

朱葛

zhu.ge1@husky.neu.edu (781) 539-2294 个人主页: <https://yiulix.github.io/indexc.html>

学历

美国东北大学 2017 年 9 月至 2019 年 5 月
游戏科学与设计硕士
GPA: 3.8

香港科技大学 2013 年 9 月至 2017 年 5 月
计算机科学本科
• 计算机图形学课程 A+, 游戏设计课程 A-

研究经历

游戏中实时情感检测 (毕业项目) 2016 年 9 月至 2017 年 5 月
• 训练图片数据库得到情感分类模型
• 借助 OpenCV 和 Dlib 库实现情感检测函数
• 实现游戏中玩家情感的实时检测

可穿戴设备上的情感检测 (香港科技大学本科生研究计划) 2016 年 6 月至 2016 年 8 月
• 配置 Android Studio 包括 Gradle, SDK 和 NDK
• 利用代码实现连 Android 设备和外接 USB 摄像头

利用 PTAM 算法室内定位 (香港科技大学本科生研究计划) 2014 年 9 月至 2015 年 6 月
• 自学 Linux 系统
• 配置 ROS 环境运行 PTAM 算法进行室内定位

游戏设计经历

独立游戏开发 2016 年 6 月至今
• 学习 C# 和 Lua
• 设计与开发多款游戏, 具体见 <https://yiulix.github.io/indexc.html>

美国 StillLife Inc. 实习 2018 年 5 月至 2018 年 9 月
• 设计符合特殊客户需求的游戏
• 在 Unity 3D 中进行游戏开发

游戏创作节(Global Game Jam) 2018 年 1 月
• 利用一个周末设计一款游戏

技能

编程语言: C++, C#, Python, Lua, HTML
软件: Unity3D, Visual Studio, Adobe Photoshop, Office
语言: 普通话, 英语