

# 目录

前言	1.1
文件对比工具概览	1.2
跨平台	1.3
Beyond Compare	1.3.1
安装	1.3.1.1
使用	1.3.1.2
使用心得	1.3.1.2.1
VSCode	1.3.2
Win	1.4
Notepad++	1.4.1
WinMerge	1.4.2
diffuse	1.4.3
KDiff3	1.4.4
Meld	1.4.5
Mac	1.5
附录	1.6
参考资料	1.6.1

# 文件对比工具总结

- 最新版本: v1.0
- 更新时间: 20210914

## 简介

总结各种文件内容比较工具。包括专业的非常好用的Beyond Compare，以及常用的基本够用的VSCode的文件比较，以及其他一些文件比较工具，比如Notepad++的Compare插件的文件比较，WinMerge，diffuse，KDiff3，Meld等。

## 源码+浏览+下载

本书的各种源码、在线浏览地址、多种格式文件下载如下：

### Gitbook源码

- [crifan/file\\_compare\\_tool\\_summary](#): 文件对比工具总结

### 如何使用此Gitbook源码去生成发布为电子书

详见：[crifan/gitbook\\_template](#): demo how to use crifan gitbook template and demo

### 在线浏览

- [文件对比工具总结 book.crifan.com](#)
- [文件对比工具总结 crifan.github.io](#)

### 离线下载阅读

- [文件对比工具总结 PDF](#)
- [文件对比工具总结 ePUB](#)
- [文件对比工具总结 Mobi](#)

## 版权说明

此电子书教程的全部内容，如无特别说明，均为本人原创和整理。其中部分内容参考自网络，均已备注了出处。如有发现侵犯您版权，请通过邮箱联系我 [admin 艾特 crifan.com](#)，我会尽快删除。谢谢合作。

## 鸣谢

安装

感谢我的老婆陈雪的包容理解和悉心照料，才使得我 `crifan` 有更多精力去专注技术专研和整理归纳出这些电子书和技术教程，特此鸣谢。

## 更多其他电子书

本人 `crifan` 还写了其他 100+ 本电子书教程，感兴趣可移步至：

[crifan/crifan\\_ebook\\_readme: Crifan的电子书的使用说明](#)

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新： 2021-09-14 14:59:03

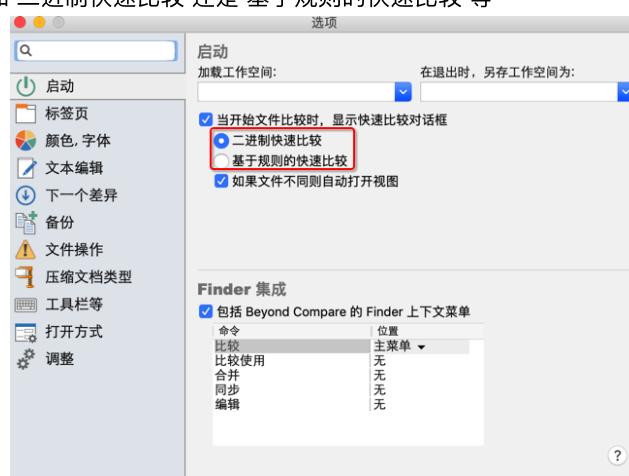
# 文件对比工具概览

文件对比工具概述：

- 免费
  - VSCode
  - WinMerge
  - Notepad++
    - 插件： Compare
  - diffuse
  - KDiff3
- 收费
  - Beyond Compare
  - Meld

-» 结论：

- 优先推荐： Beyond Compare
  - 特点
    - 收费
    - 对比效果极好
      - 非常专业的内容对比软件
    - 支持格式众多
      - 除了普通文本类文件，还支持其他二进制类文件
        - 比如 音频类（Mp3等的头文件信息），word文档等等
      - 除了文件，也支持文件夹的对比
      - 支持对比时各种选项和模式
        - 比如 二进制快速比较 还是 基于规则的快速比较 等



- 此次考虑： VSCode
  - 特点：
    - 免费
    - 文件内容对比功能还算够用
    - （目前）不支持文件夹级别的对比
      - 只支持单个文件互相对比
- 再次考虑： WinMerge

## 安装

- 特点
  - 免费
  - 支持文件夹对比

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:37:30

## 跨平台

- Beyond Compare
- VSCode 的 文件比较

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:32:20

# Beyond Compare

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 13:28:18

# 安装

不鼓励用盗版。提倡买正版。

所以建议去官网下载，付费后使用。

## Win

下载后，继续安装：





## 安装



安装后，启动，Beyond Compare的主界面：



看看版本：



安装

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:35:04

# 使用

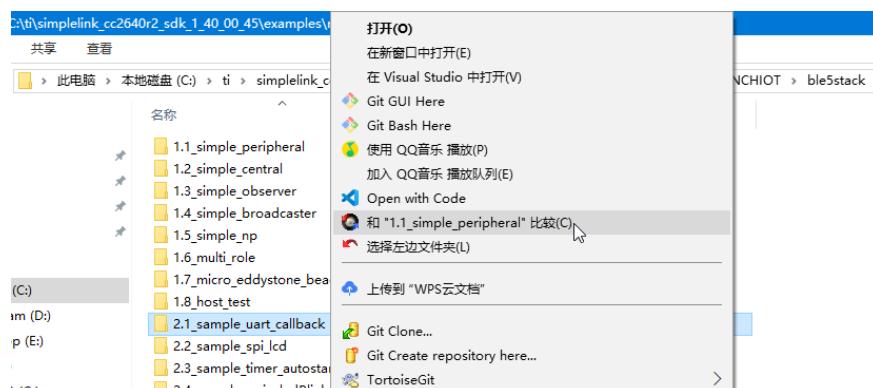
## 使用举例

### Win

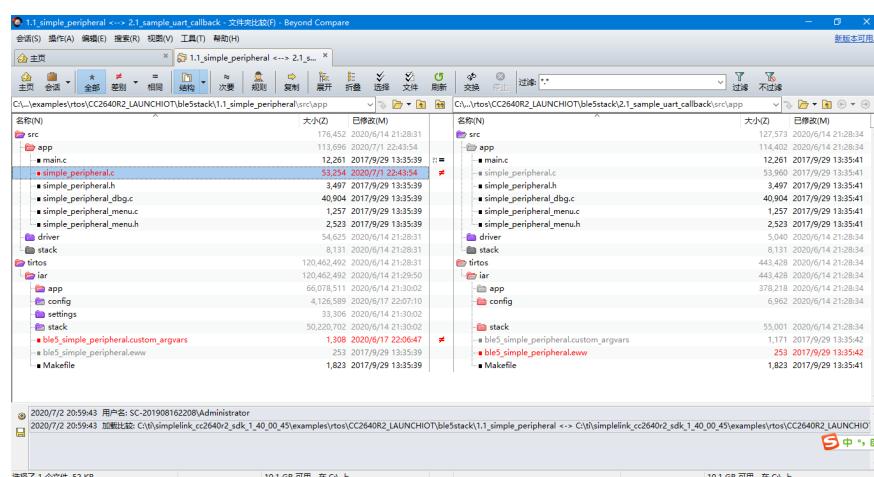
对于某个文件夹，右键， 选择左边文件夹进行比较



对于要比较的另外一个文件夹，右键， 和 xxx 比较

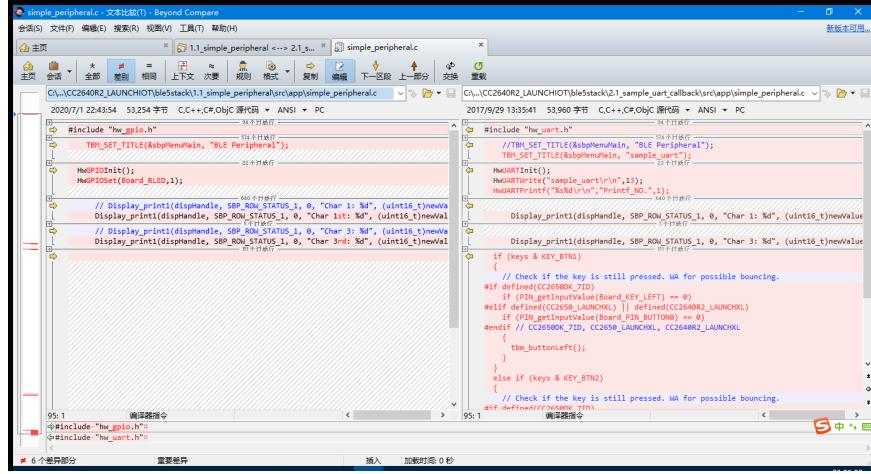


即可打开主界面，看到详细的比较结果：



双击某文件，查看具体某个文件的对比结果：

## 安装



## Mac

### wda代码对比

某次，希望把当前对于Python的facebook-wda的库的代码的改动，整理出来。

就需要知道原先的代码：

openatx/facebook-wda: Facebook WebDriverAgent Python Client Library (not official)

<https://github.com/openatx/facebook-wda>

```
git clone https://github.com/openatx/facebook-wda.git
```

下载后得到原始代码。

和

此处本地

```
pip install facebook-wda
```

安装到本地Python库的

```
/Users/limao/.pyenv/versions/3.8.0/Python.framework/Versions/3.8/lib/python3.8/
site-packages/wda/__init__.py
```

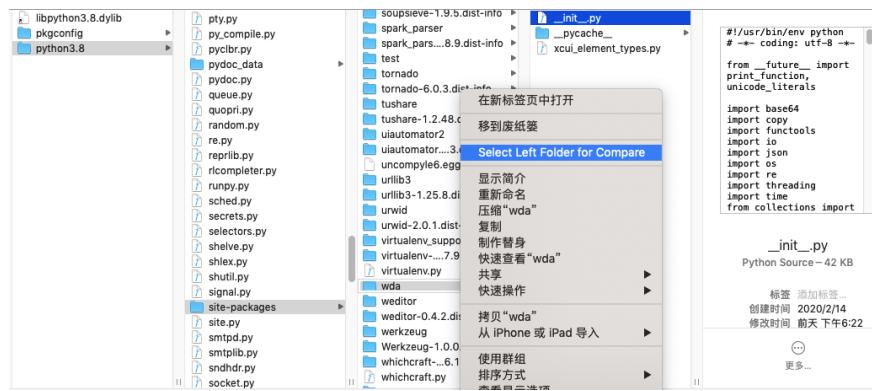
中的文件去做对比，找出改动位置。

所以就可以去：

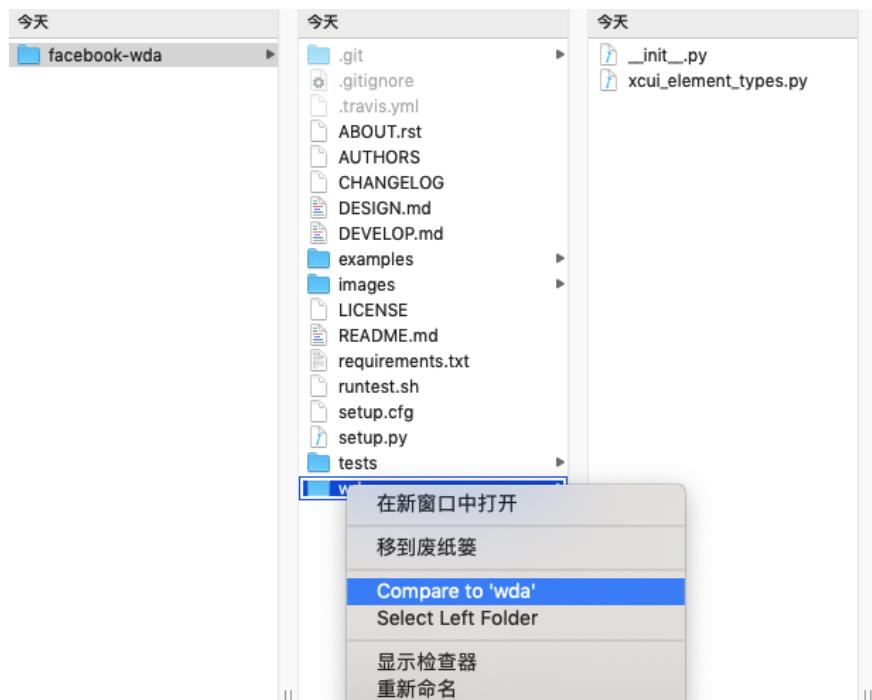
选中改动后的代码：

Select Left folder to Compare

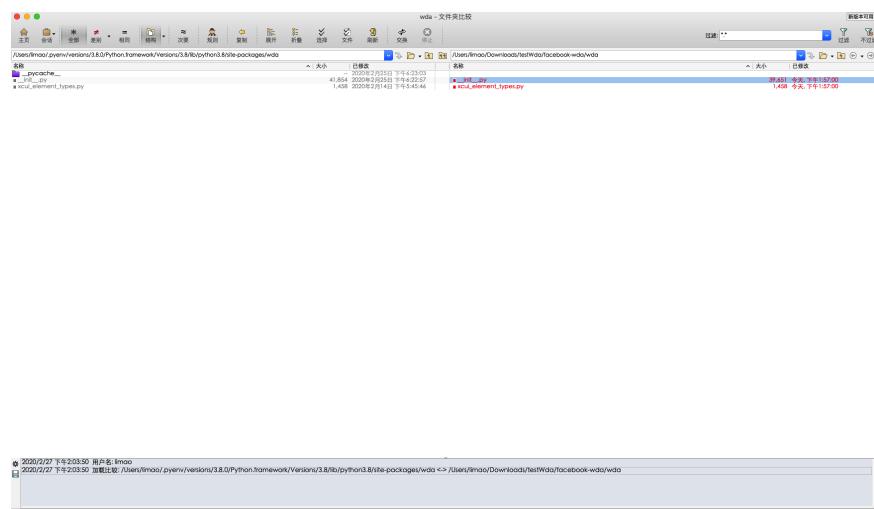
## 安装



再去选中被比较的原始代码：



即可打开比较窗口：



双击要比较的 `__init__.py`

即可打开tab页，查看到文件内容差异：

## 安装

```
diff --git a/wdsi_init.py b/wdsi_init.py
--- a/wdsi_init.py
+++ b/wdsi_init.py
@@ -1,10 +1,10 @@
 #!/usr/bin/python
 # -*- coding: utf-8 -*-
 
 from __future__ import print_function, unicode_literals
 import base64
 import json
 import functions
 import six
 import re
 import time
 import requests
@@ -14,10 +14,10 @@
```

点击左边红色的有差异的地方，即可看到改动的代码：

```
diff --git a/wdsi_init.py b/wdsi_init.py
--- a/wdsi_init.py
+++ b/wdsi_init.py
@@ -1,10 +1,10 @@
 #!/usr/bin/python
 # -*- coding: utf-8 -*-
 
 from __future__ import print_function, unicode_literals
 import base64
 import json
 import functions
 import six
 import re
 import time
 import requests
@@ -14,10 +14,10 @@
```

```
diff --git a/wdsi_init.py b/wdsi_init.py
--- a/wdsi_init.py
+++ b/wdsi_init.py
@@ -1,10 +1,10 @@
 #!/usr/bin/python
 # -*- coding: utf-8 -*-
 
 from __future__ import print_function, unicode_literals
 import base64
 import json
 import functions
 import six
 import re
 import time
 import requests
@@ -14,10 +14,10 @@
```

即可 复制出差异部分

用途：得到要保存的改动，放到文档中：

## 安装

```
iosautomation
|   README.md
|   wdaTest.py
|   __init__.py
|   FBFailureProofTestCase.m
|   wda/_init_.py
+-- wdaTest
    |   README.md
    |   wdaTest.py
    |   __init__.py
    +-- __init__.py
        36:     # 下载了 [openatx/facebook-wda](https://github.com/openatx/facebook-wda) 的源码后, 去改动:
        37:     # ## 源码改动
        38:     #     https://github.com/openatx/facebook-wda
        39:     #     可以在此处的:
        40:         #     在Session上加上一些函数:
        41:             #     ...
        42:             #     class Session(object):
        43:                 #         def __init__(self, httpclient, session_id):
        44:                     #             ...
        45:             #             def get_settings(self):
        46:                 #                 resp = self.http.get("/appium/settings")
        47:                 #                 respSettings = resp.value
        48:                 #                 if DEBUG:
        49:                     #                     print("resp=%s" % resp) # -TypeError not all arguments converted during string formatting
        50:                     #                     print("respSettings=%s" % respSettings)
        51:             #             return respSettings
        52:             #             def set_settings(self, newSettings):
        53:                 #                 postReq = self.http.post("/appium/settings", {
        54:                     #                     "settings": newSettings,
        55:                 #                 })
        56:                 #                 respNewSettings = postReq.value
        57:                 #                 if DEBUG:
        58:                     #                     print("respNewSettings=%s" % respNewSettings)
        59:                 #                 return respNewSettings
        60:             #             def setSnapshotTimeout(self, newSnapshotTimeout):
        61:                 #                 """set new snapshotTimeout value for current session /appium/settings"""
        62:                 #                 newSettings = {
        63:                     #                     "snapshotTimeout": newSnapshotTimeout
        64:                 #                 }
        65:                 #                 return self.set_settings(newSettings)
        66:             #             def __percent2pos__(self, x, y):
        67:                 #                 ...
        68:                 #                 class Session(object):
        69:                     #                     def __percent2pos__(self, x, y):
        70:                         #                         ...
        71:                         #                         def __percent2pos__(self, x, y):
        72:                             #                             ...
        73:                             #                             def __percent2pos__(self, x, y):
        74:                                 #                                 ...
        75:                                 #                                 def __percent2pos__(self, x, y):
        76:                                     #                                     ...
        77:                                     #                                     def __percent2pos__(self, x, y):
        78:                                         #                                         ...
        79:                                         #                                         class Session(object):
```

- 只看差异部分

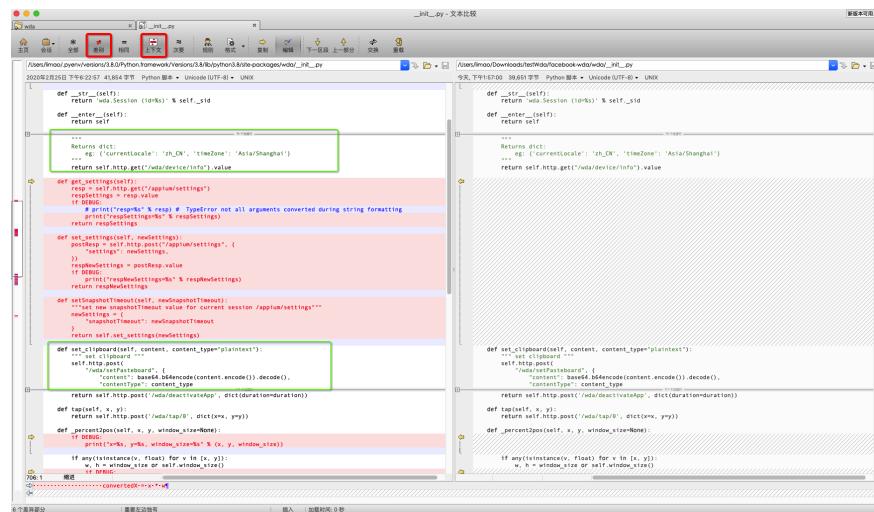
如果只想要看有差异的部分，点击 差别：

```
iosautomation
|   README.md
|   wdaTest.py
|   __init__.py
|   FBFailureProofTestCase.m
|   wda/_init_.py
+-- wdaTest
    |   README.md
    |   wdaTest.py
    |   __init__.py
    +-- __init__.py
        36:     # 下载了 [openatx/facebook-wda](https://github.com/openatx/facebook-wda) 的源码后, 去改动:
        37:     # ## 源码改动
        38:     #     https://github.com/openatx/facebook-wda
        39:     #     可以在此处的:
        40:         #     在Session上加上一些函数:
        41:             #     ...
        42:             #     class Session(object):
        43:                 #         def __init__(self, httpclient, session_id):
        44:                     #             ...
        45:             #             def get_settings(self):
        46:                 #                 resp = self.http.get("/appium/settings")
        47:                 #                 respSettings = resp.value
        48:                 #                 if DEBUG:
        49:                     #                     print("resp=%s" % resp) # -TypeError not all arguments converted during string formatting
        50:                     #                     print("respSettings=%s" % respSettings)
        51:             #             return respSettings
        52:             #             def set_settings(self, newSettings):
        53:                 #                 postReq = self.http.post("/appium/settings", {
        54:                     #                     "settings": newSettings,
        55:                 #                 })
        56:                 #                 respNewSettings = postReq.value
        57:                 #                 if DEBUG:
        58:                     #                     print("respNewSettings=%s" % respNewSettings)
        59:                 #                 return respNewSettings
        60:             #             def setSnapshotTimeout(self, newSnapshotTimeout):
        61:                 #                 """set new snapshotTimeout value for current session /appium/settings"""
        62:                 #                 newSettings = {
        63:                     #                     "snapshotTimeout": newSnapshotTimeout
        64:                 #                 }
        65:                 #                 return self.set_settings(newSettings)
        66:             #             def __percent2pos__(self, x, y):
        67:                 #                 ...
        68:                 #                 class Session(object):
        69:                     #                     def __percent2pos__(self, x, y):
        70:                         #                         ...
        71:                         #                         def __percent2pos__(self, x, y):
        72:                             #                             ...
        73:                             #                             def __percent2pos__(self, x, y):
        74:                                 #                                 ...
        75:                                 #                                 def __percent2pos__(self, x, y):
        76:                                     #                                     ...
        77:                                     #                                     def __percent2pos__(self, x, y):
        78:                                         #                                         ...
        79:                                         #                                         class Session(object):
```

- 显示上下文

如果觉得，不容易看出具体是哪段代码，想要看到有差异的地方的前后的代码，则再点击 上下文：

## 安装



```
_init_.py - 文本比较
```

```
2020年2月10日 于下午6:23:17 41.654 端节 framework/Version/3.8.0/python3.8/site-packages/wda/_init_.py
```

```
def __str__(self):
    return wda.Session().__str__ % self._sid
def __enter__(self):
    return self
def __exit__(self, exc_type, exc_value, exc_tb):
    ...
    Returns dict
    ...
    ... (with 'currentLocale': 'zh_CN', 'timeZone': 'Asia/Shanghai')
    ...
    return self.http.get('/oda/device/info').value
```

```
def get_setting(setting):
    resp = self.http.get('/appum/settings')
    resp.encoding = 'utf-8'
    if DEBUG:
        print('requestUrl: %s resp=%s' % (setting, resp))
    return resp.json().get(setting)
```

```
def set_setting(setting, newSettings):
    postKeep = self.http.post('/appum/settings', {
        'setting': setting,
        ...
    })
    if DEBUG:
        print('requestUrl: %s resp=%s' % (setting, postKeep))
    return postKeep.json()
```

```
def setSnapshotTimeout(self, newSnapshotTimeout):
    """Set the timeout for the current session /appum/settings"""
    newSettings = {
        'snapshotTimeout': newSnapshotTimeout
    }
    return self.set_settings(newSettings)
```

```
def setClipboard(self, content, content_type='plainText'):
    """set clipboard"""
    self.http.post('/oda/reactivateApp', dict(duration=duration))
    return self.http.post('/oda/clipboard', dict(content=content.encode()), content_type=content_type)
```

```
def tap(x, y):
    self.http.post('/oda/tap', dict(x=x, y=y))

def _percent2px(self, x, y, window_size=None):
    if DEBUG:
        print('percent2px(%d, %d, window_size=%d)' % (x, y, window_size))
    if any(isinstance(v, float) for v in [x, y]):
        w, h = window_size or self.window_size
        x, y = x * w, y * h
```

```
def _percent2px(self, x, y, window_size=None):
    if any(isinstance(v, float) for v in [x, y]):
        w, h = window_size or self.window_size
        x, y = x * w, y * h
```

```
wda/_init_.py
```

```
def __str__(self):
    return wda.Session().__str__ % self._sid
def __enter__(self):
    return self
def __exit__(self, exc_type, exc_value, exc_tb):
    ...
    Returns dict
    ...
    ... (with 'currentLocale': 'zh_CN', 'timeZone': 'Asia/Shanghai")
    ...
    return self.http.get('/oda/device/info').value
```

```
def setClipboard(self, content, content_type='plainText'):
    """set clipboard"""
    self.http.post('/oda/reactivateApp', dict(duration=duration))
    return self.http.post('/oda/clipboard', dict(content=content.encode()), content_type=content_type)
    return self.http.post('/oda/reactivateApp', dict(duration=duration))
```

```
def setClipboard(self, content, content_type='plainText'):
    """set clipboard"""
    self.http.post('/oda/reactivateApp', dict(duration=duration))
    return self.http.post('/oda/clipboard', dict(content=content.encode()), content_type=content_type)
    def setClipboard(self, content, content_type='plainText'):
        """set clipboard"""
        self.http.post('/oda/reactivateApp', dict(duration=duration))
        return self.http.post('/oda/clipboard', dict(content=content.encode()), content_type=content_type)
```

很是方便，容易看出代码改动部分的上下文，方便查阅。

## 特殊格式支持

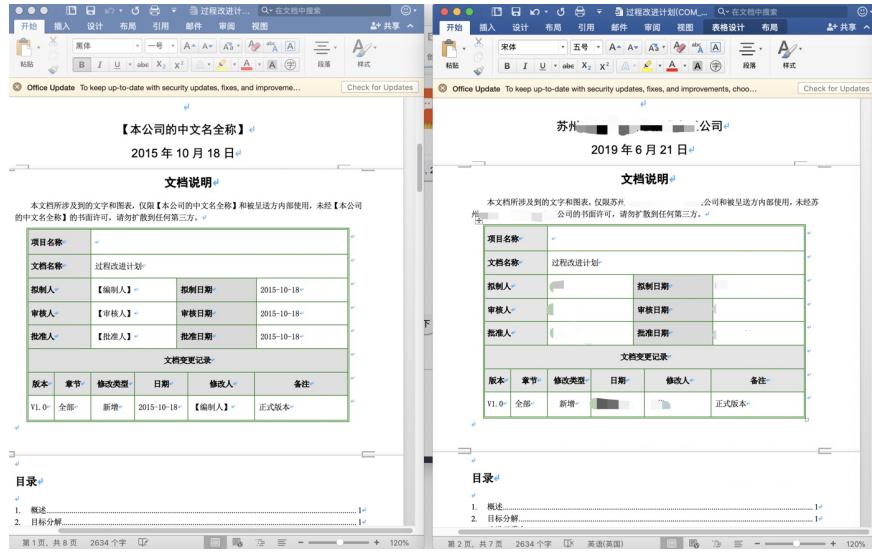
### word

还支持word文件内容对比：



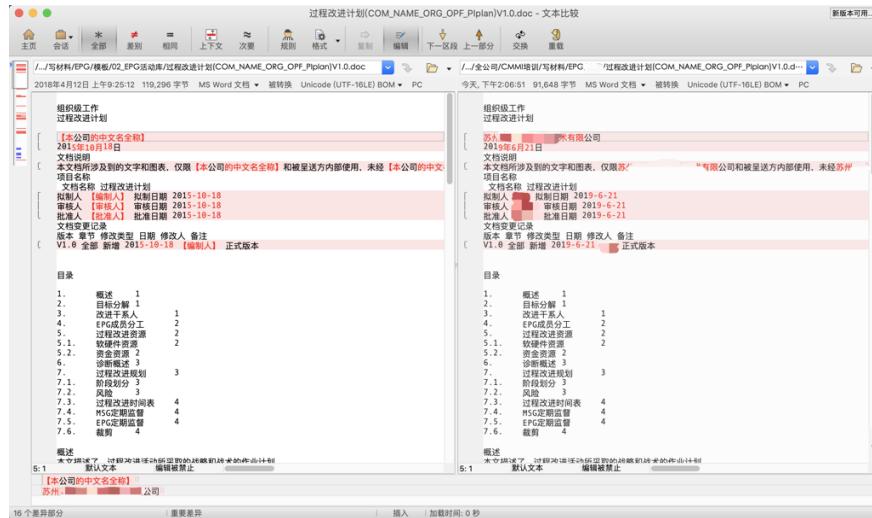
去和另外一个word去对比，原始word内容左右对照看是这种：

## 安装



可见都是word中主体纯文本内容去对比：

用Beyond Compare去对比的效果是：



清晰明了，供对比内容差异。

cifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2021-09-14 14:35:28

## 使用心得

### Mac

#### 升级新版Mac后无法使用Beyond Compare

最新Mac系统Catalina中，无法运行Beyond Compare

-» 升级Mac要谨慎

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2021-09-14 14:02:38

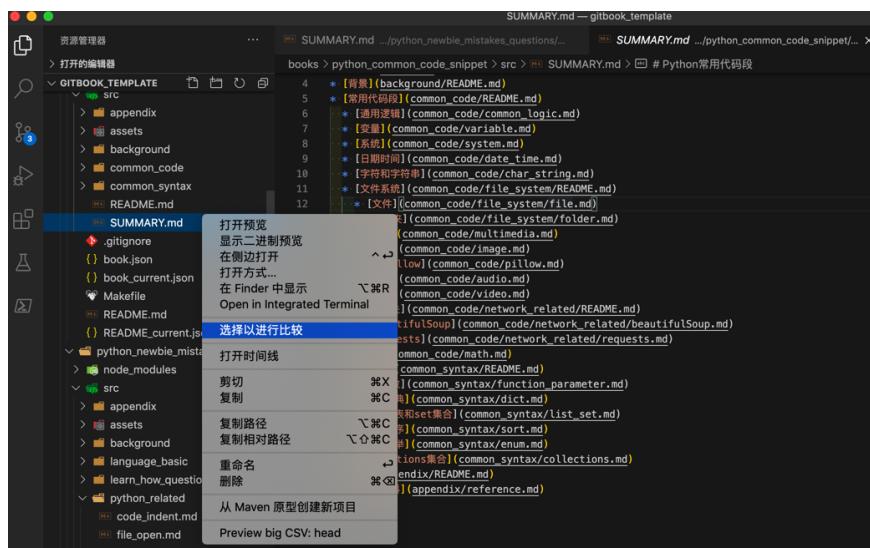
# VSCode

## 文件对比

VSCode中，可以选择2个文件后去比较。

步骤：

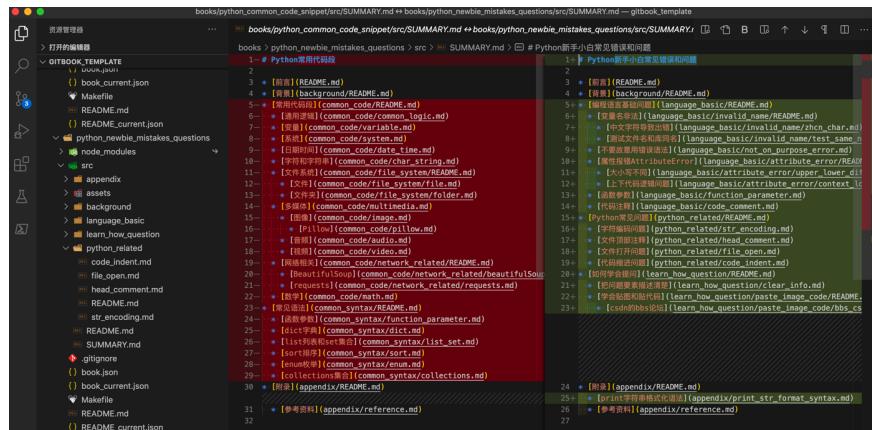
先右键某文件-> 选择以进行比较



被比较文件，右键-> 与已选择项目进行比较 :



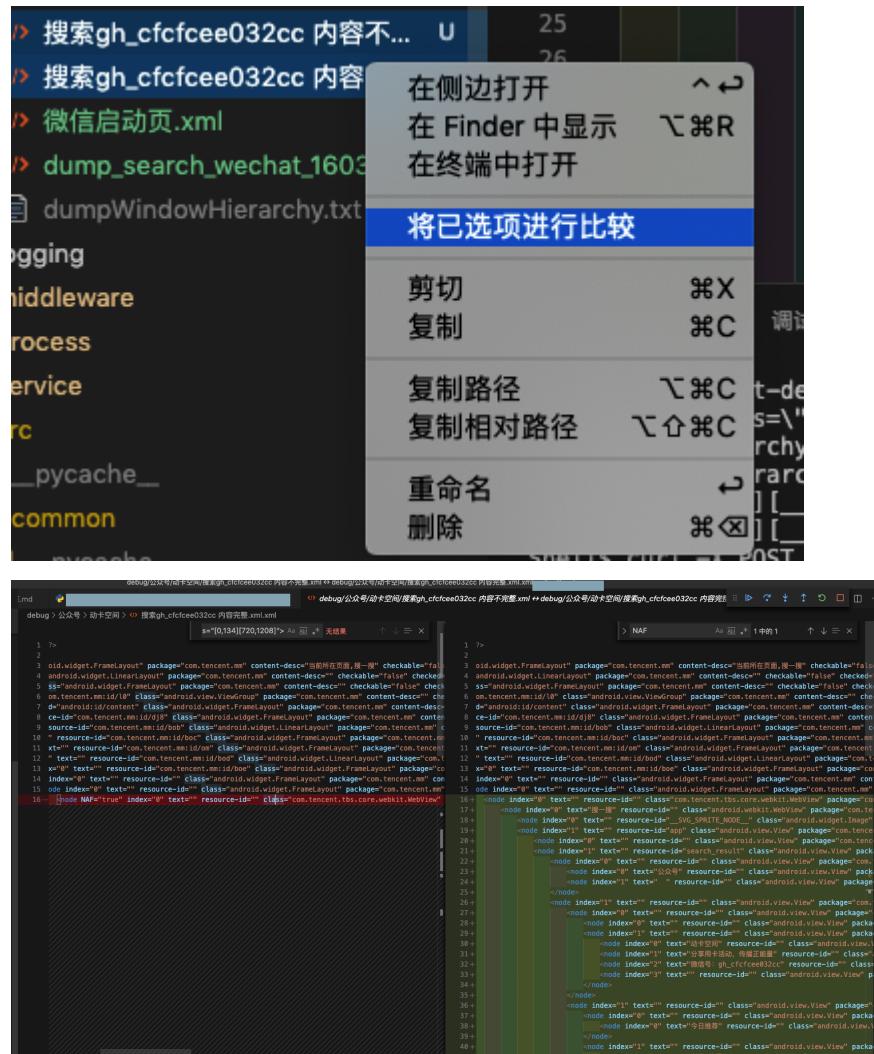
可以方便的对比内容差异的：



## 举例

安卓手机中微信中公众号搜搜页面的xml源码对比

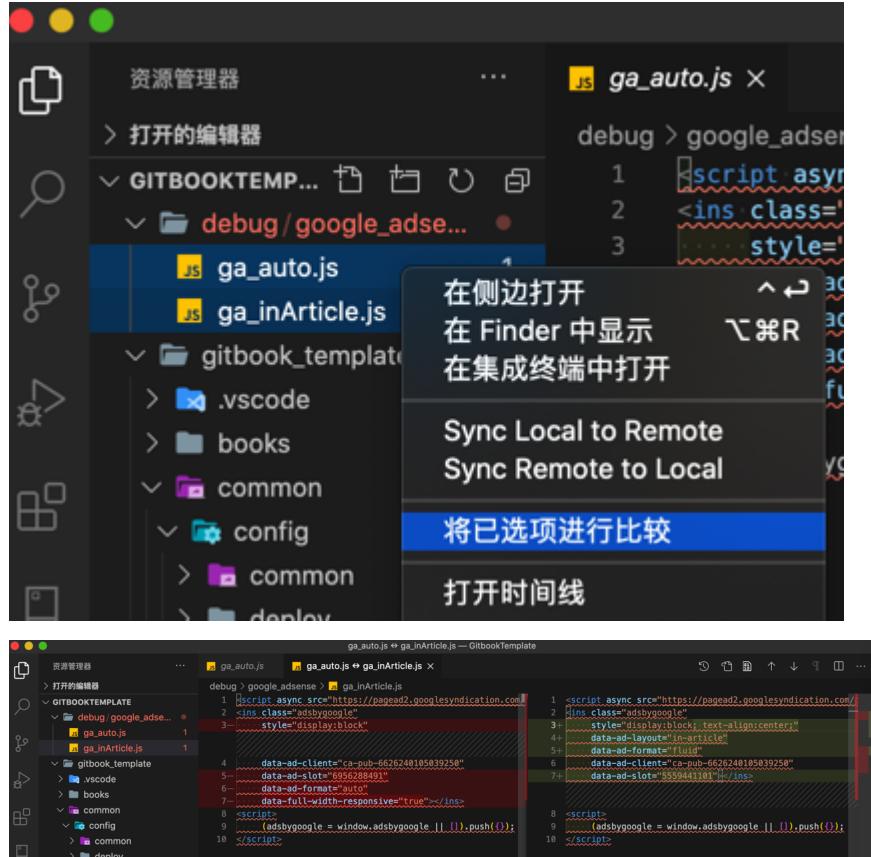
同时选中2个文件后，右键， 将已选项进行比较



显示效果也还是不错的，至少基本够用。

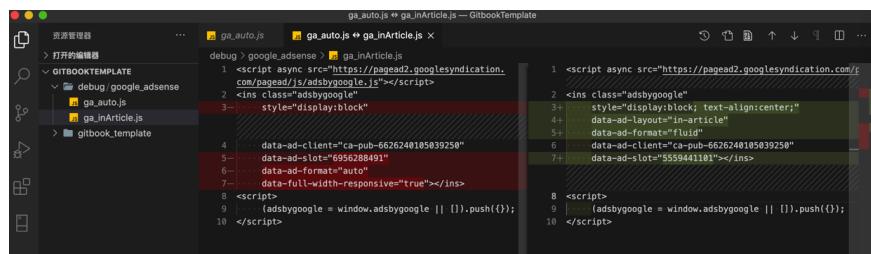
## ga的js对比

ga的2个js选择后： 将已选项进行比较



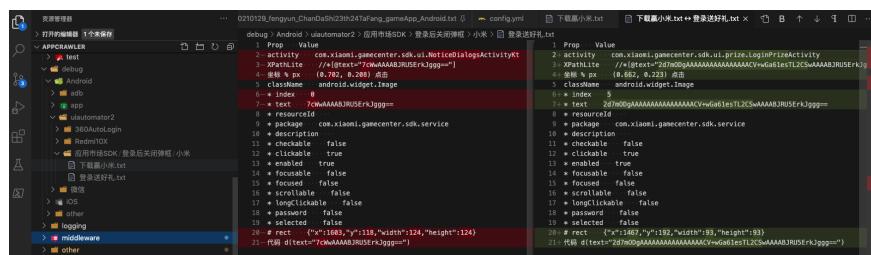
此处有语法高亮，但会报错，导致看起来很乱

干脆去掉，变成普通text文本，再去对比：



更容易看清楚区别了。

## uiAutomator2调试的弹框广告的属性对比



-》 对比容易看出2次小米应用市场登录后的弹框的安卓元素属性有何区别

详见：

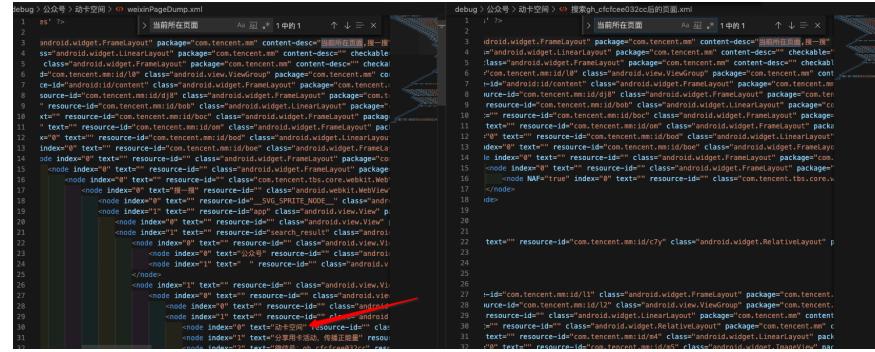
[【未解决】用uiAutomator2自动点击关闭小米应用市场登录后的广告弹框](#)

## 左右双窗口显示模拟文件对比

另外VSCode的中还有个功能： 左右双窗口显示

-》如果没有对比功能，则可以借用这个 双窗口显示 间接部分实现文件内容对比

之前某次去对比，正常 和 不正常的xml：



```
debug > 公众号 > 动手空间 > ↗ 搜索gh_zxfcfeed032cc后的内容.xml
1 <s> >
2 <node index='0' text='<node>'>
3 <node index='1' text='<node>'>
4 <node index='2' text='<node>'>
5 <node index='3' text='<node>'>
6 <node index='4' text='<node>'>
7 <node index='5' text='<node>'>
8 <node index='6' text='<node>'>
9 <node index='7' text='<node>'>
10 <node index='8' text='<node>'>
11 <node index='9' text='<node>'>
12 <node index='10' text='<node>'>
13 <node index='11' text='<node>'>
14 <node index='12' text='<node>'>
15 <node index='13' text='<node>'>
16 <node index='14' text='<node>'>
17 <node index='15' text='<node>'>
18 <node index='16' text='<node>'>
19 <node index='17' text='<node>'>
20 <node index='18' text='<node>'>
21 <node index='19' text='<node>'>
22 <node index='20' text='<node>'>
23 <node index='21' text='<node>'>
24 <node index='22' text='<node>'>
25 <node index='23' text='<node>'>
26 <node index='24' text='<node>'>
27 <node index='25' text='<node>'>
28 <node index='26' text='<node>'>
29 <node index='27' text='<node>'>
30 <node index='28' text='<node>'>
31 <node index='29' text='<node>'>
```

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2021-09-14 14:36:01

# Win

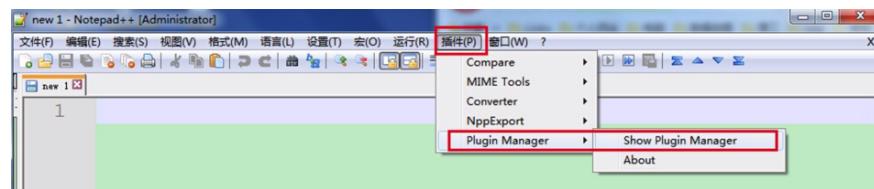
crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:33:15

## Notepad++

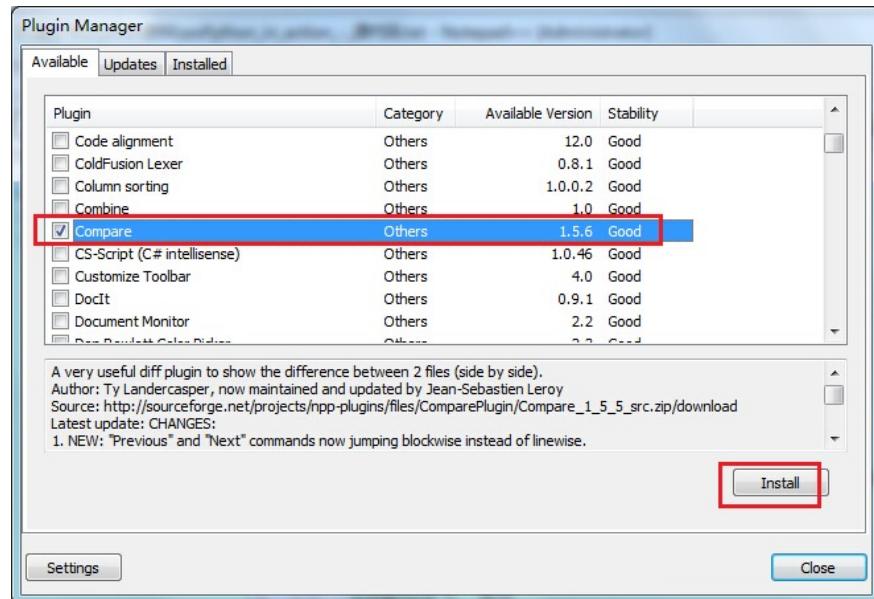
前提：需要 Notepad++ 中安装插件 Compare 后，才有文件内容对比功能

### 给Notepad++安装插件 Compare

选择插件—> Plugin Manager —> Show Plugin Manager



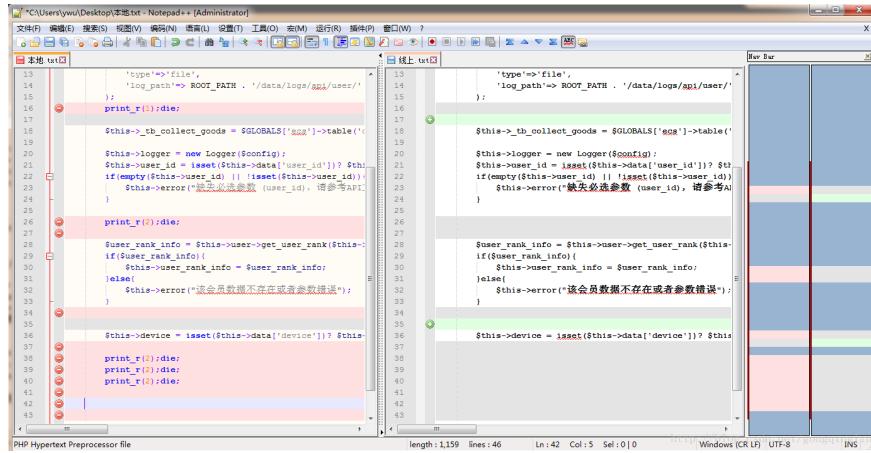
勾选 Compare —> 再选择 Install



### 用 Notepad++ 的 Compare 去比较

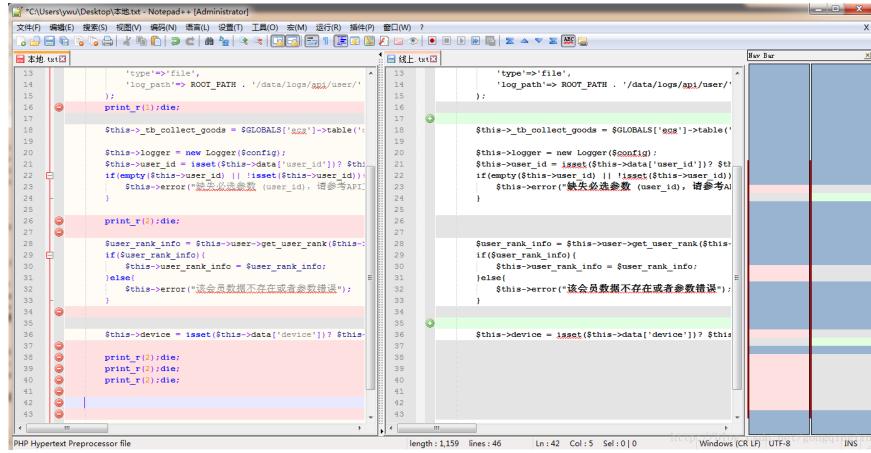
将你需要比较的两个文件用 Notepad++ 打开，然后选择 插件 —> Compare —> Compare

## 安装



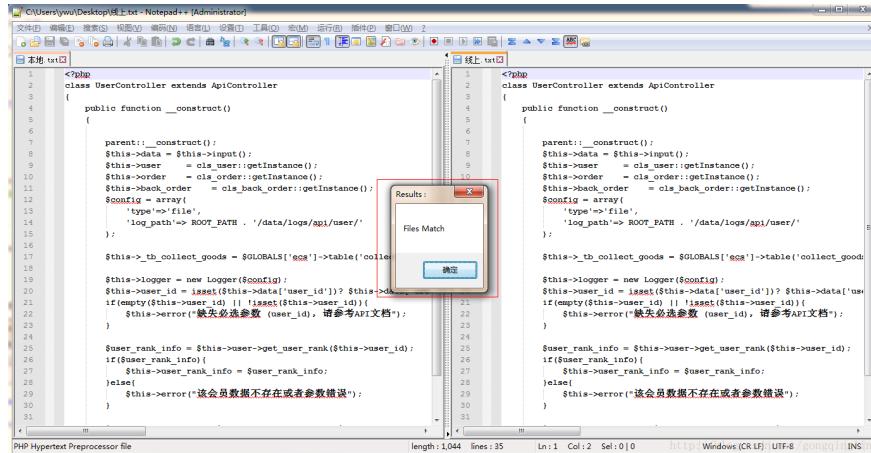
Notepad++ 就会自动对比相邻两个文件的内容，并标识出有差异的地方；

文件内容对比效果：



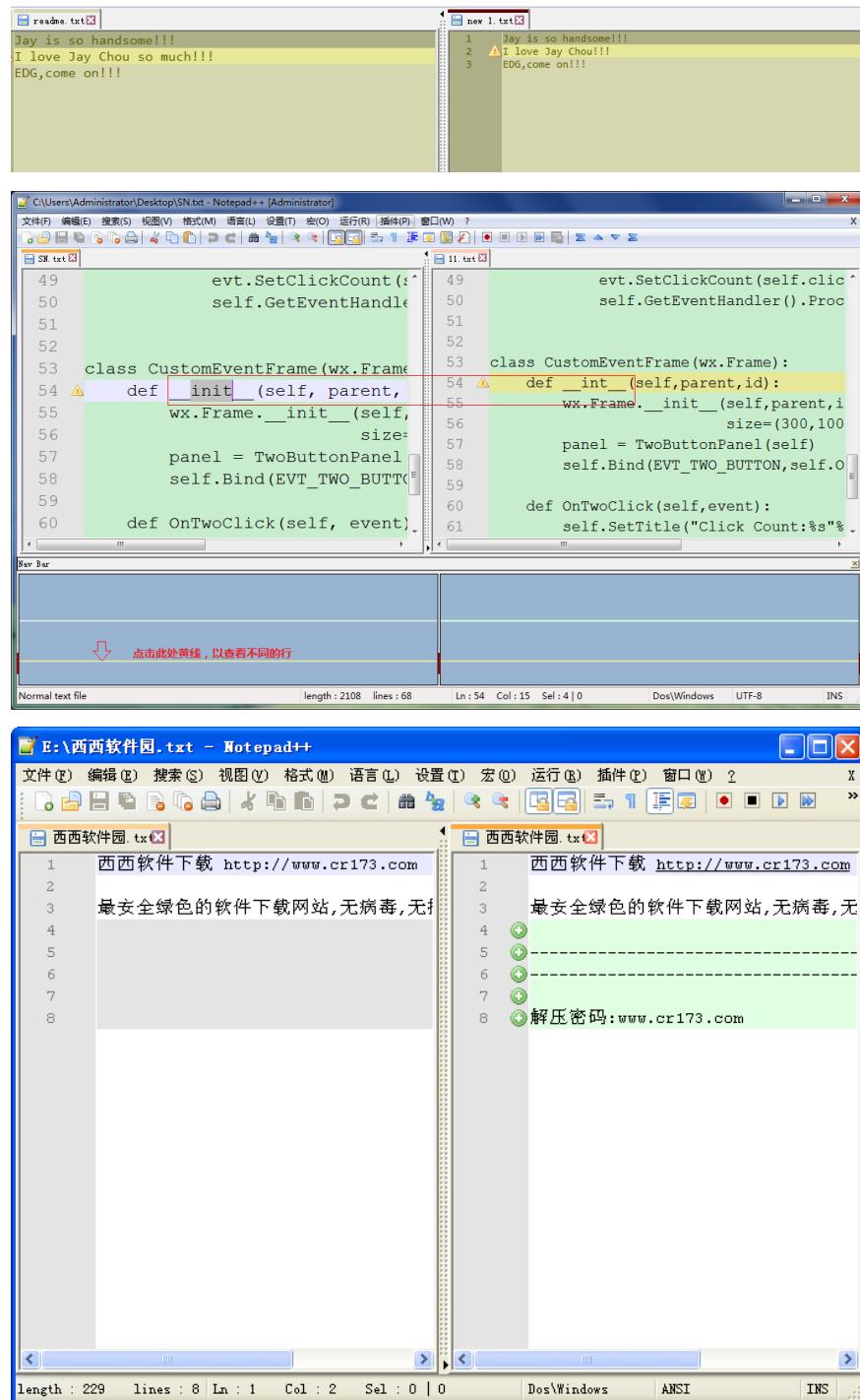
另外：

如果文件内容相同会弹框提示： Files Match



举例

## 安装



crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:36:15

## WinMerge

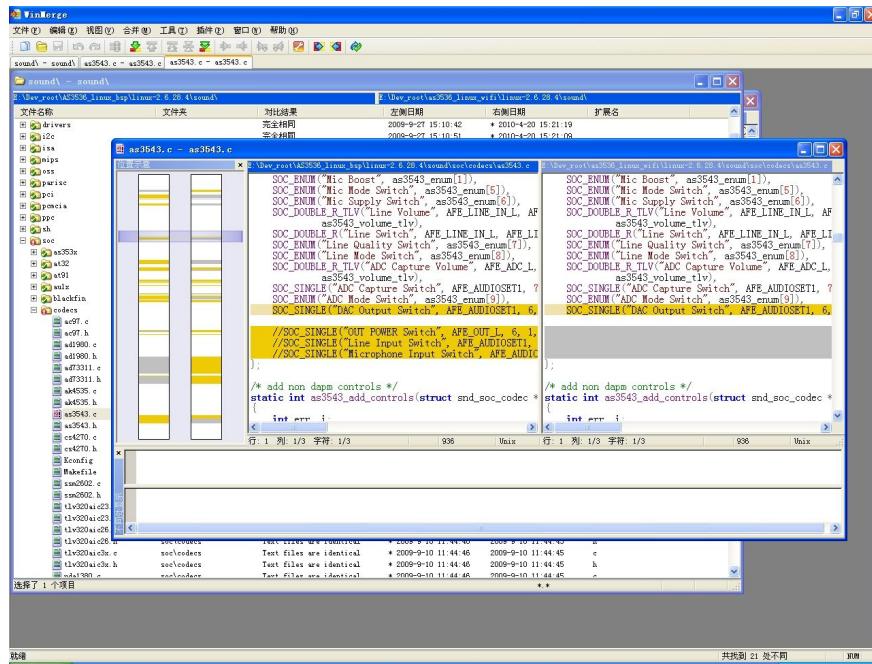
- WinMerge
  - 官网
    - WinMerge - You will see the difference...
    - <https://winmerge.org>
  - 下载地址
    - 2.13.13版本
      - <http://61.163.92.167:82/down/WinMerge-2.13.13-Setup.zip>
    - 2.12.4 版本
      - <http://ncu.dl.sourceforge.net/project/winmerge/1.%20Stable%20versions/2.12.4/WinMerge-2.12.4-Setup.exe>
  - 特点
    - 文件夹比较功能相对不错

## 使用心得或注意事项

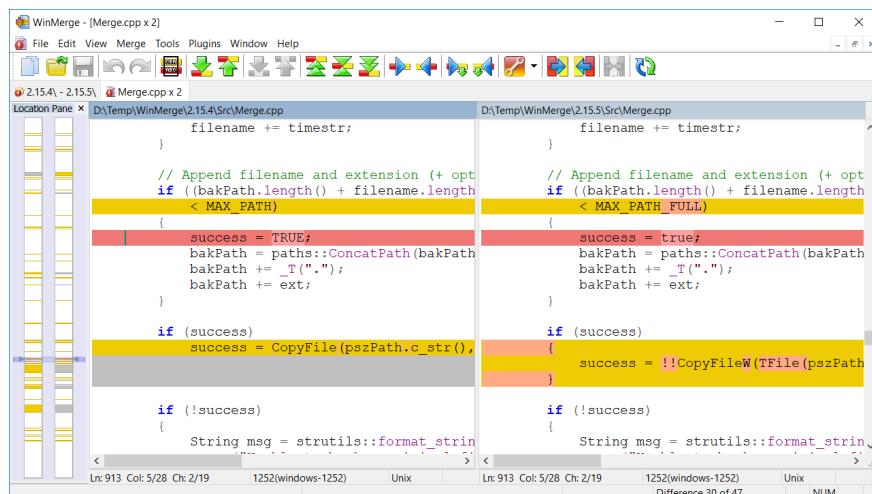
- 以树状显示文件夹和文件
  - 选中你新建的项目后， 默认是全部列出来你的当前文件夹下面的文件的，如果想要树状显示， 要：
    - 视图->Tree Mode， 即可以树状显示了
- 仅显示不同（文件有变化）的文件， 不显示相同的文件
  - 点击 视图， 取消对“显示完全相同的项目”的选择
- 让WinMerge像BeyondCompare一样， 可以在右键菜单中， 分别选择将要进行互相比较的两个文件或文件夹
  - 首先要在安装的时候， 选中“集成到资源管理器右键菜单(E)”，其实默认已选择此项了。
  - 然后安装完后， 启动WinMerge后， 选择 编辑->选项->Shell Integration ->选中：
    - Explorer的tab项中的：
      - Add To Context Menu
      - 允许高级菜单
      - 默认包含子文件夹
    - 和， Folder compare 的tab项中的：
      - Add Shell menu to context menu
  - 这样， 对着某个文件或文件夹， 点击右键， 先选择“和另外一个对比”， 再选择“对比”， 就可以对比两者了。

效果如下：

## 安装



官网截图：



crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新：2021-09-14 14:36:28

# diffuse

- 下载地址

- <http://ncu.dl.sourceforge.net/project/diffuse/diffuse/0.4.1/diffuse-0.4.1-1.win32.exe>

感受：如果仅仅是比较两个文本类的文件，这个软件也就够用了。

安装好后，对着文件点击右键，会出现 Open With Diff Merge Tool，但是只会直接打开该文件，并不能像BeyondCompare一样，方便地选择好两个文件后，再打开软件进行比较。

不过总体来说，用起来效果还可以：

```

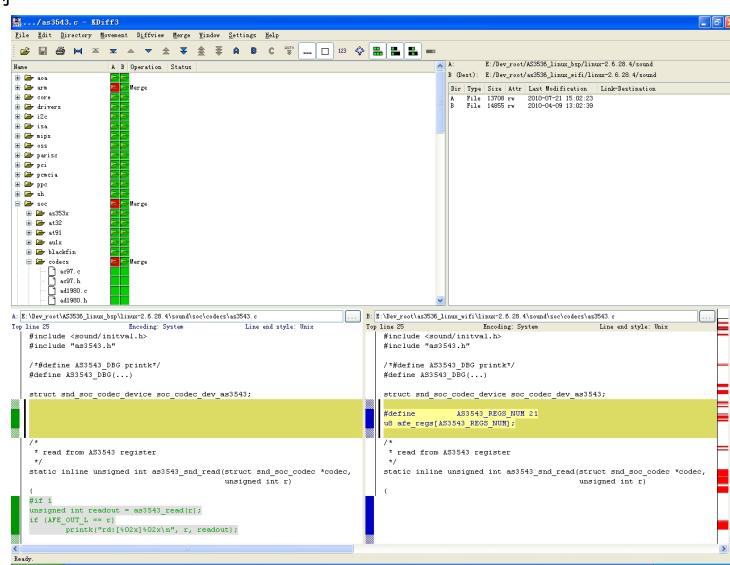
core.c - Diffuse
文件(?) 编辑(?) 读图(?) 格式(?) 合并(?) 帮助(?) 
E:\Dev\root\ax2538_linux_vif\linus2.6.28.4\arch\arm\mach\ax2538\core.c E:\Dev\root\ax2538_linux_bsp\linus2.6.28.4\arch\arm\mach\ax2538\core.c
411
412 const static struct flim_platform_data spi_nor_flash = {
413     .name = "m25p40", /* need set .type */
414     .parts = m2538x_def_msp_nor_part,
415     .nr_parts = ARRAY_SIZE(m2538x_def_msp_nor_part),
416 };
417
418 static const struct spi_board_info const m353x_spi_devices[] = {
419 #if 0
420     {
421         .modalias = "ssp_nor", /* SSP NOR Flash chip */
422         .chip_select = M353X_SPI_NOR_CS,
423         .max_speed_hz = 50 * 1000 * 1000,
424         .bus_num = 1,
425     },
426 #endif
427     {
428         .modalias = "m353x_spi_def_cs_2", /* m353x SPI DEF CS 2 */
429         .chip_select = M353X_SPI_DEF_CS,
430         .controller_data = (void *)GPIO_A4,
431         .max_speed_hz = 10 * 1000 * 1000,
432         .bus_num = 0,
433         .dma_nr = 0,
434         .irq = IRQ_GPIO12,
435     },
436 #endif
437     {
438         .modalias = "marvell1109w686-spi", /* marvell1109w686-spi */
439         .chip_select = M353X_SPI_DEF_CS,
440         .controller_data = (void *)GPIO_A4,
441         .max_speed_hz = 10 * 1000 * 1000,
442         .bus_num = 0,
443         .dma_nr = 0,
444         .irq = IRQ_GPIO12,
445     },
446 #endif
447 };
448 #if 0
449     {
450         .modalias = "enc28j60", /* SSP Eth enc28j60 controller */
451         .chip_select = 1,
452         .controller_data = (void *)GPIO_G6,
453         .max_speed_hz = 10 * 1000 * 1000,
454         .bus_num = 1,
455         .dma_nr = 0,
456         .mode = SPI_CPOL,
457         .irq = IRQ_GPIO12,
458     },
459 #endif
460 #endif
461 };
462
463 /***** SD/MMC *****/
464 static struct m353x_sdmmc_port sdmmc_ports[] = {
465     {
466         .name = "sd/mmc", /* SD/MMC */
467         .port_id = 0, /* port id */
468         .bus_id = 0, /* bus id */
469     },
470 };
471
472 /***** SPI *****/
473 static struct m353x_spi_port spi_ports[] = {
474     {
475         .name = "spi", /* SPI */
476         .bus_id = 0, /* bus id */
477     },
478 };
479
480 /***** I2C *****/
481 static struct m353x_i2c_port i2c_ports[] = {
482     {
483         .name = "i2c", /* I2C */
484         .bus_id = 0, /* bus id */
485     },
486 };
487
488 /* Place the boot device first, this way it gets the first fixed num */
489

```

crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2021-09-14 14:36:37

## KDiff3

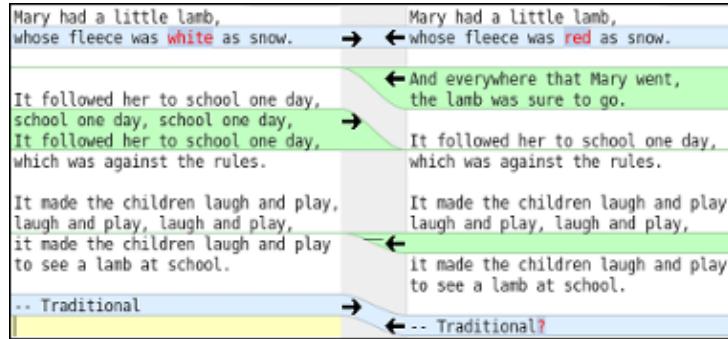
- KDiff3
  - 下载地址
    - [http://ncu.dl.sourceforge.net/project/kdiff3/kdiff3/0.9.95/KDiff3Setup\\_0.9.95-2.exe](http://ncu.dl.sourceforge.net/project/kdiff3/kdiff3/0.9.95/KDiff3Setup_0.9.95-2.exe)
  - 用法
    - 安装好后，点击某文件或文件夹A，选择右键菜单中的 KDiff3 - > Save xxx for Later
    - 然后再点击文件或文件夹B,选择 Compare with xxx
    - 即可进行A和B的比较了
  - 使用心得
    - 仅显示不同（文件有变化）的文件，不显示相同的文件
    - Directory ,取消对 Show Identical Files 的选择，即可实现，只显示有差异的文件。
  - 举例



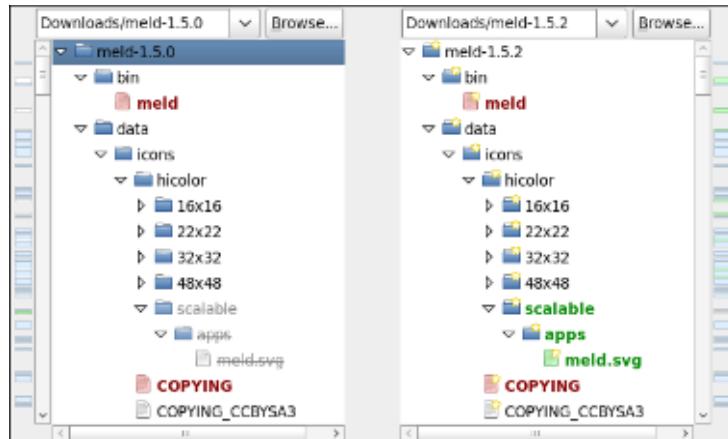
crifan.com, 使用署名4.0国际(CC BY 4.0)协议发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2021-09-14 14:36:47

## Meld

- 主页
  - <https://meldmerge.org>
- 举例
  - 文件对比



- 文件夹对比



crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:36:55

# Mac

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2021-09-14 14:33:21

## 附录

下面列出相关参考资料。

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by  
Gitbook最后更新: 2020-03-17 09:11:34

## 参考资料

- 【已解决】Mac中安装和破解最新版Beyond Compare
- 【已解决】Mac中破解的Beyond Compare 4再次提示：This license key has been revoked
- 【已解决】Win10中安装和使用BeyondCompare对比文件内容差异
- 【已解决】研究CC2640R2中如何输出内容到UART串口
- 【未解决】Mac的Catalina中安装和使用新版Beyond Compare
- 
- [Beyond Compare替代品，开源的文件比较工具：WinMerge,KDiff3,diffuse – 在路上](#)
- 
- [Notepad++如何对比文件 Notepad++对比两个文件代码方法 - 疯子110 - 博客园](#)
- [使用Notepad++来比较文件\\_sanqima的专栏-CSDN博客\\_notepad 比较](#)
- [Notepad++文本比较插件：Compare（重要的是免费）\\_龚清林的博客-CSDN博客\\_notepad compare](#)
- [【Notepad++】使用notepad++如何比较两个文件 - 简书](#)
- [九种文件比较工具 | 程序师 - 程序员、编程语言、软件开发、编程技术](#)
- [推荐一个文件内容/文件夹的比对软件-WinMerge，附简单用法李谦的博客-CSDN博客文件夹比对](#)
- 

crifan.com, 使用[署名4.0国际\(CC BY 4.0\)协议](#)发布 all right reserved, powered by Gitbook最后更新：2021-09-14 14:38:49