

朱葛

zhu.ge1@husky.neu.edu (781) 539-2294 个人主页: <https://yiulix.github.io/indexc.html>

学历

美国东北大学	2017 年 9 月至 2019 年 5 月
游戏科学与设计硕士	
GPA: 3.5	

香港科技大学	2013 年 9 月至 2017 年 5 月
计算机科学本科	
• 计算机图形学课程 A+	

研究经历

游戏中实时情感检测 (毕业项目)	2016 年 9 月至 2017 年 5 月
• 训练图片数据库得到情感分类模型	
• 借助 OpenCV 和 Dlib 库实现情感检测函数	
• 实现游戏中玩家情感的实时检测	

可穿戴设备上的情感检测 (香港科技大学本科生研究计划)	2016 年 6 月至 2016 年 8 月
• 配置 Android Studio 包括 Gradle, SDK 和 NDK	
• 利用代码实现连 Android 设备和外接 USB 摄像头	

利用 PTAM 算法室内定位 (香港科技大学本科生研究计划)	2014 年 9 月至 2015 年 6 月
• 自学 Linux 系统	
• 配置 ROS 环境运行 PTAM 算法进行室内定位	

相关经历/志愿活动

独立游戏开发	2016 年 6 月至今
• 学习 C#和 Lua	
• 设计多款游戏, 具体见个人主页	

北京思科系统实习	2016 年 5 月至 2016 年 6 月
• 在服务器中安装管理软件	
• 在云中配置运行虚拟机	

志愿活动	2015 年 6 月至 2015 年 9 月
总时长 39 小时	

技能

编程语言: C++, C#, Python, Lua, HTML
软件: Unity3D, Visual Studio, Adobe Photoshop, Office
语言: 普通话, 英语