

目录

前言	1.1
iOS逆向概述	1.2
iOS逆向领域架构图	1.2.1
iOS逆向内容概述	1.2.2
iOS典型逆向开发流程	1.2.2.1
iOS逆向重点和难点	1.2.3
子教程	1.3
心得	1.4
附录	1.5
参考资料	1.5.1

iOS逆向开发

- 最新版本: v1.0
- 更新时间: 20221031

简介

概述iOS逆向开发的各方面内容。包括整理了iOS逆向开发领域包含哪些内容的架构图，iOS的逆向开发的典型的流程，以及逆向的重点和难点，以及一些逆向心得。且把各个独立的部分整理出子教程，包括iPhone越狱、砸壳ipa、静态分析、动态调试、MonkeyDev调试，以及一些iOS逆向常涉及的领域，比如越狱插件开发、越狱检测和反越狱检测、iOS底层机制，其中包括ObjC运行时和Block匿名函数；以及具体的实例，包括YouTube逆向、抖音逆向，以及YouTube中包含protobuf逆向；另外整理出相关的子教程，包括IDA、汇编asm、ARM汇编、Xcode开发、Xcode调试、LLDB调试器、iOS开发、C语言开发等内容。

源码+浏览+下载

本书的各种源码、在线浏览地址、多种格式文件下载如下：

HonKit源码

- [crifan/ios_reverse_dev: iOS逆向开发](#)

如何使用此HonKit源码去生成发布为电子书

详见：[crifan/honkit_template: demo how to use crifan honkit template and demo](#)

在线浏览

- [iOS逆向开发 book.crifan.org](#)
- [iOS逆向开发 crifan.github.io](#)

离线下载阅读

- [iOS逆向开发 PDF](#)
- [iOS逆向开发 ePUB](#)
- [iOS逆向开发 Mobi](#)

版权和用途说明

此电子书教程的全部内容，如无特别说明，均为本人原创。其中部分内容参考自网络，均已备注了出处。如发现有侵权，请通过邮箱联系我 [admin 艾特 crifan.com](mailto:admin@crifan.com)，我会尽快删除。谢谢合作。

各种技术类教程，仅作为学习和研究使用。请勿用于任何非法用途。如有非法用途，均与本人无关。

鸣谢

感谢我的老婆陈雪的包容理解和悉心照料，才使得我 [crifan](#) 有更多精力去专注技术专研和整理归纳出这些电子书和技术教程，特此鸣谢。

更多其他电子书

本人 crifan 还写了其他 150+ 本电子书教程，感兴趣可移步至：

[crifan/crifan_ebook_readme: Crifan的电子书的使用说明](#)

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook 最后更新：2022-10-31 16:02:03

iOS逆向概述

- 什么是iOS逆向
 - iOS开发，从 安全 领域的 攻防 角度，可以分为：
 - 攻： iOS逆向 = iOS破解
 - 防： iOS安全 = iOS防护
- 为什么要iOS逆向
 - 为何要逆向
 - 从 需求 角度来说
 - 多数：灰产和黑产
 - 部分：正方的知己知彼百战不殆
 - 被破解的app厂商，从防的角度，要了解和实践黑灰产的攻击逆向破解技术，才能更好的提高防护技术
 - 偶尔：
 - 学习别人的技术，如何实现某些功能的方法和原理
 - 以及部分是为了做出功能一样但更好体验的产品
 - 技术极客技术上折腾好玩有趣的功能
 - 比如iPhone越狱后，写插件实现各种定制或破解功能，比如常见的微信抢红包、解锁VIP会员限制等等
 - 极个别：自己的程序，但丢了源码，要逆向破解找回大部分的代码
 - 从 学习技术 的角度来说
 - 搞懂逆向，技术更偏底层，更能学习到相对高深的底层技术
 - 包括但不限于：编译流程和原理、系统架构设计和实现细节等等
 - 此处：为何要iOS逆向
 - 需求角度：
 - 多数：为了黑灰产去赚钱，用iOS的iPhone去模拟各类app去刷流量等等
 - 部分：正方厂商防护自己的iOS的app之前要了解反方的逆向技术
 - 也有：是为了做出更好的替代品
 - 比如：YouTube的app，为了去广告和更好的体验，出现了替代品 YouTube Vanced，不过由于做的太好，以至于后来被google投诉而禁用了
 - 学习技术角度：能更加深刻学习和理解，iOS的ObjC和Swift语言的底层特性和实现机制，比如 Block 、 Runtime 运行时 等等

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2022-10-21 22:11:34

iOS逆向领域架构图

为了能对iOS逆向有个更全面和直观的了解，此处把iOS逆向开发所包含的各个领域的内容以及相互关系，整合到一张图：

iOS逆向领域架构图

- 在线浏览（支持缩放）
 - [iOS逆向开发内容架构图 | ProcessOn免费在线作图](#)
- 离线查看

◦

crifan.org, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2022-10-21 21:57:48

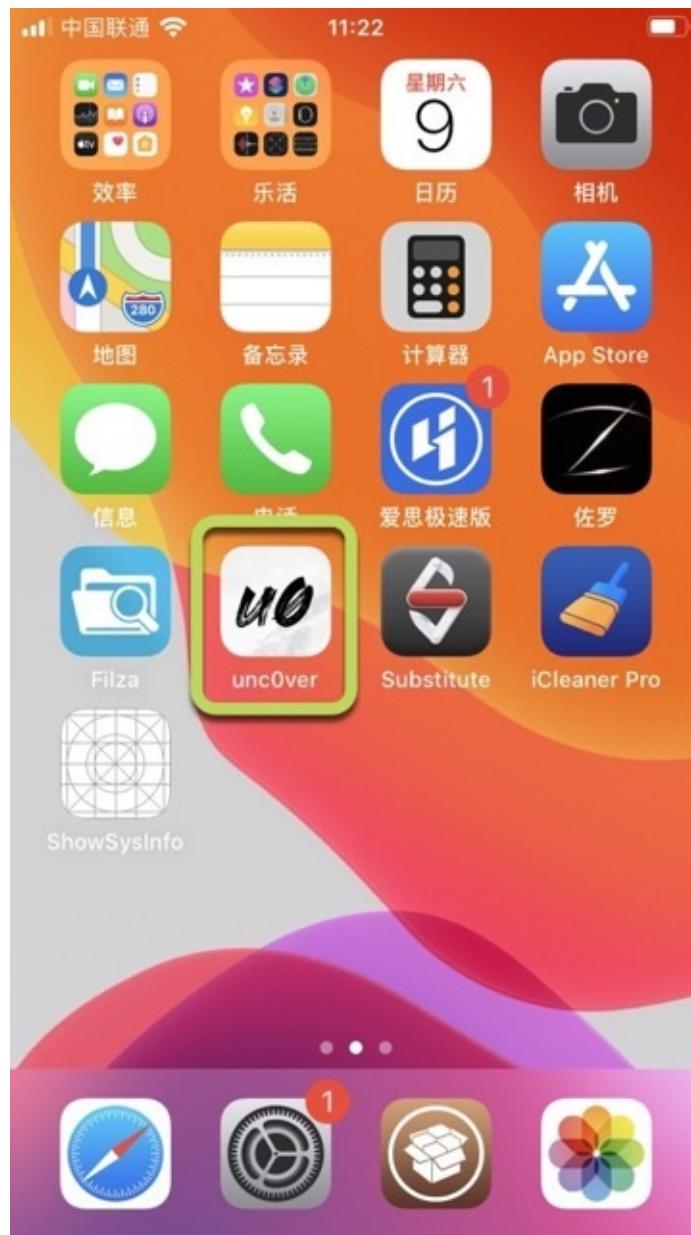
iOS逆向内容概述

- 先准备越狱iPhone

- 越狱工具

- unc0ver

- 自己下载unc0ver到iPhone中



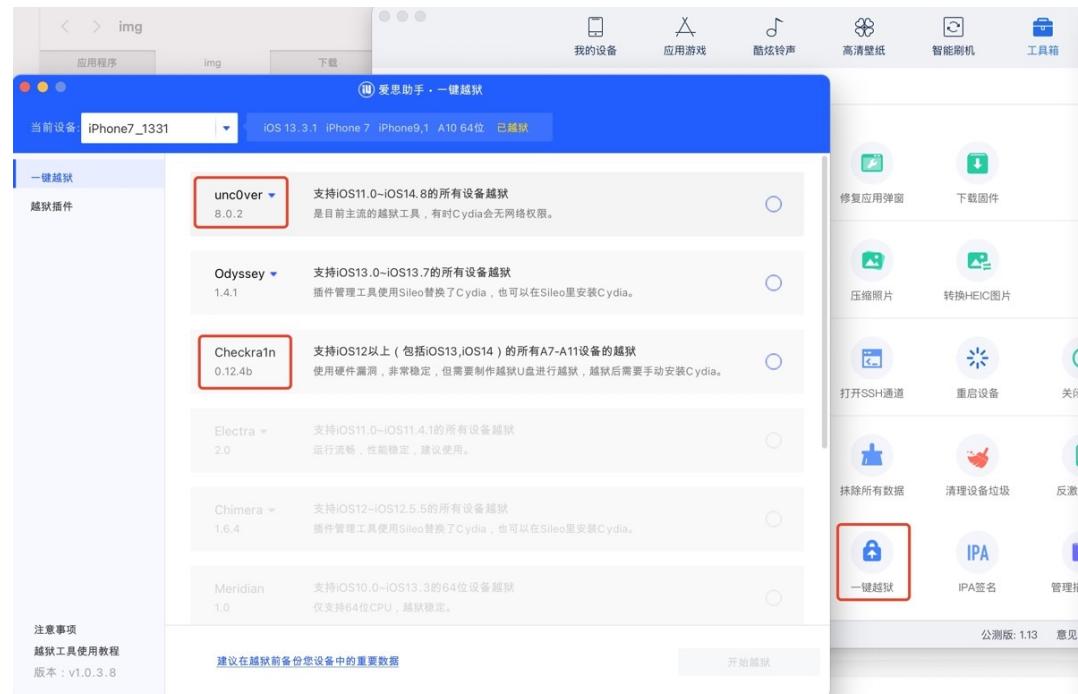
- 运行unc0ver去越狱

- checkra1n

- Mac中运行checkra1n，根据操作提示去越狱



- 也可以借助于 爱思助手 的 一键越狱 去越狱
 - 底层也是用unc0ver、checkra1n等工具



- 包括准备好常用越狱插件开发工具，比如
 - Filza : 文件管理
 - OpenSSH : ssh连接操作iPhone
 - AFC2 : 允许通过USB操作iPhone
 - iCleaner Pro : 临时禁止或启用插件
 - AppSync Unified : 免签名安装app
 - 等等
- 再从AppStore安装的正版app中砸壳出ipa

◦

- 常用工具

- frida-ios-dump

```
→ ~ iproxy 2222 22
Creating listening port 2222 for device port 22
waiting for connection
New connection for 2222->22, fd = 5
waiting for connection
Requesting connection to USB device handle 35 (serial: a
dab53e3250e8be1ee0db75bccdc2063df608b46), port 22
New connection for 2222->22, fd = 5
waiting for connection
Requesting connection to USB device handle 35 (serial: a
dab53e3250e8be1ee0db75bccdc2063df608b46), port 22
New connection for 2222->22, fd = 5
waiting for connection
Requesting connection to USB device handle 35 (serial: a
dab53e3250e8be1ee0db75bccdc2063df608b46), port 22
[frida-ios-dump]: Load widevine_cdm_secured_ios.framework success.
[frida-ios-dump]: Module_Framework.framework has been loaded.
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/YouTube
YouTube.fid: 100% [██████████] 16.3M/16.3M [00:00:00:00, 17.7MB/s]
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/Frameworks/widevine_cdm_secured_ios.framework/widevine_cdm_secured_ios
widevine_cdm_secured_ios.fid: 100% [██████████] 3.44M/3.44M [00:00:00:00, 24.2MB/s]
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/Frameworks/Module_Framework.framework/Module_Framework
Module_Framework.fid: 100% [██████████] 114M/114M [00:03:00:00, 36.6MB/s]
0.00B [00:00, 7B/s]
```

```
→ frida-ios-dump git:(master) ./dump.py com.google.ios.youtube
Start the target app com.google.ios.youtube
Dumping YouTube to /var/folders/2f/53mn2kn920dfq4ww2gdqfpvc0000gn/T
[frida-ios-dump]: Load widevine_cdm_secured_ios.framework success.
[frida-ios-dump]: Module_Framework.framework has been loaded.
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/YouTube
YouTube.fid: 100% [██████████] 16.3M/16.3M [00:00:00:00, 17.7MB/s]
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/Frameworks/widevine_cdm_secured_ios.framework/widevine_cdm_secured_ios
widevine_cdm_secured_ios.fid: 100% [██████████] 3.44M/3.44M [00:00:00:00, 24.2MB/s]
start dump /private/var/containers/Bundle/Application/ECB295AB-1355-46D1-8580-273B2CE98802/
YouTube.app/Frameworks/Module_Framework.framework/Module_Framework
Module_Framework.fid: 100% [██████████] 114M/114M [00:03:00:00, 36.6MB/s]
0.00B [00:00, 7B/s]
```

- Clutch

- dumpdecrypted

- bfinject

- 接着才是逆向开发

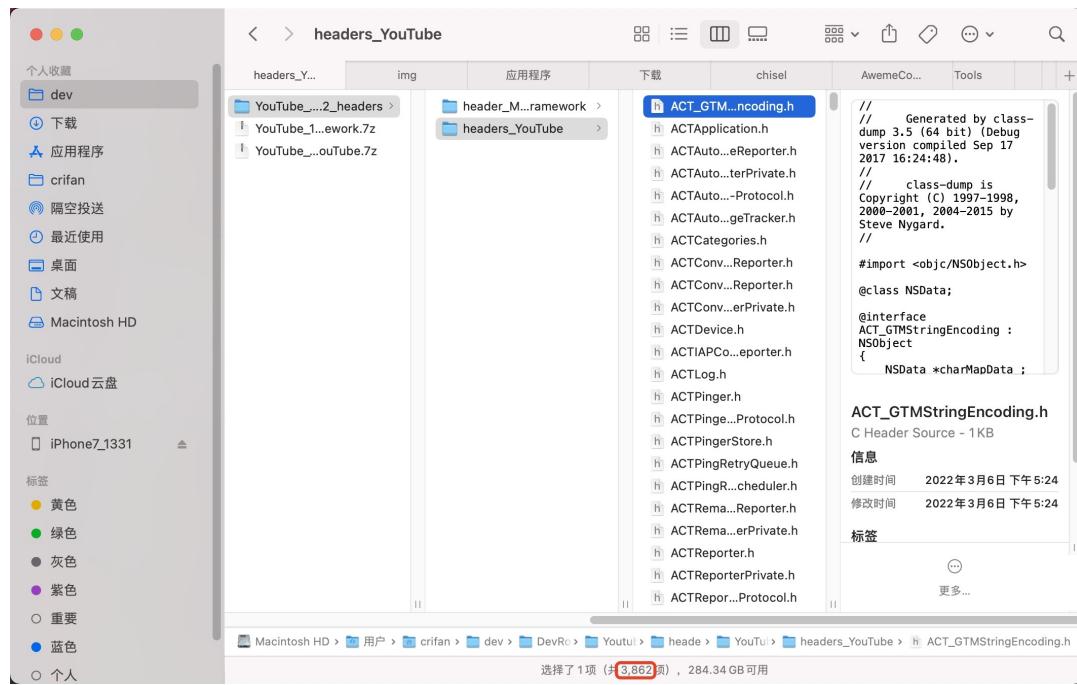
- 主要分两类

- 静态分析
- 动态调试

- 下面分别详细解释：

- 静态分析

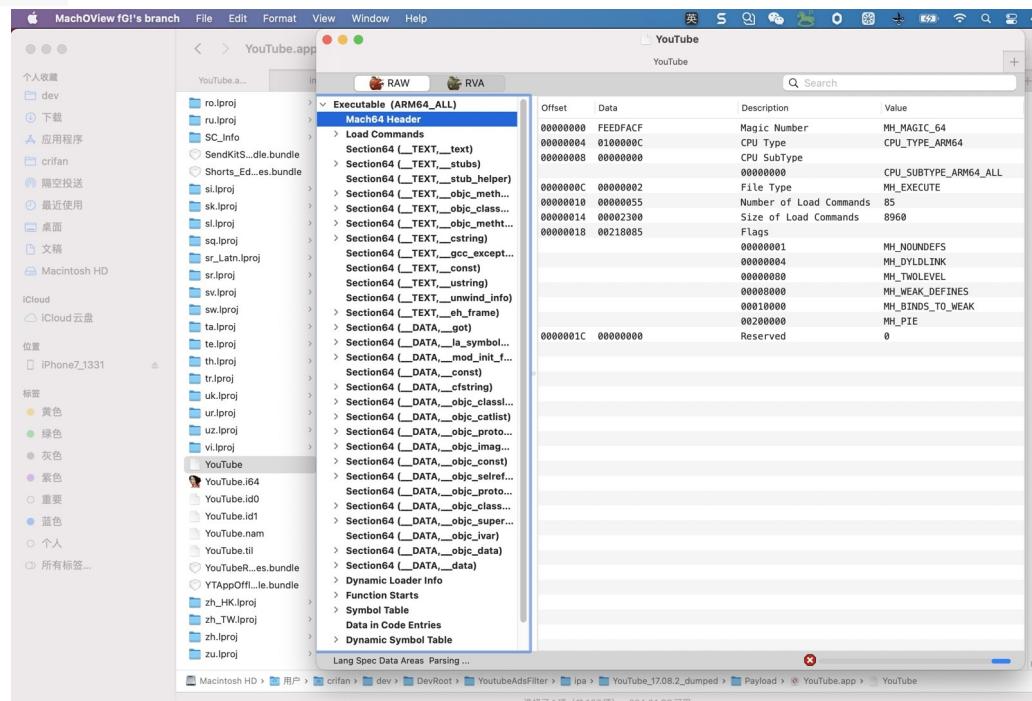
- 从脱壳ipa解压得到app包
 - 用class-dump导出头文件



■ 以搞懂包含哪些类

■ 查看二进制信息

■ MachOView

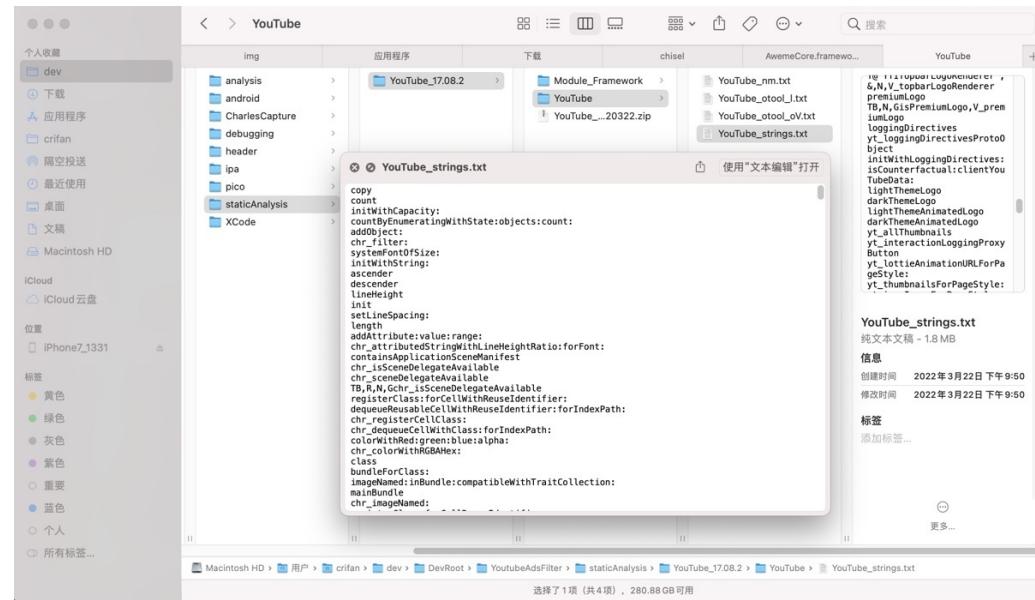


■ jtool2

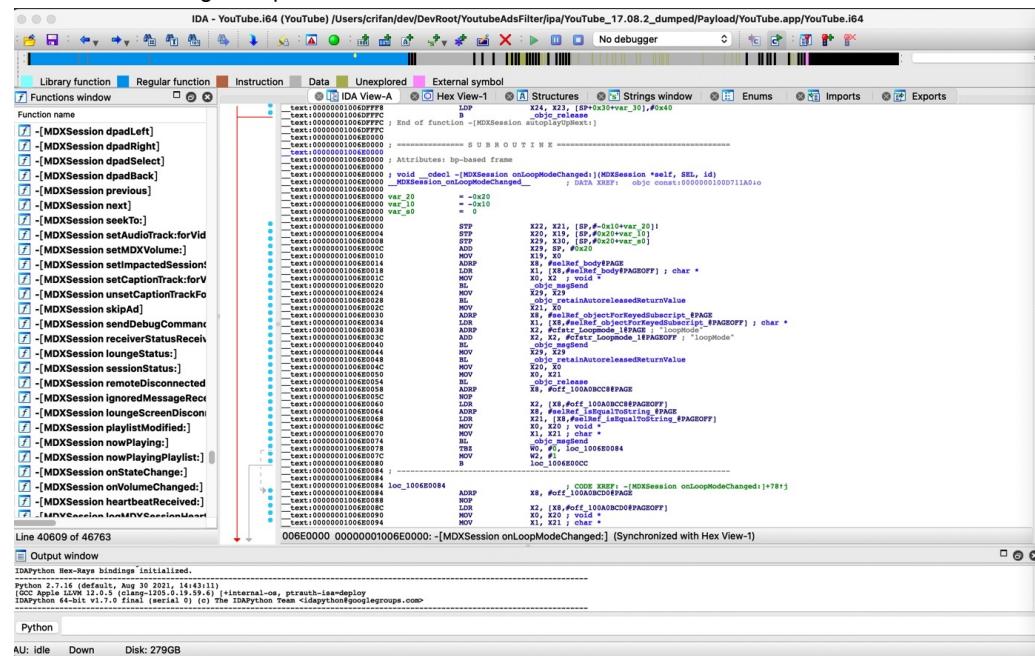
■ rabin2

■ 导出字符串等资源

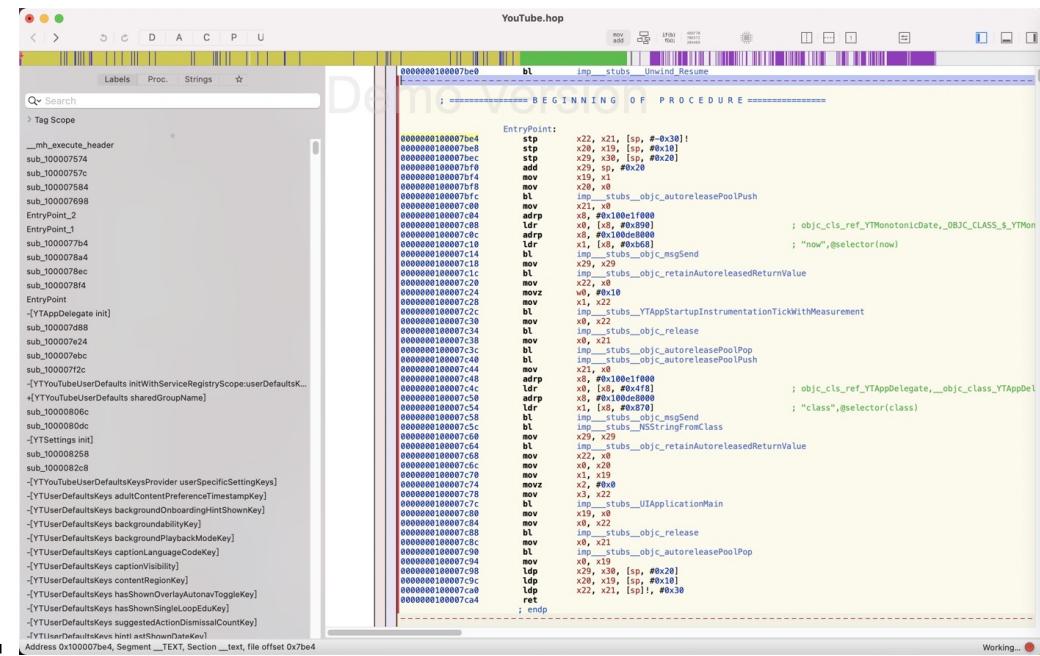
■ strings



- nm
- otool
- jtool2
- rabin2
- 恢复符号表
 - restore-symbol
- 分析代码逻辑
 - IDA: Functions、Strings、Imports、F5伪代码、导出全部伪代码等好用的功能和模块



■ Hopper

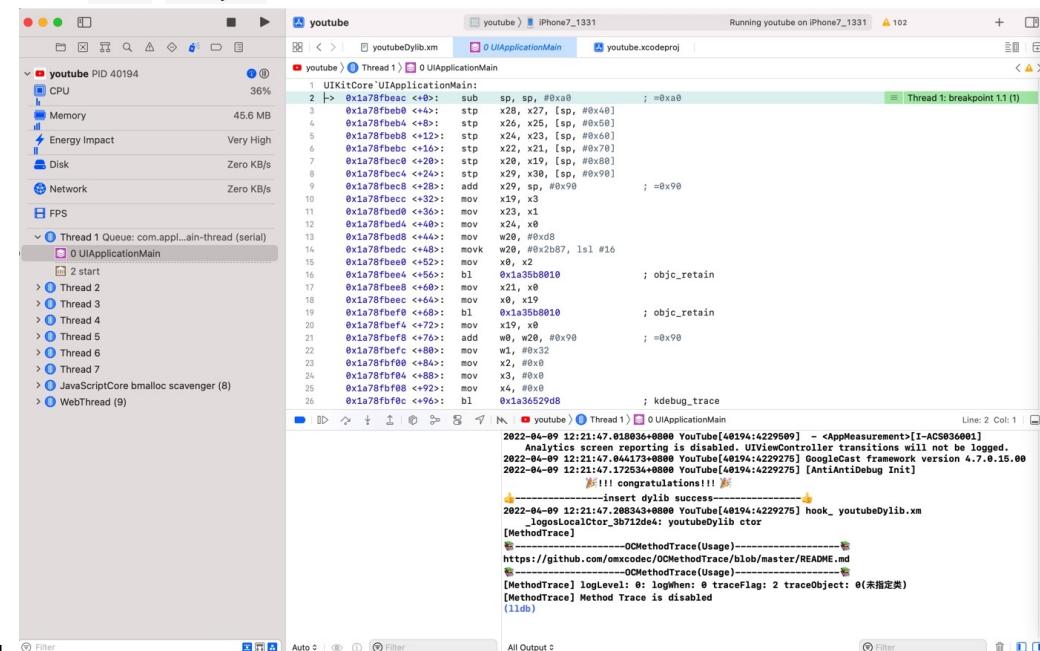


● 动态调试

○ 用各种调试方式和工具去调试app的逻辑

■ 常用调试方式

■ 图形界面： Xcode + MonkeyDev



■ Xcode内部也有 lldb

■ 命令行： debugserver + lldb

```

X root@192.168.0.58 (ssh)
1 +0.000000 sec [27ac/0303]: RNBRRunLoopAttaching Attaching to pid 10146...
2 +0.003597 sec [27ac/0303]: MachProcess::MachProcess()
3 +0.000022 sec [27ac/0303]: (DebugHub) attaching to pid 10146...
4 +0.000014 sec [27ac/0303]: MachProcess::SetState(Unloaded) ignoring redundant state
change...
5 +0.000023 sec [27ac/0303]: MachProcess::SetState(Attaching) updating state (previous
state was Unloaded), event_mask = 0x00000001
6 +0.000023 sec [27ac/0303]: MachTask::StartExceptionThread()
7 +0.000035 sec [27ac/0303]: ::task_for_pid (target_ptport = 0x0105, pid = 10146, &ta
k) => err = 0x00000000 (success) err = 0x00000000
8 +0.000029 sec [27ac/0303]: ::task_info (target_ptport = 0x1047, flavor = TASK_BASIC_I
NFO, task_info_out >= 0x10d855f8, task_info_outCnt >= 10) err = 0x00000000
9 +0.000021 sec [27ac/0303]: task_basic_info (i suspend_count = 0, virtual_size = 0x1
51a2c000, resident_size = 0x17108000, user_time = 4.664964, system_time = 4.664964 )
10 +0.000028 sec [27ac/0303]: MachException::PortInfo::Sove (task = 0x1047)
11 +0.000025 sec [27ac/0303]: ::task_get_exception_ports (task = 0x1047, mask = 0x1bf
e, maskOut => 3, ports, behaviors, flavors ) err = 0x00000000
12 +0.000026 sec [27ac/0303]: ::task_set_exception_ports (task = 0x1047, exception_ma
sk = 0x000001fe, new_port = 0x29b3, behavior = 0x00000001, new_flavor = 0x00000005) e
rr = 0x00000000
13 +0.000023 sec [27ac/1703]: MachTask::ExceptionThread (arg = 0x10400668) starting
thread...
iPhone7P:1341:~/forDebug root# pwd
/var/root/forDebug
iPhone7P:1341:~/forDebug dbgserver -x auto 0.0.0.0:20221 /private/var/contai
ners/bundle/Application/9AB25481-0A03-435C-A02E-68F9623535B8/Aweme.app/Aweme
dbgserver -e "#PROGRAM:lldb PROJECT:lldb-900.3.104
for am64.
Listening to port 20221 for a connection from 0.0.0.0...
Got a connection, launched process /private/var/containers/Bundle/Application/9AB25481
-0A03-435C-A02E-68F9623535B8/Aweme.app (pid = 10174).
Exiting.
iPhone7P:1341:~/forDebug root# []

```

■ 常用逆向工具

■ Frida : hook对应函数，调试输入参数和返回值

```

* ~ frida -U -f com.ss.iphone.ugc.Aweme
    / _ |   Frida 15.1.14 - A world-class dynamic instrumentation toolkit
| C_ | 
> _ |   Commands:
/_/ _|     help      -> Displays the help system
... . |     object?   -> Display information about 'object'
... . |     exit/quit -> Exit
... . |
... . More info at https://frida.re/docs/home/
Spawneed com.ss.iphone.ugc.Aweme . Use %resume to let the main thread start executing!
stdout> objc[20744]: Class PodsDummy_EffectPlatformSD is implemented in both /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1
F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f77f90) and /private/var/containers/Bundle/Applic
stdout> ation/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/VoLcEngineRTC (0x11827cb10). One of the two will b
e used. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelCleaner is implemented in both /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1E
E9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f77f90) and /private/var/containers/Bundle/Applicat
stdout> on/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/VoLcEngineRTC (0x11827cb38). One of the two will be u
sed. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelConfig is implemented in both /private/var/containe
stdout> s/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f78008) and /private/va
r/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/Vo
l
stdout> stdt: EngineRTC (0x11827cb8). One of the two will be used. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelDownloadQueue is implemented in both /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB1
4-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f78008) and /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/VoLcEngineRTC (0x11827cb8). One of the two will be used. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelConfig is implemented in both /private/var/containe
stdout> s/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f78008) and /private/va
r/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/Vo
l
stdout> stdt: EngineRTC (0x11827cb8). One of the two will be used. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelDownloadQueue is implemented in both /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB1
4-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f78008) and /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/VoLcEngineRTC (0x11827cc28). One of the two will be used. Which one is undefined.
stdout> jc[20744]: Class IESAlgorithmModelDownloadTask is implemented in both /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1
F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework/byteaudio (0x104f78008) and /private/var/containers/Bundle/Applic
stdout> ation/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.framework/VoLcEngineRTC (0x11827cc28). One of the two will b
e used. Which one is undefined.
stdout> objc[20744]: Class IESAlgorithmModelManager is implemented in both /private/var/conta
[ iPhone:com.ss.iphone.ugc.Aweme ]> stdout> iners/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/byteaudio.framework
[ /byteaudio (0x104f780f8) and /private/var/containers/Bundle/Application/0C35E4DD-5B6B-40DE-BB14-1F1EE9266003/Aweme.app/Frameworks/VoLcEngineRTC.fr

```

■ 分析界面元素

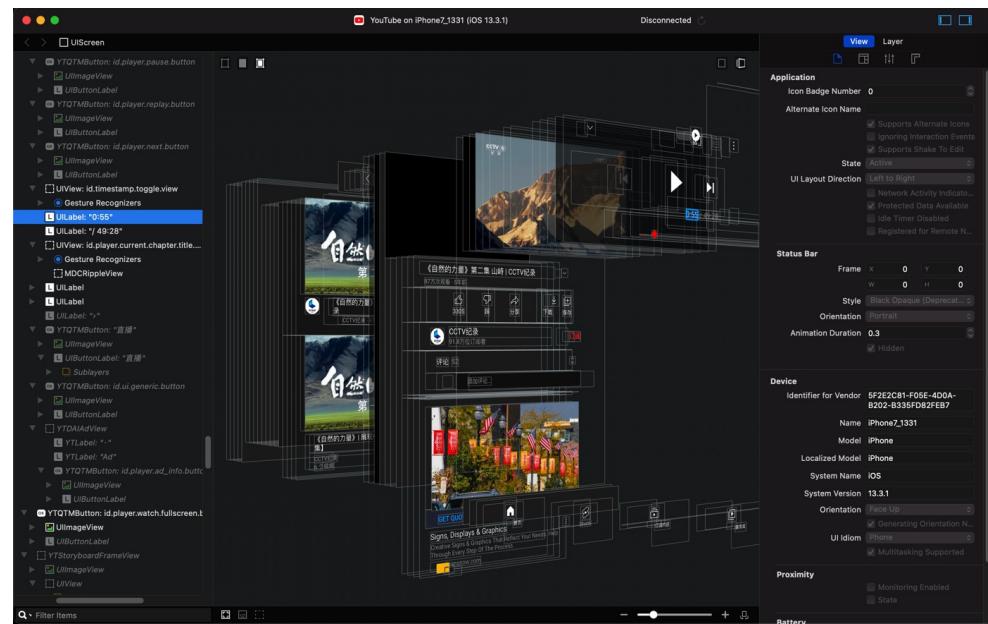
■ Cycript : 查看页面元素的类和属性、实时修改各种值

```

cy# APPID
@com.google.ios.youtube
cy! pviewsOpvcvQc
cy! pvcvQc
<YATopViewController 0x10e92f400, state: appeared, view: <YTAppView 0x10e92d000>
| <YScrollViewController 0x10e92f400, state: disappeared, view: <YLLayoutContainerView 0x10e3d33e0>
| | <YHeaderContentComboViewController 0x11132ce30, state: disappeared, view: <YHeaderContentComboView 0x10e3cf180> not in the window
| | | <YBrowsViewController 0x11132ce30, state: disappeared, view: <YTHeaderContentComboView 0x10e3cf180> not in the window
| | | <YBrowsResponseViewController 0x10e901200, state: disappeared, view: <YTVariableHeightHeaderView 0x10e6bd020> not in the window
| | | | <YTTabViewController 0x111356f70, state: disappeared, view: <YTTabView 0x111356d30> not in the window
| | | | <YPageViewController 0x11131784c0, state: disappeared, view: <YPageView 0x10f251d0> not in the window
| | | | <YTTabViewController 0x11131784c0, state: disappeared, view: <YTPageView 0x10f251d0> not in the window
| | | | <YSectionListViewController 0x111315820, state: disappeared, view: <YView 0x11312c20> not in the window
| | | | <YTVariableHeightHeaderViewController 0x111315d00, state: disappeared, view: <YTVariableHeightHeaderView 0x11131586d0> not in the window
| | | | <YTAppCollectionViewController 0x10f2fb600, state: disappeared, view: <YTAsyncCollectionView 0x10f307000> not in the window
| | | | <YHeaderViewController 0x10f2fb600, state: disappeared, view: <YHeaderView 0x1112e640> not in the window
| <YHeaderContentComboViewController 0x121426630, state: disappeared, view: <YHeaderContentComboView 0x121426630>
| | <YSearchResultsViewController 0x10f570800, state: disappeared, view: <YTHeaderContentComboView 0x121426630>
| | | <YSearchResultsViewController 0x1112a20, state: disappeared, view: <YTHeaderContentComboView 0x121426630>
| | | <YVariableHeightHeaderViewController 0x1112a20, state: disappeared, view: <YTVariableHeightHeaderView 0x1112a20>
| | | <YTAppCollectionViewController 0x10f69f600, state: disappeared, view: <YTAsyncCollectionView 0x10ecc3e00>
| | | <YHeaderViewController 0x10ec4e000, state: disappeared, view: <YHeaderView 0x121407b0>
| <YPlayerViewController 0x10f6e7800, state: appeared, view: <YPlayerBarView 0x10f6ed70>
| <YMatchLayerViewController 0x10f23a800, state: appeared, view: <YMatchLayerView 0x10e3d970>
| | <YMatchMinBarViewController 0x10e941d00, state: appeared, view: <YMatchMinBarView 0x10e3d7390>
| | <YMatchViewController 0x10e83d000, state: appeared, view: <YMatchSingleItemView 0x12557f70>
| | <YEngagementPanelMultipleStacksContainerViewController 0x125541800, state: appeared, view: <YEngagementPanelMultipleStacksContainerView 0x125590850>
| | <YPlayerViewController 0x10f635200, state: appeared, view: <YPlayerView 0x12554cc0>
| | <YMainAppVideoPlayerOverlayViewController 0x10f349800, state: appeared, view: <YMainAppVideoPlayerOverlayView 0x12554fed0>
| | <YOverflowMenuViewController 0x125573460, state: appeared, view: <YOverflowMenuView 0x111317d20>
| | <YCaptionOverlayViewController 0x127573360, state: appeared, view: <YCaptionOverlayView 0x1113139d0>
| | <YCreatorInducedViewController 0x12711e910, state: disappeared, view: (view not loaded)
| | <YInfoCardDrawerViewController 0x12711e910, state: disappeared, view: (view not loaded)
| | <YInfoCardTeaserViewController 0x12758c000, state: appeared, view: <YInfoCardDarkTeaserContainerView 0x1271d1310>
| | <YMatchNextViewController 0x125738030, state: appeared, view: <YMatchView 0x1257390e0>
| | <YMatchNextResponseViewController 0x125739270, state: appeared, view: <YMatchNextView 0x1257390b0>
| | <YMatchNextResultsController 0x10efc8000, state: appeared, view: <YSyncCollectionView 0x10ef07000>
| | <YInfoCardDrawerViewController 0x113148f50, state: appeared, view: <YInfoCardDrawerView 0x11dc36000>
| <MDXViewController 0x11311d990, state: appeared, view: <MDXView 0x113117780>

```

■ Reveal : 查看UI页面详细属性



- 目的：搞懂我们所关心的app内部相关逻辑
 - 用于后续去写hook代码去修改成我们要的逻辑和值
- 最后才是：Tweak插件开发
 - 常见插件开发框架
 - 基于 CydiaSubstrate
 - Theos / Logos
 - fishhook
 - CaptainHook
 - 具体开发方式
 - 命令行
 - Theos / Logos : 写hook源码.xm, 基于Makefile去编译

```

Tweak.x -- altsys

Tweak.x M └─ README.md └─ control M └─ Makefile M

Theos
├── packages
│   └── gitignore
└── AltSys.plist

control
└── README.md

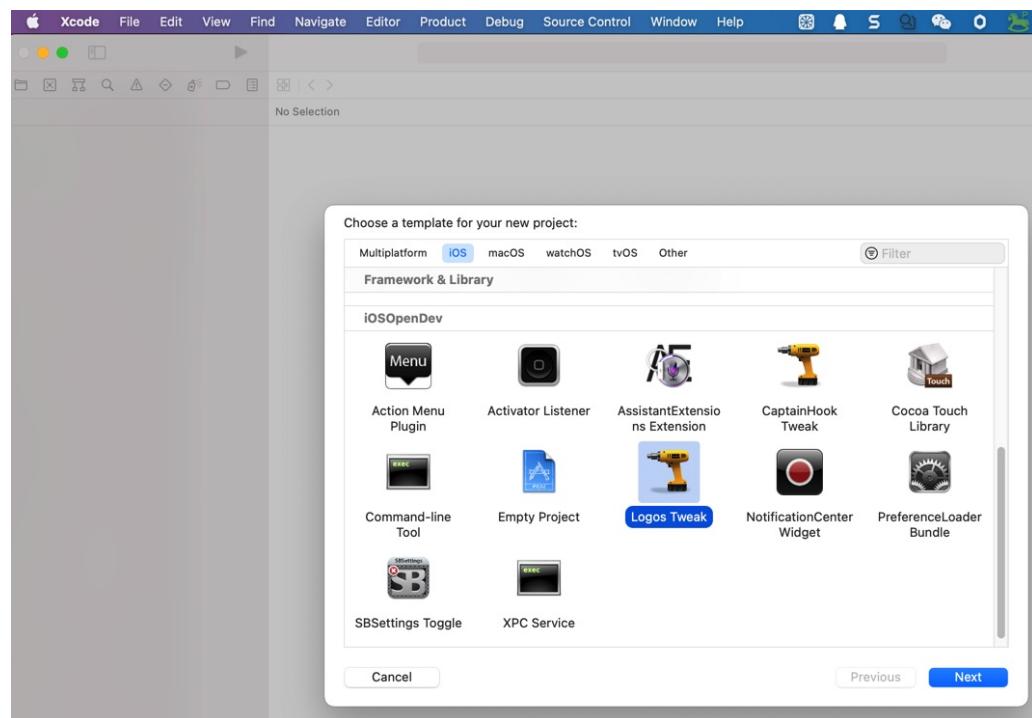
Tweak.x

Tweak.x — altsys
Tweak.x
1  #import <SpringBoard/SpringBoard.h>
2  // import <Preferences/Preferences.h>
3  #import <os/log.h>
4  #import <coretelephony/CTTelephonyNetworkInfo.h>
5  #import <coretelephony/CTCarrier.h>
6  #import <sys/types.h>
7  #import <sys/sysctl.h>
8  #import <sys/errno.h>
9
10 int sysctlbyname(const char *name, void *oldp, size_t *oldlenp, void *newp, size_t newlen);
11
12 //hookf(sysctlbyname, const char *name, void *oldp, size_t *oldlenp, void *newp, size_t newlen){
13 //    os_log(OS_LOG_DEFAULT, "%s hook sysctlbyname: name=%s", name);
14 //    NSString *hwMachineKey = @"hw.machine";
15 //    os_log(OS_LOG_DEFAULT, "sysctlbyname: hwMachineKey=%@", hwMachineKey);
16 //    os_log(OS_LOG_DEFAULT, "sysctlbyname: hwMachineKey=%@", hwMachineKey);
17 //    // NSString *retValue = @"";
18 //    NSString *nsName = [NSString stringWithFormat:@"%@",name];
19 //    NSString *fakeModel = @“Fake_hw.machine”;
20 //    const char fakeModel[] = “Fake_hw.machine”;
21 //    const char fakeModel[] = “iPhone14,5”; // emulate ‘iPhone 13’
22 //    const char fakeModel[] = “Fake_hw.machine”;
23 //    const char fakeModel[] = “iPhone14,5”; // emulate ‘iPhone 13’
24 //    NSString *fakeModel = [NSString stringWithFormat:@"%@",fakeModel];
25 //    os_log(OS_LOG_DEFAULT, “sysctlbyname: fakeModel=%s”, fakeModel);
26 //    // NSLog(“%s”, fakeModel);
27 //    // NSLog(“%s”, fakeModel);
28 //    // NSLog(“%s”, fakeModel);
29 //    // NSLog(“%s”, fakeModel);
30 //}
31 //if (extName == hwMachineKey)
32 //{
33 //    if (extName == hwMachineKey)
34 //        make do
35 //        swift-driver version: 1.26.21 make[2] Notice: Build may be slow as Theos isn't using all available CPU cores on this computer. Consider upgrading GNU Make: https://github.com/theos/theos/wiki/Parallel-Building
36 //        > Making all for tweak AltSys...
37 //        swift-driver version: 1.26.21 make[2]: Nothing to be done for ‘internal-library-compile’.
38 //        > Make all for tweak AltSys...
39 //        swift-driver version: 1.26.21 make[2]: building package ‘com.crifan.altsys:iphoneos-arm’ in ‘./packages/com.crifan.altsys_0.1.5-5+debug_iphoneos-arm.deb’
40 //        => Installing...
41 //}

make + -o Live Share

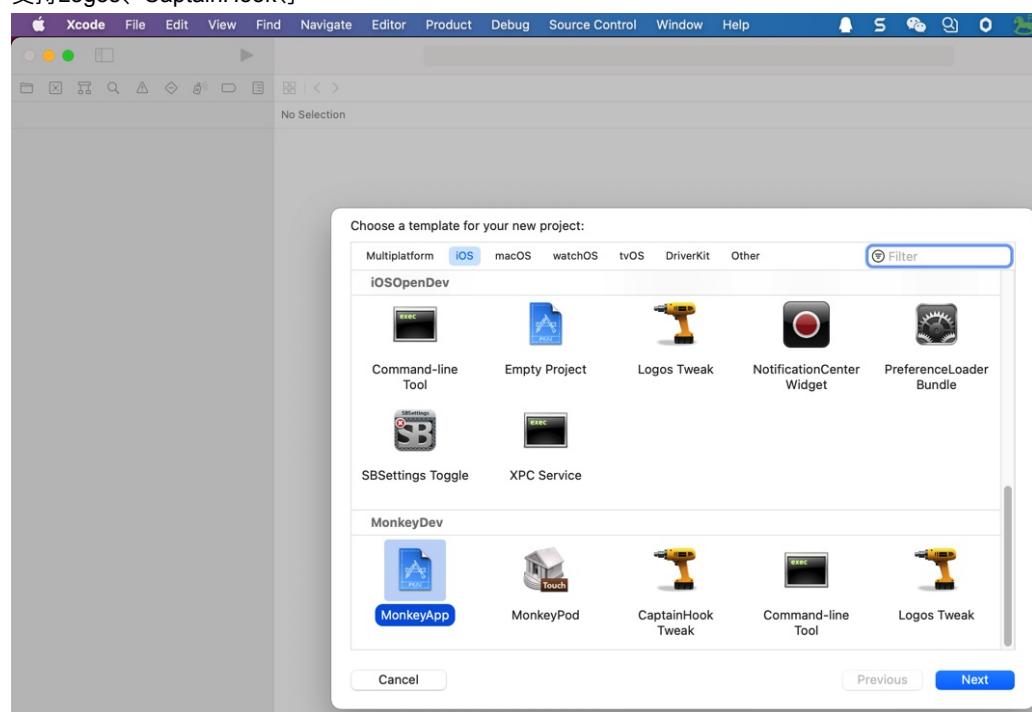
```

- 图形界面
 - iOSOpenDev : 把Logos等开发集成进了Xcode
 - 支持Logos、CaptainHook等



- MonkeyDev : iOSOpenDev的改进版

- 支持Logos、CaptainHook等



```

youtube
youtubeDylib.xm
311     }
312 }
313     return iwu_umet;
314 }
315 }
316 }end
317 /*
318 NSHTTPURLResponse
319 */
320 -----
321 //hook NSHTTPURLResponse
322 -(NSHTTPURLResponse*)initWithURL:(NSURL *)url
323 {
324     self = [super init];
325     if (self) {
326         statusCode=(NSInteger)statusCode;
327         HTTPVersion:(NSString *)HTTPVersion;
328         headerFields:(NSDictionary<NSString *, NSString *> *)headerFields;
329         NSHTTPURLResponse* iwu_ushh = [orig
330 //    if (isYoutubeAdsVideo(url))
331 //        iosLogInfo("is ads video: url=%@,statusCode=%d,HTTPVersion=%@ -> iwu_ushh=%@", url, statusCode,
332 //                   HTTPVersion, headerFields, iwu_ushh);
333 //    if (isYoutubeAdsVideo_click(url))
334 //        iosLogInfo("is click ads video: url=%@,statusCode=%d,HTTPVersion=%@ -> iwu_ushh=%@", url,
335 //                   statusCode, HTTPVersion, headerFields, iwu_ushh);
336 //}
337     return iwu_ushh;
338 }
339
340 }end

```

Q Find v reload
x0 = 0x00000000282d4cdc8
(lldb) po 0x00000000282d4cdc8
10784915984
(lldb) reg w0
w0 = 0x00000000c8
(lldb) p/w 0x00000000c8
(int) \$10 = 200

- 去开发插件=写hook代码

- 前提：通过静态分析的头文件和动态调试，已知的app内部的类的属性和函数
- 核心逻辑：去hook对应类的函数和属性
 - 实现对应的效果，比如：
 - 调试：输出函数的输入参数和输出结果
 - 修改逻辑：屏蔽原先逻辑，重写自己想要的逻辑

- 开发出的插件常用于

- 逆向破解特定app
 - 绕过ssl证书校验，实现Charles抓包https可看到明文数据
 - 修改app原有逻辑，实现特定的功能
 - 支付宝：修改显示的余额
 - 微信：抢红包
 - 抖音：点赞关注
- 反反调试
- 反越狱检测

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2022-10-27 00:19:20

iOS典型逆向开发流程

典型的iOS逆向开发的流程是：

- 先：iPhone越狱
 - 越狱工具
 - unc0ver
 - checkra1n
- 再：逆向破解某iOS的app
 - 对于要研究的某个iOS的app来说，从工作内容角度，主要分：
 - 从AppStore中搜索和安装正版app
 - ipa
 - 砸壳得到ipa
 - frida-ios-dump
 - 或者直接从网上搜索某版本的ipa
 - 再去研究
 - 静态分析
 - 字符串分析
 - strings
 - nm
 - otool
 - 查看详情
 - MachOView
 - jtool2
 - rabin2
 - 导出头文件
 - class-dump
 - 恢复符号表
 - restore-symbol
 - 分析代码逻辑
 - IDA
 - 汇编代码
 - 伪代码
 - 动态调试
 - 调试代码逻辑
 - 命令行方式
 - debugserver + lldb
 - GUI图形界面方式
 - Xcode + MonkeyDev
 - lldb
 - 插件
 - chisel
 - 其他调试工具
 - frida
 - 分析界面元素
 - Reveal
 - Cycript
 - 再去调试和验证
 - 写hook插件
 - 加断点调试，验证代码是否运行到
 - 如此反复静态分析和动态调试的过程

- 最后结果：得到一个插件tweak，实现了你要的目的
 - 比如反越狱检测、改机、hook某个app的某些特定功能（比如微信抢红包）等等

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2022-10-27 00:24:23

iOS逆向的重点和难点

对于iOS逆向开发涉及到众多方面的内容，其中属于重点和难点的是：

- 先搞懂你想要干啥
 - 比如 微信抢红包
- 重点和难点
 - 用静态分析工具和动态调试，共同配合，找出要hook的类
 - 如何用好各种静态分析工具（`otool`、`MachOView`、`IDA Pro`、`Hopper`等），如何进行动态调试（`Xcode + MonkeyDev`、`debugserver + lldb`、`frida`、`Cycript`、`Reveal`等），从而找到要分析的类和代码运行逻辑等等，才是重点和难点
 - 再去写hook代码，开发出插件，实现对应的功能

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2022-10-20 15:15:03

子教程

上述所有和iOS逆向开发相关的内容，分别整理到多个独立的子教程以及相关内容：

- 系列

- iOS逆向基本流程
 - iOS逆向之前，先要给iOS设备越狱
 - [iOS逆向开发：iPhone越狱 \(crifan.org\)](#)
 - 然后再去砸壳出ipa文件
 - [iOS逆向开发：砸壳ipa \(crifan.org\)](#)
 - 然后再去静态分析
 - [iOS逆向开发：静态分析 \(crifan.org\)](#)
 - 以及动态调试
 - [iOS逆向开发：动态调试 \(crifan.org\)](#)
 - 【整理Book】iOS逆向开发：MonkeyDev调试
- iOS逆向常涉及领域
 - 如何用 Theos / iOSOpenDev / MonkeyDev 开发越狱插件，实现特定功能
 - [iOS逆向开发：越狱插件开发 crifan.org](#)
 - 正向的越狱检测和逆向的反越狱检测
 - [iOS逆向开发：越狱检测和反越狱检测 \(crifan.org\)](#)
 - iOS底层机制和原理
 - [iOS逆向开发：iOS底层机制 \(crifan.org\)](#)
 - [iOS逆向开发：ObjC运行时Runtime \(crifan.org\)](#)
 - [iOS逆向开发：Block匿名函数 \(crifan.org\)](#)
- iOS逆向具体实例
 - [iOS逆向开发：YouTube逆向 \(crifan.org\)](#)
 - 【整理Book】iOS逆向YouTube：protobuf逆向
 - 【整理Book】iOS逆向开发：抖音逆向

- 相关

- 开发语言
 - 汇编
 - 通用
 - 【整理Book】底层编程语言：汇编语言asm
 - ARM
 - 最流行汇编语言：ARM [crifan.org](#)
 - C
 - [C语言开发心得 \(crifan.org\)](#)
 - iOS
 - 【整理Book】iOS开发心得
- 工具
 - IDA
 - [逆向利器：IDA \(crifan.org\)](#)
 - Xcode
 - 【整理Book】XCode开发心得
 - [Xcode内置调试器：LLDB \(crifan.org\)](#)
 - [Xcode开发：调试心得 \(crifan.org\)](#)

iOS逆向心得

TODO:

- 【整理】iOS逆向心得：不同app的逆向破解出的难度不同
- 【整理】iOS逆向破解越狱开发：相关工具

抓包方面

可以自己搭建服务器抓包

举例，别人的：

抓包的时候可以自己搭建服务器，用于嗅探记录，拦截请求数据包，或者叫转发数据号，记录当前传入和传出的参数，也就是请求和响应的各种参数记录下来，类似于这种效果：

```

--- 机器参数.
-- @table rfaker
-- @string name 设备名称 e.g. ““xxx”的 iPhone”
-- @string hw_machine_name e.g. “iPhone 11 Pro Max”
-- @string ssid e.g. “TP_LINK_E-BoJingEr-557-OFFICE”
-- @tparam integer create_time e.g. 创建时间 1654709286
-- @string locale_identifier e.g. “CN”
-- @string remark 备注 e.g. null
-- @number lon e.g. 123.98118244667
-- @string app_times e.g. null
-- @string network_state e.g. “WIFI”
-- @string localtion e.g. null
-- @string idfa e.g. “91566BBD-C5E6-48B0-85CA-6E0C68663F69”
-- @string hw_machine e.g. “iPhone12,5”
-- @string carrier_name e.g. “数网通”
-- @string build_version e.g. “18G82”
-- @string system_version e.g. “14.7.1”
-- @number lat e.g. 33.814002430383
-- @string current_radioaccess_technology e.g. “CTRadioAccessTechnologyLTE”
-- @string mobile_network_code e.g. “06”

--- 当前参数.
-- @function faker
-- @apiget http://127.0.0.1:1688/api/v1/machine/faker
-- @treturn rfaker 返回当前工作参数
-- @usage
-- -- 返回结果如:(json)
-- {
--     "name":““xxx”的 iPhone”，
--     "hw_machine_name":“iPhone 11 Pro Max”，
--     "ssid":“TP_LINK_E-BoJingEr-557-OFFICE”，
--     "create_time":1654709286,
--     "locale_identifier":“CN”，
--     "remark":null,
--     "lon":123.98118244667,
--     "app_times":null,
--     "network_state":“WIFI”，
--     "localtion":null,
--     "idfa":“91566BBD-C5E6-48B0-85CA-6E0C68663F69”，
--     "hw_machine":“iPhone12,5”，
--     "carrier_name":“数网通”，
--     "build_version":“18G82”，
--     "system_version":“14.7.1”，
--     "lat":33.814002430383,
--     "current_radioaccess_technology":“CTRadioAccessTechnologyLTE”，
--     "mobile_network_code":“06”
-- }

```


附录

下面列出相关参考资料。

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2022-03-17 20:39:28

参考资料

- [crifan \(Crifan Li\)](#)
- [What is Reverse-engineering? How Does It Work?](#)
- [iOS安全-看雪论坛-安全社区|安全招聘|bbs.pediy.com](#)
- [iOS 的系统安全性比Android 系统要高! // 解读iOS安全机制 - 知乎 \(zhihu.com\)](#)
- [iOS安全杂谈 \(inforsec.org\)](#)
- [iOS应用安全开发概述 · 唐巧的博客 \(devtang.com\)](#)
- [安卓和iOS谁更安全 2021年比较报告 \(ganbey.com\)](#)
- [iOS开发安全-InfoQ](#)
- [不想iPhone被黑？赶紧试试这个-iPhone,被黑,Apple ID,验证, ——快科技\(驱动之家旗下媒体\)--科技改变未来 \(mydrivers.com\)](#)
- [iPhone可以被黑客入侵吗？如果是，您必须采取什么行动？ — iStarTips](#)
- [Low Level Virtual Machine \(LLVM\)](#)
- [LLDB \(debugger\) - Wikipedia](#)
- [LLDB Homepage — The LLDB Debugger](#)
- [Tutorial — The LLDB Debugger](#)
- [深入了解GDB和LLDB - 简书](#)
- [LLDB 知多少 - 掘金](#)
- [iOS \(十六\) 一次通过lldb绕过越狱检测&反反调试实践 ~ gandalf](#)
- [debugserver - iPhone Development Wiki](#)
- [使用lldb+debugserver动态调试iOS应用 | LaOs](#)
- [iOS 逆向指南：动态分析 – 小专栏](#)
- [iOS逆向, 基础工具之LLDB和debugserver - 简书](#)
- [一步一步用debugserver + lldb代替gdb进行动态调试 - Blog | 干货分享 - iOSRE](#)
- [Remote Debugging — The LLDB Debugger](#)
- [OLLVM代码混淆移植与使用 | Heroims的博客](#)
- [利用ollvm进行代码混淆 | m4bln](#)
- [Macho文件浏览器---MachOView - 简书](#)
- [iOS \(十四\) 高版本越狱的坑 & killed 9 ~ gandalf](#)
- [macos - Editing assembly on Mac OS X - Stack Overflow](#)
- [iOS逆向 \(八\) 逆向工具 otool 介绍 - 掘金](#)
- [otool 一些用途 - 简书](#)
- [otool命令查看App动态库 - 简书](#)
- [iOS 逆向---otool命令入门_嵌入式_ParadiseDuo-CSDN博客](#)
- [iOS程序逆向Mac下常用工具——Reveal、HopperDisassemble、IDA - 时间已静止 - 博客园](#)
- [Hopper Alternatives and Similar Software - AlternativeTo.net](#)
- [iOS App的加固保护原理 - 知乎](#)
- [iOS App 安全加固方案调研 - iOS - 掘金](#)
- [对 iOS app 进行安全加固 - 我的学习历程](#)
- [iOS 应用加固方法 - 简书](#)
- [为了保护公司的 App 安全, 我用遍了市面上的加固产品 - V2EX](#)
- [iOS逆向工程 介绍 | iOS 安全 Wiki](#)
- [iOS \(十五\) 几种App砸壳工具对比 ~ gandalf](#)
- [iOS逆向工具之砸壳工具\(MacOS&iOS\)介绍 - 简书](#)
- [iOS攻防（四）：使用Dumpdecrypted 砸壳 & class-dump 导出头文件 | 曹雪松de博客|CoderBoy's Blog](#)
- [iOS攻防（六）：使用Cycrypt一窥运行程序的神秘面纱\(入门篇\) | 曹雪松de博客|CoderBoy's Blog](#)
- [class-dump的安装和使用 - 简书](#)
- [iOS攻防——（四）class-dump 与 Dumpdecrypted 使用 | 周小鱼のCODE_HOME](#)
- [class-dump的安装和使用 - 简书](#)
- [class dump使用方式和原理 - 简书](#)

- [Class-dump: class-dump-x和class-dump-z如何分析dylib等文件? - Discussion | 技术讨论 - iOSRE](#)
- [iOS逆向之旅（进阶篇） — 工具\(class-dump\) - 掘金](#)
- [iOS逆向之class-dump - LeeGof - 博客园](#)
- [Tutorial · KJCracks/Clutch Wiki](#)
- [iOS攻防 - （六）iOS应用使用Clutch脱壳_移动开发_VictorZhang-CSDN博客](#)
- [iOS逆向工程之Clutch砸壳\(图文多\) - 简书](#)
- [iOS逆向之Clutch砸壳 - 简书](#)
- [iOS（十五）几种App砸壳工具对比 ~ gandalf](#)
- [sqlcipher/sqlcipher: SQLCipher is an SQLite extension that provides 256 bit AES encryption of database files.](#)
- [iOS安全攻与防\(总篇\) - 简书](#)
- [tianjifou/iOS-security-attack-and-prevent: iOS安全攻与防,详细的列出了，在iOS开发中，项目会存在的安全漏洞以及解决办法。](#)
- [《iOS 应用逆向与安全》读后感 - 掘金](#)
- [iOS（十四）高版本越狱的坑 & killed 9 ~ gandalf](#)
-

crifan.org, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2022-10-21 16:27:14