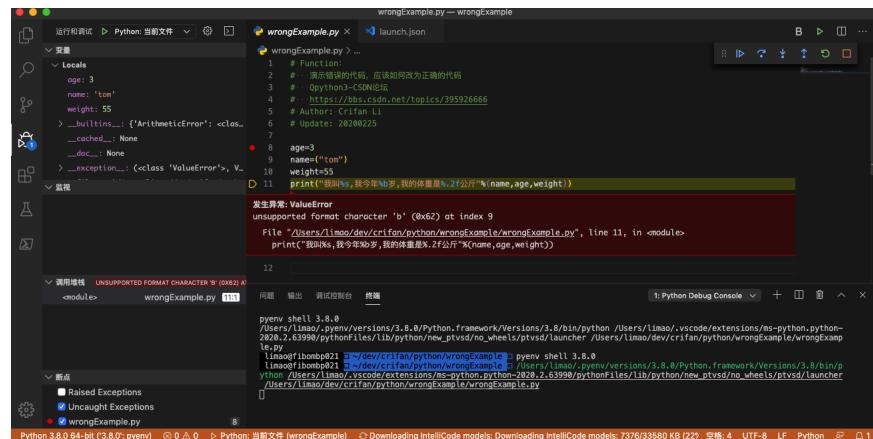
现在去详细解释如下：

对于代码：

```
# Function:  
#   演示错误的代码，应该如何改为正确的代码  
#   Qpython3-CSDN论坛  
#   https://bbs.csdn.net/topics/395926666  
# Author: Crifan Li  
# Update: 20200225  
  
age=3  
name=("tom")  
weight=55  
print("我叫%s,我今年%b岁,我的体重是%.2f公斤%(name,age,weight))
```

去调试运行，肯定会报错：

```
unsupported format character 'b' (0x62) at index 9
```



所以，应该改为：

中文字符导致出错

```
# Function:  
#   演示错误的代码，应该如何改为正确的代码  
#   Qpython3-CSDN论坛  
#   https://bbs.csdn.net/topics/395926666  
# Author: Crifan Li  
# Update: 20200225  
  
age=3  
# name=("tom")  
# weight=55  
# print("我叫%s,我今年%b岁,我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))  
# ValueError: unsupported format character 'b' (0x62) at index 9  
  
name="tom" # 显示指明是str字符串，而不是看起来像是tuple元祖，实际上不是  
weight=55.0 # 显示指明是float浮点数  
# %d 用于格式化 integer整数  
print("我叫%s,我今年%d岁,我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))  
# 我叫tom,我今年3岁,我的体重是55.00公斤
```

其中：

不要假装是tuple，但实际却是str

```
name=("tom")
```

是错误的示范和写法

因为 (xxx, yyy) 是标准的 tuple 元祖的语法

上述写法很容易让人产生误解，以为name是个tuple元祖变量

但实际上其却等价于：

```
name="tom"
```

name实际上是个 str 字符串变量

所以，本来就应该改为正常的标准的写法：

```
name="tom"
```

才对。

去加上 type 变量类型的打印，就容易对比看出区别了：

```
name=("tom")  
print("type(name)=%s" % type(name))  
# type(name)=<class 'str'>  
# normlTupleValue = ("tom", "tony")  
print("type(normlTupleValue)=%s" % type(normlTupleValue))  
# type(normlTupleValue)=<class 'tuple'>
```

不要故意用错误的格式化写法

%d 是用来格式化显示数字的

%b , 是没见过的写法

中文字符导致出错

即，此处的age是3岁，3个是integer整型数字，应该用%d去格式化输出，而不应该是%b

以及： weight=55

本意是：身体体重是55公斤

然后往往是个 float 浮点数，即有小数的部分的

所以后续是去用浮点数的 %.2f 去格式化显示的

但是此处初始化时的写法却是

```
weight=55
```

此时， weight是 int = integer = 整型

而不是我们希望的：

```
float = 浮点数
```

应该改为：

```
weight=55.0
```

才对。

加上type变量类型的打印，就容易看出区别来了：

```
weight=55
print("type(weight)=%s" % type(weight))
# type(weight)=class 'int'
weight=55.0 # 显示指明是float浮点数
print("type(weight)=%s" % type(weight))
# type(weight)=class 'float'
```

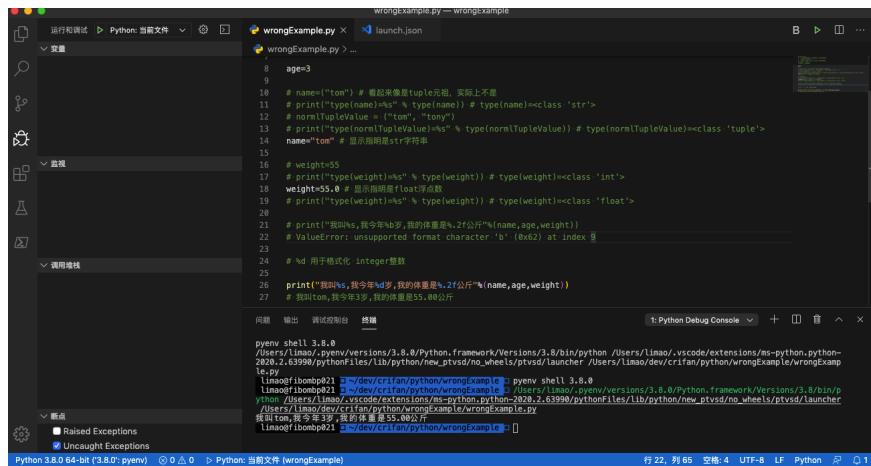
最终完整代码是：

```
# Function:
#   演示错误的代码，应该如何改为正确的代码
#   Opython3-CSDN论坛
#   https://bbs.csdn.net/topics/395926666
# Author: Crifan Li
# Update: 20200225

age=3
# name=("tom") # 看起来像是tuple元祖，实际上不是
# print("type(name)=%s" % type(name)) # type(name)=<class 'str'>
# normlTupleValue = ("tom", "tony")
# print("type(normlTupleValue)=%s" % type(normlTupleValue)) # type(normlTupleV
name="tom" # 显示指明是str字符串
# weight=55
# print("type(weight)=%s" % type(weight)) # type(weight)=<class 'int'>
weight=55.0 # 显示指明是float浮点数
# print("type(weight)=%s" % type(weight)) # type(weight)=<class 'float'>
# print("我叫%s,我今年%b岁,我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))
# ValueError: unsupported format character 'b' (0x62) at index 9
# %d 用于格式化 integer整数
print("我叫%s,我今年%d岁,我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))
# 我叫tom,我今年3岁,我的体重是55.00公斤
```

中文字符导致出错

调试输出效果：



```
wrongExample.py — wrongExample
wrongExample.py > ...
8 age=3
9
10 # name=("tom") # 起始参数是tuple元组, 实际上不是
11 # print("%(name)s" % type(name)) # type(name)<=>class 'str'
12 # normlTupleValue = ("tom", "tony")
13 # print("%(normlTupleValue)s" % type(normlTupleValue)) # type(normlTupleValue)<=>class 'tuple'
14 name="tom" # 显示指明是str字符串
15
16 # weight=55
17 # print("%(weight)s" % type(weight)) # type(weight)<=>class 'int'
18 weight=55.0 # 显示指明是float浮点数
19 # print("%(type(weight)s)" % type(weight)) # type(weight)<=>class 'float'
20
21 # print("我叫%s, 我今年%d岁, 我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))
22 # ValueError: unsupported format character: 's' (0x62) at index 9
23
24 # %d 用于格式化 integer整数
25
26 print("我叫%s, 我今年%d岁, 我的体重是%.2f公斤"%(name,age,weight))
27 # 我叫ton, 我今年3岁, 我的体重是55.00公斤
```

另外，关于 Python 中 `print` 参数的字符串格式化支持哪些，详见附录：

[print字符串格式化语法](#)

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:28:19

属性报错AttributeError

新手常见问题中，很多都是找不到某某属性，报：

```
AttributeError: module xxx has no attribute yyy
```

对此AttributeError类型的错误：

- 背景
 - 实际上涉及到的代码中往往是 `xxx.yyy` 类型的写法
 - 而之所以报错，说明是 某某变量（库） `xxx`，没有某个 `yyy` 的属性 `attribute`
 - 而具体错误的原因，典型的有以下几种可能：
 - 多数
 - 都是一些普通的错误
 - 比如
 - 库的名字写错了
 - 属性的名字写错了
 - 库或属性的大小写（没看清，笔误）写错了
 - 个别
 - 是其他原因
 - 比如
 - 库的版本升级了，导致该接口取消（废弃、不用）了，取而代之新的接口了
 - 解决思路：找到官网最新的接口，改用新的接口
 - 上下代码逻辑问题，导致得到的值`xxx`，不是希望的值

下面通过举例来解释如何解决：

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:26:31

大小写有误导致属性报错

举例：tkinter的label中l应该大写

问题

小白遇到一个关于Pycharm中 Tkinter问题-CSDN论坛

The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top window displays a Python script named 'scratch.py' with the following code:

```
174
175     """
176
177
178     import tkinter
179     win = tkinter.Tk()
180     win.title("哈哈")
181     win.geometry("500x500+200+20")
182
183     ccc = tkinter.label(win,
184                         text ="sunk is a good man",
185                         bg = "blue",
186                         fg = "red",
187                         font = ("黑体", 10),
188                         width = 10,
189                         height = 1,
190                         )
191
192
193     ccc.pack()
194
195     win.mainloop()
```

The bottom window shows the 'Run' tab with the following output:

```
C:\Users\Super\PycharmProjects\untitled1\venv\Scripts\python.exe C:/Users/S
Traceback (most recent call last):
  File "C:/Users/Super/.PyCharm2019.1/config/scratches/scratch.py", line 18
    ccc = tkinter.label(win,
AttributeError: module 'tkinter' has no attribute 'label'
```

The status bar at the bottom indicates the code length is 194:1, encoding is CRLF, and file encoding is UTF-8.

解答

先从问题入手，看到你的错误提示是：

```
AttributeError: module 'tkinter' has no attribute 'label'
```

-» 字面意思是：tikinter 这个（变量？库？）没有 label 这个属性

-» 为何没有？虽然我也不熟悉此问题具体的细节，但是我有学习能力和解决问题能力

下面记录解决问题的过程：

中文字符导致出错

首先已知python（好像是）有个（内置的）库叫：`tkinter`

所以去google搜：

```
python tkinter  
python tkinter label
```

找到一些资料：

- [TK图形用户界面\(GUI\) — Python 3.8.2 文档](#)
- [tkinter --- Tcl/Tk的Python接口 — Python 3.8.2 文档](#)
- [tkinter — Python interface to Tcl/Tk — Python 3.8.2 documentation](#)
- [Python GUI 编程\(Tkinter\) | 菜鸟教程](#)

看到一些资料：

Python3.x 版本使用的库名为 `tkinter`,即首写字母 T 为小写。

```
import tkinter
```

要使用 Tkinter 通常你只需要一条简单的 import 语句：`import tkinter`

或者更常用的：

```
from tkinter import *
```

- [Python - Tkinter Label - Tutorialspoint](#)
- [Tkinter教程之Label篇Python灵蛇舞动-CSDN博客](#)

```
from Tkinter import *\n#初始化Tk\nroot = Tk()\n\n#创建一个label, 使用编码, 到现在为止还没有使用过直接通过“drag-and-drop”就可以完成的IDE.\nlabel = Label(root, text = 'Hello Tkinter')
```

[Label & Button 标签和按钮 - 窗口 Tkinter | 莫烦Python](#)

```
l = tk.Label(window,\n    text='OMG! this is TK!',    # 标签的文字\n    bg='green',        # 背景颜色\n    font=('Arial', 12),    # 字体和字体大小\n    width=15, height=2 # 标签长宽\n)\nl.pack()      # 固定窗口位置
```

[tkinter.ttk --- Tk主题小部件 — Python 3.8.2 文档](#)

```
l1 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")\nl2 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
```

结论

- Python中的`tkinter`是自带的
 - 表示不用额外安装
- `tkinter`库的名称
 - Python 2中是大写的T：`Tkinter`

中文字符导致出错

- Python 3中是小写的T: `tkinter`
- Python 3中导入tkinter的常见写法
 - 有2种:
 - 普通的: `import tkinter`
 - 更常用的: `from tkinter import *`
- tkinter中的Label的L是大写的
 - 是从官网可以查看到的
 - [tkinter.ttk --- Tk主题小部件 — Python 3.8.2 文档](#)
- tkinter中使用Label的写法
 - ```
import tkinter
l1 = tkinter.Label(text="Test", fg="black", bg="white")
```
  - 或:

```
from tkinter import *
l1 = Label(text="Test", fg="black", bg="white")
```

-> 你此处，把：

```
ccc = tkinter.label(win
```

改为：

```
ccc = tkinter.Label(win
```

即可。

## 引申=举一反三

- 为何你会把大写的Label 写成小写的label?
  - 因为：你没有去参考官网文档
- 为何你找不到官网文档？或者 不知道有官网文档?
  - 因为其实不熟悉正确的：学习思路
    - 好的学习思路是：有问题，尽量找官网技术文档
    - 因为官网技术文档，往往解释问题
      - 最清楚和明白：很多技术，官网资料写的往往都很通俗易懂
      - 最准确：不像别的资料可能会滞后或过期
- 如何学习好的学习思路和方法?
  - 参考我的教程
    - [学习方法思路及技术心得总结](#)
- Python小白如何避免常见的坑?
  - 参考当前教程 [Python新手小白常见错误和问题](#) 的其他相关内容

## 举例：Pygame的Key的大写是错误的问题

[Pygame has no attribute key-CSDN论坛](#)

中文字符导致出错

## 解答

下图标识出错误位置：

```
使用键盘提供的方法获取键盘按键 - 按键元组
Keys_pressed = pygame.Key.get_pressed()
判断元组中对应的按键索引值 1
if Keys_pressed[pygame.K_RIGHT]:
 self.hero.speed = 1
elif Keys_pressed[pygame.K_LIFT]:
 self.hero.speed = -1
else:
 self.hero.speed = 0

def __check_collide(self):
 pass
```

所以导致报错

Key中的K不应  
该是大写

```
7: self.hero.speed = 1
7: elif Keys_pressed[pygame.K_LIFT]:
7: self.hero.speed = -1
7: else:
7: self.hero.speed = 0
76 def __check_collide(self):
77 pass
78
PlaneGame > __event_handler()
```

un: plane\_main x

↑ game.start\_game()

↓ File "C:\Users\豪\PycharmProjects\飞机大战\plane\_main.py", line 45, in start\_game

self.\_\_event\_handler()

File "C:\Users\豪\PycharmProjects\飞机大战\plane\_main.py", line 67, in \_\_event\_hand

AttributeError: module 'pygame' has no attribute 'Key'

libpng warning: iCCP: known incorrect sRGB profile

Process finished with exit code 1

Run TODO Terminal Python Console

pygame.Key.get\_pressed()

中的 Key 中的 K , 是大写, 导致报错:

```
AttributeError: module 'pygame' has no attribute 'Key'
```

即：pygame没有Key这个属性

所以报错

-» 就像原贴作者说的“按照视频的代码一模一样敲的，却运行出这个错误，看了下别人的，都没出现这个错误”

-» 其实问题的原因，人家报错已经告诉你了：pygame没有Ke这个属性

-» 那pygame为何没有Key这个属性呢？

中文字符导致出错

-》 因为根据官网访问解释：

[pygame.key — pygame v2.0.0.dev5 documentation](#)

```
pygame.key.get_pressed()
get the state of all keyboard buttons
get_pressed() -> bools
```

可以看出，`pygame.key` 中的 `key` 中的 `k` 是小写

-》 而你这里大写，不是人家这个pygame的库所支持的属性，所以报错

-》 那为何会出现这个错误呢？

-》 这就属于典型的情况了：新手在（参考别人代码）敲代码期间，不小心的发生了笔误，把小写的k，写成大写的K了

-》 为何其他人，或者说有经验的人，不会出现这个问题呢？

-》 那是因为：新手，小白，往往缺乏一些计算机编程语言的基础知识

-》 放在此处就是：计算机编程语言（比如Python）中的基本知识是：变量是分大小写的

如果小白新手不注意，就会不小心出现笔误，导致变量属性找不到的问题

-》 此处如何解决问题：

根据pygame的官网的要求，把Key改为key：

```
pygame.key.get_pressed()
```

就可以解决问题了。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:26:48

## 上下代码逻辑问题

此处介绍，上下代码逻辑问题导致，获取到的值xxx，不是希望的值，导致属性报错的情况。

### 举例：调用函数之前多了个=等于号

#### 问题

制作数据集时报错AttributeError: 'str' object has no attribute 'write'-CSDN论坛

#### 解答

基本上确定了，就是其自己笔误：多写了个等于号

把：

```
writer= tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter("mask_and_nomask_test.tfrecords")
```

写成：

```
writer= tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter=("mask_and_nomask_test.tfrecords")
```

导致此处的 writer：

- 不是：原本希望的TFRecordWriter()所返回的变量
- 而是：一个普通的字符串

因为：

```
writer= tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter=("mask_and_nomask_test.tfrecords")
```

等价于：

```
tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter = ("mask_and_nomask_test.tfrecords")
writer = ("mask_and_nomask_test.tfrecords")
```

等价于：

```
tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter = "mask_and_nomask_test.tfrecords"
writer = "mask_and_nomask_test.tfrecords"
```

此时 writer 变量只是个str字符串。所以此处才报错：writer（这个str字符串变量）没有（TFRecordWriter才有的）write这个属性

#### 解决办法

去掉你的笔误，即去掉多写的那个等于号 =

中文字符导致出错

```
writer = tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter("mask_and_nomask_test.tfrecords")
```

其含义是：

- `tf.data.experimental.TFRecordWriter` | TensorFlow Core v2.1.0
- `tf.io.TFRecordWriter` | TensorFlow Core v2.1.0

调用了：

- 函数：`tf.compat.v1.python_io.TFRecordWriter`
  - 传入的参数是：`"mask_and_nomask_test.tfrecords"`
  - 才会返回
    - 对应的类 `TFRecordWriter`
    - 其才有 `write` 函数
    - 后续的
      - `writer.write(xxx)`
      - 才能正常运行。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:26:25

## 函数参数

函数参数相关常见问题，主要分2类：

- 参数个数不匹配
- 参数位置错误

下面举例说明：

### 参数位置错误=参数顺序搞错了

#### 举例：Python的pyecharts参数

##### 问题

[关于Python pyecharts 的问题（已经找资料找了半天了） -CSDN论坛](#)

```
name=['A','B','C','D','E']
values=[1,2,3,4,5]
wordcloud.add("",name,values,word_size_range=[20,100],shape= "circle")
```

以上程序会抛出

```
TypeError: add() takes 3 positional arguments but 4 positional arguments
(and 2 keyword-only arguments) were given
```

难道只能用官网上给的列表嵌套元组的形式吗？但我看到过类似我这样写的。。。。0.0

##### 解释

对于：

```
wordcloud.add("",name,values,word_size_range=[20,100],shape= "circle")
```

中的 wordcloud 的 add 函数，去找了下，过程如下：

google搜：

```
pyecharts add
```

找到

[30分钟学会pyecharts数据可视化 - 知乎](#)

人家写法是：

```
cloud.add(name = 'utils',attr = words,value = counts,
shape = "circle",word_size_range = (10,70))
```

-> 也没有你的

```
wordcloud.add("",name
```

中文字符导致出错

中的第一个，空字符串： ""

后来找到官网文档

[Documentation - pyecharts-en](#)

中是：

WordCloud

WordCloud.add() signatures

```
add(name, attr, value, shape="circle", word_gap=20,
word_size_range=None, rotate_step=45)
```

-> 更没有你写的 第一个参数 空字符串 ""

-> 所以结论很明显：

看起来是，你多传递了一个参数，第一个的空字符串 ""

后来发现：实际上也不是，而是：

对照官网参数顺序：

**name, attr, value, shape="circle", word\_gap=20, word\_size\_range=None, .....**

而你的是：

"""**,name,values,word\_size\_range=[20,100],shape= "circle"**""

很明显是（看起来是？）： 你把参数的顺序搞错了吧？

（看起来）应该改为：

`wordcloud.add(name, """,values,word_size_range=[20,100],shape= "circle"""")`

其中的 "" 对应着第二个参数： attr

注： 我不是很确定你代码逻辑，需要你自己明确要给

name, attr, value

传递具体什么值。

## 引申=心得

-» 不要随便参考别人（可能错误，可能是落后的，没更新的）代码

-» 或者自己瞎猜一个（函数的参数，和顺序）

无论如何，都应该是：

- 改为正确的学习思路和方法
  - 核心要点是：去找官网正规资料
    - 关于
      - 如何掌握正确的学习方法和思路
      - 如何利用google查找到自己要的资料
    - 可参考我的：
      - [学习方法思路及技术心得总结](#)

中文字符导致出错

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:28:14

## 代码注释

### 疑问： #的注释

- 问：加 # 号后机器能读取这个命令吗？
- 答：不能

Python中一行的开头是 #，后面的内容就会被（解释器/编译器）忽略了

->专业术语叫做 **注释=注释代码**：仅仅是起解释和说明，供人类看的内容 机器不读，会忽略掉

->不同编程语言的注释代码的语法都不同，比如：

- 普遍采用的（C/C++/Java等）：
  - 单行注释： // xxx
  - 多行注释： /\* yyy \*/
    - 其中 yyy 可以是很多行
- Python : # xxx
- HTML : <!-- xxx -->
- ini 文件: ; xxx

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:27:51

# Python常见问题

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:29:58

## 字符编码问题

**疑问：既然UTF-8编码更省空间 为什么又要换成unicode 换来换去**

解答：没有换来换去，现在就是用的UTF-8。而UTF-8就是Unicode的其中一种。  
最通用。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:30:01

# 文件顶部注释

对于Python文件顶部的注释，此处整理相关常见疑问和问题。

## 疑问：coding utf-8 注释

- 问：

- 看到很多Python代码中的第一行（或第二行）都有个
  - `# -*- coding: utf-8 -*-`
  - 这一行啥意思 是每个程序都要用吗？
- 既然#号后面内容不能读取 那么这个指令岂不是没用

- 答

- 含义
  - 简答
    - 指定当前（文件）的（字符）编码
    - python解析器才能知道以哪种编码方式去识别你输入的文字 字符
    - 这样 如果是你代码中包含了普通英文字符（ASCII编码）之外的，比如中文字符等，就能准确识别了
    - 否则就会报错了
    - 细节
  - python解释器会专门解析#开头的第一行和第二行，比如如下这种最常见的格式：

```
#!/usr/bin/python
-*- coding: utf-8 -*-
```

- 就会解析得到

- python解释器的位置是：`/usr/bin/python`
  - 就会去用 `/usr/bin/python` 这个解释器去解析代码
- （当前）文件编码是：`utf-8`
  - 以 `utf-8` 的编码方式去加载python文件

- 详见：

- [【整理】关于Python脚本开头两行的：#!/usr/bin/python和# -- coding: utf-8 --的作用 – 指定文件编码类型 – 在路上](#)

- 是否一定要有：不一定

- -》但是往往都最好有
  - -》尤其是你代码包含非ASCII字符，即除了英文外还有其他的如中文，日文，拉丁文等等等等的字符，一定要有

中文字符导致出错

# 文件打开问题

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:29:51

## 代码缩进问题

代码缩进问题，导致代码运行了，以为没运行

### 问题

求助！！！ 正则表达式是正确的，但是程序无法运行-CSDN论坛

```
import requests
import json
import re
import time
from requests.exceptions import RequestException
url = 'http://www.24timemap.com/'
def get_one_page(url):
 try:
 headers = {
 'User-Agent': 'Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_13_3) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/67.0.3396.87 Safari/537.36'
 }
 response = requests.get(url, headers=headers)
 if response.status_code == 200:
 return response.text
 return None
 except RequestException:
 return None
def parse_one_page(html):
 pattern = re.compile('<li.*?bg.*?title.*?>(.*)(.*)', re.S)
 items = re.findall(pattern, html)
 for item in items:
 yield {
 'location': item[0],
 'time': item[1]
 }

def write_to_file(content):
 with open('slw.txt', 'a', encoding='utf-8') as f:
 f.write(json.dumps(content, ensure_ascii=False) + '\n')
```

### 解答

简答：不懂代码缩进问题，以为代码没运行，其实正常运行了

#### 详解

正则表达式是正确的，但是程序无法运行

的确，你的代码中正则（或许）是正确的

而你说的无法运行，其实：已经运行了

-» 已经按照你给的Python的代码运行了

-» 运行结果就是：啥都没干

-» 为何啥都没干，是因为你没写代码让其干活

-》具体说就是：你只定义了3个函数（其中一个函数中有你说的正则），但是却没调用（其中任何一个函数）

所以变成你说的：代码无法运行

如何让其运行？

比如代码最后加上

```
pageHtml = get_one_page(url)
respGenerator = parse_one_page(pageHtml)
for eachItemDict in respGenerator:
 write_to_file(eachItemDict)
```

就可以实现：

真正调用函数 执行内部的代码和逻辑 -》 变成你说希望的：代码真的运行了。

另外，关于代码缩进 导致你代码运行了 但你以为没运行，详见：

- [【教程】详解Python中代码缩进（Indent）：影响代码的内在逻辑关系和执行结果 – 在路上](#)
- [5.4. Python中的缩进 - python初级教程：入门详解](#)

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:29:48

# 如何学会提问

学习技术的期间，肯定会遇到很多问题，以及去网上各种论坛等地方去问问题。

比如国内常见的很多技术论坛，尤其是做的相对还算不错的（但其实都不太好），  
比如 csdn

然后作为初学者，想要别人帮你，回答你的问题，首先要学会如何提问。

鉴于很多国内初学者，连基本的提问都不会，所以下面详细解释如何学会提问。

crifan.com，使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:29:42

# 把问题要素描述清楚

如何学会提问？其实是个很大的话题

此处简略概述一下：

1. 文字描述出问题的背景和现象
  - 主要是，除了问题的具体现象外，还要说一下自己的当前的环境，包括但不限于：
    - 电脑类型：windows还是mac，还是Linux？
    - 所用语言和库的版本：Python 2还是3？具体是哪个版本？用的第三方库的版本是多少？
2. 对于代码的话，要贴出来出错的相关的代码，最好是完整的代码
3. 最好给出附带信息，尤其是截图

即提问之前，先要把自己的问题的要素描述清楚，完整的信息包括：

- 背景信息
  - 系统类型
    - Win
    - Mac
    - Linux
    - 具体哪个发行版？
      - Ubuntu
      - CentOS
      - 其他？
  - 什么开发语言
    - Python
    - Java
    - 其他？
  - 某个开发语言的某个库？
    - 举例：
      - Python的网络库Requests
  - 具体的版本
    - 举例
      - CentOS
      - CentOS 6.4
      - CentOS 7
    - Python
      - Python 2.7
      - Python 3.8
- 具体信息
  - 错误：
    - 最基本要有：文字描述
      - 且要描述清楚，不要模糊不清
    - 最好也有：
      - 截图
      - 相关代码

- 且带语法高亮的代码：更易读

## 关于贴出格式化后高亮的代码

比如，作为对于问题提问者贴出来的代码：

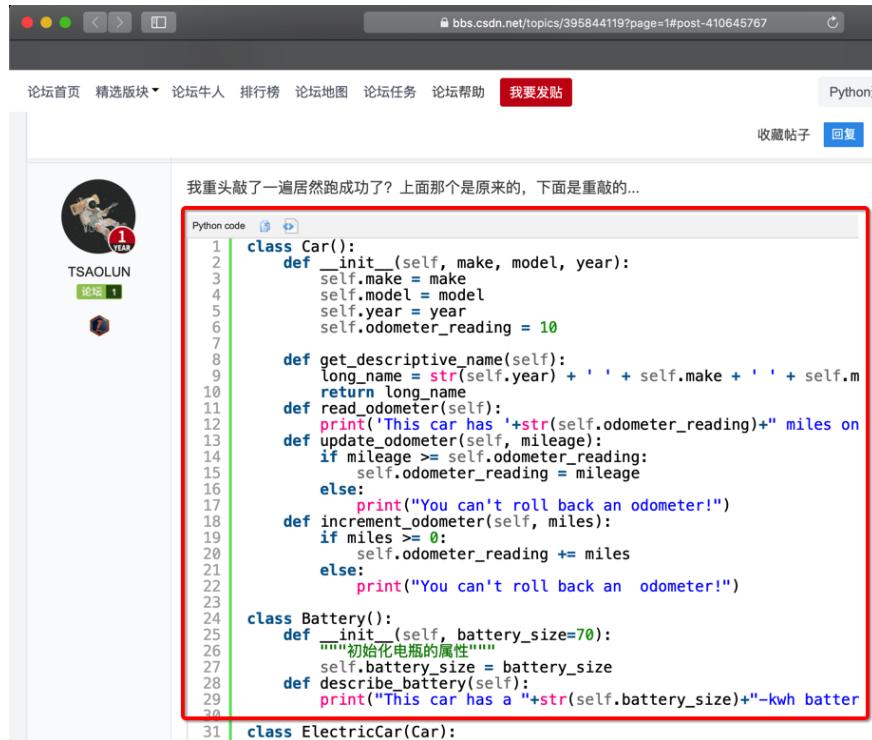


A screenshot of a forum post on bbs.csdn.net. The post title is "[求助] 在学Python编程从入门到实践, 继承这章添加Battery类后原来的子类跑不了了 [问题点数: 20分]". The user weixin\_43662920 has posted the following code:

```
代码如下, 在vs code和jupyter里都试了不行
class Car():
def __init__(self, make, model, year):
self.make = make
self.model = model
self.year = year
self.odometer_reading = 10

def get_descriptive_name(self):
long_name = str(self.year) + ' ' + self.make + ' ' + self.model
return long_name
def read_odometer(self):
print("This car has "+str(self.odometer_reading)+" miles on it.")
def update_odometer(self, mileage):
if mileage >= self.odometer_reading:
self.odometer_reading = mileage
else:
print("You can't roll back an odometer!")
def increment_odometer(self, miles):
if miles >= 0:
self.odometer_reading += miles
else:
```

和：



A screenshot of a forum post on bbs.csdn.net. The post title is "[求助] 在学Python编程从入门到实践, 继承这章添加Battery类后原来的子类跑不了了 [问题点数: 20分]". The user TSAOLUN has posted the following code:

```
我重头敲了一遍居然跑成功了? 上面那个是原来的, 下面是重敲的...
Python code
1 class Car():
2 def __init__(self, make, model, year):
3 self.make = make
4 self.model = model
5 self.year = year
6 self.odometer_reading = 10
7
8 def get_descriptive_name(self):
9 long_name = str(self.year) + ' ' + self.make + ' ' + self.m
10 return long_name
11 def read_odometer(self):
12 print('This car has '+str(self.odometer_reading)+" miles on")
13 def update_odometer(self, mileage):
14 if mileage >= self.odometer_reading:
15 self.odometer_reading = mileage
16 else:
17 print("You can't roll back an odometer!")
18 def increment_odometer(self, miles):
19 if miles >= 0:
20 self.odometer_reading += miles
21 else:
22 print("You can't roll back an odometer!")
23
24 class Battery():
25 def __init__(self, battery_size=70):
26 """初始化电瓶的属性"""
27 self.battery_size = battery_size
28
29 def describe_battery(self):
30 print("This car has a "+str(self.battery_size)+"-kWh batter
31
32 class ElectricCar(Car):
```

- 问：你作为想要回答问题的人，你会喜欢哪个？

- 答：很明显是第二个
  - 因为代码加了语法高亮
    - 更容易看清楚代码的格式和逻辑
    - 否则还要回答的人去花精力去看懂和研究你的代码
    - 别人回答你的问题的意愿就降低了
    - 即：浪费别人的时间就是浪费你自己的时间

另外，对于代码缩进：

尤其是对于Python语言来说，Python代码中的缩进，不仅是美观问题，还影响代码层次和逻辑。缩进错了，代码逻辑可能也错了。

所以结论就是：

- 帮助别人就是帮助自己
  - 提问时给出问题的详细信息
    - 包括
      - 截图
      - 格式化好（高亮）的代码
      - 等
  - 就是给别人省时间
    - 也就是给自己省时间

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:29:38

# 学会贴图和贴代码

下面简要列出核心内容：

- 国内主流技术论坛：如何贴图和贴代码
  - csdn
    - bbs论坛
      - <https://bbs.csdn.net>
    - 博客园
      - 博问
        - <https://q.cnblogs.com>
    - TODO：找到更多国内技术论坛
  - 国外的
    - SegmentFault
      - <https://segmentfault.com/questions>
    - GitHub的issue

下面分别详细介绍。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:29:10

## csdn的bbs论坛

csdn的bbs论坛中提问题时如何贴代码

而关于贴代码到论坛中的问题，很多小白不会用论坛中的编辑器，不会贴代码。

下面把：

[【求助】在学Python编程从入门到实践，继承这章添加Battery类后原来的子类跑不了了-CSDN论坛](#)

回复别人的内容整理如下，作为解释：csdn的bbs论坛中提问题时如何贴代码 的回答：

csdn中粘贴代码的核心逻辑是：

确保输入的内容是符合下面这种格式：

```
[code=python]此处粘贴你的代码即可[/code]
```

即可，此时

- 发布后的回复中
- 发布出来的问题帖子中
- 发布之前，点击预览

就是带彩色的，代码高亮后的，效果好看的代码了

对于如何让代码变成上面这种格式，有多种操作方式：

### 方式1：自己手动输入

其实就是普通的文字，文本，自己输入：

```
[code=python] [/code]
```

然后把你想要的代码放进去，即可。

### 通过编辑器自动插入

又分2种：

- 方式1：选中代码 -> 选择格式 -> 选择某个语言（比如Python）

The image consists of two vertically stacked screenshots of a forum post editor interface.

**Screenshot 1:** This screenshot shows a post with the following content:

```
> 为什么CSDN论坛没有Python的大板块
因为：
虽然csdn算国内技术论坛中做的相对很好的，而且Python在之前很多年不是很流行，所以没有单独分出子板块，而
> 好像论坛里的缩进有点问题，大家请忽视...
麻烦你重新发布一下代码，用论坛中的代码的形式
具体如何操作，截图举例：
```

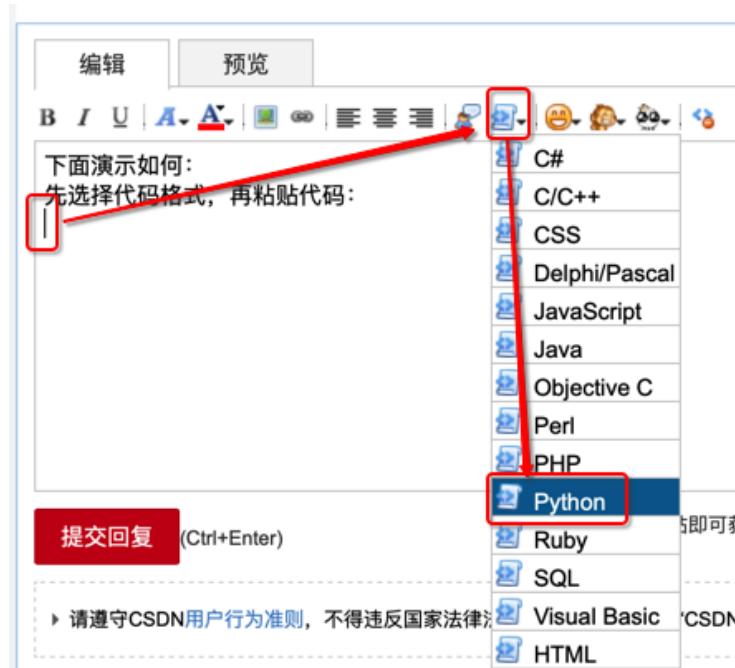
A red box highlights the text "your python code". A red arrow points from this text to a dropdown menu on the right side of the editor. The dropdown menu lists various programming languages, with "Python" highlighted by a red box. Other languages listed include C#, C/C++, CSS, Delphi/Pascal, JavaScript, Java, Objective C, Perl, PHP, Ruby, and SQL.

**Screenshot 2:** This screenshot shows a post with the following content:

```
因为：
虽然csdn算国内技术论坛中做的相对很好的，但是体验还是很一般。
而且Python在之前很多年不是很流行，所以没有单独分出子板块，而
> 好像论坛里的缩进有点问题，大家请忽视...
麻烦你重新发布一下代码，用论坛中的代码的形式
具体如何操作，截图举例：
```

A red box highlights the text "[code=python]your python code[/code]". Below the editor, there is a red button labeled "提交回复 (Ctrl+Enter)" and a message "每天回帖即可获".

- 方式2：鼠标点击要插入代码的位置 -> 选择格式 -> 选择某个语言（比如 Python）->再粘贴代码进去
  - 鼠标定位到要粘贴代码的位置，然后去选择：代码->Python



- 会自动输入：
  - [code=python] [/code]
- 再粘贴代码到里面：
  - 比如：

```
[code=python]
import sys
print("sys.executable=%s" % sys.executable)
[/code]
```

至此，就能看到代码高亮的效果了：

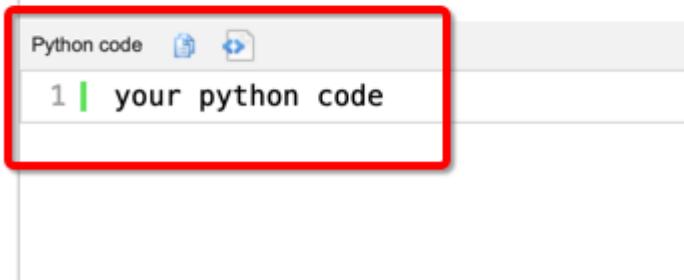
- 发布前的预览

编辑 预览

> 为什么CSDN论坛没有Python的大板块  
因为：  
虽然csdn算国内技术论坛中做的相对很好的，但是体验  
而且Python在之前很多年不是很流行，所以没有单独分

> 好像论坛里的缩进有点问题，大家请忽视...  
麻烦你重新发布一下代码，用论坛中的代码的形式

具体如何操作，截图举例：

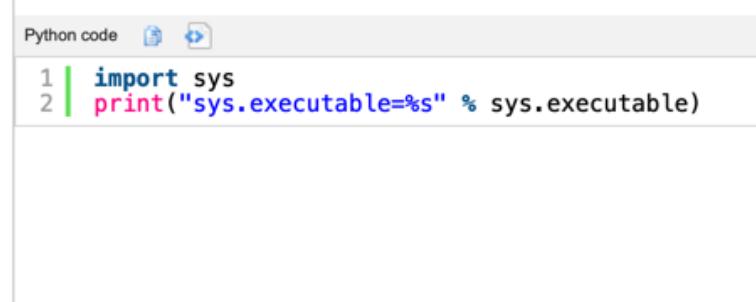


提交回复 (Ctrl+Enter)

- 真正发布后

编辑 预览

下面演示如何：  
先选择代码格式，再粘贴代码：



提交回复 (Ctrl+Enter) 每天回帖即可获得

这样就可以保留原始代码的格式

而带缩进的代码也就不会乱了。

且显示起来带颜色，即代码高亮，更易读。

中文字符导致出错

别人（想要帮你，回答你问题的人）也容易拷贝出完整代码，帮你测试代码，找到问题原因。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:29:05

## 附录

下面列出相关参考资料。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2020-07-09 19:25:26

# print字符串格式化语法

此处整理关于 `print` 中变量的格式化的语法：

## Python官网

[内置类型 — Python 3.8.2rc2 文档](#)

| 转换符 | 含义                                          | 注释  |
|-----|---------------------------------------------|-----|
| 'd' | 有符号十进制整数                                    |     |
| 'l' | 有符号十进制整数                                    |     |
| 'o' | 有符号八进制数                                     | (1) |
| 'u' | 过时类型 -- 等价于 'd'                             | (6) |
| 'x' | 有符号十六进制数（小写）                                | (2) |
| 'X' | 有符号十六进制数（大写）                                | (2) |
| 'e' | 浮点指数格式（小写）                                  | (3) |
| 'E' | 浮点指数格式（大写）                                  | (3) |
| 'f' | 浮点十进制格式                                     | (3) |
| 'F' | 浮点十进制格式                                     | (3) |
| 'g' | 浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用小写指数格式，否则使用十进制格式    | (4) |
| 'G' | 浮点格式。如果指数小于 -4 或不小于精度则使用大写指数格式，否则使用十进制格式    | (4) |
| 'c' | 单个字符（接受整数或单个字符的字符串）                         |     |
| 'r' | 字符串（使用 <code>repr()</code> 转换任何 Python 对象）  | (5) |
| 's' | 字符串（使用 <code>str()</code> 转换任何 Python 对象）   | (5) |
| 'a' | 字符串（使用 <code>ascii()</code> 转换任何 Python 对象） | (5) |
| '%' | 不转换参数，在结果中输出一个 '%' 字符。                      |     |

- 注释

- 此替代形式会在第一个数码之前插入标示八进制数的前缀 ('0o')。
- 此替代形式会在第一个数码之前插入 '0x' 或 '0X' 前缀（取决于是使用 'x' 还是 'X' 格式）。
- 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，即使其后并没有数码。
  - 小数点后的数码位数由精度决定，默认为 6。

4. 此替代形式总是会在结果中包含一个小数点，末尾各位的零不会如其他情况下那样被移除。
  - 小数点前后的有效数码位数由精度决定，默认为 6。
5. 如果精度为 N，输出将截短为 N 个字符。
6. 参见 [PEP 237](#)。

## 菜鸟教程

[Python3 print 函数用法总结 | 菜鸟教程](#)

python字符串格式化符号:

| 符号 | 描述                 |
|----|--------------------|
| %c | 格式化字符及其ASCII码      |
| %s | 格式化字符串             |
| %d | 格式化整数              |
| %u | 格式化无符号整型           |
| %o | 格式化无符号八进制数         |
| %x | 格式化无符号十六进制数        |
| %X | 格式化无符号十六进制数（大写）    |
| %f | 格式化浮点数字，可指定小数点后的精度 |
| %e | 用科学计数法格式化浮点数       |
| %E | 作用同%e，用科学计数法格式化浮点数 |
| %g | %f和%e的简写           |
| %G | %f 和 %E 的简写        |
| %p | 用十六进制数格式化变量的地址     |

格式化操作符辅助指令:

| 符号    | 功能                                                  |
|-------|-----------------------------------------------------|
| *     | 定义宽度或者小数点精度                                         |
| -     | 用做左对齐                                               |
| +     | 在正数前面显示加号( + )                                      |
|       | 在正数前面显示空格                                           |
| #     | 在八进制数前面显示零('0')，在十六进制前面显示'0x'或者'0X'(取决于用的是'x'还是'X') |
| 0     | 显示的数字前面填充'0'而不是默认的空格                                |
| %     | '%%'输出一个单一的'%'                                      |
| (var) | 映射变量(字典参数)                                          |
| m.n.  | m 是显示的最小总宽度,n 是小数点后的位数(如果可用的话)                      |

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2020-07-09 19:25:20

## 参考资料

- 学习方法思路及技术心得总结
- 【提醒】Python新手开发人员注意事项：不要故意用错误的写法而应该用正确标准的写法
- 【提醒】Python新手开发人员注意事项：不要误输入中文标点符号 – 在路上
- 【提醒】Python新手开发人员注意事项：测试文件名不要和导入的库同名 – 在路上
- 【整理】关于Python脚本开头两行的：`#!/usr/bin/python`和`-- coding: utf-8 --`的作用 – 指定文件编码类型 – 在路上
- 
- 【已解决】mac中pip安装Python库tushare
- 
- 关于Python pyecharts 的问题（已经找资料找了半天了）-CSDN论坛
- 30分钟学会pyecharts数据可视化 - 知乎
- Documentation - pyecharts-en
- 小白遇到一个关于Pycharm中 Tkinter问题-CSDN论坛
- Tk图形用户界面(GUI) — Python 3.8.2 文档
- tkinter --- Tcl/Tk的Python接口 — Python 3.8.2 文档
- tkinter — Python interface to Tcl/Tk — Python 3.8.2 documentation
- Python GUI 编程(Tkinter) | 菜鸟教程
- Python - Tkinter Label - Tutorialspoint
- Tkinter教程之Label篇Python灵蛇舞动-CSDN博客
- Label & Button 标签和按钮 - 窗口 Tkinter | 莫烦Python
- tkinter.ttk --- Tk主题小部件 — Python 3.8.2 文档
- 求助！！！ 正则表达式是正确的，但是程序无法运行-CSDN论坛
- 初学者，照着老师的编码打的一样，运行错误-CSDN论坛
- Qpython3-CSDN论坛
- 内置类型 — Python 3.8.2rc2 文档
- Tushare -财经数据接口包
- pycharm 导入tushare错误，请帮帮忙，百度半天也没搞定-CSDN论坛
- 关于tushare python的问题。-CSDN论坛
- [AttributeError: module 'tushare' has no attribute 'version' · Issue #241 · waditu/tushare · GitHub](#)
- 在策略模块定义函数引用tushare pro – VincentZHOU – JoinQuant
- Pygame has no attribute key-CSDN论坛
- 制作数据集时报错AttributeError: 'str' object has no attribute 'write'-CSDN论坛
- [tf.data.experimental.TFRecordWriter | TensorFlow Core v2.1.0](#)
- [tf.io.TFRecordWriter | TensorFlow Core v2.1.0](#)
- 大家觉得国内比较好的技术社区有哪些，优缺点是什么？ - 知乎
- 码农10年，我常去的一些技术社区 - 简书
-