#### **RESERVA DE CANCHAS**

# PROYECTO (RESPONSIVE DESIGN):

Hacer una aplicación para reserva de canchas de futbol sintética en la ciudad de barranquilla. El aplicativo debe permitir hacer lo siguiente:

- Login y registro de usuario
- Reservar la cancha con al menos 24 horas de anticipación
- El tiempo debe oscilar entre 1 y 3 horas
- No se puede reservar más de 2 veces en el día por un mismo usuario
- Si se va a cancelar debe ser por lo menos con 2 horas de anticipación.
- En la semana solo se puede reservar hasta 4 veces, teniendo en cuenta la restricción del día.
- Como usuario puedes consultar las fechas y horas disponibles, también las fechas y horarios que el mismo usuario ha consultado.
- Si el usuario reserva y no la ocupa tiene una penalidad de no poder volver a reservar cancha en ese mismo mes.
- También puedo reservar petos, balones y mayas. Que se deben cargar a la misma reserva.
- Cuando se haga el registro se le debe generar un tickete(PDF) con los datos de la reserva.
- Enviar un correo electrónico del usuario con el mismo ticket
- Contemplar todas las validaciones necesarias y las operaciones CRUD respectivas.

Pd: deben existir 2 roles en el sistema

#### 1. ROL ADMINISTRADOR

- a. Registrar, modificar, listar y eliminar canchas
- b. Cualquier otra tarea que considere útil

#### 2. ROL VISITANTE/CLIENTE

#### **RESERVA DE CANCHAS**

a. TODO LO QUE TIENE QUE VER CON LA RESERVA QUE SE ENUNCIO AL PRICIPIO DEL DOCUMENTO.

### **QUE SE DEBE ENTREGAR PARA SEGUNDO PARCIAL 15 DE MAYO:**

- Diagrama de base de datos normalizada (MYSQL)
- Interfaz grafica del proyecto (HTML y CSS) = maquetación
- Diseño Responsivo (ajustable a móviles)
- Código fuente, corto video mostrando la ejecución

Para esta entrega NO es necesario que esté conectado con la base de datos.

## **QUE SE DEBE ENTREGAR PARA PARCIAL FINAL 26 DE JUNIO:**

- Toda la aplicación web terminada conectada a base de datos con todos los roles funcionando.
- Código fuente, corto video mostrando la ejecución, manual en PDF del programador
- GRUPOS DE TRABAJO:
- De 2-3 INGENIEROS

**EXITOS Y RECUERDEN QUE EN EL CONOCIMIENTO ESTA EL PODER!!!!!!** 

**ING. EDGAR MORILLO VERGEL**