**·Object**

在java中只有一个类不存在任何继承关系（object类），也就是说所有类默认情况下都是object的子类

在object类设计的时候考虑到了所有的类因此他设计了无参构造，这样所有的类都可以调用它。

对象的比较:

·由于进行对象比较的时候要将每一个数据进行相等判断，所以外部需要调用大量的getter（）方法

·对象比较应该是一个类内部所具有的功能，而不是应该在外部定义；

Object类作为所有类的父类，提供了对象比较的操作支持，对于对象比较的操作实现可以使用ewuals（）方法完成；

·对象比较 public boolean equals(Object obj); 可以接收所有类

但是object默认的equals中我们实现的是对象地址的判断，并没有进行内容判断，那么当我们想要实现内容判断时，应该覆写equals()方法

|  |
| --- |
| class Person {  private String name;  private int age;  public boolean equals(Object obj){  if(obj instanceof Person){  return false;  }  if(obj == null){  return false;  }  if(this == obj){  return true;  }  Person per = (Person) obj; //目的获取Person属性  return this.name.equals(per.name) && this.age == per.age ;  }  }  public class JavaDemo{  public static void main(String[] args) {  Person perA = new Person("wangwu" ,15);  Person perB = new Person("wangwu" ,15);    System.Out.println(perA.equals(perB));  }  } |

String类作为object类的一个子类，实际上已经覆写了equals()方法；