

高毅纹

个人主页:<https://yiwen-blog.vercel.app/>



教育背景

纽约大学，计算机工程，GPA:3.6/4，硕士	2021.9 - 2023.5
• 相关课程：机器学习，计算机系统结构，数字信号处理，矩阵论	
中国科学技术大学，电子工程与信息科学系，联合培养项目	2017.9 - 2019.7
• 第十八届全国大学机器人比赛三等奖	
西南科技大学，电子信息工程，本科	2016.9 - 2020.6
• 院级三好学生 *1、二等奖学金 *1	

工作经历

浙江大学绍兴研究院，Web 前端开发工程师	2023.09 - 至今
• 前端架构与设计 ：使用 Pixso 设计平台进行 UI 设计，结合 UMi 脚手架搭建项目框架及配置 layout，有效提升了团队协作效率和开发速度。	
• 组件开发与集成 ：开发了可编辑表格和数据可视化组件，熟练运用 AntD 和 Chakra UI 框架，增强了系统的交互性和数据展示能力。	
• 前后端协同工作 ：与后端团队紧密配合，完成了前后端的数据交互和接口对接，确保了系统运行的稳定性以及数据的一致性和完整性。	
• 定制化 UI 元素开发 ：利用 Chakra UI 框架中的 defineStyleConfig 功能开发了多种自定义 Button 样式，简化了其他开发者的组件使用流程。	
• 云部署经验 ：利用 Nginx 将项目部署到甲方的环境，实现系统在线访问和便捷管理。	
• 文档撰写 ：参与国家重点研发计划重点专项申请的各类文档撰写。同时，负责前端技术文档的编写，包括 OpenAPI 的接口文件生成指南及 NGINX 部署步骤，确保其他团队成员能够方便地参考和实施。	
波克城市，游戏前端开发工程师	2021.04 - 2021.07
• 与团队合作开发基于 TypeScript 和游戏引擎 Egret 的跨平台游戏。	
• 设计并实现游戏大厅的动态交互功能，优化了用户体验。	
• 通过采用批量渲染和图像压缩等技术优化了图形渲染流程，显著提升了游戏的视觉性能和流畅度。	

项目经历

谷歌浏览器插件 GPT Theme

- 开发了一款谷歌浏览器插件，为 ChatGPT 网站设计了自定义样式的插件。实现了功能包括更改背景颜色、自定义发送键等。
- 使用了 chrome.storage.local 来存储和读取样式的改变，确保用户设置的样式在重新打开页面时依然生效。
- 使用 MutationObserver 监听 DOM 变化，实时更新页面样式，提高用户体验和互动性。

四消游戏

- 本游戏基于 TypeScript 语言，使用 Egret 创建游戏画面和底层逻辑，包括不同宝石的初始化、宝石的计数和消除，以及这些功能的动画效果。
- 利用递归算法来寻找潜在配对宝石，使用面向对象编程进行宝石和地图的初始化，以及宝石的配对，消除，爆炸等功能。
- 应用 egret 中的 Tween 功能来创建游戏中的动画。

专业技能

编程语言：JavaScript/TypeScript, HTML/CSS, Matlab, Python

技术：React, Umi, Git, Echarts, Antd, ChakraUI, Nginx, NextJS, Egret

英语：大学英语四级：599；大学英语六级：510；托福：97