

# 朱葛

微信: yiulix

邮箱: [zhu.ge1@husky.neu.edu](mailto:zhu.ge1@husky.neu.edu)

个人主页: <https://yiulix.github.io/indexc.html>



## 学历

美国东北大学

游戏科学与设计硕士

2017 年 9 月至 2019 年 5 月

香港科技大学

计算机科学本科

2013 年 9 月至 2017 年 5 月

- 计算机图形学课程 A+, 游戏设计课程 A-

## 研究经历

游戏中实时情感检测 (毕业项目)

2016 年 9 月至 2017 年 5 月

- 训练图片数据库得到情感分类模型
- 借助 OpenCV 和 Dlib 库实现情感检测函数
- 实现游戏中玩家情感的实时检测

可穿戴设备上的情感检测 (香港科技大学本科生研究计划) 2016 年 6 月至 2016 年 8 月

- 配置 Android Studio 包括 Gradle, SDK 和 NDK
- 利用代码实现连 Android 设备和外接 USB 摄像头

利用 PTAM 算法室内定位 (香港科技大学本科生研究计划) 2014 年 9 月至 2015 年 6 月

- 自学 Linux 系统
- 配置 ROS 环境运行 PTAM 算法进行室内定位

## 游戏设计经历

独立游戏开发

2016 年 6 月至今

- 学习 C# 和 Lua
- 设计与开发多款游戏, 具体见 <https://yiulix.github.io/indexc.html>

美国 StillLife Studio Inc. 实习

2018 年 5 月至 2018 年 9 月

- 设计符合特殊客户需求的游戏
- 在 Unity 3D 中进行游戏开发

游戏创作节(Global Game Jam)

2018 年 1 月

- 利用一个周末设计一款游戏

## 技能

编程语言: C++, C#, Python, Lua, HTML, R

软件: Unity3D, Visual Studio, Adobe Photoshop, Office, R Studio